별지 — 화면 대조 원장 v1.2

개정 2026-09-11 · 스위치 주식회사 (초판 2026-08-24 · v1.1 2026-08-25) 근거: 발주사 2026-09-07 「별첨 D. 1차 결과물 대응표 검토 및 M1 검수 회신서」 3절 · 2026-09-07 「별첨 A. 스위치 최종 전달자료 검토 회신서」 3절 · 2026-09-07 「별첨 B. 정책설계서·요구사항정의서 반영 회신표」 · 2026-09-08 「Android 테스트 빌드·구현 확인물 1차 검토 회신서」 7절 기준: 발주사 제공 앱 Figma(`03_Wireframe`) · Admin Figma(`04_Admin` · `05_Admin_운영상세_20260825`) · 계약 화면 대장 95화면(Primary 52 + Secondary 43)

✦ v1.1 에서 무엇이 바뀌었습니까

별첨 D 3절이 요구하신 세 가지를 이번 개정에서 채웠습니다.

요구	v1.1	v1.2
Primary 52 + Secondary 43 = 95화면 전체 대조표	없음 — Figma 앱 97 + Admin 20 만 있었습니다	**§2 신설.** Screen ID 를 축으로 95행 전량
기능 63화면이 95 중 어느 항목인지 Screen ID 매칭	「1차 63화면」이라는 수만 있었습니다	**§2 의 「63」 열.** 63건 중 61건이 95 목록의 행에 붙고, 붙지 않는 2건은 §2.5 에 사유와 함께 적었습니다
Admin 21/22 화면 및 기존 미대응 7항목의 최종 구현 위치	화면 수 정리(27라벨 → 20화면)까지	**§4 신설.** 화면명이 아니라 **화면 내부 관리 기능 단위**로 대조하고, 7항목의 최종 구현 위치를 §4.3 에 표로 지정

여기에 2026-09-08 회신 7절이 요청하신 **완료 / 구현 중 / 미착수 / Mock** 네 상태 구분을 §2 의 모든 행에 넣고, 별첨 D 4절이 요구하신 **미구현·Mock·Blocked 목록**을 §5 로 따로 뽑았습니다.

구현 상태는 실제 앱 소스를 읽어 판정했습니다. 화면 파일과 라우트가 있는지, 그 화면이 서버(Firestore · Cloud Functions)에서 값을 읽는지, 아니면 앱 안의 표본 데이터로 도는지를 확인하고 적었습니다.

별첨 B 로 확정된 정책 가운데 화면 범위를 바꾸는 것(1차 로그인 4종 · STATION 1차 비노출 · 행성 6단계 · ORIGIN 폐기 · Item Management 와 STATION 분리)은 해당 행의 비고에 표시했습니다.

2026-09-11 보완 (같은 v1.2 판본)

별첨 A 3절이 요청하신 대조표를 「Admin 운영상세 반영 결과」로 따로 제출드리면서, 그 문서가 이 원장에 반영하기로 정리한 여섯 가지를 같은 날 채웠습니다. 판본은 v1.2 를 유지합니다.

#	절	보완 내용
1	§4.6	운영상세 17프레임에 `ADM-01` ~ `ADM-17` **화면 ID 부여** — 별첨 A 3절이 요구하신 「기능명 · 화면 ID · 구현 상태 · 검수 대상」 대조를 이 원장에서도 할 수 있도록
2	§4.6	「근거 확인 필요」 5건을 별첨 A 3절 · 별첨 B 를 근거로 **전건 확정 판정**으로 교체
3	§4.6	「다음」 예고를 **질의 0건 · 전건 해소**로 교체
4	§4.6	**오기 정정** — 16행의 퀘스트 일람(관리자)는 `A-07` 이 아니라 `A-06` 이고, `A-07` 은 인사이드 일람입니다
5	§4.4	「배너 이미지 관리」·「마스터_전광판」의 **「재추출 시 확인」 종결** — 두 건 모두 독립 화면이 아니며, 배너 관리의 귀속만 확인 통보로 남겼습니다
6	§4.1	별첨 D 의 「Admin 21/22 화면」과 이 원장의 **산정 기준을 대조**하고 최종 확인을 요청드렸습니다
7	§1.2	Firebase 설정 파일과 「구현 중」·「Mock」 구분의 관계를 명시했습니다
8	§2.2 · §2.5 · §2.6 · §5.2 · §5.3	STATION **탭 비노출을 v0.2.0 빌드에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다
9	§2.2 · §2.6 · §3 · §5.1	`S-M-IDCARD` · `S-M-STATS` 를 **Mock → 구현 중** 으로 정정했습니다(Mock 20 · 구현 중 23)
10	§2.2	「63」 열의 ○ 37개와 Figma 프레임 61건의 관계를 설명했습니다
11	§2.2 · §3	`MY/설정/X연결` **을 「LINE 연결」로 개정**했습니다 — 「별첨 B 회신표 v1.4」 확정 4종을 따르는 일이라 질의가 아니라 통보로 드립니다. Figma 노드명은 추적용으로 그대로 두었습니다(§1.6)
12	§3	F6 21행의 구현 상태를 **§1.2 판정 기준(서버 연동 코드 유무)으로 다시 대조**했습니다 — `MY/내 인사이드` · `MY/프로필 사진 설정` 2종은 표본 저장소만 쓰므로 **Mock** 으로 내리고, `MY/설정` 행의 세 Screen ID 상태 표기 순서를 §2.2 와 맞췄습니다. §2.6 집계는 Screen ID 기준이라 바뀌지 않습니다

2026-09-14 기준 (같은 v1.2 판본). 서버 함수 37종은 구현 완료 · 미배포 상태이며, Blaze 요금제 전환(계정·권한 이전 별첨 3 의 D-10)이 선행되어야 배포할 수 있습니다. 2026-09-14 확인 시점에 배포된 함수는 없습니다. §2 의 구현 상태 열은 6주차 누적 빌드 v0.3.0 기준이고, §2.6 · §4.2 · §4.3 · §5.1 · §5.2 도 같은 기준으로 적었습니다.

2026-09-14 v0.3.0 기준 상태 갱신 (같은 v1.2 판본). 6주차 누적 빌드 v0.3.0 에 맞춰 §2.2 의 구현 상태 10건과 §2.6 집계 · §5.1 Mock 목록 · §5.2 Blocked 목록을 갱신했습니다. 근거는 「6주차 누적 빌드 노트 v0.3.0」 3절입니다.

✦ 0. 이 원장 읽는 법

화면을 가리키는 이름은 **Figma 화면명**입니다. 그 옆의 `494:18576` 같은 숫자는 Figma가 각 프레임에 붙여 둔 고유 번호(Node ID)입니다. **숫자를 누르시면 Figma의 해당 화면으로 바로 이동합니다.**

`S-G-FPI` 같은 표기는 **Screen ID** 입니다. 계약 화면 대장 95화면에 붙어 있는 식별자이며, 별첨 D 3절이 「Screen ID 기준으로 매칭해 달라」고 하신 그 키입니다. 화면 이름은 개정될 수 있지만 Screen ID 는 바뀌지 않으므로, 문서와 빌드와 검수 기록을 잇는 축으로 씁니다.

표기	뜻	하실 일
`S-G-FPI`	계약 화면 대장의 Screen ID	§2 에서 찾으시면 그 화면의 모든 정보가 한 행에 있습니다
`홈/퀘스트/퀘스트 상세`	Figma 안의 화면 이름	**눌러서 Figma에서 바로 확인**
`264:48835`	그 화면의 Figma 고유 번호	같은 화면으로 열립니다
§2 의 `#61`	§3(Figma 앱 97건 표)의 행 번호	§3 에서 그 번호를 찾으시면 Node ID 와 Figma 링크가 있습니다

§2 의 Figma 열에 링크를 매 칸 넣으면 표 한 줄이 지면 밖으로 나가므로, §2 는 **행 번호로 §3 을 가리키고** Node ID 와 링크는 §3 에 모아 두었습니다. 추적 경로는 끊기지 않습니다.

Figma에서 직접 번호를 확인하시려면 프레임을 선택하고 오른쪽 버튼 → **Copy link to selection** 을 누르시면 주소 끝에 같은 번호가 붙습니다.

✦ 1. 대조 상태 · 구현 상태 정의

1.1 대조 상태 — Figma 와 구현물의 연결 (v1.1 유지)

발주사 2026-08-25 회신 1항에 따라 「초과」를 폐지하고 세 가지로 정의한 것을 그대로 씁니다.

상태	정의	처리
대응	Figma 화면과 구현 확인물이 1:1로 연결된 상태	검토 대상
미대응	Figma 화면은 있으나 아직 구현 확인물이 없는 상태	**제작 대상. 신규 범위를 의미하지 않습니다**
추가 확인 필요	Figma에는 없으나 PRD·계약·별첨·최신 확정사항에 따라 구현 필요 여부를 확인해야 하는 상태	기존 범위 근거가 있으면 원장에 추가하고, 근거가 전혀 없을 때만 신규 여부를 질의

1.2 구현 상태 — 지금 앱이 어디까지 와 있는가 (신설)

2026-09-08 회신 7절이 「어떤 기능이 완료 상태이고, 어떤 기능이 구현 중이며, 어떤 화면이 단순 확인용 또는 Mock 인지 명확하게 구분되지 않는 점」을 지적하셨습니다. 네 상태를 다음과 같이 정의하고 §2 의 95행 전부에 표시했습니다.

상태	판정 기준	이 회차에 하실 일
완료	화면 · 서버 연동 · 상태 처리가 끝났고, **에뮬레이터에서 서버 함수를 띄워 왕복 확인한** 상태. Figma 정합성은 별도 회차에 재대조합니다	판정 요청 대상
구현 중	서버 연동 코드는 있으나 **왕복 확인이 끝나지 않았거나**, 발주사 회신 또는 제공자 키를 기다리는 상태	동작 확인만, 판정은 다음 회차
Mock	화면은 있으나 **앱 안의 표본 데이터로만 동작**합니다. 서버에서 읽지 않습니다	화면 구조만 확인. 수치는 값이 아닙니다
미착수	라우트도 화면 파일도 아직 없는 상태	확인 대상 아님

「구현 중」과 「Mock」의 구분은 서버 연동 코드가 있는가를 가리킵니다. 앱은 Firebase 설정 파일 유무로 서버 연동 모드와 표본 모드 가운데 하나를 고르며, 이번 2차 빌드는 설정 파일을 포함해 서버 연동 모드로 빌드합니다. 설정 파일 없이 빌드하면 「구현 중」 화면도 표본 데이터로 뜹니다.

「완료」는 저희가 제출하는 상태이지 발주사 검수 합격이 아닙니다. 별첨 D 5절이 「검수 판단은 별도 서면 회신」이라 정하신 대로, 이 열은 「개발사가 먼저 무엇을 완료했다고 제출하는가」를 적은 것입니다.

판정 근거는 앱 소스입니다. 화면 파일과 라우트의 존재, 그 화면이 부르는 저장소가 Firestore 구현체인지 표본 구현체인지, 재화가 오가는 동작이 Cloud Functions 를 지나는지를 확인했습니다. Mock 으로 적은 화면은 앱 안에 「서버가 붙기 전까지 쓰는 표본. **정책값이 아니다.**」라고 명시된 표본 저장소를 쓰고 있습니다.

1.3 Figma 에 없는 화면의 처리 (v1.1 유지)

> Figma에 없는 화면은 먼저 기존 PRD·견적서·별첨·계약·발주사 확정사항에 근거가 있는지 확인한다. 기존 범위 구현에 필요한 화면·상태·예외처리라면 근거를 표시하여 원장에 추가하고, 기존 자료 어디에도 기능 근거가 없는 경우에만 신규 여부를 질의한다.

§2 에서 「Figma 화면 없음」으로 적힌 행은 **신규 범위가 아닙니다.** 계약 화면 대장에 이미 있는 화면이며, Figma 에 프레임이 없을 뿐입니다.

1.4 확인 차수의 의미 (v1.1 유지)

「1차 · 2차」는 **발주사께서 화면을 확인하시는 순서**입니다. WBS·개발 일정·계약 범위의 후순위 이관이나 축소가 아닙니다(발주사 공통 기준 6항).

1.5 화면 수는 계약 기능 범위의 상한이 아닙니다

별첨 D 3절 마지막 문장이 「화면 수 자체보다 계약·PRD·Figma 의 기능이 누락 없이 구현되었는지를 검수 기준으로 한다」고 정하셨습니다. 이 원장의 95 · 97 · 63 · 22 는 **추적을 위한 좌표**이며, 기능 범위는 계약·PRD·별첨·발주사 확정 회신이 정합니다.

1.6 Fancake 표기

원장에는 Figma 원본 노드를 식별하기 위해 `Fancake로그인` · `Fancake가입하기` 등이 남아 있습니다. **노드 추적용 표기이며 그대로 유지합니다.** 실제 앱 사용자 노출 문자열은 **FANUZU** 를 적용합니다(별첨 B 「서비스명」 확정).

✦ 2. 95화면 전체 대조표 — Screen ID 기준

별첨 D 3절 첫째·둘째 요구에 대한 답입니다.

2.1 52 · 95 · 63 · 97 — 네 숫자의 관계

발주사께서 보신 문서마다 화면 수가 달랐던 이유를 먼저 정리합니다. **네 숫자는 서로 다른 것을 세고 있으며 충돌하지 않습니다.**

숫자	무엇을 센 것인가	어디에 있는가
95	계약 화면 대장의 화면 전량. 앱 65 + 웹 8 + Admin 22	이 절의 표
52 / 43	그 95화면의 우선순위 구분. Primary 52 + Secondary 43 = 95	이 절의 「구분」 열
97	발주사 제공 앱 Figma(`03_Wireframe`)의 프레임 수	§3
63	그 97 프레임 중 **1차 확인 대상**으로 정한 수(F0~F6)	§3 의 「차수」 열이 1차인 행

95 와 97 이 다른 이유. 95는 앱·웹·Admin 을 합친 계약 화면 대장이고, 97은 앱 Figma 한 페이지의 프레임 수입니다. 앱만 놓고 보면 **계약 대장 65화면 ↔ Figma 97프레임** 인데, Figma 가 같은 화면의 상태(신고하기 · 차단하기 · 검색 결과 · 광고 시청 전/후)를 별도 프레임으로 그려 두었기 때문에 프레임이 더 많습니다. 아래 표의 「Figma 화면」 열이 그 대응을 한 행씩 보여 드립니다.

화면군	Figma 프레임	1차 63	2차
F0 공통	2	2	—
F1 내 팬덤 행성	5	5	—
F2 갤럭시 맵	2	2	—
F3 행성/성운 상세	15	15	—
F4 퀘스트	10	10	—
F5 캠페인	8	8	—
F6 MY	21	21	—
F7 이클립스	3	—	3
F8 AI 브리핑	3	—	3
F9 INSIDE	10	—	10
F10 진입·인증	18	—	18
합계	**97**	**63**	**34**

2.2 앱 — 65화면

「63」 열의 ○ 는 **2026-09-02 메일에서 「기능 63화면」이라 말씀드린 1차 확인 대상에 그 Screen ID 가 포함된다**는 뜻입니다. 각 행이 정확히 어느 Figma 프레임인지는 같은 행의 「Figma 화면」 열에 `#번호` 로 적혀 있고, 그 번호는 §3 의 행 번호입니다.

「63」 열에 ○ 가 붙은 행은 37개입니다. 63보다 적은 것은 축소가 아니라 좌표 변환입니다. 1차 확인 대상 63건 가운데 61건이 95 목록의 행에 붙는데, Figma 가 같은 화면의 상태(신고하기 · 검색 결과 · 광고 시청 전/후 등)를 별도 프레임으로 그려 둔 탓에 **프레임 61건이 Screen ID 37개 행으로 묶인 결과**입니다. 어느 프레임이 어느 행에 묶였는지는 같은 행의 「Figma 화면」 열이 `#번호` 로 보여 드리며, 95 목록의 행에 붙지 않는 2건은 §2.5 에 사유와 함께 적었습니다.

Screen ID	화면명	구분	화면군	Figma 화면 (§3 행 번호)	63	구현 상태	차수
`S-A-SPLASH`	스플래시	Secondary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				Figma 화면 없음 · 기존 범위 구현물			
`S-A-INTRO`	온보딩 소개	Primary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				Figma 화면 없음 · 기존 범위 구현물			
`S-A-LOGIN`	로그인	Primary	F10	#43 `로그인` · #44 `로그인/간편 로그인` · #45 `로그인/간편 로그인/Apple로그인` · #46 `로그인/간편 로그인/Google로그인` · #47 `로그인/간편 로그인/Kakao로그인` · #48 `로그인/간편 로그인/Line로그인` · #49 `로그인/간편 로그인/Wechat 로그인` · #50 `로그인/간편 로그인/X로그인` · #51 `로그인/간편 로그인/X로그인_신규가입` · #52 `로그인/간편로그인/Fancake로그인` · #53 `로그인/간편로그인/Fancake로그인/비밀번호재설정` · #54 `로그인/회원가입` · #55 `로그인/회원가입/Apple가입하기` · #56 `로그인/회원가입/Fancake가입하기` · #59 `로그인/회원가입/Google가입하기` · #60 `로그인/회원가입/Kakao가입하기`	—	**구현 중**	2차
				이메일 로그인 동작 · Google/Apple 은 실제 코드 경로(설정 파일 대기) · Kakao/LINE 은 SDK 미투입. **별첨 B 로 1차 로그인 4종(Google·Apple·Kakao·LINE) 확정 · 이메일과 X 제외** — 소셜 4종이 로그인과 가입을 겸하므로 Figma 의 가입하기 계열 5화면도 이 행으로 합칩니다			
`S-A-TERMS`	약관 동의	Primary	F10	#57 `로그인/회원가입/Fancake가입하기/약관` · #58 `로그인/회원가입/Fancake가입하기/약관/회원가입완료`	—	**미착수**	2차
				약관 동의 · 회원가입 완료			
`S-A-TERMS-SVC`	이용약관 전문	Secondary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				약관 전문 · 발주사 사이트 문안 사용			
`S-A-TERMS-PRIV`	개인정보 처리방침 전문	Secondary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				개인정보 처리방침 전문			
`S-A-TERMS-MKT`	마케팅 수신 동의 전문	Secondary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				마케팅 수신 동의 전문			
`S-A-PROFILE`	프로필 설정	Primary	F6	#39 `MY/프로필 설정` · #38 `MY/프로필 사진 설정` · #40 `MY/프로필 설정/프로필 사진 설정`	○	**구현 중**	1차
				프로필 설정·사진 설정 화면 동작 · 닉네임 변경은 서버에 반영됨. **가입 직후 프로필 설정으로 이어지는 진입 동선은 미착수**			
`S-A-ARTIST`	관심 아티스트 선택	Primary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				관심 아티스트 선택 · 가입 온보딩			
`S-A-PLANET-NEW`	내 행성 만들기	Primary	F1	#70 `홈/성운 생성` · #90 `홈_성장 완료` · #91 `홈_성장 완료/행성 생성`	○	**구현 중**	1차
				성운 생성 · 성장 완료 · 행성 타입 선택 세 화면 구현. **서버 등록은** `fnPlanetCreate` **연결 대기**			
`S-A-PERMS`	권한 안내	Secondary	F10	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				권한 안내			
`S-G-PLANET`	내 행성	Primary	F2	#2 `Galaxy` · #6 `Galaxy/행성 상세` · #3 `Galaxy/성운 상세`	○	**구현 중**	1차
				「내 행성」 카드 그리드와 행성·성운 상세 · Firestore 연동. **2026-09-08 회신 4항의 여백·위계·밀도 재대조는 진행 중**			
`S-G-MAP`	갤럭시 맵	Primary	F2	#2 `Galaxy` · #11 `Galaxy_검색`	○	**구현 중**	1차
				궤도 맵 · 줌·이동·HUD·ZAP 동작(ZAP 은 서버 함수 경유). **2026-09-08 회신의 관성·깊이감·HUD 결합 보완은 진행 중**			

Screen ID	화면명	구분	화면군	Figma 화면 (§3 행 번호)	63	구현 상태	차수
`S-G-ECLIPSE`	이클립스 방어	Primary	F7	#72 `홈/이클립스 방어` · #73 `홈/이클립스 상세` · #74 `홈/이클립스 성공`	—	**구현 중**	2차
				방어 동작은 서버 함수(`fnEclipseDefend`)까지 연결. **전용 화면 3건은 미착수**			
`S-G-STAGE`	성장 단계 도감	Secondary	F1	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				성장 단계 도감 · 별첨 B 6단계(Stage1~6) 기준으로 제작			
`S-G-THEME`	행성 테마 변경	Secondary	F1	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				별첨 B 확정으로 범위가 바뀜 — 기본 외형은 Stage 성장으로만 변하고 개인 구매형 파츠는 없음			
`S-G-FPI`	FPI 랭킹	Primary	F3	#80 `홈/행성 상세_FPI` · #81 `홈/행성 상세_FPI/BMP` · #82 `홈/행성 상세_FPI/BMP/사용자 랭킹`	○	**구현 중**	1차
				5축 레이더·지표 카드·지표별 랭킹 구현. **지표별 랭킹 데이터가 축마다 같은 표본을 쓰는 구간이 남아 있음** (2026-09-08 회신 4항)			
`S-G-CONTRIB`	내 기여도	Secondary	F3	#81 `홈/행성 상세_FPI/BMP`	○	**구현 중**	1차
				내 기여 상위 % 카드			
`S-H-HOME`	오늘의 퀘스트	Primary	F1	#61 `홈` · #92 `홈_초기사용자` · #75 `홈/퀘스트` · #93 `홈_퀘스트`	○	**구현 중**	1차
				HOME 탭·초기 사용자 상태·퀘스트 목록. **HOME 의 ZAP 플로팅 액션과 행성 상세 연결은 미반영**(2026-09-08 회신 2항)			
`S-H-WALK`	만보기 퀘스트	Primary	F4	#76 `홈/퀘스트/퀘스트 상세`	○	**구현 중**	1차
				걸음 수 4구간(1,000 · 5,000 · 10,000 · 15,000) **서버 판정 완료**. 단말 센서 실측이 남았습니다			
`S-H-STREAM`	스밍 퀘스트	Primary	F4	#76 `홈/퀘스트/퀘스트 상세`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터. `fnQuestVerifyMusicShake` 미연결			
`S-H-PLACE`	위치 퀘스트	Primary	F4	#79 `홈/퀘스트/퀘스트 생성/위치 선택`	○	**구현 중**	1차
				지오펜스 반경 판정과 모의 위치 차단 완료. **QR·사진 입력 수단은 해석 확인 회신 후**			
`S-H-PLACE-DETAIL`	장소 상세·인증	Primary	F4	#79 `홈/퀘스트/퀘스트 생성/위치 선택`	○	**구현 중**	1차
				장소 상세·인증 동선 완결. 지도 표시와 입력 수단이 남았습니다			
`S-H-ATTEND`	출석 체크	Secondary	F4	#94 `홈_퀘스트/퀘스트 상세`	○	**완료**	1차
				출석 체크 참여 · 검증 · 보상 원장 기록까지 **v0.3.0 에서 에뮬레이터 왕복 확인**. 실서버 확인은 Blaze 전환 후			
`S-H-TIMEATTACK`	돌발 타임어택	Secondary	F4	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				돌발 타임어택			
`S-H-BRIEF`	AI 데일리 브리핑	Primary	F1	#61 `홈`	○	**구현 중**	1차
				HOME 의 AI Daily Briefing 구간 · Firestore 연동			
`S-H-BRIEF-DETAIL`	브리핑 카드 상세	Secondary	F8	#87 `홈_브리핑 공유` · #88 `홈_브리핑 공유/인스타` · #89 `홈_브리핑 공유/틱톡`	—	**미착수**	2차
				브리핑 카드 상세·공유(인스타·틱톡)			
`S-H-REWARD`	퀘스트 결과	Secondary	F4	#95 `홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 전` · #96 `홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 후` · #97 `홈_퀘스트/퀘스트 상세_퀘스트 완료`	○	**구현 중**	1차
				출석 보상이 **서버 원장에 기록**됩니다. 광고 ×3 배수는 광고 네트워크 계정 대기			

Screen ID	화면명	구분	화면군	Figma 화면 (§3 행 번호)	63	구현 상태	차수
`S-I-LOUNGE`	팬덤 라운지	Primary	F3	#83 `홈/행성 상세_팬덤 라운지`	○	**구현 중**	1차
				팬덤 라운지 목록 · Firestore 연동(페이지네이션 포함)			
`S-I-POST`	게시물 상세	Primary	F3	#84 `홈/행성 상세_팬덤 라운지/글 상세` · #7 `Galaxy/행성 상세/글 상세`	○	**구현 중**	1차
				글 상세 · Firestore 연동			
`S-I-POST-NEW`	게시물 쓰기	Primary	F3	#85 `홈/행성 상세_팬덤 라운지/글 쓰기` · #10 `Galaxy/행성 상세_팬덤 라운지/글 쓰기`	○	**구현 중**	1차
				입력·유효성까지. **등록 경로는 서버 함수 연결 대기**			
`S-I-KNOW`	글로벌 K 지식인	Primary	F9	#18 `Inside_POP순` · #19 `Inside_인기순` · #21 `Inside_최신순`	—	**구현 중**	2차
				INSIDE 탭 3정렬 · Firestore 연동. 2026-09-02 에 탭을 채움			
`S-I-QUESTION`	질문 상세	Primary	F9	#20 `Inside_인사이드 상세(본인)` · #14 `Inside/인사이드 상세(타인)`	—	**구현 중**	2차
				본인·타인 상세 · Firestore 연동			
`S-I-QUESTION-NEW`	질문 올리기	Primary	F9	#17 `Inside/인사이드 작성`	—	**구현 중**	2차
				입력까지. 현상금 예치는 `fnQuestionCreate` 연결 대기			
`S-I-ANSWER-NEW`	답변 쓰기	Secondary	F9	#17 `Inside/인사이드 작성`	—	**미착수**	2차
				답변 쓰기 · 채택은 `fnAnswerAccept`			
`S-I-RANK`	커뮤니티 랭킹	Secondary	F9	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				커뮤니티 랭킹			
`S-I-REPORT`	신고하기	Secondary	F3	#4 `Galaxy/성운 상세/신고하기` · #5 `Galaxy/성운 상세/차단하기` · #8 `Galaxy/행성 상세/글 상세/신고하기` · #9 `Galaxy/행성 상세/글 상세/차단하기` · #15 `Inside/인사이드 상세(타인)/신고하기` · #16 `Inside/인사이드 상세(타인)/차단하기` · #77 `홈/퀘스트/퀘스트 상세/신고하기` · #69 `홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/신고하기` · #86 `홈/행성 상세_팬덤 라운지/신고하기`	○	**구현 중**	1차
				신고·차단 화면을 아홉 자리에서 공용으로 씀. **제재 이력 서버 반영은 대기**			
`S-C-LIST`	캠페인 목록	Primary	F5	#62 `홈/HOT ARCHIVE` · #63 `홈/HOT ARCHIVE/검색` · #64 `홈/HOT ARCHIVE/검색_검색결과`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터. 서버 저장소 미구현			
`S-C-DETAIL`	캠페인 상세	Primary	F5	#67 `홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세` · #68 `홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/사용자 랭킹` · #65 `홈/HOT ARCHIVE/공유`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터 · 공유 시트 포함			
`S-C-FUND`	캠페인 후원	Primary	F5	#67 `홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터. 후원은 `fnCampaignFund` 연결 대기			
`S-C-NEW`	캠페인 개설	Primary	F5	#66 `홈/HOT ARCHIVE/새 캠페인`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터. **2026-09-08 회신 5항대로 유형별 폼으로 다시 나눈다** — 현재는 단일 폼			
`S-C-MINE`	내 캠페인	Secondary	F6	#24 `MY/내 캠페인`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터			
`S-C-RESULT`	캠페인 결과보고	Primary	F5	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차

Screen ID	화면명	구분	화면군	Figma 화면 (§3 행 번호)	63	구현 상태	차수
				캠페인 결과보고 · 집행 증빙은 Admin 수동 운영(별첨 B)			
`S-C-REFUND`	환불 내역	Secondary	F6	#35 `MY/설정/서비스 결제 내역/환불 요청`	○	**Mock**	1차
				표본 데이터. 환불은 `fnCampaignRefundBatch` · `fnPopRefund` 연결 대기			
`S-S-HUB`	STATION 허브	Primary	—	— (Figma 화면 없음)	—	**구현 중 · 1차 비노출**	2차
				별첨 B 확정 — 1차에서 탭과 Coming Soon 을 모두 감추고 경로·데이터 구조만 유지합니다. 화면과 Firestore 연동은 만들어 두었으며, **v0.2.0 에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다			
`S-S-SUGGEST`	판매처 제안	Secondary	—	— (Figma 화면 없음)	—	**구현 중 · 1차 비노출**	2차
				판매처 제안 · 등록 경로 연결 대기. **v0.2.0 에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다			
`S-M-HOME`	마이 페이지	Primary	F6	#22 `MY` · #23 `MY/내 인사이드`	○	**구현 중**	1차
				MY 첫 화면 · 프로필은 로그인 계정의 Firestore 문서에서 읽음			
`S-M-IDCARD`	ID 카드	Primary	F6	#36 `MY/티어 상세`	○	**구현 중**	1차
				티어 상세 · 티어 정보를 로그인 계정의 Firestore 문서에서 읽습니다(`S-M-HOME` 과 같은 출처). **별첨 B 로 ORIGIN 명칭 폐기 · FIRST LIGHT Badge 로 교체 필요**			
`S-M-STATS`	활동 통계	Secondary	F6	#22 `MY`	○	**구현 중**	1차
				MY 통계 3칸 · 로그인 계정의 Firestore 문서에서 읽습니다(`S-M-HOME` 과 같은 출처)			
`S-M-WALLET`	POP 지갑	Primary	F6	#29 `MY/설정/POP 상세` · #33 `MY/설정/서비스 결제 내역` · #34 `MY/설정/서비스 결제 내역/상세`	○	**완료**	1차
				POP 지급·차감 내역을 **서버 원장에서 읽습니다.** 사유와 시각 표기 포함			
`S-M-SHOP`	POP 충전	Primary	F6	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				POP 충전 · IAP 검증은 `fnIapVerify`			
`S-M-FOCUS`	Focus 구독	Primary	F6	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				Focus 구독 · 별첨 B 확정값(광고 제거 + 일 40 기여 POP)			
`S-M-BADGE`	등급·배지	Secondary	F6	#37 `MY/티어 정보`	○	**Mock**	1차
				티어 정보 · 표본. 별첨 B 의 SILVER/GOLD/DIAMOND 3단계로 정렬 필요			
`S-M-HERO`	팬덤 히어로 랭킹	Secondary	F6	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				팬덤 히어로 랭킹 · `fnHeroDropTrigger` 계열			
`S-M-SETTINGS`	설정	Secondary	F6	#25 `MY/설정` · #26 `MY/설정/Apple연결` · #27 `MY/설정/Google연결` · #28 `MY/설정/Kakao연결` · #30 `MY/설정/X연결` (**LINE 연결로 개정**)	○	**구현 중**	1차
				설정 화면 동작 · SNS 연동 4종은 제공자 설정 대기. **Figma 의 「X연결」 화면은 별첨 B 의 1차 로그인 4종 확정(이메일·X 제외)에 따라 「LINE 연결」로 개정해 구현합니다** — Figma 노드명은 추적용으로 그대로 두었습니다 (§1.6)			
`S-M-NOTI`	알림 설정	Secondary	F6	#42 `MY_설정/푸시 알림 설정`	○	**완료**	1차
				푸시 5구분(서비스 필수 · 팬덤 이벤트 · AI Briefing · Community · Marketing) · **Marketing 기본 꺼짐** · 값이 서버에 남습니다			
`S-M-LANG`	언어 설정	Secondary	F6	#25 `MY/설정`	○	**미착수**	2차

Screen ID	화면명	구분	화면군	Figma 화면 (§3 행 번호)	63	구현 상태	차수
				언어 설정 · 1차 5개 언어(ko/en/ja/zh-CN/es)			
`S-M-TRANSLATE`	참여형 번역	Primary	F6	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				참여형 번역 · `fnTranslationSettle`			
`S-M-INQUIRY`	문의하기	Secondary	F6	#41 `MY_1:1 문의접수`	○	**완료**	1차
				1:1 문의 접수 · 목록 · 상세 · 수정 전부 서버 연동			
`S-M-FAQ`	자주 묻는 질문	Secondary	F6	#31 `MY/설정/공지사항` · #32 `MY/설정/공지사항/공지사항 상세`	○	**Mock**	1차
				공지사항·상세 · 표본			
`S-M-BLOCK`	차단 목록	Secondary	F6	#25 `MY/설정`	○	**구현 중**	1차
				차단·해제가 서버에 남습니다. **설정 안의 화면 입구가 다음 회차**입니다			
`S-X-AD`	보상형 광고	Secondary	F4	#95 `홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 전` · #96 `홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 후`	○	**Mock**	1차
				광고 시청 전/후 · 표본. 광고 SDK 미투입			
`S-X-NOTICE`	알림함	Secondary	F0	#71 `홈/알림`	○	**완료**	1차
				알림 목록을 **서버에서 읽습니다.** 종류별 이동 규칙 · 그룹화 · 정렬 포함			
`S-X-HERODROP`	영웅의 선물 발동	Primary	F0	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				영웅의 선물 발동 · Global Ticker(별첨 B)			
`S-X-MAINT`	점검 안내	Secondary	F0	— (Figma 화면 없음)	—	**미착수**	2차
				점검 안내			

2.3 웹 — 8화면

사전예약 계열 5화면은 발주사께서 이미 운영 중인 자산입니다. 별첨 B 가 「기존 fanuzu.co.kr + Supabase 공개형 사전예약을 유지한다」고 확정하셨으므로 저희가 다시 만들지 않고, 앱 매칭과 보상 지급만 잇습니다.

Screen ID	화면명	구분	Figma 화면	63	구현 상태	비고
`S-W-LANDING`	사전예약 랜딩	Primary	—	—	**발주사 운영 중**	발주사 fanuzu.co.kr · 별첨 B 로 기존 폼 유지 확정
`S-W-PREREG`	사전예약 신청	Primary	—	—	**발주사 운영 중**	발주사 Supabase 공개형 폼 유지
`S-W-PREREG-NEW`	신규 행성 개설 신청	Primary	—	—	**발주사 운영 중**	같은 폼의 분기
`S-W-PREREG-DONE`	사전예약 완료	Primary	—	—	**발주사 운영 중**	완료 안내
`S-W-BRIDGE`	웹 브릿지	Primary	—	—	**미착수**	앱 매칭 · 1회용 Claim Link 를 붙일 자리(별첨 B)
`S-W-BRIDGE-CAMPAIGN`	캠페인 공유 뷰	Secondary	—	—	**미착수**	Figma `홈/HOT ARCHIVE/공유` 가 공유 진입점
`S-W-INSTALL`	앱 설치 안내	Secondary	—	—	**미착수**	스토어 분기
`S-W-TERMS`	웹 약관·정책	Secondary	—	—	**발주사 운영 중**	발주사 사이트의 이용약관·개인정보 처리방침

2.4 Admin — 22화면

Admin 22화면은 화면 내부 관리 기능까지 함께 보아야 하므로 **§4 에 따로 표를 두었습니다.** 별첨 D 3절이 「기능대조표로 제출」을 요구하신 부분입니다.

2.5 대조 잔차 — 95 목록에 행이 없는 Figma 화면 4건

Figma 앱 97 프레임 가운데 네 건은 95 목록의 어느 행에도 붙지 않습니다. **숨기지 않고 사유와 함께 적습니다.**

§3 행	Figma 화면	왜 붙지 않는가	구현 상태	처리
#1	`Bottom Navigation`	화면이 아니라 다섯 탭을 감싸는 셸 구성요소입니다. 95 목록은 셸을 화면으로 세지 않습니다	**구현 중**	계약(견적서 v2.1) 5탭으로 구현. **별첨 B 로 STATION 을 1차 비노출**하기로 확정되어 사용자에게는 4탭이 보이게 하고, 경로와 데이터 구조는 그대로 둡니다. **v0.2.0 에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다
#12 · #13	`Inside/검색` · `Inside/검색/검색 결과`	95 목록에 INSIDE 검색 전용 행이 없습니다	**미착수**	2차 확인 대상. `S-I-KNOW` 아래 기능으로 붙입니다
#78	`홈/퀘스트/퀘스트 생성`	95 목록이 사용자 생성(UGC) 퀘스트를 유형별 행에 흡수해 두어 생성 화면 전용 행이 없습니다	**Mock**	앱에 화면이 있습니다(표본 데이터). **2026-09-08 회신 5항대로 유형별 폼으로 다시 나눌 때 별도 행으로 승격합니다**

반대로, 95 목록에는 있으나 Figma 에 프레임이 없는 화면은 §2.2 · §2.3 · §4.2 에서 「Figma 화면 없음」으로 표시했습니다. 발주사 공통 기준 5항에 따라 **그것만으로 신규 범위로 판단하지 않습니다.**

2.6 구현 상태 집계

상태	앱 65	웹 8	Admin 22	합계 95	v0.2.0 대비
완료	5	—	0	**5**	+5
구현 중	28	—	0	**28**	+5
Mock	10	—	0	**10**	−10
미착수	22	3	22	**47**	변동 없음
발주사 운영 중	—	5	—	**5**	변동 없음

2026-09-14 v0.3.0 기준입니다. 9월 11일 v0.2.0 에서 표본으로 돌던 10화면이 서버를 읽고 쓰도록 연결되었습니다 — 출석 체크 · POP 지갑 · 알림 설정 · 문의하기 · 알림함 5건이 **완료**로, 만보기 · 위치 퀘스트 · 장소 상세 · 퀘스트 결과 · 차단 목록 5건이 **구현 중**으로 올라갔습니다.

「구현 중」 28건 가운데 두 건(`S-S-HUB` · `S-S-SUGGEST`)은 **「구현 중 · 1차 비노출」** 입니다. 화면과 서버 연동을 만들어 두었고, 별첨 B 확정대로 1차에서 사용자에게 보이지 않게 하는 **v0.2.0 에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다.

이번 회차에는 「빌드 노트 v0.3.0」 4.1절의 7건에 대해 화면 존재 · 연결 · 상태 전이 범위로 판정을 요청드립니다. 서버 함수가 배포되기 전이라 실서버 동작 판정은 요청드리지 않습니다(빌드 노트 v0.3.0 4.1절 · 5절 K-11). 2026-09-08 회신 8절이 「본 회신에 개별적으로 기재되지 않은 화면이 현 상태 그대로 승인되었다는 의미는 아니며 Figma 와의 세부 정합성은 계속 재대조 대상」이라 정하셨고, 그 재대조가 F1~F3 전반에 걸려 있습니다. 정합성 작업이 끝나는 화면부터 구현 확인물과 함께 판정 요청 항목을 지정해 올리겠습니다.

「완료」 5건과 「구현 중」 28건은 화면과 서버 연동 코드가 갖춰졌으나 **서버 함수가 미배포라 실서버 동작은 Blaze 전환 후 확인됩니다.** 「완료」 판정은 에뮬레이터에서 서버 함수를 띄워 왕복 확인한 결과입니다. 「Mock」 10건은 화면 구조만 보시고 **표에 뜬 수치는 값으로 보지 말아 주십시오** — 앱 안의 표본이며 정책값이 아닙니다.

✦ 3. Figma 앱 화면 97건 — Figma → 구현 방향

v1.1 의 표에 **Screen ID 열과 구현 상태 열**을 더했습니다. 대조 방향은 그대로 **Figma → 구현물** 입니다(역방향 금지 — Figma에 있으나 저희가 다루지 않은 화면이 드러나야 합니다).

§2 의 `#번호` 가 이 표의 「#」 열을 가리킵니다. Node ID 와 Figma 링크는 이 표에 있습니다.

#	Figma 화면명	노드 ID	흐름	차수	Screen ID	구현 상태
1	`Bottom Navigation`	`350:215853`	F0	1차	— (§2.5)	—
2	`Galaxy`	`354:220228`	F2	1차	`S-G-PLANET` · `S-G-MAP`	구현 중
3	`Galaxy/성운 상세`	`373:442708`	F3	1차	`S-G-PLANET`	구현 중
4	`Galaxy/성운 상세/신고하기`	`373:442007`	F3	1차	`S-I-REPORT`	구현 중
5	`Galaxy/성운 상세/차단하기`	`373:442417`	F3	1차	`S-I-REPORT`	구현 중
6	`Galaxy/행성 상세`	`373:441117`	F3	1차	`S-G-PLANET`	구현 중
7	`Galaxy/행성 상세/글 상세`	`244:22509`	F3	1차	`S-I-POST`	구현 중
8	`Galaxy/행성 상세/글 상세/신고하기`	`252:162674`	F3	1차	`S-I-REPORT`	구현 중
9	`Galaxy/행성 상세/글 상세/차단하기`	`252:163306`	F3	1차	`S-I-REPORT`	구현 중
10	`Galaxy/행성 상세_팬덤 라운지/글 쓰기`	`244:21746`	F3	1차	`S-I-POST-NEW`	구현 중
11	`Galaxy_검색`	`353:217832`	F2	1차	`S-G-MAP`	구현 중
12	`Inside/검색`	`200:48573`	F9	2차	— (§2.5)	—
13	`Inside/검색/검색 결과`	`201:49535`	F9	2차	— (§2.5)	—
14	`Inside/인사이드 상세(타인)`	`201:49678`	F9	2차	`S-I-QUESTION`	구현 중
15	`Inside/인사이드 상세(타인)/신고하기`	`201:51871`	F9	2차	`S-I-REPORT`	구현 중
16	`Inside/인사이드 상세(타인)/차단하기`	`207:52152`	F9	2차	`S-I-REPORT`	구현 중
17	`Inside/인사이드 작성`	`199:44733`	F9	2차	`S-I-QUESTION-NEW` · `S-I-ANSWER-NEW`	구현 중 / 미착수
18	`Inside_POP순`	`199:43964`	F9	2차	`S-I-KNOW`	구현 중
19	`Inside_인기순`	`199:43083`	F9	2차	`S-I-KNOW`	구현 중
20	`Inside_인사이드 상세(본인)`	`207:53130`	F9	2차	`S-I-QUESTION`	구현 중
21	`Inside_최신순`	`196:2673`	F9	2차	`S-I-KNOW`	구현 중
22	`MY`	`373:632962`	F6	1차	`S-M-HOME` · `S-M-STATS`	구현 중
23	`MY/내 인사이드`	`370:228289`	F6	1차	`S-M-HOME`	Mock
24	`MY/내 캠페인`	`370:229665`	F6	1차	`S-C-MINE`	Mock
25	`MY/설정`	`354:222008`	F6	1차	`S-M-SETTINGS` · `S-M-LANG` · `S-M-BLOCK`	구현 중 / 미착수 / Mock
26	`MY/설정/Apple연결`	`357:222740`	F6	1차	`S-M-SETTINGS`	구현 중
27	`MY/설정/Google연결`	`357:222899`	F6	1차	`S-M-SETTINGS`	구현 중
28	`MY/설정/Kakao연결`	`357:222671`	F6	1차	`S-M-SETTINGS`	구현 중
29	`MY/설정/POP 상세`	`374:15090`	F6	1차	`S-M-WALLET`	Mock
30	`MY/설정/X연결` → **LINE 연결로 개정**	`357:222669`	F6	1차	`S-M-SETTINGS`	구현 중 — 키 대기
31	`MY/설정/공지사항`	`357:224574`	F6	1차	`S-M-FAQ`	Mock
32	`MY/설정/공지사항/공지사항 상세`	`357:224775`	F6	1차	`S-M-FAQ`	Mock
33	`MY/설정/서비스 결제 내역`	`374:15185`	F6	1차	`S-M-WALLET`	Mock
34	`MY/설정/서비스 결제 내역/상세`	`506:14308`	F6	1차	`S-M-WALLET`	Mock
35	`MY/설정/서비스 결제 내역/환불 요청`	`506:14437`	F6	1차	`S-C-REFUND`	Mock
36	`MY/티어 상세`	`494:16177`	F6	1차	`S-M-IDCARD`	구현 중
37	`MY/티어 정보`	`373:633256`	F6	1차	`S-M-BADGE`	Mock
38	`MY/프로필 사진 설정`	`374:15479`	F6	1차	`S-A-PROFILE`	Mock

#	Figma 화면명	노드 ID	흐름	차수	Screen ID	구현 상태
39	MY/프로필 설정	374:16164	F6	1차	S-A-PROFILE	구현 중
40	MY/프로필 설정/프로필 사진 설정	374:16029	F6	1차	S-A-PROFILE	Mock
41	MY_1:1 문의접수	373:634845	F6	1차	S-M-INQUIRY	Mock
42	MY_설정/푸시 알림 설정	357:223444	F6	1차	S-M-NOTI	Mock
43	로그인	173:1905	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
44	로그인/간편 로그인	173:2183	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
45	로그인/간편 로그인/Apple로그인	177:8696	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
46	로그인/간편 로그인/Google로그인	177:9233	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
47	로그인/간편 로그인/Kakao로그인	177:9443	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
48	로그인/간편 로그인/Line로그인	429:14044	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
49	로그인/간편 로그인/Wechat 로그인	429:14049	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
50	로그인/간편 로그인/X로그인	177:9439	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
51	로그인/간편 로그인/X로그인_신규가입	295:45645	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
52	로그인/간편로그인/Fancake로그인	173:1821	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
53	로그인/간편로그인/Fancake로그인/비밀번호재설정	173:4596	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
54	로그인/회원가입	177:9451	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
55	로그인/회원가입/Apple가입하기	177:12003	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
56	로그인/회원가입/Fancake가입하기	177:11975	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
57	로그인/회원가입/Fancake가입하기/약관	179:24230	F10	2차	S-A-TERMS	미착수
58	로그인/회원가입/Fancake가입하기/약관/회원가입완료	182:29344	F10	2차	S-A-TERMS	미착수
59	로그인/회원가입/Google가입하기	177:12069	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
60	로그인/회원가입/Kakao가입하기	177:12146	F10	2차	S-A-LOGIN	구현 중
61	홈	252:159354	F1	1차	S-H-HOME · S-H-BRIEF	구현 중
62	홈/HOT ARCHIVE	272:241184	F5	1차	S-C-LIST	Mock
63	홈/HOT ARCHIVE/검색	272:241681	F5	1차	S-C-LIST	Mock
64	홈/HOT ARCHIVE/검색_검색결과	272:241724	F5	1차	S-C-LIST	Mock
65	홈/HOT ARCHIVE/공유	480:14594	F5	1차	S-C-DETAIL	Mock
66	홈/HOT ARCHIVE/새 캠페인	287:16991	F5	1차	S-C-NEW	Mock
67	홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세	272:245738	F5	1차	S-C-DETAIL · S-C-FUND	Mock
68	홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/사용자 랭킹	333:70971	F5	1차	S-C-DETAIL	Mock
69	홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/신고하기	272:246311	F5	1차	S-I-REPORT	구현 중
70	홈/성운 생성	340:75466	F1	1차	S-A-PLANET-NEW	구현 중
71	홈/알림	229:11265	F0	1차	S-X-NOTICE	Mock
72	홈/이클립스 방어	373:445267	F7	2차	S-G-ECLIPSE	구현 중
73	홈/이클립스 상세	373:444865	F7	2차	S-G-ECLIPSE	구현 중
74	홈/이클립스 성공	373:537406	F7	2차	S-G-ECLIPSE	구현 중
75	홈/퀘스트	259:46109	F4	1차	S-H-HOME	구현 중
76	홈/퀘스트/퀘스트 상세	264:48835	F4	1차	S-H-WALK · S-H-STREAM	Mock

#	Figma 화면명	노드 ID	흐름	차수	Screen ID	구현 상태
77	홈/퀘스트/퀘스트 상세/신고하기	548:21261	F4	1차	S-I-REPORT	구현 중
78	홈/퀘스트/퀘스트 생성	254:164081	F4	1차	— (§2.5)	—
79	홈/퀘스트/퀘스트 생성/위치 선택	371:356705	F4	1차	S-H-PLACE · S-H-PLACE-DETAIL	Mock
80	홈/행성 상세_FPI	343:213428	F3	1차	S-G-FPI	구현 중
81	홈/행성 상세_FPI/BMP	373:436556	F3	1차	S-G-FPI · S-G-CONTRIB	구현 중
82	홈/행성 상세_FPI/BMP/사용자 랭킹	373:436695	F3	1차	S-G-FPI	구현 중
83	홈/행성 상세_팬덤 라운지	251:51073	F3	1차	S-I-LOUNGE	구현 중
84	홈/행성 상세_팬덤 라운지/글 상세	373:439127	F3	1차	S-I-POST	구현 중
85	홈/행성 상세_팬덤 라운지/글 쓰기	373:437905	F3	1차	S-I-POST-NEW	구현 중
86	홈/행성 상세_팬덤 라운지/신고하기	251:51469	F3	1차	S-I-REPORT	구현 중
87	홈_브리핑 공유	266:90445	F8	2차	S-H-BRIEF-DETAIL	미착수
88	홈_브리핑 공유/인스타	272:240423	F8	2차	S-H-BRIEF-DETAIL	미착수
89	홈_브리핑 공유/틱톡	272:240430	F8	2차	S-H-BRIEF-DETAIL	미착수
90	홈_성장 완료	344:213778	F1	1차	S-A-PLANET-NEW	구현 중
91	홈_성장 완료/행성 생성	344:214421	F1	1차	S-A-PLANET-NEW	구현 중
92	홈_초기사용자	343:212939	F1	1차	S-H-HOME	구현 중
93	홈_퀘스트	264:46867	F4	1차	S-H-HOME	구현 중
94	홈_퀘스트/퀘스트 상세	272:245274	F4	1차	S-H-ATTEND	Mock
95	홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 전	494:14332	F4	1차	S-H-REWARD · S-X-AD	Mock
96	홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 후	482:15084	F4	1차	S-H-REWARD · S-X-AD	Mock
97	홈_퀘스트/퀘스트 상세_퀘스트 완료	251:113651	F4	1차	S-H-REWARD	Mock

✦ 4. Admin 기능 대조표

별첨 D 3절 셋째 요구에 대한 답입니다.

화면명이나 라벨 수가 아니라 화면 내부의 관리 기능 단위로 대조했습니다. 1주차에 Admin 7항목을 「대응 없음」으로 잘못 보고드린 원인이 라벨 이름만 맞춰 본 것이었기 때문입니다(발주사 공통 기준 3항).

4.1 Admin 화면 수 — 21 인지 22 인지

별첨 D 3절이 「Admin 21/22 화면」이라 적어 주신 부분을 정리합니다. 숫자가 갈리는 이유는 세는 기준이 여럿이기 때문입니다. **이 원장은 아래 표의 첫 행, 곧 계약 화면 대장의 Admin Screen ID 전량인 22 를 산정 기준으로 삼습니다.** §2.4 의 Admin 22화면과 §4.2 의 22행이 모두 같은 기준이며, 이 원장 안에서 Admin 화면 수를 말할 때는 언제나 이 22 입니다.

세는 방법	수	이 원장에서의 쓰임
계약 화면 대장의 Admin Screen ID 전량	**22**	**이 원장의 산정 기준** — §2.4 · §4.2 의 22행이 이것입니다
그 가운데 관리자 로그인(`S-AD-LOGIN`)을 제외한 운영 화면	21	참고 — 로그인 화면을 뺀 수
발주사 제공 Admin Figma(`04_Admin`)의 최상위 프레임	20	참고 — Figma 에 프레임이 그려진 수
그 Figma 의 화면 라벨(중복·그룹 헤더 포함)	27	초판의 집계 방식 — §4.4 에서 20화면으로 통합했습니다

22 와 20 의 차이는 두 화면입니다. Figma 에 프레임이 없는 `S-AD-TRANSLATE` (참여형 번역 검수)와 `S-AD-LOG` (관리자 작업 로그)이며, 두 화면 모두 별첨 B 가 확정한 기능(참여형 번역 보상 · RBAC 감사)이 요구하는 운영 화면이므로 공통 기준 5항에 따라 기존 범위입니다.

별첨 D 의 「21/22」와 대조합니다. Figma 프레임 20 건에 「배너 이미지 관리」·「마스터_전광판」 두 라벨을 화면으로 더해도 21·22 가 되므로, 별첨 D 의 숫자가 이 두 라벨을 세신 것일 가능성이 있습니다. 다만 §4.4 에서 확인드리는 대로 **두 라벨은 독립 화면이 아닙니다.** 따라서 이 원장의 22 는 그 두 라벨을 센 수가 아니라 Screen ID 를 전량 센 수이며, 서로 다른 두 경로가 우연히 같은 숫자에 닿았을 뿐 **두 수가 서로 더해지지는 않습니다.** 22 에 배너·전광판을 다시 더해 24 로 세는 일이 없도록 이 문단을 남깁니다.

확인 요청드립니다. Admin 화면 수를 **22(Screen ID 전량 기준)** 로 확정해도 되는지 최종 확인 부탁드립니다. 별첨 D 의 21/22 가 위와 다른 기준으로 세신 수라면 그 기준을 알려 주시면 §2.4 와 §4.2 를 함께 그 기준으로 다시 맞추겠습니다. 회신 전까지는 22 기준으로 설계와 구현을 계속 진행합니다.

4.2 Screen ID × Figma Admin 화면 × 화면 내부 관리 기능

「서버」 열은 그 관리 기능을 실제로 수행하는 서버 함수입니다. **Admin 운영 화면은 전건 미착수이며, 재화·권한을 다루는 서버 경로는 구현이 끝났으나 아직 배포되지 않았습니다.** 관리자 UI 가 붙는

자리를 함께 적어 어디까지 와 있는지 보여 드립니다.

Screen ID	화면명	구분	Figma Admin 화면	화면 내부 관리 기능	서버	구현 상태
`S-AD-LOGIN`	관리자 로그인	Secondary	A-01 `376:20602`	이메일·비밀번호·자동 로그인	Firebase Auth	**미착수**
`S-AD-DASH`	운영 대시보드	Primary	A-02 `376:20604`	전체 가입자 수(오늘·누적) · DAU · 일일 광고 시청 건수 · 차트 · 캠페인 승인 미리보기	집계 배치	**미착수**
`S-AD-USER`	유저 관리	Primary	A-03 `494:18576`	기간·상태 검색 · 엑셀 다운로드 · 닉네임·거주 국가/지역·이메일 / 상세: 간편 로그인 4종 연결 상태 · 제재 이력 · 제재·저장	`fnAdminWrite`	**미착수**
`S-AD-POP`	POP 정책 관리	Primary	A-11 `499:21071` · A-04 `494:20339`	행성 POP 투여 · 커스터마이징 타입 1~9 추가·삭제 · 아티스트명/분류(행성·성운)/단계 조회 · 생성자·가입 유저·TOTAL FPI	`fnPopGrant` `fnPopSpend`	**미착수**
`S-AD-GRANT`	POP 일괄 지급	Primary	A-11 `499:21071`	대상 지정 일괄 지급 · 사유 기록	**`fnAdminPopGrantBatch`**	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-LEDGER`	POP·FPI 원장	Primary	A-18 `507:38899` · 운영상세 `ADM-09` `2374:779`	지급·차감·환불·상계 원장 조회 · 대사	`fnPopReconcile`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-FPI`	FPI 가중치	Secondary	운영상세 `ADM-10` `2374:1039` · A-11 일부	5축 가중치 · 집계 주기 · Daily Snapshot 확인	`fnFpiAggregate`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-QUEST`	퀘스트 관리	Primary	A-13 `499:22936` · A-05 `499:23683` · A-06 `503:26982`	종류 번호·종류명(출석체크·건강·행성 활동·커뮤니티·특정 위치) · 항목 추가·삭제 · 상세 액션·목표 수치·완료 보상 / 일람: 퀘스트명·참여 인원 설정·분류 · 퀘스트 생성 · 목표 수치(특정 위치) · 제재	`fnQuestAttend` `fnQuestVerifySteps` `fnQuestVerifyPlace` `fnQuestVerifyMusicShake`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-ECLIPSE`	이클립스 관리	Primary	A-12 `499:22584`	행성 정보·활성화 · 발생 1차/2차 시각 · FPI 감소 수치(%) · 사전 알림 시간(초)	`fnEclipseDefend` `fnEclipseAggregate`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-CAMPAIGN`	캠페인 관리	Primary	A-09 `499:25998`	제목·본문·종류 / 상세: 캠페인 종류·생성자 이메일·제재 이력 · **업체 선정·결제·집행·증빙 수동 운영**(별첨 B) · 상품 Catalog 등록·수정	`fnCampaignAdminReview` `fnCampaignSettle` `fnCampaignRefundBatch`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-CONTENT`	콘텐츠 관리	Secondary	A-07 `499:24378` · A-08 `499:25422` · A-10 `507:34727`	인사이드: 제목·본문·완료 보상 / 상세 생성자·채택자·제재 이력 · 라운지: 본문·생성자·생성일 / 삭제일·상태(공개)·홈페이지 노출 · AI 브리핑: 키워드·탐색 뉴스 수·대표 제목 / 수집 상태·재시도·출처·원문 링크 · **AI Draft 자동 게시 금지, 당일 승인분만 노출**(별첨 B)	`fnAdminWrite`	**미착수**
`S-AD-ABUSE`	어뷰징 모니터링	Primary	A-19 `527:19121` 일부 · 운영상세 `ADM-14` `2375:1362`	공통 Risk Score(Shake·위치·추천·광고·환불·다계정) · 보상 pending / 24h 제한 / 기능 차단 / 단계형 제재 · Shadow Ban 은 봇·스팸·매크로 한정(별첨 B)	`fnQuestVerifyPlace`	**미착수**

Screen ID	화면명	구분	Figma Admin 화면	화면 내부 관리 기능	서버	구현 상태
`S-AD-REPORT`	신고·문의 처리	Primary	A-19 `527:19121` · A-17 `507:37656` · A-15 `507:41679`	신고 유형·작성 위치·신고수·진행 상태 · 대상 콘텐츠 · 제재 이력·처리 상태 · 1:1 문의 접수·답변 작성·답변 완료 · 적용 국가별 신고 사유명(다국어)·신고 유형·국가 추가·등록·삭제 · **정상계정 5명 우선검토 / 10명 임시숨김, 경고 →24h→3d→7d→30d**(별첨 B)	`fnAdminWrite`	**미착수**
`S-AD-NOTICE`	공지·배너 관리	Secondary	A-16 `507:35792`	공지 추가 · 제목·내용 · 상태(공개/비공개) · 홈페이지 노출 · 전광판 · **Global Ticker 통합 운영값**(시작/종료·우선순위·팬덤·국가/언어·클릭 이동처, 별첨 B)	`fnAdminWrite`	**미착수**
`S-AD-PUSH`	푸시 발송 관리	Secondary	A-16 `507:35792` 푸시 구간	전체/개인/커뮤니티 푸시 · **5개 구분(서비스 필수 · 팬덤 이벤트 · AI Briefing · Community · Marketing), Marketing 은 별도 동의 기본 OFF**(별첨 B)	FCM	**미착수**
`S-AD-SYSTEM`	시스템 운영	Primary	A-20 `510:18103` · 운영상세 `ADM-14` `2375:1362`	결제/회원가입 도메인 등록·관리 · 운영값(상품·Campaign·Quest·Hot Time·Geofence) 조정 · **핵심 정책은 일반 운영자 변경 불가**(별첨 B)	`fnAdminSetRole`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-ACCOUNT`	관리자 계정	Secondary	운영상세 `ADM-14` `2375:1362`	관리자 계정 생성·권한 등급 부여(§4.5 RBAC 3레벨) · Artist 계정에 `artistId` / `fandomId` / `planetId` / `linkedAuthUid` / `verified` 연결(별첨 B)	`fnAdminSetRole`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-LOG`	관리자 작업 로그	Secondary	운영상세 `ADM-14` `2375:1362`	관리자 행위 감사 로그 · 원장성 데이터 5년 보존(별첨 B)	`fnAdminWrite` 기록	**미착수**
`S-AD-PREREG`	사전예약 신청자	Primary	— (Figma 화면 없음)	사전예약 명단 조회 · 앱 매칭 확인 · FIRST LIGHT Badge + 일반 POP 50 지급 상태	`fnReferralAttribute`	**미착수** — 명단 원천은 발주사 운영 폼(별첨 B)
`S-AD-ADREV`	광고 보상 내역	Secondary	A-02 `376:20604` 일일 광고 시청 건수	광고 시청 건수·보상 지급 내역 · 로드/검증 실패 시 기본 일반 POP 지급, 기여 POP·사용횟수 미차감(별첨 B)	`fnAdReward`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)
`S-AD-I18N`	다국어 문자열	Secondary	A-15 `507:41679` 다국어 사유명	1차 5개 언어(ko · en · ja · zh-CN · es) 문자열 관리, zh-TW 는 구조만(별첨 B)	—	**미착수**
`S-AD-TRANSLATE`	참여형 번역 검수	Secondary	— (Figma 화면 없음)	번역 제출 검수·승인 · 검증 통과 1건당 일반 POP 5 · 24시간 확정 대기 · 자기 마킹·저품질·중복·도배 제외 · 일일상한 운영설정(별첨 B)	`fnTranslationSettle`	**미착수** (서버 함수 구현 완료 · 미배포)

Admin 화면은 22건 전부 미착수입니다. 앱(Flutter) 구현을 먼저 세운 상태이며, Admin 운영 화면은 별첨 2 의 후속 단계 항목입니다. 다만 위 표의 「서버」 열이 보여 드리듯 **재화·권한·검증을 다루는 Cloud Functions 37종은 구현되어 있으나 Blaze 요금제 전환(계정·권한 이전 별첨 3 D-10) 전이라 아직 배포되지 않았고**, Admin 화면은 그 위에 운영 UI 를 얹는 작업입니다.

4.3 1주차 「대응 없음」 7항목의 최종 구현 위치

1주차에 「대응 화면 없음」으로 보고드린 일곱 항목은 **모두 Figma Admin 에 실재했습니다.** v1.1 §3.8 에서 보고를 정정했고, 여기서 별첨 D 가 요구하신 **최종 구현 위치**를 화면 내부 기능 단위로 지정합니다.

#	1주차 오보 항목	Figma 실재 위치	최종 구현 위치 (Screen ID)	그 화면 안의 어느 기능인가	구현 상태
1	`관리 마스터_행성 성장 관리`	A-11 `499:21071`	`S-AD-POP` POP 정책 관리	POP 투여 · 커스터마이징 타입 1~9 추가·삭제 · 저장. **별첨 B 로 성운 Stage0, 정식 행성 6단계(Stage1 시작~Stage6 영원)** 로 정렬	미착수
2	`고객 지원 및 설정_결제/환불 관리`	A-18 `507:38899`	`S-AD-LEDGER` POP·FPI 원장	IAP 결제번호·상품타입·플랫폼 · 결제 완료·환불 요청·승인·완료·반려. 환불 SLA 72시간, 부분 실패는 Exception Queue(별첨 B)	미착수 (`fnIapRefundWebhook` `fnPopRefund` 구현 완료 · 미배포)
3	`신고 항목 관리`	A-15 `507:41679`	`S-AD-REPORT` 신고·문의 처리	적용 국가별 신고 사유명(다국어) · 신고 유형 · 국가 추가 · 등록·삭제	미착수
4	`고객 지원 및 설정_결제/회원가입 도메인 관리`	A-20 `510:18103`	`S-AD-SYSTEM` 시스템 운영	결제/회원가입 도메인 등록·관리 · 운영값 조정	미착수
5	`아이템 관리`	A-14 `503:31206`	`S-AD-POP` POP 정책 관리	아이템명·설명·분류(구독형/소비형)·효과 · 행성 전송 POP·구매 제공 POP·가격 · 판매중/판매 종료. **별첨 B 로 Item Management 는 STATION 과 분리된 운영 영역임이 확정**	미착수
6	`일람 마스터_행성/성운 일람`	A-04 `494:20339`	`S-AD-POP` POP 정책 관리	아티스트명·분류(행성/성운)·단계 / 상세: 생성자·가입 유저·TOTAL FPI·제재 이력	미착수
7	`일람 마스터_AI 브리핑 일람`	A-10 `507:34727`	`S-AD-CONTENT` 콘텐츠 관리	키워드·탐색된 뉴스 수·대표 뉴스 제목 / 상세: 수집 상태·재시도·뉴스 출처·수집 일시·원문 링크. **출처명·게시시각·원본 URL·원문보기·AI 요약 표시 필수, 출처 확인 불가 시 미게시**(별첨 B)	미착수

일곱 항목 모두 기존 계약 범위이며 신규 요구가 아닙니다. 1주차 보고가 라벨 이름만 대조해 생긴 오류였고, 이 표로 각 항목이 어느 Screen ID 의 어느 기능으로 들어가는지 확정했습니다.

4.4 중복 라벨 통합 내역 — 27라벨 → 20화면

초판의 27건은 라벨 집계였고, 다음이 중복이거나 화면이 아닌 항목이었습니다.

초판 라벨	판정	통합 대상
`관리 마스터` · `일람 마스터`	그룹 헤더 — 화면 아님	좌측 네비게이션 계층
`신고 항목 관리` (접두 없음)	`관리 마스터_신고 항목 관리` 와 동일	A-15
`아이템 관리` (접두 없음)	`관리 마스터_아이템 관리` 와 동일	A-14
`결제 관리` (접두 없음)	`고객 지원 및 설정_결제/환불 관리` 와 동일 계열	A-18
`대시보드` (접두 없음)	네비게이션 항목	A-02
`커스터마이징`	독립 화면 아님 — 행성 성장/생성 관리 내부 기능	A-11
`배너 이미지 관리` · `마스터_전광판`	독립 화면 아님 — 확인 종결	전광판 → A-16 공지사항 화면의 탭 / 배너 이미지 관리 → 대응 화면 특정 불가(아래 확인 통보)

v1.1 에서 「재추출 시 확인」으로 남겨 두었던 두 건입니다. 2026-09-03 운영상세 재추출로 확인을 마쳤고, 두 건 모두 독립 화면이 아닙니다. 근거는 셋입니다. 첫째, 두 라벨은 Admin Figma 최상위 프레임 20건 어디에도 없고 네비게이션 컴포넌트 안의 라벨로만 나타납니다. 둘째, 운영상세(`05_Admin_운영상세_20260825`)의 좌측 네비게이션 트리에도 나타나지 않습니다. 셋째, 「전광판」은 공지사항 화면(A-16)이 자체 탭으로 이미 갖고 있는 기능이며, §4.2 의 `S-AD-NOTICE` 공지·배너 관리 행에 그 기능이 들어가 있습니다.

「배너 이미지 관리」의 귀속만 확인 통보드립니다. 이 라벨은 표준 네비게이션 트리 밖에 놓여 있어 대응 화면을 하나로 특정할 수 없습니다. 저희는 배너 운영을 `S-AD-NOTICE` **공지·배너 관리의 내부 기능**으로 귀속시켜 구현할 예정입니다. 공지·배너·전광판·Global Ticker 가 시작·종료 시각과 우선순위, 국가·언어 조건이라는 같은 노출 슬롯 정책을 쓰기 때문입니다(별첨 B 「Global Ticker 통합 운영값」). 다른 화면에 두실 뜻이었다면 알려 주시고, 별도 회신이 없으면 이 귀속으로 진행하겠습니다.

4.5 권한 구조 — RBAC 3레벨

Q6 답변에 따라 Admin은 별도 서비스 3개가 아니라 **하나의 Admin Cockpit 안에서 Role-Based Access Control로 분리**합니다.

Level	역할	핵심 권한	제한
1	FANUZU 내부 관리자	전체 운영 · POP 지급/회수 · 결제/IAP/환불 · 시스템 설정 · 최종 승인	최종 권한
2	Moderator	신고 검토 · 게시글/댓글 임시 숨김 · 경고/차단 요청 · 처리 이력	POP·환불·정산·IAP·시스템·영구제재 확정 불가
3	Fandom Manager	본인 팬덤 Planet/FPI 요약 · Campaign·Quest 제안/상태 · 참여현황 · 공지 요청	전체 개인정보 · POP·환불·정산 · 시스템/스토어 접근 불가

4.6 Admin 운영상세 (`05_Admin_운영상세_20260825`) — 2026-09-03 재추출

Q6 답변에 언급된 이 페이지는 발주사 라이브 파일(「아이돌 팬덤 플랫폼 UI/UX 기획 (PM)」)에만 있고, 저희가 계약 시점 보존용으로 만든 사본에는 없었습니다. 사본을 기준으로 작업해 온 탓에 그동안 보지 못했고, 09-03에 원본에서 직접 추출했습니다(최종 수정 2026-08-31). 전문은 「Figma 원본 텍스트 추출」의 같은 이름 절에 있습니다.

내용. 표지 문구가 「FANUZU Admin v2 — Agent-ready Cockpit · 기존 04_Admin UI를 유지하면서 AI Briefing Agent + Fandom Operation Agent + 공통 Draft/Review/Publish 구조를 확장 · 원칙: 기존 Admin 대체 금지 · Human Approval 기본 · Agent는 Draft만 생성 · Campaign 1 : N Quest」입니다. 1920×1650 프레임 17장이며, 각 장 하단에 「SCREEN SPEC / 개발 설명」(목적 · 주요 Action · 상태/데이터 · 권한 · Acceptance Criteria · 주의사항)이 붙어 있습니다. 좌측 네비게이션은 기존 04_Admin 20화면과 같습니다.

대조 결과. 17개 프레임 각각에 `ADM-01` ~ `ADM-17` 화면 ID 를 부여하고, 기존 04_Admin 화면 가운데 무엇에 대응하는지와 범위 판정을 함께 적었습니다. 화면 ID 는 별첨 A 3절이 요구하신 「기능명 · 화면 ID · 구현 상태 · 검수 대상」 대조의 축이며, 「Admin 운영상세 반영 결과」의 결과표와 같은 식별자입니다.

#	프레임	화면 ID	Node ID	기존 04_Admin 대응	판정
1	01 Dashboard	`ADM-01`	`2365:449`	대시보드(A-02)	기존 화면의 구체화
2	02 AI Briefing Inbox	`ADM-02`	`2365:524`	AI 브리핑 일람(A-10)	기존 화면의 구체화 (검수·게시 상태 흐름 추가)
3	03 Fandom Operation Candidate	`ADM-03`	`2365:599`	—	**기존 범위 (연동 구조)** — 별첨 A 3절이 Fandom Operation Agent 연동 구조를 기존 범위로 확인 · 별첨 B 「AI Agent — 엔진 범위」. 탐지·중복 판정 엔진은 발주사 영역
4	04 Campaign & Quest Draft Review	`ADM-04`	`2365:674`	캠페인 일람(A-09) · 퀘스트 관리(A-13)	기존 화면의 구체화. Draft 검수 흐름도 별첨 A 3절이 확인한 Campaign 1 : N Quest 구조로 **기존 범위**
5	05 Source Registry	`ADM-05`	`2365:749`	—	**기존 범위 (연동 구조)** — 별첨 A 3절 확인 목록에 Source Registry 포함. 수집기 본체는 발주사 영역
6	06 Agent Control Center	`ADM-06`	`2365:824`	—	**기존 범위 (연동 구조)** — 별첨 A 3절 확인 목록에 Agent Control 포함. 실행 런타임은 발주사 영역
7	07 Agent-ready Architecture	`ADM-07`	`2366:449`	—	설명용 화면. 구현 대상 아님(원문 「설명용 화면」)
8	08 POP-FPI Traceability	`ADM-08`	`2366:572`	결제/환불 관리(A-18) 일부	원장·이벤트 추적은 정책 설계서 §P-05·§P-06 범위
9	09 POP Ledger	`ADM-09`	`2374:779`	결제/환불 관리(A-18)	기존 화면의 구체화
10	10 FPI Admin	`ADM-10`	`2374:1039`	행성 성장 관리(A-11) 일부	기존 화면의 구체화
11	11 Artist & Fandom Master	`ADM-11`	`2374:1299`	행성/성운 일람(A-04)	기존 화면의 구체화
12	12 Planet Growth Policy	`ADM-12`	`2375:814`	행성 성장 관리(A-11)	기존 화면의 구체화 (엑셀 v1.4 수치표와 연동)
13	13 User Detail & Passport	`ADM-13`	`2375:1088`	사용자 일람(A-03)	기존 화면의 구체화
14	14 System RBAC Audit	`ADM-14`	`2375:1362`	결제/회원가입 도메인 관리(A-20) 일부	**기존 범위** — 권한 등급 L1~L3 은 Q6 답변으로 확정한 §4.5 RBAC 3레벨 · 감사 로그는 별첨 B 「Admin 운영구조」(핵심 정책은 일반 운영자가 임의 변경 불가)
15	15 Cost Campaign Execution & Settlement	`ADM-15`	`2376:1033`	캠페인 일람(A-09)	**기존 범위** — 별첨 B 「Funding 완료」가 업체 선정·결제·집행·증빙을 Admin 수동 운영으로, 「환불」이 부분 실패를 Admin 예외 큐로 확정
16	16 Quest Verification & Reward	`ADM-16`	`2376:1303`	퀘스트 일람(관리자)(**A-06**) · 퀘스트 관리(A-13)	기존 화면의 구체화
17	17 BM Transaction Integrity	`ADM-17`	`2376:1573`	결제/환불 관리(A-18)	기존 화면의 구체화

16행 오기 정정. v1.1 §3.7 은 16행의 대응을 「퀘스트 일람(관리자)(`A-07`)」으로 적었으나, §4.2 기준으로 퀘스트 일람(관리자)는 `A-06` 이고 `A-07` 은 인사이드 일람입니다. `ADM-16` 의 대응은 `A-06` · `A-13` 입니다.

질의 0건 — 「근거 확인 필요」 5건 전건 해소. v1.1 §3.7 은 5건(3 · 5 · 6 · 14 권한 등급 · 15 정산)을 「근거 확인 필요」로 두고 근거가 없는 것만 질의로 올리겠다고 적었습니다. **PRD v9.0 · 견적서 v2.1 · 별첨 · 답변서를 다시 훑은 결과 다섯 건 모두 별첨 A 3절과 별첨 B 안에서 근거가 확인되어, 올릴 질의가 없습니다.** 따라서 17건 전량이 기존 범위이며, 그 가운데 `ADM-07` 하나만 원문이 「설명용 화면」으로 지정해 구현 대상이 아닙니다. 나머지 16건은 기존 Admin 화면의 구현 기준(SCREEN SPEC)으로 반영합니다.

항목별 근거와 구현 상태·검수 대상은 같은 날 제출드린 **「Admin 운영상세 반영 결과」** 에 결과표로 정리했습니다. 공통 기준 8항대로 이 정리는 범위 축소나 추가 비용·기간 산정의 근거가 아닙니다.

4.7 1주차 「Admin 7화면 미대응」 보고 정정

1주차에 「대응 화면 없음」으로 보고드린 일곱 항목은 Figma Admin에 **실재합니다.** v1.1 에서 보고를 정정했고, **각 항목의 최종 구현 위치는 §4.3 의 표에 지정했습니다.**

✦ 5. 미구현 · Mock · Blocked 목록

별첨 D 4절이 「Build Note / Known Issue / QA 결과 / 미구현·Mock·Placeholder·Blocked 목록」을 M1 검수 자료로 요구하셨습니다. 이 원장이 담당하는 **화면 단위 목록**을 여기에 둡니다.

5.1 Mock — 화면은 있으나 앱 안의 표본 데이터로 동작 (10건)

이 화면들에 뜨는 수치는 값이 아닙니다. 앱 소스에 「서버가 붙기 전까지 쓰는 표본. 정책값이 아니다.」라고 적어 둔 표본 저장소를 씁니다. 화면 구조와 동선만 확인해 주십시오.

2026-09-14 v0.3.0 에서 10건이 이 목록에서 빠졌습니다. 출석 체크 · POP 지갑 · 알림 설정 · 문의하기 · 알림함 · 만보기 · 위치 퀘스트 · 장소 상세 · 퀘스트 결과 · 차단 목록이 서버를 읽고 쓰도록 연결되었습니다.

묶음	Screen ID	서버에 무엇이 붙어야 하는가
퀘스트 (F4)	`S-H-STREAM` `S-X-AD`	스밍·Music Shake 는 검증 기준이 **해석 확인 회신 대기**(Q-QC-04)라 표본으로 둡니다. 보상형 광고는 **광고 네트워크 계정·단가 설정 대기**입니다
캠페인 (F5)	`S-C-LIST` `S-C-DETAIL` `S-C-FUND` `S-C-NEW` `S-C-MINE` `S-C-REFUND`	캠페인 저장소가 아직 표본입니다. `fnCampaignFund` `fnCampaignSettle` `fnCampaignRefundBatch` `fnCampaignAdminReview` 연결 대기 · 7~8주차
MY (F6)	`S-M-BADGE` `S-M-FAQ`	등급 기준치 표와 자주 묻는 질문 문답이 앱 안의 상수입니다

5.2 Blocked — 발주사 투입을 기다리는 항목

저희 쪽 작업이 끝났거나 코드가 준비되어 있고, **발주사 계정·키·설정 파일이 들어와야 동작이 확인되는** 항목입니다.

항목	걸린 화면	필요한 것	현재 코드 상태
Google · Apple 로그인	전체	Firebase 설정 파일(`google-services.json` · `GoogleService-Info.plist`) · OAuth 클라이언트	**실제 코드 경로가 들어가 있습니다.** 설정 파일이 투입되면 수정 없이 동작합니다
Kakao · LINE 로그인	`S-A-LOGIN`	각 제공자 앱 키	SDK 미투입. 키 수령 후 2영업일
결제 · IAP	`S-M-SHOP` `S-M-WALLET` `S-M-FOCUS` `S-C-FUND`	스토어 상품 등록 · 판매자 계정	`fnIapVerify` `fnIapRefundWebhook` `fnSubscriptionWebhook` 구현 완료 · 미배포
iOS TestFlight	전체	Apple Developer 계정	빌드 구성 준비됨
보상형 광고	`S-X-AD` `S-H-REWARD`	광고 네트워크 계정·단가 설정	`fnAdReward` 구현 완료 · 미배포
위치 퀘스트 지도	`S-H-PLACE` `S-H-PLACE-DETAIL`	지오펜스 반경·대상 장소 운영값 확정	장소 선택 동선 완결. 반경 판정까지 붙었고 지도 표시와 입력 수단이 남음
AI Briefing Agent 연동	`S-H-BRIEF` `S-H-BRIEF-DETAIL`	**발주사 Agent 엔진 연동 규격**(Candidate/Draft 전달 방식 · 인증 · 필드)	수신(Ingest) · 승인 · 노출 3단계 **완료.** 규격이 없으면 표본으로만 시연됩니다
서버 함수 배포	서버를 부르는 전 화면	**Blaze 요금제 전환**(계정·권한 이전 별첨 3 D-10 의 발주사 Google Cloud Billing)	**함수 37종 구현 완료.** 전환 즉시 배포하며 코드 수정은 없습니다
STATION 화면	`S-S-HUB` `S-S-SUGGEST`	**해소됨** — 별첨 B 가 1차 비노출로 확정	화면·연동 제작 완료. **v0.2.0 에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다

5.3 별첨 B 로 범위·기준이 바뀐 화면

별첨 B 확정 사항 가운데 **이 원장의 행을 바꾸는 것**만 모았습니다. 해당 행의 비고에도 같은 내용이 있습니다.

별첨 B 항목	확정 내용	영향 받는 Screen ID	이 원장에 반영한 것
로그인	1차 4종(Google · Apple · Kakao · LINE) · **이메일과 X 제외**	`S-A-LOGIN`	이메일 폼과 X 로그인을 1차에서 내립니다. Figma 의 가입하기 계열 5화면은 소셜 가입이 겸하므로 같은 행으로 합쳤습니다
STATION	1차에서 탭과 Coming Soon 을 **모두 비노출**, 경로·데이터 구조 유지	`S-S-HUB` `S-S-SUGGEST` · §2.5 #1	구현 상태를 「구현 중 · 1차 비노출」로 적었습니다. 계약상 5탭은 유지되며 사용자에게는 4탭이 보이게 합니다. **v0.2.0 에 반영 완료**했습니다. 사용자에게 4탭이 보이며 STATION 은 원격 플래그로 가려져 있습니다. 계약상 5탭 정의는 그대로입니다
행성 Stage 구성	성운은 Stage0 · 정식 행성은 **6단계** (Stage1 시작 ~ Stage6 영원)	`S-A-PLANET-NEW` `S-G-STAGE` `S-AD-POP`	기존 「7단계」 표기를 쓰지 않습니다
행성 외형	기본 외형은 Stage 성장으로만 변화 · **개인 구매형 파츠 없음**	`S-G-THEME`	유료 테마 변경 화면이 아니라 스페셜 케이스 전용으로 좁혔습니다
FIRST LIGHT	**ORIGIN 명칭 폐기** · 사전예약 완료자에게 FIRST LIGHT Badge + 일반 POP 50	`S-M-IDCARD` `S-M-BADGE` `S-AD-PREREG`	앱 MY 화면에 남아 있는 `ORIGIN NO` 표기를 교체합니다
Passport Tier	SILVER / GOLD / DIAMOND **3단계 · 강등 없음**	`S-M-BADGE` `S-M-IDCARD`	티어 정보 화면을 3단계로 정렬합니다
Item Management	**STATION 과 분리** · Admin 운영 영역	`S-AD-POP` (아이템 관리)	v1.1 에서 자체 해소했던 귀속 판단을 발주사 확정으로 확인했습니다
Push 알림	5개 구분 · Marketing 은 별도 동의 기본 OFF	`S-M-NOTI` `S-AD-PUSH`	토글 구성을 5개 구분으로 다시 잡습니다
지원 언어	1차 ko · en · ja · zh-CN · es 5개	`S-M-LANG` `S-AD-I18N`	zh-TW 는 구조만 준비합니다
AI Briefing	AI Draft **자동 게시 금지** · 당일 승인분만 노출 · 전일 재사용 없음	`S-H-BRIEF` `S-H-BRIEF-DETAIL` `S-AD-CONTENT`	0건이면 섹션을 숨기는 규칙을 화면에 넣습니다

5.4 2026-09-08 회신에서 지적받아 진행 중인 항목

회신 절	지적	영향 받는 Screen ID	현재
2. HOME	행성 상태·주간 순위·성장 진행도·기여량 우선순위가 드러나지 않음 · **HOME 의 ZAP 플로팅 액션 미확인** · 행성 터치 후 상세/성장 연결 미확인	`S-H-HOME` `S-H-BRIEF`	Figma `REFINE v5A · HOME · Default` 를 기준으로 정보 구조 재배치 진행 중
3. GALAXY	드래그·회전 관성과 감속 · 깊이감 · 선택 행성과 HUD 의 시각적 결합	`S-G-MAP`	관성·감속과 HUD 결합 작업 진행 중. 행성은 프리렌더 방식 허용을 확인했습니다
4. 행성 상세·FPI	여백·카드 비율·폰트 위계·밀도 재대조 · **지표별 랭킹이 축마다 같은 데이터로 보이는 구간**	`S-G-FPI` `S-G-CONTRIB` `S-I-LOUNGE`	지표별 랭킹은 축별 데이터 연동으로 분리 중. 현재는 표본이 섞여 있습니다
5. Quest · Campaign	생성 화면이 유형과 무관하게 **단일 폼** · 외부 콘텐츠 유형은 썸네일·제목 확인 필요	`S-C-NEW` `S-H-*` 퀘스트 계열	유형별 폼으로 분리 예정. **세부 기준이 필요한 부분은 임의로 단순화하지 않고 확인 요청드리겠습니다**
6. 공통 UI/UX	Typography · Spacing · 컴포넌트 비율 · 버튼/아이콘 크기 · 위계 · 인터랙션 피드백	전 화면	최신 Figma 우선으로 재대조 중

✦ 6. 이 원장의 사용법

1. 구현 확인물을 만들 때마다 §2 의 해당 행에 **구현 상태**(완료 / 구현 중 / 미착수 / Mock)를 갱신합니다. 회차마다 무엇이 바뀌었는지 이 열로 추적하실 수 있습니다.
2. Figma에 화면이 없으면 먼저 **PRD·견적서·별첨·계약·발주사 확정사항에 기능 근거가 있는지** 확인합니다. 근거가 있으면 근거를 표시해 행을 추가하고 「추가 확인 필요」로 둡니다.
3. 기존 자료 어디에도 기능 자체의 근거가 없을 때만 「질의서」에 사유·영향 범위·대체안을 적어 발행하고, 회신을 받은 뒤 행을 확정합니다.
4. 질의는 **해당 항목만 보류**합니다. 영향이 없는 개발·설계·빌드는 계속 진행합니다.
5. 「확인 차수」는 발주사 화면 검토 순서이며 개발 일정·계약 범위와 무관합니다(§1.4).
6. **Screen ID 는 바뀌지 않습니다.** 화면 이름이나 Figma 프레임이 개정되어도 같은 ID 를 유지하므로, 검수 기록·빌드 노트·질의를 이 ID 로 이어 주시면 회차가 넘어가도 추적이 끊기지 않습니다.

✦ 7. 앱 시각 정렬 — 2026-09-02

발주사 검수 회신 10·11항(디자인 반영)에 대응해, `03_Wireframe` 페이지를 figma-cli 로 직접 읽어 앱의 색·서체·모서리·배경 자산을 Figma 값으로 맞췄습니다. §2 의 구현 상태는 기능 기준이며, 이 절은 그 화면들의 **시각 일치** 기록입니다.

7.1 공통(디자인 토큰)

항목	Figma 값	반영
배경·표면	`#141414` / `#101010` / `#1A1A1C` / `#232324` / 윤곽 `#2C2C2E`	전 화면
글자	`#FFFFFF` / `#A3A2A0` / `#767676`	전 화면
강조	핑크 `#FF7DDD` · POP 초록 `#00C60C` · FPI 청록 `#4BC2AE` · 시안 `#64EFF9` · 파랑 `#52C1F9` · 보라 `#6866F3` · 주황 `#E4975D` · 민트 `#56CD9E`	전 화면
서체	본문 42dot Sans · 숫자와 표제 ABeeZee	앱 번들에 포함
모서리	4 / 8 / 12 / 16 / 원형	전 화면
배경 자산	우주 배경 2종 · 행성 일러스트 4종 · 아이콘 7종 · 캠페인 샘플 이미지	Figma 에서 원본 채움 이미지를 추출
2.5D 행성	`Planet 2.5D` 페이지의 8층 구조(배경 별 · 글로우 · 본체 · 표면 장식 · 구름 · 링 · 입자 · FX)	본체·장식·구름은 일러스트에 구워져 있고, 글로우 맥동 · 링 회전 · 입자 반짝임 · 본체 부유를 층으로 얹음

7.2 화면별

흐름	Figma 노드	맞춘 것	남은 차이
F1 홈	`252:159354` · `Planet 2.5D`	우주 배경 히어로 · 행성을 글로우·입자·부유 층으로 쌓은 2.5D(09-03) · 「{닉네임} 님의 / n POP 기여로 꾸준하게 성장하고 있어요.」 · 행성 일러스트 · 성장률 카드(말풍선·진행 바) · 상단 FANUZU 로고 + POP 잔액 알약 + 알림	— (퀘스트 구간을 가로 카드로 맞춤)
F2 Galaxy	`354:220228` · `Planet 2.5D`	「내 행성」 카드 3칸 그리드 · 선택 테두리와 「선택」 알약 · 하단 「성운 생성」 알약 · 궤도 맵의 행성을 일러스트 + 글로우로 그리고 앞쪽일수록 크게 보이는 깊이 배율(09-03)	궤도 맵은 별도 화면으로 유지(카드·목록 아이콘에서 진입)
F3 행성 상세	`373:441117` · `Planet 2.5D`	배경 사진 히어로 · 개설자 · 행성 200(글로우·링·입자 2.5D, 09-03) · 규모 칩 · 이름 ABeeZee 46 · 「FPI | 1인당 화력」 · 가입 알약 · FPI/팬덤 라운지 탭 · TOTAL FPI 카드와 육각 레이더 · 점수 카드 2열	— (상세 화면은 하단 탭 없이 띄움)
F4 퀘스트	`251:113651` 계열	탭 스트립(전체/진행중/완료/내 퀘스트) · 카드 하단 전폭 버튼(완료 핑크 · 진행중 회색 · 대기 흰색) · 「새 퀘스트」 알약 FAB · POP 민트 칩	—
F5 캠페인	캠페인 목록 계열	카드 `#181818` · 180 이미지 · 통계 행 · 전폭 「캠페인 보기」 · 정렬 칩 · 「새 캠페인」 알약 FAB	—
F6 INSIDE	INSIDE 계열	정렬 칩(최신순·인기순·POP순) · 구분선 목록 · 「질문하기」 알약 FAB	검색·검색결과 2화면은 2차 확인 대상(§2.5 · §3 의 #12·#13)
F8 MY	MY 계열	프로필 아바타 + ORIGIN NO · 티어 카드(진행 바 · 누적 기여 · 「행성별 보기」) · 통계 3칸 · 행성/성운 | 활동 탭	—
F10 로그인	로그인 계열	핑크 원형 로고 · 중앙 정렬 문구	—
하단 탭	공통	아이콘 5종 · ABeeZee 10 라벨 · 선택 흰색 / 비선택 회색	Figma 는 4탭, 앱은 계약(견적서 v2.1) 기준 5탭(STATION 포함)
STATION	Figma 없음	INSIDE 와 같은 칩·카드 규격을 적용	Figma 에 화면이 없어 자체 규격

7.3 확인 방법

- 위젯 테스트 231건 통과.
- 릴리스 빌드(69MB)를 에뮬레이터에 설치해 홈·Galaxy·행성 상세·INSIDE·퀘스트·캠페인·MY·STATION 을 Figma 캡처와 나란히 대조. ANR·미처리 예외 0건.
- 「남은 차이」로 남은 것은 하단 탭 수(계약 5탭 유지)와 STATION(Figma 화면 없음) 뿐이며, 둘 다 발주사 확인 사항으로 회신에 적었습니다.