기능 명세서 — v1.3

프로젝트: **FANUZU** iOS/Android 1차 정식 출시 버전 개발 근거: 발주사 제공 Figma 명세 구간(**계약 시점 사본** · C-44) · **정책 원장 v1.2**(별첨 B v1.4 · 2026-09-07 + 2026-09-16 회신 + 2026-09-22 회의 합의 + **2026-09-21 회신서 v1.1**) · 정책 설계서 최종본 · 화면 대조 원장 작성: 스위치 주식회사(Sweech) · **v1.3 개정 2026-09-26** (v1.2 2026-09-18 · v1.1 2026-09-11 · 최초 2026-09-01) 대체 관계: `기능 명세서 v1.2` **(2026-09-18)를 대체**합니다 규모: 명세 그룹 **155건** · 명세 블록 **391건**(§2.3 「3. HOME GALAXY 미니맵」 1건 추가 — **Figma 사본에 없는 블록**이며 발주사 프로토타입 v6.2 를 근거로 적음, C-49)

✦ 개정 이력 — v1.2 → v1.3

개정일 **2026-09-26** · 근거: **2026-09-22(화) M2 시연 회의**(약 56분)의 발주사 구두 합의 · 정책 원장 v1.2 §16.6 **C-44 ~ C-54** · §19.1 **S07 ~ S09**. **회의록 서면 확인 전이므로 이번 개정의 반영 문장에는 모두 「(회의 합의 · 서면 확인 전)」을 병기합니다.** 서면 확인에서 표현이 달라지면 이 절을 다시 정정합니다.

9/21 회신서 — 같은 판에 발주사 **2026-09-21 회신서 v1.1**(「스위치 2026-09-21 회신 검토 및 구현 확정사항 v1.1」) 의 확정사항을 함께 반영했습니다. 근거는 정책 원장 v1.2 §16.7 **C-55 ~ C-82** · §18 **R24 ~ R27** · §19.2 **S10 ~ S14** 입니다. 회신서는 **서면 확정**이므로 해당 행에는 「회의 합의 · 서면 확인 전」을 붙이지 않고 행 머리에 **「9/21 회신서」** 를 적었습니다. S10 ~ S14 는 확정값으로 쓰지 않고 「S1n 확인 전 유지 기준」으로 적었습니다.

이번에도 §2 · §3 본문의 기존 명세 블록은 한 글자도 고치지 않았습니다. 유일한 예외는 §2.3 에 **신설한 블록 1건**(HOME GALAXY 미니맵)이며, 이 블록은 발주사 Figma 사본이 아니라 **발주사 프로토타입 v6.2** 를 근거로 새로 적은 것임을 표제에 명시했습니다. 9/21 회신서 반영분은 해당 명세 블록 **아래에 「[9/21 회신서 · 정책 우선]」 주석을 덧붙이는 방식**으로만 적었으며, 블록의 원문은 고치지 않았습니다.

#	개정 내용	위치	근거
1	문서 관계표의 기준을 **정책 원장 v1.2** 로 갱신하고, 「이 문서의 Figma = 계약 시점 사본」을 명시	§1.1	**C-44**(회의 합의 · 서면 확인 전)
2	「Figma 사본에 없는 동작 확인용 간소화 화면(예: 목록형 Quest)은 사본 구성으로 되돌린다」 한 문장 추가	§1.2	**C-45**(회의 합의 · 서면 확인 전)
3	**정책 우선 대조표 머리에 「사본 기준 예외 5건」 표 신설** — 사용자 노출 브랜드 FANUZU 치환 · 행성 사용자 커스텀 제외 · 프로토타입 게이지 조절 UI 제외 · 행성 연출 톤다운 · 행성 애니메이션 Lottie(§2.108 ~ §2.112 원문은 보존하고 참조만 둠)	§1.3	**C-44 · C-50 · C-51 · C-52 · C-53**(회의 합의 · 서면 확인 전)
4	**「3. HOME GALAXY 미니맵」 명세 신설** — 사본에 해당 명세 그룹이 없어 발주사 프로토타입 v6.2 를 근거로 요소 · 데이터 · 규칙 · 동작을 적음. 게이지 조절 UI 없음(C-51) · 테마 색은 후속 단계 병기	§2.3	**C-49 · C-51**(회의 합의 · 서면 확인 전) · **S08**
5	상태 표기 규약에 **「기준 빌드」를 v0.4.0 으로 갱신**하고 「판정 산출물 = 발주사께 전달한 APK」를 명시	§4.1	**C-47**(회의 합의 · 서면 확인 전)
6	상태 표기 규약에 **「사본 시각 일치 여부」와 「기능 상태」를 따로 적는다**는 규칙 추가	§4.1	**C-46**(회의 합의 · 서면 확인 전)
7	상태 표기 규약에 **「사본과 다른 화면은 디자인 판정 대상이 아니다」** 한 줄과 화면별 디자인 피드백 대상 체크표(C-54) 참조 추가	§4.1	**C-48**(회의 합의 · 서면 확인 전)
8	**9/21 회신서** — 머리글 근거와 문서 관계 설명에 2026-09-21 회신서 v1.1(원장 §16.7 C-55 ~ C-82 · §19.2 S10 ~ S14)을 추가	문서 상단 · §1.1	**C-82**
9	**9/21 회신서** — 상태 표기 규약에 **M2 공식 판정 기준**(v0.4.0 + E-1 ~ E-8 + 실서버 재검증 뒤 판정 · 9/22 시연은 진행 확인), **배포 후 상태 갱신**(실서버 시나리오 재실행 뒤에만 갱신 · 출석 왕복 1건으로 다른 시나리오 통과를 추정하지 않음), **「없음 / 부분 / 순차」 표기의 뜻**(반영 순서이며 범위 표기가 아님) 3행 추가 · 「기준 서버」 행 갱신	§4.1	**C-55 · C-56 · C-61**
10	**9/21 회신서 — 정책 우선 대조표 ㉗ ~ ㊴ 13건 신설** — Active Quest 일시 정지 · Coach Mark · MY 일일 기여 요약 · Eclipse Auto Defense 1차 제외 · Sound Identity 보류 · 발행 원천별 POP 유형(과거 무료 / 유료 용어 판정 포함) · 출석 보상 초기값 · Hero Gift 구매 · 사용 · 환불 시점 · 팬덤별 Passport · 대표 팬덤과 Passport 상태 · 기능별 메시지 원칙 · Push 우선순위 · 서버 확정 뒤 연출. 대조표 서두의 건수를 ① ~ ㊴ **39건**으로 갱신	§1.3	**C-62 ~ C-68 · C-70 · C-73 ~ C-75 · C-77 ~ C-79 · R24 · S11 ~ S14**
11	**9/21 회신서** — ⑨ 사용자 생성 보상형 광고 보상의 비고에 **보상 경로별 정책 혼용 금지 · 원천별 원장 분리**와 **Reward Ad CTA 표현** 추가	§1.3 ⑨	**C-69 · C-72**
12	**9/21 회신서** — ⑱ 퀘스트 참여 자격의 비고에 **C-16 은 Quest 신규 참여 자격 규칙이며 Passport 열람 · 기록 보존 · 다중 팬덤 가입을 막지 않음** 추가 · 「특화컨텐츠」 범위는 S10 확인 전 유지 기준으로 적음	§1.3 ⑱	**C-76 · S10**
13	**9/21 회신서** — 명세 블록 아래 **정책 우선 주석** 추가(원문 불변): Zap 버튼 · 이클립스 3개 화면 · 알림 리스트 · 퀘스트 상태 정보 · 광고 시청 전 추가 보상 · 보상 완료 정보 · 나의 기여 랭킹 · 행성 변경 안내 모달 · MY 활동 요약 · 프로필 카드 · 티어 정보 / 상세 · 행성 단계 화면 햅틱 근거	§2.7 · §2.12 · §2.27 · §2.29 · §2.30 · §2.31 · §2.42 · §2.56 · §2.76 · §2.78 · §2.82 · §2.112	**C-62 · C-64 · C-72 · C-74 · C-75 · C-77 ~ C-80 · S11 · S13**
14	**9/21 회신서** — 과거 「무료 / 유료 POP」 표현과 2026-09-16 회신본의 날짜 표기(2026-09-16 으로 통일)를 전 문서 대조 — **대조 · 해당 없음**(이 문서에는 정정할 표기가 없습니다)	전 문서	**C-73 · R24 · C-81 · R25**

바뀌지 않은 것 — §2 · §3 의 기존 명세 그룹 155건 · 기존 블록 390건의 원문(오탈자 포함). 이번 개정은 **범위 · 비용 · 일정을 바꾸지 않으며**(공통 기준 6 · 8항), 「디자인 일치 우선」은 작업 순서일 뿐 범위 축소나 이관이 아닙니다(C-46 · C-48 비고).

✦ 개정 이력 — v1.1 → v1.2

개정일 **2026-09-18** · 근거: 발주사 **2026-09-16 회신본**(9월 14일 제출분 검토 결과와 확정 기준) · **정책 원장 v1.1** §16 C-01 ~ C-43 · §17 G-01 ~ G-08 · §18 R01 ~ R22 · §19 S01 ~ S06.

v1.1 과 마찬가지로 §2 · §3 본문의 명세 블록은 한 글자도 고치지 않았습니다. 회신으로 확정된 값이 Figma 명세 원문과 어긋나는 지점은 **§1.3 「정책 우선 대조표」에 항목을 더하는 방식**으로만 적었습니다. **구현과 검수는 §1.3 오른쪽 「확정값」을 따릅니다.**

#	개정 내용	위치	근거
1	**정책 우선 대조표 ⑥ ~ ㉖ 19건 신설** — 퀘스트 생성 2단 구조 · 사용자 생성 광고 보상 · 퀘스트 종료와 반환 · 공개 후 수정 · 검토 상태 · 링크 미리보기 · Vote / Governance 라벨 · Community 기본 목표 · 위치 반복 · 캠페인 유형과 기간 · 참여 자격 · 티어 화면 등급 체계 · FPI 동률 · 이클립스 방어 조작 · 방어 창과 목표 · 발동 일정과 실패 차감 · SNS 연동 이메일 판정 · FPI 축 라벨	**§1.3**	C-01 · C-02 · C-05 ~ C-14 · C-16 · C-18 · C-19 · C-20 · C-22 ~ C-27 · C-35 · G-07 · R01
2	대조표 서두의 「① ~ ⑥ 6건」 표기를 **① ~ ㉖ 26건**으로 갱신하고, 근거를 별첨 B 단독에서 **별첨 B + 2026-09-16 회신**으로 확장	§1.3 서두	회신 2절
3	대조표 말미 **「이 표에 없는 명세 원문은 그대로 유효합니다」 문구 정정** — 확정 · 운영값 · 미확정(S) · 임시 구현을 구분하고, 등재되지 않은 과거 원문을 확정 정책으로 다루지 않음을 명시	§1.3 말미	**R05** · 원장 §0.1
4	**⑥ 티어 체계의 「비고」 정정** — 「GLOW ~ NOVA 5단계를 User Level 로 본 것은 저희 해석」과 「§15-① 확인 요청 중」 표기를 회신 결과로 갱신하고 ⑲ 로 연결	§1.3 ⑥	**C-18 · R04**
5	문서 관계표의 기준을 **정책 원장 v1.1** 로 갱신하고, 원장이 단일 기준임을 다시 적음	§1.1	원장 §22
6	**§4 구현 확인물 대응에 상태 표기 규약 신설** — 기준 빌드 · 커밋을 한 줄에 명시하고 **완료 / 구현 중 / Mock / 임시 / 차단** 5구분 사용. **화면 존재 · Node ID 대응을 검수 통과로 쓰지 않음**을 명시하고, 63건이 화면 대응 건수이지 검증 완료 건수가 아님을 구분	§4	**G-06 · G-08 · R19**
7	§5 「이 문서의 한계」에 **해석 확인 절차**를 적음 — 근거가 없는 자리는 임의로 메우지 않고 해석 확인 요청서로 여쭙고, 회신 전에는 원장 §19 의 유지 기준으로 진행	§5	원장 §19 S01 ~ S06

바뀌지 않은 것 — 명세 그룹 155건 · 명세 블록 390건의 등재와 원문. 오탈자 보존. Node ID 와 Figma 링크. 회신 4절 말미의 지시에 따라 이 개정은 **범위 · 비용 · 일정을 바꾸지 않으며**, 과거 승인이나 범위 이월을 새로 인정하는 문구를 두지 않습니다(**R13 · R20**).

✦ 개정 이력 — v1.0 → v1.1

본문의 명세 블록은 한 글자도 고치지 않았습니다. 이 문서의 본문은 발주사께서 Figma 안에 적어 두신 명세 주석을 **원문 그대로** 옮긴 것이고, 오탈자까지 보존하는 것이 이 문서의 성립 조건입니다(§0). 손대면 발주사께서 Figma 와 대조하실 때 어긋납니다.

대신 §1.3 「정책 우선 대조표」를 새로 두었습니다. 별첨 B 로 확정된 정책이 Figma 명세 원문의 과거 값과 다른 지점을 **화면명 · Node ID · 원문 표기 · 확정값 · 원장 항목 ID** 로 짝지어 적었습니다. **구현은 그 표의 확정값을 따릅니다.**

개정 내용	위치
머리말 판본·근거 갱신	문서 상단
정책 우선 대조표 7건 신설 — 로그인 구성 · 브랜드 표기 · 행성 진화 단계·수치 · 성운의 지위 · FP 누적 · 티어 체계 · **지표 랭킹 2단계**	**§1.3**
정책 우선순위 문구를 정책 원장 기준으로 갱신	§1.1

명세 블록 수는 390건 그대로입니다. 원문을 지우거나 더하지 않았습니다.

✦ 0. 재작성 사유

rc2는 `screen-spec/` 52건을 색인하는 문서였습니다. **그 원본이 기준 제외 구역으로 옮겨지면서 색인이 가리킬 대상을 잃었습니다.** 색인만 남기면 발주사께서 여시는 순간 빈 참조가 됩니다.

그래서 근거를 바꿨습니다. **화면이 어떻게 동작하는지에 대한 유일한 현행 근거는 발주사께서 Figma 안에 적어 두신 명세 구간**입니다. 프레임마다 붙어 있는 `요소 종류 / 데이터 / 규칙 / 동작` 네 축의 주석이며, 이 문서는 그것을 **전수 파싱해 읽을 수 있게 옮긴 것**입니다.

rc2	v1.0
근거 = 저희가 쓴 화면 명세 52건	**근거 = 발주사 Figma 명세 구간**
색인 (본문은 다른 파일에)	**전문 수록**
사람이 작성	**추출 스크립트가 생성** — Figma 재추출 시 재생성

옮겨 적지 않고 생성한 이유는 오타와 낡음 때문입니다. 390건을 손으로 옮기면 반드시 어긋나고, Figma가 바뀌면 전수 대조를 다시 해야 합니다. 재추출 후 스크립트를 다시 돌리면 이 문서가 새로 나옵니다.

문구는 원문 그대로입니다. 오탈자(「헤대」·「맴버수」 등)도 고치지 않았습니다 — 고치면 발주사께서 Figma와 대조하실 때 어긋납니다.

✦ 1. 읽는 법

명세 그룹 하나가 Figma 프레임 하나의 주석 묶음이며, 대체로 **화면 하나**에 해당합니다. 그룹 안의 항목은 그 화면의 영역·컴포넌트입니다.

축	뜻
요소	그 영역에 무엇이 놓이는가
데이터	각 요소가 무슨 값을 받는가
규칙	표시·유효성·배치 규칙
동작	사용자 조작에 무엇이 일어나는가

제목의 Node ID를 누르시면 Figma의 해당 자리로 바로 이동합니다.

1.1 다른 문서와의 관계

문서	답하는 질문	어긋날 때
정책 원장 v1.2	정책값이 **무엇이고 어떻게 검증하는가**	**원장을 따릅니다 — 단일 기준**
요구사항 정의서 v1.3	무엇을 만드는가 (FR 94건)	—
본 기능 명세서	각 화면이 **어떻게 동작하는가**	—
정책 설계서 최종본 v1.3	수치와 정책이 **얼마인가**	정책 설계서를 따릅니다
Firestore 설계서 최종본 v1.3	데이터가 **어떻게 저장되는가**	설계서를 따릅니다
별첨 1 완료 기준표	무엇을 **완료로 보는가**	별첨 1을 따릅니다

Figma의 과거 수치가 이후 확정된 정책보다 우선하지 않습니다(공통 기준 2항). **명세 안에 적힌 수치와 정책 원장이 다르면 정책 원장이 맞습니다.** 어긋나는 지점은 §1.3 에 전건 적었습니다.

이 문서가 근거로 삼는 Figma 는 계약 시점에 스위치가 떠 둔 사본입니다(**C-44** · 회의 합의 · 서면 확인 전). 발주사께서 계약 이후 원본 Figma 에 고치신 배치 · 문구는 이 문서의 근거가 아닙니다. 예외는 §1.3 머리의 「사본 기준 예외 5건」뿐입니다.

정책 원장 v1.2 는 **별첨 B v1.4(2026-09-07) · 2026-09-16 회신본 · 2026-09-22 회의 합의**를 함께 등재한 판본입니다. 세 자료가 다르면 **가장 최신 것**이 우선하며, 2026-09-16 회신 항목은 원장 §16.1 ~ §16.5 의 **C 번호**로, 2026-09-22 회의 합의 항목은 §16.6 의 **C-44 ~ C-54**로 참조합니다. 회신이 「명세 제출」로 남긴 항목이나 회의에서 해석이 갈린 항목은 확정값으로 쓰지 않고 원장 §19 의 **S 번호**와 「확인 전 유지할 기준」을 함께 적습니다.

[9/21 회신서] 발주사 **2026-09-21 회신서 v1.1** 의 확정사항은 원장 §16.7 의 **C-55 ~ C-82** 로 참조합니다. 서면 확정이므로 「회의 합의 · 서면 확인 전」을 붙이지 않습니다. 회신서와 기존 기준(2026-09-22 회의 합의 포함)이 다르게 읽히는 지점은 한쪽을 골라 고치지 않고 원장 **§19.2 S10 ~ S14** 로 확인을 요청드렸으며, 회신 전에는 각 항목의 「확인 전 유지 기준」(저희 제안)으로 진행합니다(원장 C-82).

1.2 화면 대조 원장과의 관계

명세 그룹을 화면 대조 원장의 화면에 자동으로 잇지 않았습니다. Figma 안에서 명세 주석은 화면 프레임과 **별도 프레임**에 놓여 있고, 라벨도 「헤더」·「Zap 버튼」 처럼 영역 이름입니다. 화면 이름은 `Galaxy/행성 상세` 같은 경로라 체계가 다릅니다. 이름으로 이으면 「갤럭시 검색」이 「Inside/검색」에 붙는 식으로 반드시 어긋납니다. **틀린 연결보다 연결 없음이 낫다고 보아 억지로 잇지 않았습니다.**

대신 §4에 **구현 소스가 근거로 인용한 Node ID** 로 이은 대응표를 둡니다. 사람이 근거로 삼아 적은 값이라 대조가 정확합니다. 나머지 화면의 연결은 **09-10 화면 대조 회차**에 원장의 「대응」 열을 채우면서 함께 잇겠습니다.

[v1.3 추가] Figma 사본에 **동작 확인용으로 간소화해 둔 화면**(예: 목록형으로만 그려진 Quest 화면)이 있습니다. 사본에 없는 요소를 새로 넣는 것은 UX 변경에 해당하므로(**C-45** · 회의 합의 · 서면 확인 전), 이런 화면은 **사본 구성으로 되돌립니다.** 어떤 화면이 간소화 화면인지는 09-10 화면 대조 회차에서 화면 대조 원장에 표시합니다.

1.3 정책 우선 대조표 — Figma 명세 원문 ↔ 별첨 B 확정값

본문의 명세 원문은 그대로 두고, 어긋나는 지점만 여기 적습니다. 아래 ① ~ ㉖ **26건** 가운데 ① ~ ⑥ 과 ⑨ ~ ㉖ 은 발주사 Figma 명세 주석 · 화면 문구에 남아 있는 과거 값이거나 정의가 비어 있던 자리이며, **별첨 B(2026-09-07)와 2026-09-16 회신본으로 확정된 값이 우선**합니다. **⑦ 과 ⑧ 은 방향이 반대입니다** — Figma 명세의 화면 구조가 기준이고, 구현이 그것을 그대로 따릅니다. **구현과 검수는 오른쪽 「확정값」을 따릅니다.**

⑥ 이후는 2026-09-16 회신으로 확정된 항목이며 「원장」 열에 정책 원장 v1.2 의 **C · G · R 번호**를 적었습니다.

[9/21 회신서] ㉗ ~ ㊴ **13건**은 2026-09-21 회신서 v1.1 로 확정된 항목입니다(원장 §16.7). 이로써 대조표는 ① ~ ㊴ **39건**입니다. 이 가운데 ㉗ ~ ㉛ 은 명세 원문에 **자리가 없던 요소**를 발주사께서 회신서 3절에서 선택하신 것이고, ㉜ ~ ㊴ 은 명세 원문의 표기보다 **회신서의 정책이 우선**하는 항목입니다. 회신서와 기존 기준이 다르게 읽히는 지점은 「비고」에 원장 **§19.2 S 번호**와 「확인 전 유지 기준」(저희 제안)을 적었습니다.

[v1.3 신설] 사본 기준 예외 5건 — C-44 디자인 기준은 계약 시점 Figma 사본입니다(C-44). 아래 5건은 그 사본 기준 **자체의 예외**이며, ①~㉖ 의 「Figma 원문 ↔ 정책 확정값」 대조와는 성격이 다릅니다. 모두 **회의 합의 · 서면 확인 전**입니다.

예외	내용	관련 화면 · 블록	원장
사용자 노출 브랜드	사본의 Fancake 표기는 **FANUZU** 로 바꿉니다	앱 전 화면	**C-44 단서①** · B-51
행성 사용자 커스텀 제외	사본에 있는 사용자 커스텀 요소는 두지 않습니다. 생성 시 선택은 **기본 형태 + 컬러 2종**뿐이고, 구름 · 별 등 에셋 레이어와 이펙트는 **Stage 상승에 따른 성장 표현**입니다	§2.6 행성 타입 미리보기 · §2.108 ~ §2.112 단계 화면 · §2.113 · §2.115 행성 색 미리보기	**C-50** · B-12 · B-13
게이지 조절 UI 제외	발주사 프로토타입의 게이지 조절 8개는 각도 확인용이므로 사용자 화면에 넣지 않습니다	§2.3 「3. HOME GALAXY 미니맵」	**C-49 · C-51**
행성 연출 톤다운	행성 연출은 오래 보는 화면이므로 과하지 않고 심플하게 합니다. 사본 댓글에 있는 고리 · 위성 이미지 수준의 연출은 쓰지 않습니다(§2.108 ~ §2.112 원문은 보존)	§2.108 ~ §2.112 단계 화면 · 홈 행성	**C-52**
행성 애니메이션 = Lottie	행성 애니메이션은 Lottie 로 재생하며, 애니메이션은 발주사께서 선정해 주십니다(수령 전에는 현재 연출 유지)	§2.108 ~ §2.112 단계 화면 · 홈 행성	**C-53**

① 로그인 버튼 구성

축	내용
화면 · 블록	`로그인/간편 로그인` — 「3. 로그인 섹션」 [`510:86386`] · 「1. 헤더」 [`511:86623`]
명세 원문	「Fancake 로그인 버튼 / Apple 로그인 버튼 / Google 로그인 버튼 / **X(Twitter) 로그인 버튼** / Kakao 로그인 버튼」
확정값	**Google · Apple · Kakao · LINE 4종.** 자체 이메일/비밀번호 가입과 **X 로그인은 1차 제외**합니다. 하나의 FANUZU UID 에 복수 소셜 Provider 연결은 허용합니다
원장	**B-49**
비고	Figma 의 X · WeChat · 자체 로그인 화면군은 **1차 비노출**이며 구조는 열어 두어 추가 시 재작업이 없게 만듭니다

② 브랜드 표기

축	내용
화면 · 블록	`MY_설정/푸시 알림 설정` — 「1. 푸시 알림 설정 영역」 [`554:24049`] 외
명세 원문	「사용자 디바이스 **Fancake 앱 설정**의 알림이 …」
확정값	사용자 노출 브랜드는 **FANUZU**(국문 병행 시 **팬우주**)입니다. 앱·웹·Admin·스토어 노출 문자열에 `Fancake` 를 쓰지 않습니다
원장	**B-51**
비고	Figma 노드명과 레거시 파일 식별용으로 `Fancake` 를 내부 유지하는 것은 무방합니다. **본문의 원문 표기를 고치지 않은 이유가 이것입니다**

③ 행성 진화 단계 수

축	내용
화면 · 블록	행성 성장 단계 명세 — 「1. 1 단계 : 태동/Breath」 [`2013:15377`] ~ 「5. 6 단계 :성장 / Growth」 [`2024:20782`]
명세 원문	「2단계 정식 행성으로 진화」 … 「**7단계 정식 행성으로 진화**」 (성운을 1단계로 세어 총 7단계)
확정값	**성운은 Stage0 으로 별도 관리하고 정식 행성은 6단계**입니다 — **Stage1 시작 / Stage2 성장 / Stage3 함께 / Stage4 동행 / Stage5 빛 / Stage6 영원.** 「정식 행성 7단계」 표기를 쓰지 않습니다
원장	**B-08 · B-53**
비고	상세정의서 v1.6.1 3장의 7단계 표기도 별첨 B 로 대체되었습니다

④ 성운의 지위

축	내용
화면 · 블록	「1. 1 단계 : 태동/Breath」 [`2013:15377`] · `Galaxy/성운 상세` · `홈/성운 생성`
명세 원문	「누적 POP **10000** / **100 명**(가입자, 창립자) 도달시 2단계 정식 행성으로 진화」 · 「1단계에서는 FP(FPI 종합 점수) 반영되지 않음」
확정값	정식 행성 전환 조건은 **10명 이상 + 1,000 POP 이상 + 기본 목표 7일**입니다(세 값 모두 운영 조정). **목표 기간을 채우지 못해도 성운과 기여기록을 소멸·초기화하지 않습니다.** 성운은 **팬덤당 하나의 공용 성운**이며 개인별로 만들지 않습니다
원장	**B-08 · B-09 · B-10**
비고	Stage0 성운은 **FPI 랭킹 모집단에서 제외**됩니다(**B-17**). 명세 원문의 「1단계에서는 FP 반영 안 됨」과 취지가 같습니다

⑤ 행성 성장 수치와 FP 누적

축	내용
화면 · 블록	「1. 2 단계 : 시작/Begining」 [`2016:20703`] 이하 단계별 블록
명세 원문	「누적 POP **11000** / 도달시 3단계 … FPI 누적 종합 점수 **11000** 이상 **1000POP 마다 Lv 2~10**」 · 「누적 **+POP 1억 / FP100만** 도달시 …」
확정값	행성 성장은 **누적 Growth POP 과 sFPI 를 동시에 충족**해야 하며 하나만 충족하면 현재 Level 에서 대기하고 **초과분은 다음 Stage 로 이월**합니다. **sFPI 는 Daily FPI Snapshot 을 하루 1회 그대로 누적한 값**이며 별도 환산비율을 두지 않습니다. **Planet EXP 는 두지 않습니다.** Stage 별 Level 경계값과 요구량은 **운영값**으로 조정합니다
원장	**B-11 · B-54 · B-53**
비고	명세 원문의 단계별 누적 POP·FP 수치는 **Figma 작성 시점의 임시값**입니다. 확정 수치는 발주사 수치표 v1.4 와 운영 설정을 따릅니다

⑥ 티어 체계

축	내용
화면 · 블록	`MY/티어 정보` · `MY/티어 상세` — 「3. 티어 정보 영역」 [`549:21825`] · [`554:24931`]
명세 원문	「티어 이미지 / 티어명 / 누적 기여 그래프 / 누적 기여 값」 (앱 Figma 「TIER 정보」 화면의 GLOW · SPARK · BEAM · STARLIGHT · NOVA 5단계)
확정값	**User Level · Passport Tier · Badge 는 서로 다른 체계**입니다. **Passport Tier 는 SILVER · GOLD · DIAMOND 3종이며 강등하지 않고** 카드 재질은 시각효과로만 처리합니다. 현재 활동성은 Tier 가 아니라 **FPI·최근활동**으로 표현합니다
원장	**B-65 · B-66**
비고	**[v1.2 정정]** v1.1 에서 「GLOW ~ NOVA 5단계를 User Level 체계로 본 것은 저희 해석이며 원장 §15-① 에 확인 문항을 올렸다」고 적었던 부분입니다. **2026-09-16 회신이 저희 해석을 기각**하고 **User EXP 기반 Lv.1 ~ 100+ 연속 성장 · GLOW ~ NOVA 는 레벨 구간의 칭호**로 확정했습니다(**C-18**). 누적 기여 POP 5등급 승급 표기는 쓰지 않습니다 — ⑲ 에 화면별로 적었습니다. Passport Tier 3종(SILVER · GOLD · DIAMOND)이 User Level · Badge 와 별개라는 이 항목의 확정값 자체는 유지됩니다

⑦ 지표 랭킹의 화면 단계

축	내용
화면 · 블록	`소속 행성 지표 랭킹` — 「2. 소속 행성 지표 랭킹 영역」 [`546:14628`] · 「3. 전체 지표 랭킹 영역」 [`546:14639`] / `나의 기여 랭킹` — 「2. 나의 기여 랭킹 영역」 [`546:14668`] · 「3. 랭킹 영역」 [`546:14674`] (§2.71 · §2.72)
명세 원문	행성 랭킹의 두 영역 모두 동작이 「**사용자 랭킹 화면 이동**」입니다. 즉 Figma 는 지표 랭킹을 **행성 단위 → 사용자 단위 2단계**로 그려 두었습니다
확정값	**지표 카드 → 행성 지표 랭킹(행성 단위) → 사용자 지표 랭킹(사용자 단위)** 2단계를 그대로 구현합니다. 1단계는 행성을 축 값 내림차순으로 정렬한 **행성 순위**이고, 2단계는 그 행성의 멤버를 같은 축으로 정렬한 **사용자 순위**입니다. 지표 카드의 값·순위는 1단계 「소속 행성」 행과 **같은 필드**를 읽어 두 화면이 구조적으로 일치합니다. 2단계에는 **실시간 · 국가별 필터**(§2.73 · 디폴트 실시간 단일 선택)가 붙고, 국가별은 사전 집계 문서를 읽습니다
원장	**B-15 · B-17**
비고	**1단계를 건너뛰면 모집단이 다른 두 수치가 나란히 보입니다** — 지표 카드는 행성의 축 값이고 사용자 랭킹은 개인 기여값이라, 곧바로 이어 붙이면 수치·순위가 어긋난 것처럼 읽힙니다. 랭킹 모집단은 **정식 행성 중 최근 7일 유효 활동이 있는 행성**이며(**B-17**), 국가 미지정 사용자는 `ZZ` 버킷으로 모읍니다(Firestore 설계서 §2.6)

⑧ 퀘스트 생성의 2단 선택 구조

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 생성` — 「3. 카테고리 섹션」 [`523:18173`] · 「1. 상세 액션 선택」 [`523:18182`] (§2.32 · §2.33) / Admin `퀘스트 관리_퀘스트 종류` — 「1. 퀘스트 종류 영역」 [`569:21970`] (§3.5) · 「1. 퀘스트 정보 입력 영역」 [`567:19531`] (§3.10)
명세 원문	「어드민에 등록된 카테고리 항목 / 디폴트 카테고리 항목 미선택 / 단일 선택 가능 / **선택한 카테고리에 해당하는 입력필드 노출**」 · 「액션 종류 (어드민에서 등록된 데이터) / **선택한 카테고리에 따라 노출 및 입력 가능**」
확정값	**명세 원문의 구조가 기준입니다.** 한 화면에서 **카테고리 → 활동**을 선택하고 **선택한 활동에 필요한 입력 필드만** 표시합니다. 매핑은 **건강 = Walk · Shake / 행성 활동 = Streaming · YouTube · Vote · SNS / 커뮤니티 = Community / 특정 위치 = Location · QR · NFC** 4 카테고리 ↔ 10 활동으로 확정합니다. **분류 · 순서 · 노출은 Admin 운영 관리**이며 앱 재배포 없이 바꿉니다
원장	**C-01**
비고	방향이 반대인 항목입니다 — Figma 명세가 이미 2단 선택 구조로 그려져 있고, 회신이 그 구조에 **활동 10종의 매핑과 운영 관리 범위**를 채웠습니다. Quest Type 은 10종 그대로이며 종류를 줄이거나 고정 4종으로 하드코딩하지 않습니다. 어느 활동을 사용자 생성에 열지(`ugcAllowed`)는 ● 운영값이고 **초기값은 원장 §19 S03 적용표로 확인받습니다**

⑨ 사용자 생성 보상형의 광고 추가 보상

축	내용
화면 · 블록	`홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 전` — 「1. 추가 보상 POP」 [`523:18244`] (§2.30) / `홈_퀘스트/퀘스트 상세_퀘스트 완료` — 「4. 광고 시청 POP」 [`518:88685`] (§2.31)
명세 원문	「추가 보상 POP — **퀘스트 보상 POP의 *3**」 · 「광고 시청 POP — **보상 POP * 2 or *3**」
확정값	**사용자 생성 보상형 Quest 의 광고 추가 보상은 기본 보상액에 비례하지 않습니다.** 선택형 리워드 광고를 정상 완료하면 **초기 10 기여 POP / 회**를 지급하며, 이 금액은 **회사 부담 고정형**입니다. 생성자 Reward Pool 에서 차감하지 않고 **별개 원장 행**으로 기록합니다. 광고를 완료하지 않으면 광고 보상은 0 입니다. 10 은 ● 운영값으로 Admin 에서 조정합니다
원장	**C-02** · **C-31** · B-28 · **C-69** · **C-72**
비고	「× 2 · × 3」 배수 표기는 이 확정값으로 대체됩니다. 기본 보상액을 바꿔도 광고 보상은 10 으로 유지되며, 광고 보상 지급과 이후 그 POP 을 기여할 때 **각각 행성 성장에 반영**됩니다(**C-31**). Focus 구독의 일 40 기여 POP 등 다른 보너스에 이 규칙을 자동 적용하지 않습니다. **[9/21 회신서]** 「광고 1회 +10 기여 POP」은 **사용자 생성 보상형 Quest 의 확정값**이며 일반 Reward Ad · Focus · Hero Gift 로 자동 확대하지 않습니다. 반대로 일반 Reward Ad 의 **x2 / x3 · 일 5회 운영값을 이 고정 +10 에 적용하지 않습니다.** 같은 날 여러 보상 경로가 함께 발생해도 **발행 원천(`sourceType`)별 원장 행으로 따로 기록**하고 중복 지급을 막습니다(원장 C-69). 광고 CTA 는 광고라는 사실을 숨기지 않으면서 **「광고 보고 +N 기여 POP 으로 더 기여하기」** 처럼 선택적 기여 행동으로 표현하며, 「광고 보기」만 강조하지 않습니다. N 은 해당 원천의 운영값을 서버 지급값과 같은 원천에서 읽습니다(원장 C-72)

⑩ 퀘스트 종료 시점과 미사용분 반환

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 생성` (기간) · `홈/퀘스트/퀘스트 상세` (마감 표시) · `홈/퀘스트/내 퀘스트` — Figma 「퀘스트 종료 시점」 [`566:18500`] · [`566:18501`]
명세 원문	「종료 시점 1 참여 인원 충족 시 퀘스트 종료 / 종료 시점 2 데일리 퀘스트라는 정체성을 위해, **한국 시간 기준 23:59를 넘어가면 퀘스트 종료** / 종료 시점 2의 환불 충족 인원수 − 참여한 인원수 = N, **N * 보상 POP를 익일 00:00~ 지급**」
확정값	공개 후 **기본 24시간** 마감입니다. 생성자가 종료 날짜를 고르면 **생성자 현지시간의 그 날짜 23:59:59** 에 마감합니다. **최대 초기 30일**(공개일을 1일째로 계산) · **최소 초기 1시간** 확보 시 당일 종료가 가능하며, 두 값은 ● 운영값입니다. 참여자에게는 **같은 마감 순간을 참여자 현지 시각과 남은 시간으로** 보여 주고, 기기 시간대를 바꿔도 마감 순간은 변하지 않습니다. 정상 종료 시 지급 · 예약되지 않은 **미사용 Reward Pool 은 즉시 자동 반환**합니다
원장	**C-06** · **C-09** · **G-04**
비고	「한국 시간 23:59 고정」과 「익일 00:00 ~ 반환」은 이 확정값으로 대체됩니다. **기준 시간대가 한국 고정에서 생성자 현지시간으로 바뀌고, 반환이 익일에서 즉시로 바뀝니다.** 검토 · 보완 · 재검토 예약분은 유지하고 승인 시 지급 · 최종 반려 시 반환하며, **검토 지연만으로 예약을 해제하지 않습니다.** 마감 판정은 기기 시각이 아니라 **서버 시각**으로 합니다(**G-04**). 수수료와 조기 취소 조건은 기존 기준 그대로입니다

⑪ 공개 후 수정 범위

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/내 퀘스트` · 퀘스트 수정 — 「4. 생성 안내 모달」 [`548:19565`] (§2.33)
명세 원문	「완료 - 퀘스트 Create 후 이전 퀘스트의 내 퀘스트 탭으로 이동」 — **공개 후 수정 가능 범위에 대한 규정이 명세에 없습니다**
확정값	생성자는 공개 후 **제목 · 설명의 오탈자 정정과 기존 조건 안내 보완만** 할 수 있고 **변경 이력을 보관**합니다. **기본 보상액 · 목표 · 인증 조건 · 대상 링크 · 마감일은 변경할 수 없습니다.** 설명 문구를 고쳐 조건을 바꾸는 것도 불가합니다. 핵심을 바꾸려면 새 Quest 를 생성하며, 기존 건의 취소 · 반환은 기존 기준을 적용합니다
원장	**C-07**
비고	회신의 **신규 확정** 항목입니다(해석 확인 요청서에 없던 항목). 잠금 필드 변경 요청은 서버가 전건 거부합니다. 「설명을 통한 조건 변경」은 Admin 신고 · 검토 기준으로 운영에서 잡습니다

⑫ 퀘스트 진행 상태에 검토 단계 추가

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 상세` — 「4. 보상받기 버튼」 [`518:88441`] · [`523:18262`] (§2.29 · §2.30) · `홈/알림` · Admin `퀘스트 관리`
명세 원문	「버튼(진행 상태값에 따른 아래 버튼 노출) 내 퀘스트 - "자세히" **시작전** - "시작하기" **진행중** - "진행중" **진행 완료** - "보상받기" **보상완료** - "보상완료"」 — **검토 중 상태가 없습니다**
확정값	사람 검토 대상 Quest 는 **제출 → 검토 중 → 승인 → 지급**을 상태로 구분해 표시합니다. 검토는 **주말 포함 제출 후 24시간 이내**를 목표로 하고, 사용자에게 **검토 중 · 승인 후 지급 안내**를 보여 줍니다. 반려하면 **사유와 보완 · 재제출 가능 여부**를 안내합니다. 24시간이 지나 미처리면 사용자에게 **지연 안내**를 노출하고 Admin **미처리 목록**에 표시합니다. **시간이 지났다는 이유로 자동 승인 · 자동 지급하지 않습니다.** 자동 검증 대상 Quest 는 기존 방식을 유지합니다
원장	**C-08** · **G-03** · B-60
비고	명세 원문의 4 상태만으로는 사람 검토 구간이 화면에 드러나지 않습니다. **지급 실패를 「완료」로 표시하지 않으며**, 사용자 이력 · Admin 미처리 목록 · 잔액 세 곳이 일치해야 합니다(**G-03**)

⑬ 링크 기반 퀘스트의 제목 · 썸네일

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 생성` (행성 활동) · 「2. 퀘스트 미리보기 카드 영역」 [`523:18163`] (§2.32) · `홈/퀘스트/퀘스트 상세`
명세 원문	「퀘스트 아이콘 / 퀘스트 명 / 퀘스트 카테고리 / 목표 수치 / 보상 POP / 참여 인원 값」 — **링크 원본의 제목 · 썸네일을 어떻게 얻는지 명세에 없습니다**
확정값	링크를 입력하면 **원본 제목 · 썸네일 · 서비스명을 자동으로 조회해 표시하는 것이 우선**이고, 설명은 선택 입력입니다. 유효한 링크인데 미리보기 조회만 실패하면 **기본 카드와 제목 최소 입력**을 허용합니다. 잘못된 링크는 저장을 거부하고 수정을 요청합니다. **원본 제목과 사용자가 쓴 설명은 카드에서 시각적으로 구분**합니다
원장	**C-05** · **R10**
비고	자동 조회로 가져온 원본 제목 · 썸네일 · 서비스명은 **읽기 전용**으로 저장합니다. YouTube 조회 API 의 계정 · 할당량 부담 주체는 회신에 없어 원장 **§19 S05** 로 여쭙고 있으며, 회신 전에는 조회 실패 시 기본 카드 경로로 진행합니다

⑭ Vote 와 Governance 의 화면 라벨

축	내용
화면 · 블록	퀘스트 카드(`홈/퀘스트` · §2.28) · `홈/HOT ARCHIVE` (§2.36)
명세 원문	퀘스트 카드와 캠페인 목록 모두 「퀘스트 카테고리」 · 「캠페인 종류」로만 적혀 있고 **두 기능을 부르는 사용자 노출 라벨이 명세에 정해져 있지 않습니다**
확정값	외부 투표에 참여하는 **Vote Quest 는 「투표 참여」**, 팬덤 내부 의사결정인 **Governance 는 「팬덤 결정」**으로 표기합니다. 서로 다른 기능이고 다른 엔티티입니다 — Vote Quest 는 링크 + 본인 확인 검토형 Quest 이고, Governance 는 Campaign 의 한 유형입니다. Governance 의 자격 · 정족수 · 가결 기준 · **1인 1표**는 기존 기준(기본 72시간 / 투표권자 10% / 찬성 60%)을 유지합니다
원장	**C-10** · B-37 · B-38
비고	두 기능을 하나로 합치거나 같은 라벨로 부르지 않습니다. Governance 발의비는 **기존 일반 POP 100** 이며 기여 POP 으로 대체하지 않습니다(**G-05**)

⑮ Community 퀘스트의 기본 목표

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 생성` (커뮤니티) — 「1. 상세 액션 선택」 [`523:18182`] (§2.33) · `INSIDE/팬덤 라운지`
명세 원문	「목표 수치 입력 필드 / 참여 인원 입력 필드 — 선택한 카테고리에 따라 노출 및 입력 가능」 — **무엇을 1건으로 세는지가 명세에 없습니다**
확정값	**사용자 생성과 운영 템플릿 선택을 모두 유지**합니다. 기본 목표는 **응원글 1개 + 다른 회원의 유효 반응 1개**입니다. **본인 반응과 동일 회원의 중복 반응은 세지 않고**, 삭제된 글과 어뷰징이 확인된 활동은 제외합니다. 목표 수치와 인정하는 반응 종류는 Admin **운영 설정**입니다
원장	**C-11**
비고	저희는 1차에서 Community 를 사용자 생성 대상에서 빼자고 권고했으나 **발주사께서 기각**하시고 사용자 생성 유지로 확정하셨습니다. 지급 후 반응이 무효로 확정된 경우의 처리 명세는 원장 **§19 S03** 으로 제출하며, 정정은 **C-32** 원칙(잘못 반영분만 정정 · 정상분 유지)을 따릅니다

⑯ 위치 퀘스트의 반복 참여 규칙

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 생성` (특정 위치) — 「1. 위치 선택 입력 필드」 [`523:18276`] (§2.52) · `홈/퀘스트/퀘스트 생성/위치 선택` (§2.51) · `홈/퀘스트/퀘스트 상세` · Admin `퀘스트 관리` — 「1. 퀘스트 정보 입력 영역」 [`567:19531`] (§3.10)
명세 원문	「분류 특정 위치를 선택했을 경우 **목표 수치(특정 위치)** 필드 활성화」 · 「지도 위치 - 디폴트 사용자 현재 위치」 — **재참여 가능 여부와 간격이 명세에 없습니다**
확정값	같은 Quest · 같은 사용자는 **기본 1회**입니다. 운영자가 반복을 허용한 Quest 만 **직전 유효 방문 인증 시각부터 초기 24시간 간격**으로 다시 참여할 수 있고, 간격은 🟡 운영값입니다. **인증에 실패해도 간격을 다시 시작하지 않습니다.** 최대 보상 횟수는 실제 운영 기간과 간격으로 자동 산정하고 운영자는 **하향만** 조정합니다. **참여 전에 간격과 최대 횟수를 안내**합니다. 기본 보상 예치 한도는 **회당 기본 보상 × 최대 횟수**이며 회사 광고 보상(⑨)은 이 한도 밖입니다. 같은 장소의 다른 Quest 는 별개 조건으로 판단합니다
원장	**C-12** · B-27
비고	QR · NFC 는 **독립 유형으로 유지**하면서 Location 의 **추가 인증 수단**으로도 씁니다. 현장 방문 조건이면 **GPS · Geofence 가 필수**이며 QR 만으로는 인증되지 않습니다. 위치와 무관한 코드 · 태그 인증형은 유효성 · 중복 · 복제 검증 명세를 제출하기 전까지 **사용자 생성 목록에 노출하지 않습니다**(**C-03** · 원장 §19 S03)

⑰ 캠페인 유형 선택 단계와 권장 기간

축	내용
화면 · 블록	`홈/HOT ARCHIVE/새 캠페인` — 「3. 캠페인 정보 입력 영역」 [`536:14829`] (§2.43) · 「3. 기간 선택 영역」 [`536:18889`] (§2.44)
명세 원문	「제목 / 글 / **지원 종류 선택** / 캠페인 진행 기간 / 목표 기여 POP / 보유 POP … 지원 종류 선택 - **단수 선택** / 캠페인 진행 기간 - **날짜 선택 기능**」 · 「기간 선택 영역 — **디폴트 당일 날짜 선택**」
확정값	**한 진입점**에서 **비용형 · 재화 없는 참여형 · Governance 3유형**을 먼저 고르고, **자격 안내**를 거쳐 유형별 입력 폼으로 들어갑니다. 자격이 안 되는 유형은 **사유와 함께 비활성**으로 보여 줍니다. 기간은 상품 · 템플릿의 **권장 모금 기간을 자동 입력**하고, 운영자가 정한 **최소 · 최대 범위 안에서만** 변경할 수 있습니다. **모금 기간과 집행 기간은 별개 필드**이며 Governance 는 기본 72시간을 유지합니다. 제출 전에 **주요 비용 · 목표 · 기간을 확인하는 단계**를 둡니다
원장	**C-13** · **C-14** · B-56 · B-57 · B-59
비고	명세 원문의 「지원 종류 단수 선택」은 폼 안의 필드이고, 확정값은 그보다 **앞 단계에 유형 선택과 자격 판정**을 둡니다. 3유형은 같은 Campaign 엔티티입니다. 상품별 권장 · 최소 · 최대 일수의 초기값 제안표는 원장 **§19 S03** 으로 제출하며, 회신 전에는 Catalog 권장 기간 자동 입력 방식을 유지합니다

⑱ 퀘스트 참여 자격

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트` — 「4. 사용자 퀘스트 카드 영역」 [`518:88405`] (§2.28) · `홈/퀘스트/퀘스트 상세` (§2.29)
명세 원문	「버튼(진행 상태값에 따른 아래 버튼 노출) ... 시작전 - "시작하기"」 — **참여 자격 판정과 참여 불가 사유 표시가 명세에 없습니다**
확정값	신규 참여는 **현재 대표 팬덤 1개의 Quest 와 팬덤에 매이지 않은 일반 Quest 만** 가능합니다. 가입은 되어 있어도 **현재 대표 팬덤이 아닌 팬덤의 Quest 는 신규 참여할 수 없습니다.** 대표 팬덤은 **변경 무료 · 변경 후 재변경까지 초기 30일 대기**이며, 과거 기여와 Passport 기록은 유지됩니다
원장	**C-15** · **C-16** · **C-17**
비고	대표 팬덤 변경 **전에 이미 정상 인증을 제출한 건은 기존 검토를 계속**하고 조건 충족 · 승인 시 보상을 지급합니다. 변경만으로 자동 취소하거나 보상에서 제외하지 않습니다(**C-17**). 이는 자동 승인이나 변경 후 다른 팬덤 Quest 신규 참여 허용을 뜻하지 않습니다. 대표 팬덤 변경이 **다른 기능 전체를 일괄 차단하는 규칙으로 확대되지 않습니다. [9/21 회신서]** 이 확정값(C-16)은 **「Quest 신규 참여 자격」 규칙**입니다. 다른 팬덤의 **Passport 열람 · 과거 기록 보존 · 다중 팬덤 가입 자체를 막는 규칙으로 쓰지 않습니다**(원장 C-76). 회신서 원문 괄호의 「특화컨텐츠 제외 모든 컨텐츠가 대표 팬덤과 상관없이 노출됨」에서 「특화컨텐츠」의 범위는 정의가 없어 확인을 요청드렸습니다 — **S10 확인 전 유지 기준: 열람을 막는 규칙을 새로 넣지 않고, 참여 제한은 이 항목(C-16) 그대로 유지하며, 팬덤별 노출 필터는 신규 구현하지 않습니다**(저희 제안 · 원장 §19.2 S10)

⑲ 티어 화면의 등급 체계

축	내용
화면 · 블록	`MY/티어 정보` — 「2. 티어 정보 영역」 [`549:22185`] (§2.81) / `MY/티어 상세` — 「2. 티어 상세 영역」 [`549:22206`] (§2.82) / `MY` — 「3. 티어 정보 영역」 [`549:21825`] · [`554:24931`]
명세 원문	「티어별 이미지 / 티어별 티어명 / **티어별 기준치** / 티어가 낮은 순으로 소팅」 · 「소속된 행성의 나의 티어 이미지 / 티어 명 / **누적 기여 그래프 / 누적 기여 수치**」 (앱 Figma 「TIER 정보」 화면의 GLOW · SPARK · BEAM · STARLIGHT · NOVA 5단계)
확정값	GLOW · SPARK · BEAM · STARLIGHT · NOVA 는 **별도 등급이 아니라 User Level 구간의 칭호**입니다. 사용자 레벨은 **User EXP 기반 Lv.1 ~ 100+ 연속 성장**이며 화면에는 **숫자 레벨과 칭호를 함께** 표시합니다 — **GLOW 1 ~ 9 / SPARK 10 ~ 29 / BEAM 30 ~ 59 / STARLIGHT 60 ~ 99 / NOVA 100 이상**이고 **Lv.100 이후에도 숫자 레벨은 계속 오릅니다. 누적 기여 POP 3,000 / 20,000 / 100,000 / 500,000 승급 문턱 표기를 쓰지 않습니다.** 칭호마다 따로 권한이나 보상을 두지 않습니다
원장	**C-18** · **R04** · B-66
비고	**v1.1 의 ⑥ 에서 저희가 「GLOW ~ NOVA 5단계 = User Level, 누적 기여 POP 로 승급」이라고 해석한 것을 발주사께서 기각**하시고 위와 같이 확정하셨습니다(원장 §15-①). 명세 원문의 「티어별 기준치」는 **EXP 기준의 레벨 구간**으로 읽고, 「누적 기여 그래프 · 수치」는 **승급 문턱이 아니라 기여 실적 표시**로 읽습니다. EXP 요구량은 상세정의서 v1.6.1 과 Figma 에 정의된 값을 따르며, 두 자료에 없으면 원장 **§19 S01** 의 계산 예시로 제출해 확인받습니다. **새 EXP 요구량을 저희가 만들지 않습니다.** Passport Tier 3종은 ⑥ 대로 별개 체계입니다

⑳ FPI 순위의 동률 처리

축	내용
화면 · 블록	`홈/행성 상세_FPI` — 「5. FPI 상세 리스트 영역」 [`544:19795`] (§2.69) · `GALAXY` (Ranking View) · `소속 행성 지표 랭킹` (§2.71)
명세 원문	「BMP 값 / **전체 순위 값** / 최근 동향 값 ...」 — **동률일 때 어떻게 순위를 매기는지 명세에 없습니다**
확정값	**실제 산정값이 같으면 1 · 1 · 3 공동 순위**입니다(같은 순위를 주고 다음 순위를 건너뜁니다). **표시용 반올림만 같고 실제 값이 다르면 실제 값 순서**입니다. 공동 순위 안의 화면 배치는 **재조회해도 같은 순서가 나오는 고정 정렬키**를 쓰고, **최근 활동 시각으로 순위에 차등을 두지 않습니다**
원장	**C-19** · B-17
비고	**v1.1 시점에 저희가 「최근 활동 시각이 빠른 쪽을 상위로」라고 제안한 것을 발주사께서 기각**하셨습니다(원장 §15-②). 랭킹 모집단은 **정식 행성 중 최근 7일 유효 활동이 있는 행성**이며 Stage0 성운은 제외됩니다(④ · B-17). 표시 정밀도와 정렬키의 구체 명세는 원장 **§19 S01** 로 제출합니다

㉑ 이클립스 방어 조작

축	내용
화면 · 블록	`홈` (이클립스 예고 오버레이) [`373:444552`] · `홈/이클립스 방어` [`373:444946`] · [`373:445281`] · `홈` (Zap 버튼 · §2.7)
명세 원문	「10초 후 이클립스가 발생해요! **행성을 클릭해서 이클립스를 막으세요!**」 [`373:444552`] ↔ 「**휴대폰을 흔들어** 행성 운석 충돌을 막으세요!」 [`373:444946`] — **같은 이벤트를 두 조작으로 안내하고 있습니다**
확정값	방어는 **팬덤 공동 Shake**(휴대폰 흔들기)이며 **POP 을 소모하지 않습니다.** 「행성을 클릭해서 막으세요」 문구는 쓰지 않습니다. HOME 의 Zap 은 **행성 성장 기여로 그대로 유지**하되 **이클립스 방어 판정과는 분리**합니다 — Zap 은 방어 참여자 집계에 들어가지 않습니다
원장	**C-20** · B-55 · B-23
비고	방어 참여로 발생하는 **POP 원장 트랜잭션이 0건**이어야 합니다. 별첨 1 의 「번개 연타 · 오토 도네이션」 표현도 공동 Shake 로 일원화하며, 이 일원화가 **계약 범위 판단을 바꾸지 않습니다**

㉒ 이클립스 방어 시간 · 목표 · 개인 인정

축	내용
화면 · 블록	`홈/이클립스 발생 잔여 시간` — 「3. 잔여시간 및 타이틀」 [`516:88225`] · 「4. 방어 애니메이션 섹션」 [`516:88231`] (§2.12) · `홈/이클립스 방어` [`373:445281`] · [`373:537370`] · `홈/이클립스 상세`
명세 원문	「동작 — **60초 타이머**」 [`516:88225`] ↔ 「**60초간** 휴대폰을 흔들어 …」 [`373:445281`] ↔ 「**20초간** 휴대폰을 흔들어 …」 [`373:537370`] — **방어 시간이 화면마다 다릅니다.** 성공 목표와 개인 인정 기준은 명세에 없습니다
확정값	방어 창은 **이벤트 시작부터 기본 60초**이며 🟡 운영값입니다. 「20초」 표기는 쓰지 않습니다. 성공 목표는 **최근 7일 평균 DAU 의 5%** 를 **올림한 값이고 최소 1명**입니다 — `목표 = max(1, [평균 DAU × 5%])`. 한 사람은 **공통 60초 안에 유효 Shake 를 누적 60회 이상** 하면 **고유 참여자 1명**으로 인정되며, 60회 미만은 제외하고 더 흔들어도 **회차당 1명**입니다. 늦게 들어와도 **개인에게 60초를 새로 주지 않고** 공통 창 종료에 함께 마감합니다. 초당 1회 같은 리듬을 강제하지 않습니다. 같은 사용자의 복수 단말은 **1명**입니다
원장	**C-22** · **C-25** · **C-26** · **C-27** · **G-04**
비고	목표율 · 방어 창 길이 · 인정 Shake 횟수는 모두 🟡 운영값입니다. 신생 팬덤은 **생성 후 완료 집계일이 1 ~ 6일이면 그 날짜들의 평균**, 7일 이상이면 최근 7일 평균을 쓰고, 완료 집계일이 없는 **생성 당일은 임시 목표 1명**입니다(**C-27**). 목표나 결과를 정확히 판정할 수 없는 회차는 **취소하고 FPI 를 차감하지 않으며** 사용자 안내와 운영자용 사유를 남깁니다(**C-28**)

㉓ 이클립스 발동 일정 · 사전 알림 · 실패 차감

축	내용
화면 · 블록	`홈` — 「1. 이클립스 이벤트 버튼」 [`516:88125`] (§2.10) · 「3. 남은 시간 노출 영역」 [`516:88184`] (§2.11) · Admin `이클립스 관리` — 「1. 이클립스 관리 영역」 [`569:21920`] (§3.6)
명세 원문	「어드민에서 설정된 이클립스 이벤트 발생 시간의 **N분 전 노출**」 · 「행성 정보 / **자동 이클립스 발생(1차) 시간 / 이클립스 발생(2차) 시간 / FPI 감소 수치(%) / 사전 알림 시간(초)** / 저장 — 이클립스 발생 1,2차 **동일 시간대 설정 시 오류 모달 노출**」
확정값	기본 발동 시각은 **KST 07:50 · 17:50**, 사전 푸시는 **07:47 · 17:47**(발동 **3분 전**)입니다. **팬덤별로 발생 횟수와 각 시각을 따로 설정**할 수 있고, 설정이 없으면 공통값을 씁니다. **하루 2회는 고정 제한이 아닙니다** — 3회 설정이 가능해야 합니다. 일정을 바꾸면 **푸시 시각과 종료 시각을 함께 다시 계산**합니다. 실패 시 감소량은 **회차 시작 시점 FPI × 초기 0.25%** 이며 🟡 운영값입니다. **성공하면 감소가 없고, 실패가 확정된 그 시점에만 1회 차감**합니다 — **먼저 깎았다가 성공하면 되돌리는 방식은 쓰지 않습니다.** 방어 중에 늘어난 활동분은 유지하고, 같은 회차를 두 번 차감하지 않으며, 과거 sFPI 는 차감하지 않습니다
원장	**C-22** · **C-23** · **C-24** · **R09**
비고	Admin 화면의 「1차 · 2차」 2칸 구조는 **하루 2회로 고정한다는 뜻이 아니며**, 팬덤별 일정과 3회 이상 설정을 담을 수 있어야 합니다. 「사전 알림 시간(초)」의 기본값은 **180초(3분)** 입니다. 「N분 전 노출」의 N 도 이 값을 따릅니다

㉔ SNS 연동 계정의 이메일 판정

축	내용
화면 · 블록	`MY/설정` — 「3. SNS 연동 계정 영역」 [`554:22797`] (§2.85) · `MY/설정/Apple연결` · `Google연결` · `Kakao연결` — 「1. SNS 연동 계정 영역」 [`554:23602`] (§2.105)
명세 원문	「플랫폼별 연동 상태 반영 **동일 이메일만 연동 가능 예) test123@naver.com = test123@gmail.com (O) test123@naver.com = other123@gmail.com (X)**」
확정값	**이 예시를 「@ 앞부분이 같으면 같은 사람」으로 읽지 않습니다.** 명세가 뜻하는 「동일 이메일」은 **제공자가 인증한 이메일 주소 전체가 정규화 후 일치**하는 경우입니다. 도메인이 다른 두 주소는 **앞부분이 같아도 자동 연동하지 않습니다.** 연동은 **인증 자격과 전체 식별정보, 소유 확인 경로**로 판정합니다
원장	**G-07** · **R01** · **C-42**
비고	발주사께서 **4절 정정 요청 R01** 로 직접 지적하신 항목입니다. 같은 판정 규칙이 **사전예약 보상 매칭**에도 적용됩니다 — 사전예약 기록 조회는 서버 API 로 하고 **서비스키를 클라이언트에 노출하지 않으며**, 로컬 파트만 같은 이메일로 매칭되는 건이 0건이어야 합니다(**C-42**). 명세 원문의 예시 문구는 보존하되 **판정 기준은 이 확정값**입니다

㉕ FPI 축 라벨과 활동별 축 매핑

축	내용
화면 · 블록	`홈/행성 상세_FPI` — 「5. FPI 상세 리스트 영역」 [`544:19795`] (§2.69) · 「4. TOTAL FPI 영역」 [`544:19785`]
명세 원문	「**BMP** … **STEPS** … **REFERAL** … CONTRIBUTION … COMMUNITY 값 / 전체 순위 값 / 최근 동향 값 / 이미지 / 내 기여도 상위 값」
확정값	5축의 확정 라벨은 **BPM · HEALTH · REFERRAL · CONTRIBUTION · COMMUNITY** 입니다 — 명세 원문의 `BMP` · `STEPS` · `REFERAL` 표기를 각각 **BPM · HEALTH · REFERRAL** 로 읽습니다. 활동별 축은 **출석 · 성지 방문 · 생일 팝업 · 응원 현장 방문 = COMMUNITY**, **걸음 · 운동 = HEALTH**, **Shake = BPM**, **추천 = REFERRAL**, **기여 = CONTRIBUTION** 입니다
원장	**C-35** · **C-34** · B-14 · B-15
비고	저희는 출석과 현장 방문을 HEALTH 로 보자고 권고했으나 **발주사께서 기각**하시고 COMMUNITY 로 확정하셨습니다. **홈 화면의 퀘스트 카테고리(건강 · 행성 활동 · 커뮤니티 · 특정 위치)와 FPI 축은 별개 체계**입니다 — ⑧ 의 카테고리를 FPI 축으로 그대로 옮기지 않습니다. 5축 · 7일 Rolling · 백분위 · 주간 Snapshot 구조는 유지합니다

㉖ FPI 점수의 원천

축	내용
화면 · 블록	`홈/행성 상세_FPI` (§2.69) · 「2. 행성 정보 영역」 [`544:19765`] · `GALAXY`
명세 원문	「FPI 값 / 1인당 화력 / 가입자 / **모든 유저의 모든 포인트 획득, 소비 활동 및 1인당 활동 값을 집계한 값**」
확정값	FPI 는 **실제로 인정된 활동을 기준**으로 산정합니다. **같은 활동 · 같은 조건이면 생성자가 건 보상액이나 광고 지급량에 따라 점수가 달라지지 않습니다.** 보상이 없는 유효 활동도 산정 대상입니다. **지급된 POP 자체를 FPI 점수로 합산하지 않습니다**
원장	**C-34** · **G-05** · **R07** · B-14 · B-15
비고	명세 원문의 「포인트 획득 · 소비 활동을 집계한 값」은 **POP 금액의 합계가 아니라 활동 이벤트의 집계**로 읽습니다. 저희가 「축 값 = 지급 POP」로 제안한 안은 **발주사께서 기각**하셨습니다. 보상 750 POP 짜리 Quest 와 1 POP 짜리 Quest 의 동일 활동 점수가 같아야 합니다. 환산계수는 명세 확정 전까지 🟡 초기값 1.0 으로 두고, 환산계수 · 무효 정정 · 과거 기록 정합성은 원장 **§19 S01** 로 제출합니다

㉗ Active Quest 의 이탈 · 복귀 표시 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`홈/퀘스트/퀘스트 상세` — 「3. 퀘스트 상태 정보 영역」 [`518:88435`] · 「4. 보상받기 버튼」 [`518:88441`] (§2.29) · `홈/퀘스트`
명세 원문	「실행한 목표 수치 값 - 진행된 값 표시」 · 「"시작하기" - 버튼 진행중으로 변경 후 실시간 목표 실행률 수집」 — **화면을 벗어났을 때 진행을 어떻게 보여 주는지 명세에 없습니다**
확정값	화면 이탈 시 진행을 **「일시 정지」로 표시하고 복귀 시 이어갑니다.** 서버 필드 · 기기간 동기화는 이번 단계에서 요구하지 않습니다(단말 로컬 상태). **Walk · 출석처럼 화면 밖에서도 원천 데이터가 계속 쌓이는 유형은 일시 정지로 표시하지 않고 실제 누적 상태대로** 표시합니다
원장	**C-62**
비고	회신서 3절 ④-1 에서 발주사께서 A안을 선택하셨습니다. 「일시 정지」 표시는 Figma 사본에 없는 요소라 C-45(사본에 없는 요소는 추가하지 않음 · 회의 합의 · 서면 확인 전)와 갈립니다 — **S13 확인 전 유지 기준: 단말 로컬 진행 상태 등 데이터 쪽은 진행하고, 화면 요소의 위치 · 형태는 사본 시각 일치 확인 뒤 화면 대조 원장과 체크표(C-54)에 사본과 나란히 적어 확인받은 뒤 확정합니다**(저희 제안 · 원장 §19.2 S13)

㉘ 온보딩 뒤 1회성 Coach Mark [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`홈_초기사용자` · `홈` — 「1. Zap 버튼」 [`516:87628`] (§2.7) · `MY` (§2.76)
명세 원문	— **온보딩 이후 첫 ZAP · MY 위치 안내가 명세에 없습니다**
확정값	**기존 범위인 온보딩 화면은 그대로 구현**하고, 온보딩을 마친 뒤 **첫 ZAP 과 MY 위치를 안내하는 1회성 로컬 Coach Mark** 를 띄웁니다. 한 번 보여 주면 단말에 기록해 다시 띄우지 않습니다. **기존 온보딩을 대체하지 않습니다**
원장	**C-63**
비고	회신서 3절 ㉘-2 에서 A안을 선택하셨습니다. 서버 데이터는 쓰지 않습니다(단말 로컬 1회 플래그). 회신서의 「온보딩 6화면」이 소개 장수인지 가입 흐름 전체인지는 기존 자료에서 확인되지 않아 여쭙고 있습니다 — **S14 확인 전 유지 기준: 현행 온보딩 흐름을 유지하고 화면 수를 바꾸지 않으며, Coach Mark 는 온보딩 완료 뒤에 띄웁니다**(저희 제안 · 원장 §19.2 S14). 사본에 없는 요소와 C-45 의 관계는 **S13**(㉗ 비고와 같은 유지 기준)

㉙ MY 일일 기여 요약 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`MY` — 「4. 활동 요약 영역」 [`549:21831`] (§2.76)
명세 원문	「누적 걸음 누적 기여 POP 완료 퀘스트 건수 / 사용자 활동 데이터 기준 노출 K 단위」 — **누적값만 있고 오늘 하루의 요약은 명세에 없습니다**
확정값	**기존 데이터로 오늘 완료 Quest · 오늘 기여 POP · 오늘 걸음 3값을 조합해 MY 에 표시**합니다. 사용자 순위 변화 · 팬덤 성장 변화를 위한 **신규 일별 집계는 두지 않습니다**
원장	**C-64**
비고	회신서 3절 ㉙-3 에서 A안을 선택하셨습니다. 3값의 원천은 당일 Quest 완료 기록 · 당일 기여 POP 원장 · 당일 걸음 기록이며 새 원천을 만들지 않습니다. 명세 원문의 누적 3값은 그대로 둡니다. 요약 카드의 위치 · 형태는 **S13 확인 전 유지 기준**(㉗ 비고)을 따릅니다

㉚ Eclipse Auto Defense — 1차 제외 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`홈/이클립스 방어` (§2.10 ~ §2.12) · `홈` — Zap 옵션의 「자동 버튼」 · 「아이템 버튼」 [`516:87628`] (§2.7)
명세 원문	— **이클립스 자동 방어 아이템 · 상품은 명세에 없습니다**
확정값	아이디어는 유지하되 **1차 정식 출시 필수 구현에 넣지 않습니다.** 현 단계에서 **소모형 인벤토리 · 스토어 상품 · 자동방어 판정 로직을 새로 만들지 않습니다.** 방어 판정은 ㉗ 의 **팬덤 공동 Shake** 그대로입니다
원장	**C-65** · C-20
비고	회신서 3절 ㉚-4 에서 A안을 선택하셨고, 「M3 이후 별도 검토」는 회신서 원문입니다. 이 항목을 범위 조정의 근거로 쓰지 않습니다(회신서 3절 말미 · 7.3). 명세 원문 §2.7 의 「자동 버튼」은 Zap 옵션이며 이클립스 자동 방어가 아닙니다

㉛ Sound Identity — 보류 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	앱 전 화면(이벤트 효과음)
명세 원문	— **사운드 명세가 없습니다**
확정값	1차 필수 구현에서 **보류**합니다. FANUZU 가 **실제 사운드 에셋을 제공하시면** 기존 이벤트에 연결할 수 있는지 다시 검토합니다
원장	**C-66**
비고	회신서 3절 ㉚-5 에서 B안(보류)을 선택하셨습니다. 에셋을 받으면 원장과 이 항목을 갱신합니다

㉜ 발행 원천별 POP 유형 · 과거 「무료 / 유료 POP」 표현 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`MY/설정/POP 상세` — 「3. POP 내역 리스트 영역」 [`554:23732`] (§2.87) · `홈/퀘스트/퀘스트 상세` (§2.29 · §2.30 · §2.31) · `MY/설정/서비스 결제 내역/상세` — 「2. 결제 내역 상세 영역」 [`554:23961`] (§2.89)
명세 원문	「날짜 활동명 활동 타입 증감 POP 값 누적 POP 값」 — **어느 활동이 어느 POP 유형으로 쌓이는지 명세에 없습니다**
확정값	**무료 행동은 일반 POP, 재원이 확인되는 광고 · 구독 · 상품 혜택은 기여 POP** 입니다. 원천별로: **출석** 일반 POP(㉝) · **일반 Quest 기본 보상** 일반 POP · **일반 Reward Ad 증분** 기여 POP(기본 x2 · 지정 x3 · 일 5회 운영값 · 광고 실패 시 기본 일반 POP 만 지급하고 광고 횟수를 차감하지 않음) · **사용자 생성 보상형 Quest 광고** 기여 POP(초기 +10 · 정상 완료 1회, ⑨) · **Focus 구독** 기여 POP(일 40 Claim · 당일 Claim · 미수령 누적 없음) · **Hero Gift 구매 혜택** 구매자 기여 POP(상품별 Admin 확정값) · **Hero Gift 팬덤 Drop Pool** 팬덤 일반 POP(구매자 지급량과 같은 수량) · **Artist Hot Time Drop Pool** 일반 POP(기존 운영값). 보상 경로별 정책을 섞지 않고 전체 발행량 · 소모량을 함께 관리합니다. **과거 「무료 / 유료 POP」 용어는 일반 / 기여 POP 에 1:1 로 옮기지 않고 발생 원천(`sourceType`)과 현재 정책으로 판정**하며, **POP 자체를 직접 판매하는 경로는 없습니다**
원장	**C-67** · **C-73** · **R24** · B-03 · B-04 · B-43 · B-84 · B-85 · C-02 · C-31
비고	기존 값을 바꾸지 않고 원천별로 한 표에 확인한 항목입니다. POP 내역의 「활동 타입」은 원천별로 구분해 표시합니다. 이 문서의 명세 원문과 기존 대조표에는 「무료 POP · 유료 POP」 표현이 없어 정정할 문구는 없습니다(대조 · 해당 없음)

㉝ 출석 보상 초기값 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`홈_퀘스트/퀘스트 상세` (출석) (§2.29 · §2.31) · `MY/설정/POP 상세` (§2.87)
명세 원문	「설정 보상 POP」 · 「보상 완료 아이콘 보상 POP 텍스트」 — **출석 보상의 값과 원천이 명세에 없습니다**
확정값	출석은 **1일 1회 10 일반 POP** 입니다. **화면 안내 수치와 서버 지급값은 같은 운영값을 읽고**, Admin · 서버에서 조정하면 두 곳이 함께 바뀝니다. 기준 빌드 이전(v0.3.0)의 **화면 50 / 서버 10 불일치는 10 을 초기값으로 통일**합니다
원장	**C-68** · **R27** · C-82
비고	🟡 운영값(초기 10). 출석 활동은 FPI **COMMUNITY** 축입니다(㉟). 연속 출석 보상은 회신서와 원장에 값 · 조건이 없어 여쭙고 있습니다 — **S12 확인 전 유지 기준: 1일 1회 10 일반 POP 만 안내 · 지급하고, 연속 출석 추가 보상은 구현하지 않습니다**(저희 제안 · 원장 §19.2 S12). 기준 빌드 v0.4.0 의 연속 보상 동작은 확인 필요

㉞ Hero Gift 구매 · 사용 · 환불 시점 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`MY/설정/서비스 결제 내역/상세` — 「2. 결제 내역 상세 영역」 [`554:23961`] (§2.89) · `MY/설정/서비스 결제 내역/환불 요청` (§2.90) · `홈` (HERO TIME · §2.8 이벤트 메시지)
명세 원문	「결제 상태값 … 결제 완료 환불 요청 환불 승인 환불 완료 환불 반려」 — **구매와 사용(HERO TIME 발동)이 나뉠 때의 지급 · 회수 시점이 명세에 없습니다**
확정값	**B-84 의 지급 시점(구매 → 영수증 검증 → 구매자 기여 POP N + 팬덤 Drop Pool 일반 POP N)은 바꾸지 않습니다.** 상품이 구매와 사용으로 나뉘는 아이템이면 **미사용 · 환불 · 중복 사용 · 재설치 · 복구** 각 시점의 POP 지급 / 회수와 Drop Pool 발동 시점을 **예외 처리 명세**로 정합니다
원장	**C-70** · B-84 · B-85
비고	예외 처리 명세는 정책 설계서 P-10 에 제시해 확인받습니다(원장 §16.8). **명세 확정 전에는 위 5가지 사례를 확정 동작으로 적지 않으며**, B-84 의 지급 시점만 유지합니다

㉟ 사용자 공통 값과 팬덤별 Passport [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	프로필 카드 — 「1. 프로필 카드 오버레이」 [`549:22058`] (§2.78) · `MY/티어 정보` [`549:22185`] (§2.81) · `MY/티어 상세` [`549:22206`] (§2.82) · `MY` — 「3. 티어 정보 영역」 [`549:21825`] (§2.76)
명세 원문	「소속된 행성의 나의 티어 이미지 / 티어 명 / 누적 기여 그래프 / 누적 기여 수치 … 갤럭시에서 선택된 기본 행성의 티어를 메인으로 상단에 위치 나머지 행성 티어는 티어 높은순으로 소팅」 · 프로필 카드 「티어 이미지 티어명 … 누적 걸음 누적 기여 POP 완료 퀘스트 건수」
확정값	**User EXP · User Level · 기본 프로필 · 전체 지갑은 사용자 공통 값**이며 팬덤을 바꿔도 그대로입니다. **Passport 는 팬덤(`fandomId`)별로 카드 · History · Tier 를 따로 조회**합니다 — A · B 팬덤에 가입하면 A Passport 와 B Passport 를 **독립적으로** 보여 줍니다. Quest · Campaign · ZAP · Eclipse · Evolution · Milestone · 팬덤 기여 기록은 **발생 당시 `fandomId` 로 귀속**하고 다른 팬덤 기록과 **합산 · 이동하지 않습니다**
원장	**C-74** · B-65(갱신)
비고	명세 원문 §2.82 의 「소속된 행성별 티어 · 누적 기여」 구조는 이 확정값과 같은 방향입니다. 프로필 카드의 누적 값이 사용자 공통인지 팬덤별인지는 위 구분을 따릅니다. Tier 를 팬덤별로 저장 · 산출하는 방식은 여쭙고 있습니다 — **S11 확인 전 유지 기준: 이벤트의 `fandomId` 보존과 팬덤별 History 는 진행하고, Tier 저장 위치 이동 · 이관은 보류합니다**(저희 제안 · 원장 §19.2 S11). Passport Tier 3종 · 강등 없음 · 시각효과 전용(⑥)은 그대로입니다

㊱ 대표 팬덤 · Passport 상태 · 변경 · 탈퇴 재가입 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`GALAXY` (팬덤 전환) — 「1. 행성 변경 안내 모달」 [`540:19313`] (§2.56) · `MY` (§2.76) · `MY/티어 정보` (§2.81)
명세 원문	「취소 : 모달 종료 변경 : 기본 행성 변경 처리 후 모달 종료」 — **변경 뒤 과거 기록과 Passport 가 어떻게 되는지 명세에 없습니다**
확정값	대표 팬덤은 **1개**이며 기본 노출 · 참여 자격의 기준입니다. 대표를 바꿔도 **다른 팬덤 Passport 기록을 지우거나 접근 불가로 만들지 않습니다.** Passport 상태 **PRIMARY · ACTIVE · ARCHIVED · REACTIVATED** 는 기존 가입 · 탈퇴 이력에서 파생해 표시합니다. 변경은 **무료 · 초기 30일 재변경 제한**(운영 조정)이며 변경 전 과거 기여 · Passport 는 그대로입니다. **탈퇴 뒤 재가입해도 과거 기록을 지우거나 새 Passport 로 초기화하지 않습니다**
원장	**C-75** · C-15
비고	⑱ 의 대표 팬덤 변경 값(무료 · 30일)과 같습니다. **Quest 신규 참여 제한과 Passport 열람 · 기록 보존은 별개**입니다(⑱ · C-76)

㊲ 기능별 메시지 원칙 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	출석 · 퀘스트 결과 (§2.31) · `홈` (ZAP · §2.7) · 캠페인 (§2.42) · 이클립스 (§2.10 ~ §2.12) · 행성 단계 (§2.108 ~ §2.112) · HERO TIME (§2.8) · `MY/티어 정보` (§2.81 · §2.82) · 알림 (§2.27)
명세 원문	각 화면의 문구는 「보상 POP 텍스트」 · 「입력값」 등으로만 적혀 있고 **결과 문구의 원칙이 명세에 없습니다**(명세 원문은 그대로 보존합니다)
확정값	보상 획득보다 **「내 행동 → 즉시 반응 → 나의 기여 확인 → 팬덤 전체 변화 → 나의 역사 기록」**(ACTION → REACTION → RECOGNITION → COLLECTIVE IMPACT → MEMORY)을 우선 전달합니다. 기능별 원칙: **출석** 「오늘도 [팬덤]과 함께했습니다. +10 일반 POP」 · **Reward Ad** 「광고 보고 +N 기여 POP 으로 더 기여하기」(광고 시청 사실 명확 표기) · **ZAP** 「N POP 이 [팬덤] 성장에 반영되었습니다」 + 행성 즉시 반응 · **Quest** 보상과 해당 팬덤 성장 · 기여 반영을 이어서 표시 · **Campaign** 「당신의 기여로 목표에 N POP 더 가까워졌습니다」 · **Eclipse** 「지금 N 명이 함께 방어 중」 / 개인 60회 인정 / 최종 공동 성공 여부를 구분 · **Evolution** 「당신도 이 진화에 함께했습니다」 + Passport History 연결 · **Hero Gift** 「HERO TIME 시작 — [닉네임]의 선물로 팬덤 전체 이벤트가 열렸습니다」 · **Passport** 「이 팬덤과 함께 만든 기록」
원장	**C-77** · C-79
비고	모든 문구를 신규 화면으로 만들라는 뜻이 아니라 **기존 화면 · 결과 · 티커 · Push · Passport 의 표현을 정렬하는 기준**입니다. 문구의 N · [팬덤] · [닉네임] 은 서버 확정값과 공개 닉네임으로 채웁니다(㊴). 각 화면의 반영 위치는 해당 명세 블록 아래 주석과 화면 대조 원장으로 추적합니다

㊳ Push 우선순위 [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	`홈/알림` — 「2. 알림 리스트 섹션」 [`518:88353`] (§2.27) · `MY_설정/푸시 알림 설정` [`554:24049`] · [`554:24062`] (§2.92 · §2.93)
명세 원문	「이클립스 알림 … 아이템 사용 알림 … 좋아요 알림 … 댓글 알림 … 캠페인 달성 알림 … 퀘스트 완료 알림」 — **알림 종류만 있고 우선순위가 명세에 없습니다**
확정값	① **위기** — Eclipse 사전 경고 · 방어 필요 ② **공동행동** — 팬덤이 지금 함께 움직여야 하는 시점 ③ **성취** — Evolution · Campaign 100% · Hero Time 등 공동 성취 ④ **결과** — Quest 승인 / 보상 · Campaign 집행 결과 · Passport 기록 순입니다. **「출석하세요 / POP 받아가세요 / 광고 보세요」 같은 단순 보상 유도형은 상위 이벤트보다 우선하지 않습니다**
원장	**C-78** · B-77
비고	수신 설정 카테고리와 Marketing 기본 OFF(B-77)는 그대로이며 우선순위는 그 위에 적용합니다

㊴ 서버 확정 뒤 연출 · 집약 Social Proof [9/21 회신서]

축	내용
화면 · 블록	퀘스트 결과 (§2.29 · §2.31) · `홈` (ZAP · §2.7) · 이클립스 방어 (§2.10 ~ §2.12) · 캠페인 후원 (§2.39 · §2.40 · §2.42)
명세 원문	「클릭 시, 어드민에서 설정한 기여POP 수치만큼 내 POP 차감 후 행성 POP에 추가」 · 「클릭 시 내 POP + 보유 POP Update …」 — **서버 확정과 성공 연출의 순서가 명세에 없습니다**
확정값	**서버 확정 전에는 성공 연출을 하지 않습니다** — 처리 중 → 서버 확정 → 성공 FX · 문구 순서를 지키고, 실패하면 실패 사유를 보여 줍니다. **Social Proof** 는 개인 정보보다 「지금 N 명이 함께 기여 중」 같은 **집약 표현을 우선**하고 **공개 닉네임만** 씁니다. 보상 숫자를 숨기지 않되 숫자가 주 메시지가 되지 않게 하고, 가능하면 팬덤 변화와 함께 표시합니다
원장	**C-79**
비고	신규 화면 요구가 아니라 기존 화면의 표현 순서 기준입니다(㊲). 원장 §21 의 U-① 「서버 확정 상태 동기화」와 같은 기준입니다

이 표에 적히지 않은 명세 원문을 확정 정책으로 다루지 않습니다. [v1.2 정정 · R05] v1.1 은 이 자리에 「이 표에 없는 명세 원문은 그대로 유효합니다」라고 적었습니다. 그 문장은 대조표에 오르지 않은 과거 원문까지 확정 정책으로 읽힐 수 있어 다음과 같이 정정합니다.

구현과 검수의 기준은 정책 원장 v1.1 에 등재된 값뿐입니다 — 🟢 확정 · 🟡 운영값 · 🔵 미확정(S). 별첨 B 또는 2026-09-16 회신으로 대체된 과거 문구는 효력이 없습니다. 이 표에 오르지 않은 명세 원문은 **정책과 충돌하지 않는 범위에서 화면 구조 · UI · 동작의 근거로 유효**하며, 정책값을 정하는 근거로는 쓰지 않습니다. 별첨 B 87개 항목과 2026-09-16 회신 확정 기준 43개 항목(C-01 ~ C-43)의 반영 화면과 검증 기준은 **정책 원장 v1.1** 에 있습니다.

아직 확정되지 않은 것을 확정으로 적지 않았습니다. 회신이 「명세 제출」로 남긴 항목은 확정값 자리에 넣지 않고 원장 **§19 S01 ~ S06** 의 「확인 전 유지할 기준」을 따르며, 해당 항목의 「비고」에 S 번호를 적었습니다.

[9/21 회신서] 2026-09-21 회신서 v1.1 확정사항(C-55 ~ C-82)의 반영 화면과 검증 기준도 **정책 원장 v1.2** §16.7 에 있습니다. 회신서와 기존 기준이 갈리는 **S10 ~ S14** 는 확정값 자리에 넣지 않고 「S1n 확인 전 유지 기준」(저희 제안)으로 해당 항목의 「비고」에 적었습니다(원장 C-82).

✦ 2. 앱 화면 명세

2.1 로그인 상태 확인

`510:19047` · 명세 4건

1. 로고 — `510:19047`

축	내용
요소	로고
데이터	로고 이미지
규칙	화면 중앙 정렬 노출
동작	앱 실행 시 노출

업데이트 확인 — `510:19053`

축	내용
요소	업데이트 확인
데이터	앱 버전 정보
규칙	최신 버전 여부 확인
동작	업데이트 안내 노출

국가/언어 확인 — `510:19098`

축	내용
요소	국가/언어 확인
데이터	디바이스 언어 및 국가값
규칙	디바이스 기준 자동 설정
동작	앱 언어 및 국가 설정

로그인 상태 확인 — `510:19094`

축	내용
요소	로그인 상태 확인
데이터	로그인 토큰
규칙	로그인 여부 확인
동작	로그인 토크 보유 시, 홈 화면 이동 로그인 토크 미보유 또는 만료 시, 로그인 화면 이동

2.2 행성 생성 및 가입 바텀 시트

`516:87335` · 명세 1건

1. 행성 생성 및 가입 바텀 시트 — `516:87335`

축	내용
요소	행성 생성(성운) 버튼 행성 가입 버튼 취소 버튼
데이터	행성 생성(성운) 버튼 - 입력값 행성 가입 버튼 - 입력값 취소 버튼 - 입력값
규칙	하단 정렬
동작	행성 생성(성운) 버튼 - 클릭 시 성운 생성 화면 이동 행성 가입 버튼 - 클릭 시 Galaxy 검색 화면 이동

2.3 갤럭시맵 화면

`2008:14486` · 명세 3건

1. 갤럭시맵 화면 — `2008:14486`

축	내용
요소	3d갤럭시 행성 HUD
데이터	3d 갤럭시 : FPI 상세 지수 변동 데이터 HUD : Rank, FPI 총점, 접속자수(맴버수)
규칙	3d갤럭시 - 브라우징 줌인 줌아웃 행성 - 나의행성 한가운데 HUD - 행성 상단/하단
동작	3d갤럭시 - 터치 이동, 브라우징 ... 행성 - 터치시 화면 중심 전환이동 HUD - 터치시 FPI 상세 페이지 이동

2. 갤럭시 검색 — `2008:14560`

축	내용
요소	GALAXY 돋보기
데이터	GALAXY - 텍스트 돋보기 - 이미지
규칙	GALAXY - 갤럭시(우주)좌측 하단 돋보기 - 갤럭시 (우주)우측 하단
동작	돋보기 - 검색페이지 이동

3. HOME GALAXY 미니맵 `[v1.3 신설 · Figma 사본에 없음 — 근거: 발주사 프로토타입 HTML v6.2 · C-49]`

이 블록은 발주사 Figma 사본의 명세 주석이 아닙니다. 사본에 이 블록의 명세 그룹이 없어, 발주사께서 2026-09-22 회의에서 「그냥 프로토타입 형태로」 적용하기로 확정하신 프로토타입 v6.2(회의 중 메신저로 수령)를 근거로 새로 적었습니다(**C-49** · 회의 합의 · 서면 확인 전).

축	내용
요소	`홈` 화면 우측 상단 GALAXY 미니맵(행성 배치 축소판 · 상단 HUD 숫자)
데이터	행성 배치 · 발광 상태 ← 기존 FPI 집계(B-14 · B-15) → 랭킹(B-17 · C-19). HUD 숫자 ← 랭킹 · FPI 총점(§2.69 FPI 상세 리스트 영역과 같은 원천, 새 원천 없음)
규칙	프로토타입 v6.2 의 배치 · 반응 구조를 그대로 따름 · **게이지 조절 UI 없음**(C-51) · 테마 색은 프로토타입 원색(녹색 계열)을 우선 적용하고 시인성을 본 뒤 다음 단계에서 FANUZU 색으로 조정(확정 전까지 변경 없음)
동작	터치 시 `GALAXY` 화면으로 이동. 사용자 인터랙션에 따라 행성 발광과 상단 HUD 숫자가 바뀜(프로토타입 v6.2 구조)
원장	**C-49** · **C-51**(회의 합의 · 서면 확인 전). 「행성이 유치하다」는 발주사 발언이 이 미니맵 표현에 대한 것인지, 행성 2.5D 전반에 대한 것인지는 **S08**(해석 확인 요청서 제출 예정) — 확인 전에는 미니맵은 프로토타입 그대로, 행성 2.5D 는 §1.3 사본 기준 예외의 톤다운 방향(C-52)으로 각각 진행

2.4 목표 POP / 창립자 설정 섹션

`516:87382` · 명세 4건

1. 헤대 — `516:87382`

축	내용
요소	닫기 버튼
데이터	입력값
규칙	상단 좌측 정렬
동작	클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 타이틀 섹션 — `516:87397`

축	내용
요소	타이틀 서브 타이틀 성운명 입력 필드
데이터	타이틀 - 텍스트 서브 타이틀 - 텍스트 성운명 입력 필드 - 입력값
규칙	타이틀 - 중앙 상단 정렬 서브 타이틀 - 중앙 하단 정렬 성운명 입력 필드 - 유효성 검증 오류 메시지, 디폴트 입력 필드 비활성화 최소 2~20자 한글/영문/숫자/공백만 허용 특수문자 및 이모지 불가 연속 공백 불가 중복 불가 금칙어 필터 적용 (욕설 등) 앞/뒤 공백 불가
동작	성운명 입력 필드 클릭 시, 입력 필드 활성화

4. 목표 POP / 창립자 설정 섹션 — `516:87407`

축	내용
요소	타이틀 목표 POP / 창립맴버 POP 설정 핸들러 틱 보유 POP
데이터	타이틀 - 텍스트 목표 POP / 창립자- 핸들러 조정값에 따른 수치 POP 설정 핸들러 - 설정 최소대 데이터 틱 - 설정 최소대 데이터 텍스트 보유 POP - 사용자 보유 POP 값
규칙	타이틀 - 좌상단 정렬 목표 POP/ 장립자 - 우상단 정렬 및 디폴트 0POP POP 설정 핸들러 - 설정 최소대 데이터 범위내에 창립자 고정 비율로 수치 조정 및 디폴트 0, 보유 POP 값 이상 조정 불가. 틱 - 하단 정렬
동작	POP

5. 성운 생성 버튼 — `516:87421`

축	내용
요소	성운 생성 버튼
데이터	입력값
규칙	디폴트 hide 성운명 및 목표POP 입력 시 노출
동작	클릭 시, 닉네임 및 목표 POP 유효성 검사 후 성운 데이터 CREATE 및 이전 화면 이동

2.5 성운 진화 버튼

`516:87428` · 명세 1건

1. 성운 진화 버튼 — `516:87428`

축	내용
요소	성운 진화 버튼
데이터	입력값
규칙	성운 아래 중앙 정렬 성운 성장률 100%일 경우 노출
동작	클릭 시, 행성 생성 화면 이동

2.6 행성 타입 미리보기

`516:87457` · 명세 4건

1. 헤더 — `516:87457`

축	내용
요소	닫기 버튼 타이틀
데이터	닫기 버튼 - 닫기 아이콘 타이틀 - 텍스트
규칙	닫기 버튼 - 상단 좌측 정렬 타이틀 - 상단 중앙 정렬
동작	닫기 버튼 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 행성 타입 미리보기 — `516:87472`

축	내용
요소	행성 타입
데이터	선택된 행성 타입 노출
규칙	중앙 정렬
동작	화면 진입 시 노출

3. 행성 타입 리스트 — `516:87478`

축	내용
요소	행성 타입
데이터	어드민 페이지에 등록된 행성 타입 이미지
규칙	가로 정렬 디폴트 가정 첫번째 소팅 타입 자동 선택
동작	미선택된 타입 클릭 시, primary stroke 활성화 선택된 타입+다른 타입 선택 시, primary stroke 비활성화 후 다른 타입 활성화

4. 다음 버튼 — `516:87492`

축	내용
요소	다음 버튼
데이터	입력값
규칙	하단 정렬
동작	클릭 시, 행성 배경 선택 화면 이동

2.7 Zap 버튼

`516:87628` · 명세 1건

1. Zap 버튼 — `516:87628`

축	내용
요소	Zap 기본 버튼 Zap 옵션 버튼 기여 버튼 자동 버튼 아이템 버튼 닫기 버튼
데이터	Zap 기본 버튼 - 입력값 Zap 옵션 버튼 - 입력값 기여 버튼 - 입력값 자동 버튼 -입력값 아이템 버튼 -입력값 닫기 버튼 - 입력값
규칙	화면 하단 위치 고정 디폴트 Zap 기본 노출 행성/성운 가입 또는 생성한 유저에게만 노출
동작	Zap 기본 버튼 - 클릭 시, 어드민에서 설정한 기여POP 수치만큼 내 POP 차감 후 행성 POP에 추가 Zap 기본 버튼 - 2초간 롱프레싱할 경우, Zap 옵션 버튼으로 스

[9/21 회신서 · 정책 우선] Zap 결과는 차감 숫자만 보여 주지 않고 **「N POP 이 [팬덤] 성장에 반영되었습니다」 + 행성 즉시 반응**으로 표시합니다(원장 C-77 · §1.3 ㊲). 성공 연출은 **서버 확정 뒤에만** 재생하고, 처리 중에는 처리 중 상태를 보여 줍니다(원장 C-79 · §1.3 ㊴). Zap 옵션의 「자동 버튼」 · 「아이템 버튼」은 이클립스 자동 방어가 아니며, 자동방어 상품 · 판정은 1차에 두지 않습니다(원장 C-65 · §1.3 ㊱). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.8 Zap_버프 버튼

`516:87664` · 명세 2건

1. 이벤트 메시지 — `516:87664`

축	내용
요소	이벤트 메시지
데이터	이벤트1 - 아이템 사용 이벤트 아이템 사용한 사용자의 닉네임값 아이템명 값 이벤트2 - 이클립스 이벤트 행성/성운명 값
규칙	디폴트 hide
동작	이벤트 발생 시 텍스트 우측에서 좌측으로 1회슬라이드 애니메이션

2. Zap_버프 버튼 — `516:88102`

축	내용
요소	Zap_버프 버튼
데이터	입력값
규칙	같은 행성/성운 소속 사용자의 아이템 사용에 따른 Zap_버프 버튼 활성화
동작	클릭 시, 어드민에 설정된 기본 기여POP 소진 후 아이템 배수 및 아이템 지속시간에 따라 적용한 값이 행성/성운 성장률 수치에 추가 Zap_버프 : 특정 좌표로 빛의 입자가 날아들고, 행성 표면이 파동(Ripple) 치는 Shader 효과를 트리거합니다.

2.9 아이템 리스트

`516:88137` · 명세 2건

1. 아이템 선택 — `516:88137`

축	내용
요소	타이틀 닫기 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 닫기 버튼 - 닫기 아이콘
규칙	타이틀 - 좌측 정렬 닫기 버튼 - 우측 정렬
동작	닫기 버튼 클릭 시, 바텀시트 종료

2. 아이템 리스트 — `516:88157`

축	내용
요소	아이템 1 아이템 2 아이템 3
데이터	아이템 - 어드민에서 설정된 데이터 호출 아이템명 전송 POP 구매자 제공 POP 아이템 설명 보유 개수 - 사용자 보유 수 Count
규칙	가격이 낮은 아이템부터 소팅
동작	클릭 시 해당 아이템 count -1 및 모달 종료 후 아이템 효과 적용

2.10 이클립스 이벤트 버튼

`516:88125` · 명세 1건

1. 이클립스 이벤트 버튼 — `516:88125`

축	내용
요소	이클립스 이벤트 버튼
데이터	이클립스 발생 잔여 시간
규칙	성운 아래 중앙 정렬 어드민에서 설정된 이클립스 이벤트 발생 시간의 N분 전 노출
동작	클릭 시, 이클립스 상세로 이동

2.11 남은 시간 노출 영역

`516:88164` · 명세 3건

1. 헤더 — `516:88164`

축	내용
요소	닫기 버튼
데이터	입력값
규칙	상단 좌측 정렬
동작	클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 홈 화면 이동

2. 온보딩 섹션 — `516:88174`

축	내용
요소	타이틀 온보딩 행성/성운
데이터	타이틀 - 텍스트 온보딩 행성/성운 - 이미지
규칙	중앙 정렬

3. 남은 시간 노출 영역 — `516:88184`

축	내용
요소	남은 시간 노출 영역
데이터	남은 시간(초)
규칙	하단 정렬
동작	시간 종료 시, 이클립스 방어 화면 이동

2.12 이클립스 발생 잔여 시간

`516:88191` · 명세 4건

1. 헤더 — `516:88191`

축	내용
요소	타이틀
데이터	텍스트
규칙	상단 중앙 정렬

2. 이클립스 발생 잔여 시간 — `516:88197`

축	내용
요소	시간
데이터	이클립스 방어 카운터다운
규칙	화면 중앙 정렬
동작	시간이 0이 될 경우 오버레이 종료 후 방어 이벤트 시작

3. 잔여시간 및 타이틀 — `516:88225`

축	내용
요소	잔여시간 및 타이틀
데이터	잔여시간 - 실시간 잔여시간 타이틀 - 텍스트
규칙	상단 중앙 정렬
동작	60초 타이머

4. 방어 애니메이션 섹션 — `516:88231`

축	내용
요소	행성/성운 프로그레스 바 운석
데이터	행성/성운 - 사용자 행성/성운 이미지 프로그레스 바 - 실시간 잔여 시간 운석 - 특정 좌표에서부터 행성으로 이동
규칙	프로그레스 바 - 디폴트 수치 0
동작	프로그레스 바 - 실시간 잔여 시간에 따른 퍼센트 수치 시각화

[9/21 회신서 · 정책 우선] §2.10 ~ §2.12 공통 — 방어 중에는 **「지금 N 명이 함께 방어 중」**을 보여 주고, **개인 60회 인정**과 **최종 공동 성공 여부**를 구분해 표시합니다(원장 C-77 · §1.3 ㊲). N 은 서버 확정값이며 개인 정보가 아니라 집약 표현으로 보여 줍니다. 성공 · 실패 연출은 **서버 판정 확정 뒤**에만 재생합니다(원장 C-79 · §1.3 ㊴). 소모형 자동 방어 아이템 · 상품 · 판정 로직은 두지 않습니다(원장 C-65 · §1.3 ㊱). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.13 확인 버튼

`518:88269` · 명세 1건

1. 확인 버튼 — `518:88269`

축	내용
요소	확인 버튼
데이터	입력값
규칙	하단 정렬
동작	클릭 시, 홈 화면 이동

2.14 확인 버튼

`518:88326` · 명세 1건

1. 확인 버튼 — `518:88326`

축	내용
요소	확인 버튼
데이터	입력값
규칙	하단 정렬
동작	클릭 시, 홈 화면 이동

2.15 로그인 상태 확인

`510:86330` · 명세 5건

1. 로고 — `510:86330`

축	내용
요소	로고
데이터	로고 이미지
규칙	컨테인 중앙 정렬 노출
동작	로그인 페이지 진입 시 노출

2. 로그인 버튼 — `510:86356`

축	내용
요소	로그인 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	활성/비활성 상태 적용
동작	클릭 시 로그인 화면 이동

3. 회원가입 버튼 — `510:86367`

축	내용
요소	회원가입 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	하단 영역 고정 노출
동작	클릭 시 회원가입 화면 이동

국가/언어 설정 — `510:86338`

축	내용
요소	국가/언어 설정
데이터	디바이스 언어 및 국가값
규칙	디바이스 기준 자동 설정
동작	서비스 언어 적용

로그인 상태 확인 — `510:86342`

축	내용
요소	로그인 상태 확인
데이터	로그인 토큰
규칙	로그인 여부 확인
동작	다음 화면 이동

2.16 상단 닫기 버튼

`510:86374` · 명세 3건

1. 상단 닫기 버튼 — `510:86374`

축	내용
요소	상단 닫기 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	우측 상단 고정 노출
동작	클릭 시 현재 화면 종료 후 아래 방향 Move Out 애니메이션과 함께 이전 화면으로 이동

2. 타이틀 섹션 — `510:86380`

축	내용
요소	타이틀 서브 타이틀
데이터	텍스트
규칙	중앙 정렬 노출
동작	화면 진입 시 노출

3. 로그인 섹션 — `510:86386`

축	내용
요소	*서비스 국가에 따른 로그인 지원 Fancake 로그인 버튼 Apple 로그인 버튼 Google 로그인 버튼 X(Twitter) 로그인 버튼 Kakao 로그인 버튼
데이터	Fancake 로그인 버튼 - 로그인 타입 Apple 로그인 버튼 - Apple 계정 정보 Google 로그인 버튼 - Google 계정 정보 X(Twitter) 로그인 버튼 - X 계정 정보 Kakao 로그인 버튼 - Kakao 계정 정보
규칙	UI 배치된 순서대로 나열
동작	Fancake 로그인 버튼 - 로그인 화면 이동 Apple 로

2.17 회원가입 버튼

`510:86439` · 명세 1건

3. 회원가입 버튼 — `510:86439`

축	내용
요소	회원가입 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	하단 영역 고정 노출
동작	클릭 시 회원가입 화면 이동

2.18 비밀번호 재설정 버튼

`510:86447` · 명세 5건

1. 헤더 — `510:86447`

축	내용
요소	상단 뒤로가기 버튼 타이틀
데이터	상단 뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값 타이틀 - 텍스트
규칙	상단 뒤로가기 버튼 - 좌측 고정 타이틀 - 중앙 고정
동작	상단 뒤로가기 버튼 클릭 시, 로그인/간편 로그인 화면 이동

2. 입력 필드 — `510:86453`

축	내용
요소	이메일 입력 필드 비밀번호 입력 필드
데이터	이메일 입력 필드 - 이메일 값 비밀번호 입력 필드 - 비밀번호 값
규칙	이메일 입력 필드 - 어드민(고객 지원 및 설정_결제/회원가입 도메인 관리)에 등록된 이메일 양식만 허용 비밀번호 입력 필드 - 마스킹처리
동작	이메일 입력 필드 - 유효값 확인 비밀번호 입력 필드 - 유효값 확인

3. 비밀번호 재설정 버튼 — `510:86488`

축	내용
요소	비밀번호 재설정 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	좌측 고정 노출
동작	클릭 시 비밀번호 재설정 화면 이동

4. 로그인 버튼 — `510:86495`

축	내용
요소	로그인 버튼
데이터	입력 상태값
규칙	이메일/비밀번호 입력 시 활성화
동작	클릭 후 로그인 성공 시, 로그인 진행 클릭 후 로그인 실패 시, 오류 메시지 노출

5. 회원가입 버튼 — `510:86465`

축	내용
요소	회원가입 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	하단 영역 고정 노출
동작	클릭 시 회원가입 화면 이동

2.19 비밀번호 변경 버튼

`511:86623` · 명세 4건

1. 헤더 — `511:86623`

축	내용
요소	상단 뒤로가기 버튼 타이틀
데이터	상단 뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값 타이틀 - 텍스트
규칙	상단 뒤로가기 버튼 - 좌측 고정 타이틀 - 중앙 고정
동작	상단 뒤로가기 버튼 클릭 시, Fancake 로그인 화면 이동

2. 이메일 인증 필드 — `511:86629`

축	내용
요소	이메일 입력 필드 이메일 인증 요청 버튼 재전송 버튼
데이터	이메일 입력 필드 - 이메일 값 이메일 인증 요청 버튼 - 이메일 입력값 재전송 버튼 - 이메일 인증 상태값
규칙	이메일 입력 필드 - 이메일 형식 입력 이메일 인증 요청 버튼 - 이메일 형식 충족 시 활성화 재전송 버튼 - 인증 요청 이후 노출
동작	이메일 입력 필드 - 입력값 저장 및 유효성 검사 이메일 인증 요청 버튼 - 클릭 시 인증 메일 발송 및 hide 후 인증 단계 노출 재전송 버튼 - 클릭 시, 재발송 모달 노출 및 인증코드 재발송

3. 인증단계 섹션 — `511:86635`

축	내용
요소	이메일 변경 버튼 인증코드 입력 필드 인증 제한 시간 인증코드 확인 버튼
데이터	이메일 변경 버튼 - 버튼 상태값 인증코드 입력 필드 - 인증코드값 인증 제한 시간 - 인증 시간값 인증코드 확인 버튼 - 인증코드 입력값
규칙	이메일 변경 버튼 - 인증 요청 이후 노출 인증코드 입력 필드 - 인증 요청 이후 노출 인증 제한 시간 - 인증 요청 이후 노출 인증코드 확인 버튼 - 인증 요청 이후 노출
동작	이메일 변경 버튼 - 클릭 시 이메일 수정 상태로 변경 인증코드 입력 필드 - 클릭 시 입력값 저장 인증

4. 비밀번호 변경 버튼 — `511:86641`

축	내용
요소	비밀번호 변경 버튼
데이터	인증 상태값
규칙	이메일 인증 완료 시 활성화
동작	클릭 시 비밀번호 재설정 화면 이동

2.20 비밀번호 재설정 완료 안내 모달

`511:86669` · 명세 3건

1. 새 비밀번호 입력 필드 — `511:86669`

축	내용
요소	새 비밀번호 입력 필드 새 비밀번호 확인 필드
데이터	새 비밀번호 입력 필드 - 비밀번호 값 새 비밀번호 확인 필드 - 비밀번호 확인값
규칙	새 비밀번호 입력 필드 - 비밀번호 규칙 적용 새 비밀번호 확인 필드 - 동일 비밀번호 여부 확인
동작	새 비밀번호 입력 필드 - 입력값 저장 새 비밀번호 확인 필드 - 입력값 저장 및 유효성 검사

2. 비밀번호 변경 버튼 — `511:86708`

축	내용
요소	비밀번호 변경 버튼
데이터	입력 상태값
규칙	비밀번호 변경 조건 충족 시 활성화
동작	클릭 시 새 비밀번호 입력값으로 update

3. 비밀번호 재설정 완료 안내 모달 — `511:86714`

축	내용
요소	타이틀 확인 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 확인 버튼 - 입력값
규칙	타이틀 - 중앙 정렬 및 개행 확인 버튼 - 중앙 정렬
동작	클릭 시, 모달 종료 후 로그인 화면으로 이동

2.21 계정 지원 안내 모달

`510:86579` · 명세 1건

1. 계정 지원 안내 모달 — `510:86579`

축	내용
요소	타이틀 서브 타이틀 다른 수단 로그인 버튼 다른 수단 가입 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 서브 타이틀 - 텍스트 다른 수단 로그인 버튼 - 버튼 상태값 다른 수단 가입 버튼 - 버튼 상태값
규칙	중앙 노출
동작	다른 수단 로그인 버튼 - 로그인/간편 로그인 화면 이동 다른 수단 가입 버튼 - 로그인/간편 로그인 화면 이동

2.22 국가 리스트

`511:86762` · 명세 3건

1. 헤더 — `511:86762`

축	내용
요소	타이틀 상단 모달 종료 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 상단 모달 종료 버튼 - 버튼 상태값
규칙	타이틀 - 좌측 고정 상단 모달 종료 버튼 - 우측 고정
동작	상단 모달 종료 버튼 클릭 시, 모달 종료

2. 국가 리스트 — `511:86786`

축	내용
요소	국가 아이콘 국가명 선택 상태 아이콘
데이터	국가 아이콘 - 국가 이미지 국가명 - 국가 텍스트 선택 상태 아이콘 - 선택 국가값
규칙	국가 아이콘 - 좌측 노출 국가명 - 좌측 위치 선택 상태 아이콘 - 선택 국가에만 우측 노출 및 단수 선택
동작	클릭 시, 선택 상태 아이콘 노출

3. 선택 버튼 — `511:86796`

축	내용
요소	선택 버튼
데이터	국가 선택값
규칙	국가 선택시 활성화
동작	클릭 시 선택 국가 적용 및 모달 종료

2.23 회원가입 정보 입력 섹션

`511:86825` · 명세 3건

1. 헤더 — `511:86825`

축	내용
요소	상단 뒤로가기 버튼 타이틀
데이터	상단 뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값 타이틀 - 텍스트
규칙	상단 뒤로가기 버튼 - 좌측 고정 타이틀 - 중앙 고정
동작	상단 뒤로가기 버튼 클릭 시, 이전 화면 이동

2. 회원가입 정보 입력 섹션 — `511:86809`

축	내용
요소	비밀번호 입력 필드 비밀번호 확인 필드 닉네임 입력 필드 거주 국가/지역 선택 필드 추천인 코드 입력 필드
데이터	비밀번호 입력 필드 - 비밀번호 값 비밀번호 확인 필드 - 비밀번호 확인값 닉네임 입력 필드 - 닉네임 값 거주 국가/지역 선택 필드 - 국가 값 추천인 코드 입력 필드 - 추천인 코드 값
규칙	비밀번호 입력 필드 - 영문, 숫자, 특수문자 포함 8~15자 규칙 적용 비밀번호 확인 필드 - 비밀번호 일치 여부 확인 닉네임 입력 필드 - 중복 및 사용 가능 여부 확인 거주 국가/지역 선택 필드 -

3. 다음 버튼 — `511:86815`

축	내용
요소	다음 버튼
데이터	추천인 코드를 제외한 입력값
규칙	추천인 코드를 제외한 입력값이 있을 경우 활성화
동작	클릭 시 이용 약관 화면 이동

2.24 약관 항목 섹션

`511:86858` · 명세 3건

1. 헤더 — `511:86858`

축	내용
요소	상단 뒤로가기 버튼 타이틀
데이터	상단 뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값 타이틀 - 텍스트
규칙	상단 뒤로가기 버튼 - 좌측 고정 타이틀 - 중앙 고정
동작	상단 뒤로가기 버튼 클릭 시, 회원가입 화면 진입 전 화면 이동

2. 약관 항목 섹션 — `511:86864`

축	내용
요소	전체 동의 버튼 서비스 이용약관 버튼 위치기반 서비스 이용약관 버튼 만 14세 이상 버튼 마케팅 수신 동의 버튼
데이터	전체 동의 버튼 - 입력값 서비스 이용약관 버튼 - 입력값 위치기반 서비스 이용약관 버튼 - 입력값 만 14세 이상 버튼 - 입력값 마케팅 수신 동의 버튼 - 입력값
규칙	디폴트 선택되어있지 않은 상태
동작	전체 동의 버튼 - 클릭 시 모든 항목 선택 상태 *버튼 - 클릭 시, 선택 또는 미선택 값 변경

3. 버튼 영역 — `511:86870`

축	내용
요소	이전 버튼 완료 버튼
데이터	이전 버튼 - 입력값 완료 버튼 - 입력값
규칙	완료 버튼 - 디폴트 비활성화
동작	이전 버튼 - 클릭 시, 회원가입 화면 이동 완료 버튼 - 클릭 시, 회원가입 완료 화면 이동

2.25 로고/타이틀 섹션

`511:86893` · 명세 2건

1. 로고/타이틀 섹션 — `511:86893`

축	내용
요소	완료 그래픽 타이틀 서브 타이틀
데이터	완료 그래픽 - 이미지 타이틀 - 텍스트 서브 타이틀 - 텍스트
규칙	중앙 정렬
동작	화면 진입 시 노출

2. 시작 버튼 — `511:86899`

축	내용
요소	시작 버튼
데이터	시작 버튼 - 입력값
규칙	하단 고정
동작	클릭 시, 홈 화면 이동

2.26 바텀시트 헤더

`518:88306` · 명세 2건

1. 바텀시트 헤더 — `518:88306`

축	내용
요소	타이틀 닫기 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 닫기 버튼 - 닫기 아이콘
규칙	타이틀 - 좌측 정렬 닫기 버튼 - 우측 정렬
동작	닫기 버튼 클릭 시, 바텀시트 종료

2. 아이템 리스트 — `518:88312`

축	내용
요소	아이템 1 아이템 2 아이템 3
데이터	아이템 - 어드민에서 설정된 데이터 호출 아이템명 전송 POP 구매자 제공 POP 아이템 설명 아이템 가격 보유 개수 - 사용자 보유 수 Count
규칙	가격이 낮은 아이템부터 소팅
동작	클릭 시 인앱 결제 진행

2.27 알림 리스트 섹션

`518:88347` · 명세 2건

1. 헤더 — `518:88347`

축	내용
요소	상단 뒤로가기 버튼 타이틀
데이터	상단 뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값 타이틀 - 텍스트
규칙	상단 뒤로가기 버튼 - 좌측 고정 타이틀 - 중앙 고정
동작	상단 뒤로가기 버튼 클릭 시, 이전 화면 이동 및 읽음 상태값 반환

2. 알림 리스트 섹션 — `518:88353`

축	내용
요소	알림 리스트 섹션
데이터	날짜 알림 종류 아이콘 알림 타이틀 알림 타입 생성일시(yyyy.mm.dd 00:00) 읽음 상태값 더보기 아이콘
규칙	날짜 기준 그룹화 및 최신수 정렬 오늘 및 어제를 제외한 과거는 yyyy.mm.dd로 표시
동작	이클립스 알림 → 클릭 이동 X 아이템 사용 알림 → 클릭 이동 X 좋아요 알림 → 해당 게시물 이동 댓글 알림 → 해당 게시물 이동 캠페인 달성 알림 → 해당 캠페인으로 이동 퀘스트 완료 알림 → 해당 퀘스트 상세 화면 이동

[9/21 회신서 · 정책 우선] Push 는 **① 위기(Eclipse 사전 경고 · 방어 필요) → ② 공동행동 → ③ 성취(Evolution · Campaign 100% · Hero Time) → ④ 결과(Quest 승인 / 보상 · Campaign 집행 결과 · Passport 기록)** 순으로 우선합니다. 「출석하세요 / POP 받아가세요 / 광고 보세요」 같은 **단순 보상 유도형은 상위 이벤트보다 우선하지 않습니다**(원장 C-78 · §1.3 ㊳). 알림 문구는 기능별 메시지 원칙을 따릅니다(원장 C-77). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.28 관리자 퀘스트 리스트 영역

`518:88371` · 명세 5건

1. 헤더 — `518:88371`

축	내용
요소	뒤로가기 버튼 POP
데이터	뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값 POP - 사용자 보유 POP
규칙	뒤로가기 버튼 - 상단 좌측 정렬 POP - 상단 우측 정렬
동작	뒤로가기 버튼 클릭 시, 홈 화면 이동

2. 퀘스트 탭 영역 — `518:88377`

축	내용
요소	퀘스트 탭 영역
데이터	탭 상태값
규칙	디폴트 전체 단일 탭 선택 가능
동작	전체 / 진행중 / 완료 / 내 퀘스트 리스트 전환

3. 관리자 퀘스트 리스트 영역 — `518:88395`

축	내용
요소	관리자 퀘스트 리스트 영역
데이터	퀘스트 정보 (어드민에 등록된 퀘스트 데이터) 퀘스트 아이콘 퀘스트 명 퀘스트 카테고리 진행 상태 값
규칙	퀘스트 생성 최신순 소팅 진행 완료 퀘스트는 hide
동작	퀘스트 상세 화면 이동

4. 사용자 퀘스트 카드 영역 — `518:88405`

축	내용
요소	사용자 퀘스트 카드 영역
데이터	퀘스트 정보 (사용자가 등록한 퀘스트 데이터) 퀘스트 아이콘 퀘스트 명 퀘스트 카테고리 진행 상태 값 내 퀘스트 시작전 진행중 진행완료 보상완료 목표값 보상값 참여인원값 버튼(진행 상태값에 따른 아래 버튼 노출) 내 퀘스트 - "자세히" 시작전 - "시작하기" 진행중 - "진행중" 진행 완료 - "보상받기" 보상완료 - "보상완료"
규칙	퀘스트 생성 최신순 소팅(최초 10개 노출,스크롤 시 10개씩 로드) 아래의 퀘스트는 해당 탭으로 이동 내 퀘스트 - 내 퀘스트 탭 시작전 -

5. 새 퀘스트 플로팅 버튼 — `518:88416`

축	내용
요소	새 퀘스트 플로팅 버튼
데이터	입력값
규칙	모든 퀘스트 탭 영역의 하단 위치에 고정
동작	클릭 시, 퀘스트 생성 화면 이동

2.29 퀘스트 상태 정보 영역

`518:88423` · 명세 5건

1. 헤더 — `518:88423`

축	내용
요소	뒤로가기 버튼
데이터	뒤로가기 버튼 - 버튼 상태값
규칙	뒤로가기 버튼 - 상단 좌측 정렬
동작	뒤로가기 버튼 클릭 시, 이전화면 이동

2. 퀘스트 정보 영역 — `518:88429`

축	내용
요소	퀘스트 정보 영역
데이터	퀘스트 대표 이미지 -어드민에 등록된 퀘스트 이미지 퀘스트 카테고리 - 등록된 카테고리값 퀘스트 명 - 등록된 명 값
규칙	중앙 정렬

3. 퀘스트 상태 정보 영역 — `518:88435`

축	내용
요소	퀘스트 상태 정보 영역
데이터	설정 목표 수치 값 실행한 목표 수치 값 설정 보상 POP
규칙	실행한 목표 수치 값 - 진행된 값 표시

4. 보상받기 버튼 — `518:88441`

축	내용
요소	보상받기 버튼
데이터	버튼(진행 상태값에 따른 아래 버튼 노출) 내 퀘스트 - “자세히” 시작전 - “시작하기” 진행중 - “진행중” 진행 완료 - “보상받기” 보상완료 - “보상완료"
규칙	진행 상태 “내 퀘스트”를 제외하고 버튼 표시
동작	“시작하기” - 버튼 진행중으로 변경 후 실시간 목표 실행률 수집 “진행중” - 퀘스트 포기 알림 노출 “보상받기” 관리자 퀘스트 경우 추가 보상 모달 노출 사용자 퀘스트 경우 일반 보상 완료 화면 이동 “보상완료" - 클릭 불가

5. 퀘스트 중단 모달 — `518:88552`

축	내용
요소	퀘스트 중단 모달
데이터	취소 버튼 중단 버튼
규칙	진행중 버튼 클릭 시 노출
동작	취소 버튼 - 모달 종료 중단 버튼 - 퀘스트 진행 상태값 시작전으로 업데이트

[9/21 회신서 · 정책 우선] 화면을 벗어나면 진행을 **「일시 정지」로 표시하고 복귀 시 이어갑니다**(단말 로컬 상태 · 서버 필드 없음). **Walk · 출석처럼 화면 밖에서도 원천 데이터가 쌓이는 유형은 실제 누적 상태대로** 표시합니다(원장 C-62 · §1.3 ⑰). 표시 요소의 위치 · 형태는 S13 확인 전 유지 기준(§1.3 ⑰ 비고)을 따릅니다. 「보상받기」 이후 성공 연출은 서버 확정 뒤에만 재생합니다(원장 C-79). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.30 광고 제거 아이템 구입 버튼

`523:18244` · 명세 5건

1. 추가 보상 POP — `523:18244`

축	내용
요소	추가 보상 POP
데이터	퀘스트 보상 POP
규칙	퀘스트 보상 POP의 *3

2. 광고 제거 아이템 구입 버튼 — `523:18250`

축	내용
요소	광고 제거 아이템 구입 버튼
데이터	어드민에 등록된 아이템명 및 가격

3. 퀘스트 상태 정보 영역 — `523:18256`

축	내용
요소	퀘스트 상태 정보 영역
데이터	설정 목표 수치 값 실행한 목표 수치 값 설정 보상 POP
규칙	실행한 목표 수치 값 - 진행된 값 표시

4. 보상받기 버튼 — `523:18262`

축	내용
요소	보상받기 버튼
데이터	버튼(진행 상태값에 따른 아래 버튼 노출) 내 퀘스트 - “자세히” 시작전 - “시작하기” 진행중 - “진행중” 진행 완료 - “보상받기” 보상완료 - “보상완료"
규칙	진행 상태 “내 퀘스트”를 제외하고 버튼 표시
동작	“시작하기” - 버튼 진행중으로 변경 후 실시간 목표 실행률 수집 “진행중” - 퀘스트 포기 알림 노출 “보상받기” - 보상 안내 모달 노출 “보상완료" - 클릭 불가

5. 퀘스트 중단 모달 — `523:18268`

축	내용
요소	퀘스트 중단 모달
데이터	취소 버튼 중단 버튼
규칙	진행중 버튼 클릭 시 노출
동작	취소 버튼 - 모달 종료 중단 버튼 - 퀘스트 진행 상태값 시작전으로 업데이트

[9/21 회신서 · 정책 우선] 「1. 추가 보상 POP」의 「퀘스트 보상 POP의 *3」은 §1.3 ⑤ 로 대체됩니다. 광고 CTA 는 광고라는 사실을 숨기지 않고 **「광고 보고 +N 기여 POP 으로 더 기여하기」** 처럼 선택적 기여 행동으로 표시하며, 「광고 보기」만 강조하지 않습니다. N 은 해당 보상 원천의 운영값입니다(원장 C-72 · C-69). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.31 보상 완료 정보 섹션

`518:88630` · 명세 3건

1. 보상 완료 정보 섹션 — `518:88630`

축	내용
요소	보상 완료 정보 섹션
데이터	보상 완료 아이콘 보상 POP 텍스트
규칙	중앙 정렬

2. 완료 버튼 — `518:88644`

축	내용
요소	완료 버튼
데이터	입력값
규칙	하단 정렬
동작	클릭 시 내 POP + 보유 POP Update 퀘스트 진행 상태값 보상완료 변경 퀘스트 상세 화면 이동

4. 광고 시청 POP — `518:88685`

축	내용
요소	광고 시청 POP
데이터	보상 POP * 2 or *3

[9/21 회신서 · 정책 우선] 「4. 광고 시청 POP」의 「보상 POP * 2 or *3」은 §1.3 ⑧ · ㉜ 로 대체되며, 문구는 **「광고 보고 +N 기여 POP 으로 더 기여하기」** 규칙을 따릅니다(원장 C-72). 「1. 보상 완료 정보 섹션」은 보상 숫자만 보여 주지 않고 **보상과 해당 팬덤 성장 · 기여 반영을 이어서** 표시하며, 출석은 **「오늘도 [팬덤]과 함께했습니다. +10 일반 POP」** 을 원칙으로 합니다(원장 C-77 · C-68). 표시 수치는 서버 지급값과 같은 운영값을 읽고, 완료 표시는 **서버 확정 뒤**에 합니다(원장 C-79). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.32 퀘스트 미리보기 카드 영역

`523:18152` · 명세 3건

1. 헤더 — `523:18152`

축	내용
요소	헤더
데이터	닫기 버튼 타이틀 완료 버튼
규칙	상단 고정 노출 완료 버튼 - 디폴트 비활성화. 입력 항목이 모두 선택 될 경우 활성화
동작	닫기 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동 완료 버튼 - 클릭 시, 생성 안내 모달 노출

2. 퀘스트 미리보기 카드 영역 — `523:18163`

축	내용
요소	퀘스트 미리보기 카드 영역
데이터	퀘스트 아이콘 퀘스트 명 퀘스트 카테고리 목표 수치 보상 POP 참여 인원 값
규칙	입력 상태에 따라 실시간 반영
동작	생성 예정 퀘스트 미리보기 표시

3. 카테고리 섹션 — `523:18173`

축	내용
요소	카테고리 섹션
데이터	어드민에 등록된 카테고리 항목
규칙	디폴트 카테고리 항목 미선택 단일 선택 가능
동작	선택한 카테고리에 해당하는 입력필드 노출

2.33 완료 보상 설정 영역

`523:18182` · 명세 4건

1. 상세 액션 선택 — `523:18182`

축	내용
요소	상세 액션 선택
데이터	액션 종류 (어드민에서 등록된 데이터) 목표 수치 입력 필드 참여 인원 입력 필드
규칙	선택한 카테고리에 따라 노출 및 입력 가능
동작	상세 액션 선택 및 입력값 저장

2. 완료 보상 설정 영역 — `523:18188`

축	내용
요소	완료 보상 설정 영역
데이터	보상 POP 값 총 POP 영역값 보유 POP 값
규칙	디폴트 보상 설정 0 POP 총 POP 슬라이드 값에서 설정 가능
동작	보상 POP 조절 및 상태 반영

3. 총 POP 영역 — `523:18194`

축	내용
요소	총 POP 영역
데이터	총 POP 계산값
규칙	참여 인원 및 완료 보상 POP 기준 계산
동작	실시간 총 POP 계산 및 노출

4. 생성 안내 모달 — `548:19565`

축	내용
요소	생성 안내 모달
데이터	취소 완료
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 완료 - 퀘스트 Create 후 이전 퀘스트의 내 퀘스트 탭으로 이동

2.34 더보기 버튼

`548:19303` · 명세 1건

1. 더보기 버튼 — `548:19303`

축	내용
요소	더보기 버튼
데이터	더보기 버튼 - 버튼 상태값
규칙	사용자 퀘스트 중 타인 퀘스트에서만 노출
동작	신고/차단 바텀시트 노출

2.35 AI 브리핑 데이터

`523:18300` · 명세 2건

1. AI 브리핑 데이터 — `523:18300`

축	내용
요소	AI 브리핑 데이터
데이터	뉴스 API 기사 내부 이벤트 행성 레벨업 랭커 데이터
규칙	사용자 언어 기준 최대 3건 노출 및 기사 요약 적용
동작	브리핑 내용 표시

2. 공유 버튼 영역 — `523:18306`

축	내용
요소	공유 버튼 영역
데이터	인스타그램 틱톡 X 링크 복사
규칙	하단 가로 정렬
동작	SNS 공유 및 링크 복사

2.36 캠페인 리스트 영역

`523:18327` · 명세 5건

1. 헤더 영역 — `523:18327`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 검색 버튼
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 홈 화면 이동 검색 버튼 - 아카이브 검색 화면 이동

2. 상단 필터 영역 — `523:18347`

축	내용
요소	상단 필터 영역
데이터	최신순 - 캠페인 생성 최신순 인기순 - 좋아요 > 댓글 > 조회수 > 공유수 기여중 - 현재 사용자가 기여중인 캠페인
규칙	디폴트 최신순 선택 단일 선택
동작	뒤로가기 버튼 - 홈 화면 이동 검색 버튼 - 아카이브 검색 화면 이동

3. 캠페인 리스트 영역 — `523:18388`

축	내용
요소	캠페인 리스트 영역
데이터	등록된 캠페인
규칙	기본 10개 노출 아래 스크롤 시 10개 업데이트
동작	캠페인 정보 미리보기

4. 캠페인 카드 — `523:18399`

축	내용
요소	캠페인 카드
데이터	캠페인 대표 이미지&영상 작성자 프로필 작성자 닉네임 작성일시 달성률(%) 제목 내용 좋아요 수 댓글 수 조회수 수 공유 수 캠페인 보기 버튼
규칙	작성일시 타임스탬프 기준 ~1분 : 방금 전 ~1시간 : n분 전 ~24시간 : n시간 전 ~7일 : n일 전 이후 : 날짜(2026.01.01) 캠페인 카드 업데이트 된 시점의 달성률 표시 내용은 최대 2줄까지 이후는 … 처리 반응 수치는 K 단위 활용
동작	캠페인 보기 클릭 시 캠페인 상세 화면 이동

5. 새 캠페인 버튼 — `523:18410`

축	내용
요소	새 캠페인 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	하단 중앙 정렬
동작	캠페인 생성 화면 이동

2.37 최근 검색어 리스트

`523:18417` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `523:18417`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 검색 입력 필드
규칙	상단 고정 노출 및 입력 상태 반영
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동 검색 입력 필드 - 키보드 move in

2. 광고 배너 영역 — `523:18423`

축	내용
요소	광고 배너 영역
데이터	광고 이미지 광고 문구 Admob Native Ad 데이터
규칙	서비스 UI 스타일에 맞춘 베너형/카드형/위젯형 템플릿 구조 적용
동작	Google 광고 에셋 자동 매핑 및 광고 노출 처리

3. 최근 검색어 리스트 — `523:18429`

축	내용
요소	최근 검색어 리스트
데이터	전체 삭제 버튼 검색 결과 데이터
규칙	검색 결과 데이터 가장 최근 검색 결과 데이터가 첫번째 위치 최신순 노출 및 중복 제거 검색 결과 칩의 최대 높이는 3줄 데이터가 없을 경우 “최신 검색어가 없습니다" 노출(*INSIDE 검색 UI 참고)
동작	전체 삭제 버튼 - 검색 결과 데이터 삭제 검색 결과 데이터 - 검색어 재검색

2.38 캠페인 사진/영상 영역

`523:18487` · 명세 7건

1. 헤더 영역 — `523:18487`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 더보기 버튼
규칙	상단 오버레이 형태 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동 더보기 버튼 - 신고/차단 바텀시트 노출

2. 캠페인 사진/영상 영역 — `523:18493`

축	내용
요소	캠페인 사진/영상영역
데이터	등록된 캠페인 사진/영상 인디케이터
규칙	디폴트 첫 번째 사진 노출 사진/영상 개수에 따른 인디케이터 수
동작	영역 스와이프 시, 슬라이드

3. 캠페인 소개 영역 — `523:18525`

축	내용
요소	캠페인 소개 영역
데이터	작성자 프로필 작성자 닉네임 공유 버튼 제목 본문 좋아요 수 조회수 공유 수
규칙	디폴트 첫 번째 사진 노출 사진/영상 개수에 따른 인디케이터 수
동작	좋아요 클릭 시 +1 상세 페이지 진입과 동시에 조회수 +1 공유 버튼 클릭 시 캠페인 공유 오버레이 후 공유 성공 콜백을 받을 경우 +1

4. 탭 영역 — `523:18559`

축	내용
요소	탭 영역
데이터	캠페인 정보 탭 응원 게시판 +댓글수 탭
규칙	디폴트 캠페인 정보 탭 단일 선택
동작	화면 전환

5. 펀딩 현황 영역 — `523:18569`

축	내용
요소	펀딩 현황 영역
데이터	기여율(%) 누적 POP 목표설정 구간 POP 참여 인원수 남은 시간 값
규칙	실시간 상태 반영
동작	캠페인 진행 상태 표시

6. 랭킹 영역 — `523:18579`

축	내용
요소	랭킹 영역
데이터	랭킹 필터 프로필 이미지 닉네임 기여POP 더보기 버튼
규칙	기여 POP에 따른 랭킹 소팅 실시간 데이터 기준 노출
동작	랭킹 필터 - 클릭 시, 랭킹 필터 바텀시트 노출 프로필 이미지 - 클릭 시, 해당 유저 MY로 이동 더보기 버튼 - 클릭 시, 랭킹 더보기 페이지 이동

7. 기여하기 버튼 — `523:18589`

축	내용
요소	기여하기 버튼
규칙	타인 캠페인에서만 표시
동작	POP 기여 바텀시트 노출

2.39 기여하기 바텀시트

`527:21100` · 명세 1건

1. 기여하기 바텀시트 — `527:21100`

축	내용
요소	기여하기 바텀시트
데이터	기여 POP 값 기여 POP 설정 영역 보유 POP 값 완료 버튼
규칙	기여 POP 값 - 설정된 수치값 기여 POP 설정 영역 - 디폴트 0, 보유 POP 이상 설정 불가 완료 버튼 - 디폴트 비활성화, 기여 POP 설정 후 활성화
동작	기여 POP 값 - 설정된 수치값 실시간 반영 기여 POP 설정 영역 - 드래그 수치값 반환 완료 버튼 - 바텀시트 종료 후, 기여 수치값 반영

2.40 기여하기 버튼

`527:21185` · 명세 1건

1. 기여하기 버튼 — `527:21185`

축	내용
요소	기여하기 버튼
데이터	기여 POP 값
동작	클릭 시, 기여하기 바텀시트 노출

2.41 댓글 입력 영역

`527:21192` · 명세 2건

1. 댓글 카드 — `527:21192`

축	내용
요소	댓글 카드
데이터	프로필 닉네임 댓글 작성일 좋아요 버튼 대댓글 버튼 신고/차단 버튼
규칙	최신순 소팅
동작	좋아요 버튼 - 좋아요 +1 대댓글 버튼 - 댓글 선택 UI 변경 후 키보드 노출 신고/차단 버튼 - 신고/차단 바텀시트 노출

2. 댓글 입력 영역 — `527:21198`

축	내용
요소	댓글 입력 영역
데이터	번역 댓글 작성 버튼 댓글 입력 필드 전송 버튼
규칙	바텀 하단 고정
동작	번역 댓글 작성 버튼 - 클릭 시, 키보드 노출 후 키보드 상단 고정. 입력 필드 색 변경 댓글 입력 필드 - 클릭 시, 키보드 노출 후 키보드 상단 고정 전송 버튼 - 댓글 입력 필드에 입력된 값 게시판에 반영

2.42 나의 기여 랭킹 영역

`536:14345` · 명세 4건

1. 헤더 — `536:14345`

축	내용
요소	헤더
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 캠페인 상세로 이동

2. 나의 기여 랭킹 영역 — `536:14361`

축	내용
요소	나의 기여 랭킹 영역
데이터	내 순위 순위 변동값 프로필 이미지 닉네임 기여 POP 값
규칙	실시간 데이터 기준 노출
동작	내 랭킹 정보 표시

3. 랭킹 영역 — `536:14371`

축	내용
요소	랭킹 영역
데이터	랭킹 필터 프로필 이미지 닉네임 기여POP 더보기 버튼
규칙	기여 POP에 따른 랭킹 소팅 실시간 데이터 기준 노출
동작	랭킹 필터 - 클릭 시, 랭킹 필터 바텀시트 노출 프로필 이미지 - 클릭 시, 해당 유저 MY로 이동 더보기 버튼 - 클릭 시, 랭킹 더보기 페이지 이동

4. 랭킹 필터 바텀시트 — `536:14382`

축	내용
요소	랭킹 필터 바텀시트
데이터	실시간 일간 주간 취소 버튼
규칙	디폴트 실시간 선택 하단 오버레이 정렬
동작	실시간 - 실시간 랭킹 필터 적용 후 타이틀 라이팅 “실시간 랭킹” 으로 변경 일간 - 당일 랭킹 필터 적용 후 타이틀 “일간 랭킹”으로 변경 주간 - 주간 랭킹 필터 적용(집계 기준: 매주 월요일 00:00 ~ 현재까지 누적, 초기화 기준: 매주 월요일 00:00 초기화) 후 아티을 “주간 랭킹"으로 변경 취소 버튼 - 바텀시트 종료

[9/21 회신서 · 정책 우선] 캠페인 기여 결과는 **「당신의 기여로 목표에 N POP 더 가까워졌습니다」** 처럼 개인 행동과 공동 목표를 이어서 보여 줍니다(원장 C-77 · §1.3 ㊲). 랭킹 · Social Proof 는 **공개 닉네임만** 쓰고, 가능한 곳은 「지금 N 명이 함께 기여 중」 같은 집약 표현을 우선합니다(원장 C-79). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.43 캠페인 정보 입력 영역

`536:14781` · 명세 3건

1. 헤더 — `536:14781`

축	내용
요소	헤더
데이터	닫기 버튼 타이틀 완료 버튼
규칙	상단 고정 완료 버튼 디폴트 비활성화 모든 입력값(제목, 글, 지원종류, 캠페인 진행 기간, 목표 기여 POP)이 설정 되었을 경우 활성화
동작	닫기 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동 완료 버튼 - 캠페인 create 후 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 캠페인 이미지 영역 — `536:14818`

축	내용
요소	캠페인 이미지 영역
데이터	캠페인 이미지 삭제 아이콘 이미지/영상 선택 버튼 인디케이터
규칙	캠페인 이미지 - 디폴트 #222222 삭제 아이콘 - 디폴트 hide 이미지/영상 선택 버튼 - 중앙 정렬 인디케이터 - 디폴트 hide
동작	캠페인 이미지 영역 - 좌우 슬라이드 삭제 아이콘 - 해당 미리보기 이미지 첨부 삭제 이미지/영상 선택 버튼 - 로컬 앨범 접근 후 사진/영상 복수 선택(최대 10개) 인디케이터 - 등록된 사진 수 만큼 인디케이터 생성 및 N번째 표시

3. 캠페인 정보 입력 영역 — `536:14829`

축	내용
요소	캠페인 정보 입력 영역
데이터	제목 글 지원 종류 선택 캠페인 진행 기간 목표 기여 POP 보유 POP
규칙	제목 - 입력 상태 반영 글 - 입력 상태 반영 지원 종류 선택 - 단수 선택 캠페인 진행 기간 - 날짜 선택 기능 목표 기여 POP - 디폴트 0, 슬라이더 범위 내 설정 가능 보유 POP - 실시간 보유 수치 반영
동작	제목 - 입력값 저장 및 상태 반영 글 - 입력값 저장 및 상태 반영 지원 종류 선택 - 선택 지원 종류 저장 캠페인 진행 기간 - 기간 설정 바텀시트 노출 목표 기여 POP -

2.44 연월 조정 영역

`536:18855` · 명세 4건

1. 타이틀 영역 — `536:18855`

축	내용
요소	타이틀 영역
데이터	타이틀 서브타이틀
규칙	상단 좌측 정렬
동작	기간 선택 안내 및 최대 설정 기간 표시

2. 연월 조정 영역 — `536:18861`

축	내용
요소	연월 조정 영역
데이터	현재 연월 전월 이동 버튼 차월 이동 버튼
규칙	디폴트 현재 연월 표시
동작	전월 이동 버튼 - 현재 연월의 N월 “- 1” 후 0일 경우 N년 “-1”후 12월 표시 차월 이동 버튼 - 현재 연월의 N월 “+1” 후 13일 경우 N년 “+1” 후 1월 표시

3. 기간 선택 영역 — `536:18889`

축	내용
요소	기간 선택 영역
데이터	요일(월~일) 일(1~31) 시작일 종료일
규칙	디폴트 당일 날짜 선택
동작	날짜 Range 선택을 통해 시작일과 종료일 선택

4. 기간 선택 버튼 — `536:18895`

축	내용
요소	기간 선택 버튼
데이터	시작일 종료일
규칙	디폴트 라이팅 “기간 선택”, 비활성화 시작일 및 종료일 데이터가 있을 경우 라이팅에 반영 후 활성화
동작	시작일 종료일 값 반환 후 바텀시트 종료

2.45 게시물 삭제 안내 모달

`568:18647` · 명세 1건

1. 게시물 삭제 안내 모달 — `568:18647`

축	내용
요소	게시물 삭제 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종요 확인 - 모달 종료 후 HOT ARCHIVE 화면 이동 및 게시물 삭제플러그 update 후 기여된 POP 사용자들에게 환불 처리

2.46 더보기 바텀시트

`527:18638` · 명세 1건

1. 더보기 바텀시트 — `527:18638`

축	내용
요소	더보기 바텀시트
데이터	신고하기 차단하기 취소
규칙	하단 오버레이 고정
동작	신고하기 - 신고 화면 이동 차단하기 - 바텀시트 종료 후 차단 모달 노출 취소 - 바텀시트 종료

2.47 신고 사유 선택 영역

`527:18685` · 명세 4건

1. 헤더 — `527:18685`

축	내용
요소	헤더
데이터	닫기 버튼 타이틀 신고 버튼
규칙	상단 고정 신고 버튼 디폴트 비활성화 신고 사유 선택 후 활성화
동작	닫기 버튼 - 페이지 아래 move out 후 캠페인 상세 화면 이동 신고 버튼 - 신고 안내 모달 노출

2. 신고 정보 영역 — `527:18699`

축	내용
요소	신고 정보 영역
데이터	작성자 닉네임 게시물 제목

3. 신고 사유 선택 영역 — `527:18711`

축	내용
요소	신고 사유 선택 영역
데이터	어드민에 등록된 신고 사유 항목 노출
규칙	디폴트 미선택 단수 선택
동작	항목 선택 시 라디오 버튼 활성화

4. 신고 안내 모달 — `527:18721`

축	내용
요소	신고 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 확인 - 신고 내용 접수 후 모달 종료 및 페이지 아래 move out 후 캠페인 상세 화면 이동

2.48 차단 안내 모달

`527:21093` · 명세 1건

4. 차단 안내 모달 — `527:21093`

축	내용
요소	차단 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 확인 - 차단 처리 후 모달 종료 및 HOT ARCHIVE 화면 이동

2.49 신고 사유 선택 영역

548:21395 · 명세 4건

1. 헤더 — 548:21395

축	내용
요소	헤더
데이터	닫기 버튼 타이틀 신고 버튼
규칙	상단 고정 신고 버튼 디폴트 비활성화 신고 사유 선택 후 활성화
동작	닫기 버튼 - 페이지 아래 move out 후 캠페인 상세 화면 이동 신고 버튼 - 신고 안내 모달 노출

2. 신고 정보 영역 — 548:21401

축	내용
요소	신고 정보 영역
데이터	작성자 닉네임 게시물 제목

3. 신고 사유 선택 영역 — 548:21407

축	내용
요소	신고 사유 선택 영역
데이터	어드민에 등록된 신고 사유 항목 노출
규칙	디폴트 미선택 단수 선택
동작	항목 선택 시 라디오 버튼 활성화

4. 신고 안내 모달 — 548:21413

축	내용
요소	신고 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 확인 - 신고 내용 접수 후 모달 종료 및 페이지 아래 move out 후 캠페인 상세 화면 이동

2.50 차단 안내 모달

548:21419 · 명세 1건

4. 차단 안내 모달 — 548:21419

축	내용
요소	차단 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 확인 - 차단 처리 후 모달 종료 및 HOT ARCHIVE 화면 이동

2.51 주소 영역

`523:18213` · 명세 3건

1. 헤더 — `523:18213`

축	내용
요소	헤더
데이터	닫기 버튼
규칙	상단 좌측 정렬
동작	클릭 시, 퀘스트 생성 화면 이동

2. 주소 영역 — `523:18219`

축	내용
요소	주소 영역
데이터	주소 정보 값
규칙	지도 마커 위치에 따른 주소 정보 값
동작	실시간 정보값 표시

3. 지도 영역 — `523:18225`

축	내용
요소	지도 영역
데이터	지도(구글 API) 위치 정보 위치 마크 선택 완료 버튼
규칙	지도 위치 - 디폴트 사용자 현재 위치 위치 마크 - 지도 영역 중간 정렬 선택 완료 버튼 - 지동 위치 정보 정상 호출 후 활성화
동작	지도 위치 - 지도 이동 제스처 선택 완료 버튼 - 클릭 시, 위치 정보 반환 후 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2.52 위치 선택 입력 필드

`523:18276` · 명세 2건

1. 위치 선택 입력 필드 — `523:18276`

축	내용
요소	위치 선택 입력 필드
데이터	지도 위치 정보
규칙	텍스트 넘칠 경우 ... 처리
동작	클릭 시, 위치 선택 화면 이동

2. 광고 제거 보상 — `518:88748`

축	내용
요소	광고 제거 보상
데이터	퀘스트 보상의 *2
규칙	광고 제거 아이템을 보유하고 있는 유저에게만 노출

2.53 아이템 사용 POP

`518:88767` · 명세 1건

1. 아이템 사용 POP — `518:88767`

축	내용
요소	아이템 사용 POP
데이터	퀘스트 보상의 + 아이템 보상 수치

2.54 캠페인 미리보기 영역

`536:18921` · 명세 2건

1. 캠페인 미리보기 영역 — `536:18921`

축	내용
요소	캠페인 미리보기 영역
데이터	캠페인 메인 이미지/영상 제목 글 캠페인 기여률(%) 캠페인 기여 수치 캠페인 달성 수치
규칙	공유 버튼을 누른 시점의 데이터를 표시
동작	캠페인 미리보기 정보 표시

2. 공유 버튼 영역 — `536:18927`

축	내용
요소	공유 버튼 영역
데이터	인스타그램 틱톡 X 링크 복사
규칙	하단 가로 정렬
동작	SNS 공유 및 링크 복사

2.55 게시글 리스트 영역

`536:18944` · 명세 4건

1. 헤더 영역 — `536:18944`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	타이틀 검색 버튼 알림 버튼
규칙	상단 고정 노출
동작	검색 버튼 - 검색 화면 이동 알림 버튼 - 알림 화면 이동

2. 필터 영역 — `536:18963`

축	내용
요소	필터 영역
데이터	최신순 인기순 POP순
규칙	디폴트 최신순 단일 선택
동작	최신순 / 인기순(좋아요 > 댓글 > 조회수) / POP 순 리스트 정렬

3. 게시글 리스트 영역 — `536:18973`

축	내용
요소	게시글 리스트 영역
데이터	프로필 이미지 닉네임 작성 시간 제목 내용 대표 이미지/영상 보상 POP 채택 유무 좋아요수 댓글수 조회수
규칙	필터에 따른 리스트 형태 노출
동작	게시글 정보 표시 및 상세 화면 이동

4. 인사이드 작성 버튼 — `536:18983`

축	내용
요소	인사이드 작성 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	하단 중앙 고정 노출
동작	인사이드 작성 화면 이동

2.56 행성 변경 안내 모달

`540:19313` · 명세 1건

1. 행성 변경 안내 모달 — `540:19313`

축	내용
요소	행성 변경 안내 모달
데이터	취소 변경
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 : 모달 종료 변경 : 기본 행성 변경 처리 후 모달 종료

[9/21 회신서 · 정책 우선] 「변경」은 **대표 팬덤 1개**를 바꾸는 동작입니다. 변경해도 다른 팬덤 Passport 기록을 지우거나 접근 불가로 만들지 않고, 변경 전 과거 기여 · Passport 는 그대로입니다. 변경은 **무료 · 초기 30일 재변경 제한**(운영 조정)이며, Passport 상태(PRIMARY · ACTIVE · ARCHIVED · REACTIVATED)는 기존 가입 · 탈퇴 이력에서 파생합니다(원장 C-75 · §1.3 ㊱). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.57 생성 초과 안내 모달

`543:19609` · 명세 1건

1. 생성 초과 안내 모달 — `543:19609`

축	내용
요소	생성 초과 안내 모달
데이터	확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	확인 : 모달 종료

2.58 행성/성운 모아보기 영역

`540:19574` · 명세 4건

1. 헤더 영역 — `540:19574`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	타이틀 검색 버튼 알림 버튼
규칙	상단 고정 노출
동작	검색 버튼 - 검색 화면 이동 알림 버튼 - 알림 화면 이동

2. 그리드 변경 영역 — `540:19580`

축	내용
요소	그리드 변경 영역
데이터	타이틀 그리드 상태값
규칙	디폴트 격자 그리드
동작	격자 그리드 → 리스트 그리드 리스트 그리드 → 격자 그리드

3. 행성/성운 모아보기 영역 — `540:19586`

축	내용
요소	행성/성운 모아보기 영역
데이터	가입 또는 생성한 행성/성운 데이터 행성/성운 선택 버튼
규칙	최신 가입 또는 생성 순으로 소팅 단수 선택
동작	행성/성운 클릭 시 기본 행성 변경 안내 모달 노출

4. 성운 생성 버튼 — `540:19592`

축	내용
요소	성운 생성 버튼
데이터	성운 생성 상태값
규칙	일1회 생성 가능(이후 비활성화) 하단 고정 노출
동작	성운 생성 화면 이동 횟수 초과 시 초과 안내 모달 노출

2.59 최근 검색어 리스트

`540:19000` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `540:19000`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 검색 입력 필드
규칙	상단 고정 노출 및 입력 상태 반영
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동 검색 입력 필드 - 키보드 move in

2. 광고 배너 영역 — `540:19006`

축	내용
요소	광고 배너 영역
데이터	광고 이미지 광고 문구 Admob Native Ad 데이터
규칙	서비스 UI 스타일에 맞춘 베너형/카드형/위젯형 템플릿 구조 적용
동작	Google 광고 에셋 자동 매핑 및 광고 노출 처리

3. 최근 검색어 리스트 — `540:19012`

축	내용
요소	최근 검색어 리스트
데이터	전체 삭제 버튼 검색 결과 데이터
규칙	검색 결과 데이터 가장 최근 검색 결과 데이터가 첫번째 위치 최신순 노출 및 중복 제거 검색 결과 칩의 최대 높이는 3줄 데이터가 없을 경우 "최신 검색어가 없습니다" 노출(*INSIDE 검색 UI 참고)
동작	전체 삭제 버튼 - 검색 결과 데이터 삭제 검색 결과 데이터 - 검색어 재검색

2.60 게시글 입력 영역

`540:19020` · 명세 4건

1. 헤더 영역 — `540:19020`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	닫기 버튼 타이틀 완료 버튼 상태값
규칙	상단 고정 노출 완료 버튼 디폴트 비활성화 제목, 글, 현상금 설정이 완료되면 활성화
동작	닫기 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동 완료 버튼 - 게시글 데이터 create 후 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 게시글 입력 영역 — `540:19026`

축	내용
요소	게시글 입력 영역
데이터	제목 내용
규칙	제목 및 내용 입력
동작	입력 시 텍스트 키보드 노출

3. 현상금 설정 영역 — `540:19032`

축	내용
요소	현상금 설정 영역
데이터	현상금 입력 필드 보상 POP 보유 POP
규칙	100POP 이상 및 보유 POP 구간 사이 입력 가능
동작	클릭 시 숫자 키보드 노출 및 입력값 저장

4. 첨부 기능 영역 — `540:19054`

축	내용
요소	첨부 기능 영역
데이터	카메라 버튼 갤러리 버튼
규칙	하단 고정 및 키보드 노출 시 키보드 상단 고정
동작	카메라 버튼 - 사진 촬영 갤러리 버튼 - 갤러리 이미지 선택 (최대 10개)

2.61 게시글 정보 영역

`540:19094` · 명세 4건

1. 헤더 영역 — `540:19094`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 더보기 버튼 상태값
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동 더보기 버튼 - 신고/차단 바텀시트 노출

2. 게시글 정보 영역 — `540:19100`

축	내용
요소	게시글 정보 영역
데이터	프로필 이미지 닉네임 작성일시 보상 POP 채택 상태값 제목 내용 첨부 자료 좋아요 수 댓글 수 조회수
규칙	게시글 상태 기준 노출
동작	프로필 이미지 및 닉네임 영역 클릭 시 해당 사용자 MY 페이지 이동 좋아요 클릭 시 좋아요수+1

3. 댓글 카드 — `540:19130`

축	내용
요소	댓글 카드
데이터	프로필 닉네임 댓글 작성일 좋아요 버튼 대댓글 버튼 신고/차단 버튼
규칙	최신순 소팅
동작	좋아요 버튼 - 좋아요 +1 대댓글 버튼 - 댓글 선택 UI 변경 후 키보드 노출 신고/차단 버튼 - 신고/차단 바텀시트 노출

4. 댓글 입력 영역 — `540:19136`

축	내용
요소	댓글 입력 영역
데이터	번역 댓글 작성 버튼 댓글 입력 필드 전송 버튼
규칙	바텀 하단 고정
동작	번역 댓글 작성 버튼 - 클릭 시, 키보드 노출 후 키보드 상단 고정. 입력 필드 색 변경 댓글 입력 필드 - 클릭 시, 키보드 노출 후 키보드 상단 고정 전송 버튼 - 댓글 입력 필드에 입력된 값 게시판에 반영

2.62 더보기 버튼

`540:19148` · 명세 2건

1. 더보기 버튼 — `540:19148`

축	내용
요소	더보기 버튼
데이터	더보기 버튼 상태값
동작	더보기 버튼 - 수정/삭제 바텀시트 노출

2. 댓글 영역 — `540:19154`

축	내용
요소	댓글 영역
데이터	댓글 데이터
규칙	댓글 영역 중앙 정렬
동작	댓글 데이터가 없을 경우 노출

2.63 수정/삭제 바텀시트

`540:19183` · 명세 1건

2. 수정/삭제 바텀시트 — `540:19183`

축	내용
요소	수정/삭제 바텀시트
데이터	수정 삭제 취소
규칙	하단 오버레이 정렬
동작	수정 - 인사이드 작성 화면 이동 삭제 - 삭제 안내 모달 노출 취소 - 바텀시트 종료

2.64 채택 안내 모달

`540:19190` · 명세 3건

1. 채택하기 버튼 — `540:19190`

축	내용
요소	채택하기 버튼
데이터	채택하기 버튼 상태값
규칙	디폴트 "채택하기" 전체 댓글중 단수 채택
동작	클릭 시, 채택 안내 모달 노출

2. 채택 안내 모달 — `540:19196`

축	내용
요소	채택 안내 모달
데이터	취소 채택
규칙	중앙 오버레이 정렬
동작	취소 - 모달 종료 채택 - 채택 상태값 반환 후 모달 종료

3. 채택 완료 칩 — `540:19202`

축	내용
요소	채택 완료 칩
데이터	채탁 상태값
규칙	채택된 댓글 제외하고 채택하기 버튼 삭제
동작	없음

2.65 첨부 미리 보기 영역

`540:19061` · 명세 2건

1. 첨부 미리 보기 영역 — `540:19061`

축	내용
요소	첨부 미리 보기 영역
데이터	첨부 이미지/영상 첨부 자료 갯수
규칙	글 아래 정렬
동작	첨부 자료 클릭 시 삭제 안내 모달 노출

2. 삭제 안내 모달 — `540:19067`

축	내용
요소	삭제 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 확인 - 해당 첨부 자료 삭제

2.66 최근 검색어 리스트

`543:19625` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `543:19625`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 검색 입력 필드
규칙	상단 고정 노출 및 입력 상태 반영
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동 검색 입력 필드 - 키보드 move in

2. 광고 배너 영역 — `543:19631`

축	내용
요소	광고 배너 영역
데이터	광고 이미지 광고 문구 Admob Native Ad 데이터
규칙	서비스 UI 스타일에 맞춘 베너형/카드형/위젯형 템플릿 구조 적용
동작	Google 광고 에셋 자동 매핑 및 광고 노출 처리

3. 최근 검색어 리스트 — `543:19637`

축	내용
요소	최근 검색어 리스트
데이터	전체 삭제 버튼 검색 결과 데이터
규칙	검색 결과 데이터 가장 최근 검색 결과 데이터가 첫번째 위치 최신순 노출 및 중복 제거 검색 결과 칩의 최대 높이는 3줄 데이터가 없을 경우 "최신 검색어가 없습니다" 노출(*INSIDE 검색 UI 참고)
동작	전체 삭제 버튼 - 검색 결과 데이터 삭제 검색 결과 데이터 - 검색어 재검색

2.67 행성 리스트 영역

`543:19646` · 명세 5건

1. 헤더 영역 — `543:19646`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 검색 입력 필드
규칙	상단 고정 노출 및 입력 상태 반영
동작	뒤로가기 버튼 - 갤럭시 화면 이동 검색 입력 필드 - 키보드 move in

2. 탭 영역 — `543:19672`

축	내용
요소	탭 영역
데이터	행성 탭 성운 탭
규칙	디폴트 행성 탭 단일 선택
동작	화면 전환

3. 필터 영역 — `543:19683`

축	내용
요소	필터 영역
데이터	전체 가입자 수 FPI 값
규칙	디폴트 전체 선택 단일 선택
동작	필터에 따른 리스트 업데이트

4. 행성 리스트 영역 — `543:19694`

축	내용
요소	행성 리스트 영역
데이터	행성 이미지 행성 생성자 프로필 행성명 행성 규모 가입자수 FPI 값 가입 버튼 - 소속 상태
규칙	필터에 따라 소팅
동작	가입 버튼 - 가입 처리 후 가입중 버튼스타일로 변경 행성 리스트 - 행성 상세 화면 이동

5. 기여율 필터 — `543:19704`

축	내용
요소	기여율 필터
데이터	필터 상태값
규칙	필터에 따라 소팅
동작	기여율이 높은 성운 순으로 소팅

2.68 기여율 칩

`543:19714` · 명세 1건

5. 기여율 칩 — `543:19714`

축	내용
요소	기여율 칩
데이터	기여율(%)
규칙	백분율 표기

2.69 FPI 상세 리스트 영역

`543:19721` · 명세 5건

1. 헤더 영역 — `543:19721`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 더보기 버튼 상태값
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동 더보기 버튼 (타인 행성)신고/차단 바텀시트 노출 (내 행성) 편집 바텀시트 노출

2. 행성 정보 영역 — `544:19765`

축	내용
요소	행성 정보 영역
데이터	생성자 프로필 생성자 닉네임 행성/성운 이미지 팬덤 규모 소형 : 1,000명 미만 중형 : 50,000명 미만 대형 : 50,000명 이상 가입자 수 행성/성운 이름 FPI 값 1인당 화력 가입자 모든 유저의 모든 포인트 획득, 소비 활동 및 1인당 활동 값을 집계한 값 가입 버튼 - 소속 상태
규칙	행성 상태 기준 노출 가입 버튼 - 내가 생성했을 경우 hide
동작	프로필 및 닉네임 클릭 시 해당 사용자의 MY로 이동 가입 버튼 → 가입 처리 후 가입중 버튼으로 교체 가입중 버

3. 탭 영역 — `544:19775`

축	내용
요소	탭 영역
데이터	FPI 팬덤 라운지
규칙	디폴트 FPI 탭 단일 선택
동작	FPI / 팬덤 라운지 화면 전환

4. TOTAL FPI 영역 — `544:19785`

축	내용
요소	TOTAL FPI 영역
데이터	TOTAL FPI 값 육각형 그래프
규칙	실시간 데이터 기준 노출
동작	FPI 값 및 그래프 표시

5. FPI 상세 리스트 영역 — `544:19795`

축	내용
요소	FPI 상세 리스트 영역
데이터	BMP BMP 값 전체 순위 값 최근 동향 값 BMP 이미지 내 기여도 상위 값 STEPS STEPS 값 전체 순위 값 최근 동향 값 STEPS 이미지 내 기여도 상위 값 REFERAL REFERAL 값 전체 순위 값 최근 동향 값 REFERAL 이미지 내 기여도 상위 값 CONTRIBUTION CONTRIBUTION 값 전체 순위 값 최근 동향 값 CONTRIBUTION 이미지 내 기여도 상위 값 COMMUNITY COMMUNITY 값 전체 순위 값 최근 동향 값 COMMUNIT

2.70 팬덤 라운지 리스트 영역

`548:19131` · 명세 3건

1. 팬덤 라운지 리스트 영역 — `548:19131`

축	내용
요소	팬덤 라운지 리스트 영역
데이터	리스트 생성일
규칙	최신순 소팅 최초 5개, 스크롤 시 5개씩 호출

2. 게시글 카드 — `548:19137`

축	내용
요소	게시글 카드
데이터	생성자 프로필 생성자 닉네임 작성일시 게시글 첨부 이미지/영상 좋아요 수 댓글 수
규칙	작성일시 타임스탬프 기준 ~1분 : 방금 전 ~1시간 : n분 전 ~24시간 : n시간 전 ~7일 : n일 전 이후 : 날짜(2026.01.01) 첨부 이미지/영상 *그리드 참고

3. 게시물 작성 플로팅 버튼 — `548:21668`

축	내용
요소	게시물 작성 플로팅 버튼
데이터	버튼 상태값
규칙	우측 하단 고정 해당 팬덤에 가입된 유저에게만 노출 동장 : 글 쓰기 화면 이동

2.71 소속 행성 지표 랭킹 영역

`546:14591` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `546:14591`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀 - 선택 지표명 값 + RANKING
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동

2. 소속 행성 지표 랭킹 영역 — `546:14629`

축	내용
요소	소속 행성 랭킹 영역
데이터	순위 순위 동향 행성 이미지 행성명 지표 수치
규칙	실시간 정보 노출
동작	사용자 랭킹 화면 이동

3. 전체 지표 랭킹 영역 — `546:14639`

축	내용
요소	전체 지표 랭킹 영역
데이터	순위 순위 동향 행성 이미지 행성명 지표 수치
규칙	실시간 정보 노출 순위 별로 소팅 최초 30개 노출 스크롤시 10개씩 업데이트
동작	사용자 랭킹 화면 이동

2.72 나의 기여 랭킹 영역

`546:14646` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `546:14646`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 RANKING 화면 이동

2. 나의 기여 랭킹 영역 — `546:14668`

축	내용
요소	나의 BMP 랭킹 영역
데이터	내 순위 순위 변동값 프로필 이미지 닉네임 기여 BMP 값
규칙	실시간 데이터 기준 노출
동작	내 랭킹 정보 표시

3. 랭킹 영역 — `546:14674`

축	내용
요소	랭킹 영역
데이터	랭킹 필터 프로필 이미지 닉네임 기여 BMP 더보기 버튼
규칙	기여 BMP에 따른 랭킹 소팅 실시간 데이터 기준 노출
동작	랭킹 필터 - 클릭 시, 랭킹 필터 바텀시트 노출 프로필 이미지 - 클릭 시, 해당 유저 MY로 이동 더보기 버튼 - 클릭 시, 랭킹 더보기 페이지 이동

2.73 랭킹 필터 바텀시트

`546:14690` · 명세 1건

1. 랭킹 필터 바텀시트 — `546:14690`

축	내용
요소	랭킹 필터 바텀시트
데이터	실시간 국가별 취소
규칙	디폴트 실시간 단일 선택
동작	실시간/국가별 선택 필터 적용

2.74 랭킹 영역

`546:14713` · 명세 1건

1. 랭킹 영역 — `546:14713`

축	내용
요소	랭킹 영역
데이터	순위 순위동향 국기 이미지 국가 명 국가 BMP 값
규칙	실시간 정보 노출 순위 별로 소팅 최초 30개 노출 스크롤시 10개씩 업데이트

2.75 게시글 입력 영역

`548:21720` · 명세 4건

1. 헤더 영역 — `548:21720`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	닫기 버튼 타이틀 완료 버튼 상태값
규칙	상단 고정 노출 완료 버튼 디폴트 비활성화 글 작성이 완료되면 활성화
동작	닫기 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동 완료 버튼 - 게시글 데이터 create 후 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 게시글 입력 영역 — `548:21726`

축	내용
요소	게시글 입력 영역
데이터	내용
규칙	내용 입력
동작	입력 시 텍스트 키보드 노출

3. 미리보기 영역 — `548:21757`

축	내용
요소	미리보기 영역
데이터	첨부 파일(이미지/영상) 삭제 버튼
규칙	width 100% 상태의 첨부 파일을 세로 정렬 리스트업
동작	삭제 버튼 - 클릭 시, 해당 파일 삭제

4. 첨부 기능 영역 — `548:21738`

축	내용
요소	첨부 기능 영역
데이터	카메라 버튼 갤러리 버튼
규칙	하단 고정 및 키보드 노출 시 키보드 상단 고정
동작	카메라 버튼 - 사진 촬영 갤러리 버튼 - 갤러리 이미지 선택 (최대 10개)

2.76 행성/성운 리스트 영역

`549:21813` · 명세 7건

1. 헤더 영역 — `549:21813`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	타이틀 공유 버튼 상태값 설정 버튼 상태값
규칙	상단 고정 노출
동작	공유 버튼 - 프로필 카드 노출 설정 버튼 - 설정 화면 이동

2. 프로필 정보 영역 — `549:21819`

축	내용
요소	프로필 정보 영역
데이터	프로필 이미지 프로필 이미지 편집 버튼 닉네임 닉네임 편집 버튼
규칙	사용자 정보 기준 노출
동작	프로필 이미지 편집 버튼 - 프로필 사진 설정 화면 이동 닉네임 편집 버튼 - 닉네임 수정 화면 이동

3. 티어 정보 영역 — `549:21825`

축	내용
요소	티어 정보 영역
데이터	티어 이미지 티어명 인포메이션 버튼 누적 기여 그래프 누적 기여 값 자세히 버튼
규칙	티어 상세 화면에서 선택된 티어 정보 노출
동작	자세히 버튼 - 티어 셍사 화면 이동

4. 활동 요약 영역 — `549:21831`

축	내용
요소	활동 요약 영역
데이터	누적 걸음 누적 기여 POP 완료 퀘스트 건수
규칙	사용자 활동 데이터 기준 노출 K 단위
동작	활동 정보 표시

5. 탭 영역 — `549:22031`

축	내용
요소	탭 영역
데이터	행성/성운 탭 활동 탭
규칙	디폴트 행성/성운탭 단일 선택
동작	행성/성운, 활동 리스트 전환

6. 행성/성운 리스트 영역 — `549:22041`

축	내용
요소	행성/성운 리스트 영역
데이터	행성/성운 이미지
규칙	GALAXY의 격자그리드 노출 방식과 동일하게 적용
동작	행성/성운 클릭 시 해당 행성/성운 상세 화면 이동

7. 활동 리스트 영역 — `549:22051`

축	내용
요소	활동 리스트 영역
데이터	인사이드 보기 버튼 캠페인 보기 버튼
규칙	인사이드, 캠페인 순으로 정렬
동작	인사이드 - 내 인사이드 화면 이동 캠페인 - 내 캠페인 화면 이동

[9/21 회신서 · 정책 우선] 「4. 활동 요약 영역」의 누적 3값은 그대로 두고, **오늘 완료 Quest · 오늘 기여 POP · 오늘 걸음**을 기존 데이터로 조합한 **일일 기여 요약**을 MY 에 함께 표시합니다. 신규 일별 집계는 두지 않습니다(원장 C-64 · §1.3 ㉙). 온보딩 뒤 1회성 Coach Mark 가 MY 위치를 안내합니다(원장 C-63 · §1.3 ㉘). 두 요소의 위치 · 형태는 S13 확인 전 유지 기준(§1.3 ㉗ 비고)을 따릅니다. 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.77 행성/성운 리스트 영역

`554:24919` · 명세 6건

1. 헤더 영역 — `554:24919`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 이전 화면 이동

2. 프로필 정보 영역 — `554:24925`

축	내용
요소	프로필 정보 영역
데이터	프로필 이미지 닉네임
규칙	해당 사용자 정보 기준 노출

3. 티어 정보 영역 — `554:24931`

축	내용
요소	티어 정보 영역
데이터	티어 이미지 티어명 누적 기여 그래프 누적 기여 값

4. 활동 요약 영역 — `554:24937`

축	내용
요소	활동 요약 영역
데이터	누적 걸음 누적 기여 POP 완료 퀘스트 건수
규칙	해당 사용자 활동 데이터 기준 노출 K 단위
동작	활동 정보 표시

5. 탭 영역 — `554:24943`

축	내용
요소	탭 영역
데이터	행성/성운 탭

6. 행성/성운 리스트 영역 — `554:24949`

축	내용
요소	행성/성운 리스트 영역
데이터	행성/성운 이미지
규칙	GALAXY의 격자그리드 노출 방식과 동일하게 적용
동작	행성/성운 클릭 시 해당 행성/성운 상세 화면 이동

2.78 프로필 카드 오버레이

`549:22058` · 명세 1건

1. 프로필 카드 오버레이 — `549:22058`

축	내용
요소	프로필 카드 오버레이
데이터	프로필 사진 닉네임 티어 이미지 티어명 인포메이션 버튼 누적 기여 그래프 누적 기여 값 누적 걸음 누적 기여 POP 완료 퀘스트 건수 인스타 공유 틱톡 공유 X 공유 링크 복사
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	인스타 공유 - 인스타 공유 처리 틱톡 공유 - 틱톡 공유 처리 X 공유 - X 공유 처리 링크 복사 - 링크 복사 완료

[9/21 회신서 · 정책 우선] 프로필 카드의 티어 · 누적 기여는 **팬덤(`fandomId`)별 Passport** 기준으로 보여 주며, User Level · 기본 프로필 · 전체 지갑은 **사용자 공통 값**입니다. 다른 팬덤 기록과 합산하지 않습니다(원장 C-74 · §1.3 ㉟). 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.79 프로필 미리보기 영역

`549:22105` · 명세 3건

1. 헤더 — `549:22105`

축	내용
요소	헤더
데이터	취소 타이틀 완료
규칙	완료 - 디폴트 비활성화 사진 선택 또는 사진 촬영 후 활성화
동작	취소 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 MY 화면 이동 완료 버튼 - 프로필 이미지 update 후 페이지 종료 및 이전 화면 이동

2. 프로필 미리보기 영역 — `549:22119`

축	내용
요소	프로필 미리보기 영역
데이터	선택된 이미지
규칙	노출 영역 원형 고정
동작	확대 축소, 드래그 등 프로필 노출 영역을 위한 기본적인 제스처 제공

3. 앨범 항목 영역 — `549:22129`

축	내용
요소	앨범 항목 영역
데이터	카메라 로컬 이미지 데이터\
규칙	이미지 최신순으로 소팅
동작	카메라 - 카메라 촬영 이미지 - 미리보기에 이미지 반영

2.80 닉네임 입력 영역

`549:22136` · 명세 2건

1. 헤더 — `549:22136`

축	내용
요소	헤더
데이터	취소 타이틀 완료
규칙	완료 - 디폴트 비활성화 변경 사항 있을 경우 활성화
동작	취소 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 MY 화면 이동 완료 버튼 - 닉네임 update 후 페이지 종료 및 이전 화면 이동. 중복된 닉네임일 경우 닉네임 필드 아래 헬프 텍스트로 오류 메시지 노출

2. 닉네임 입력 영역 — `549:22142`

축	내용
요소	닉네임 입력 영역
데이터	기존 닉네임
규칙	디폴트 미선택 상태
동작	클릭 시, 키보드 노출

2.81 티어 정보 영역

`549:22179` · 명세 2건

1. 헤더 — `549:22179`

축	내용
요소	헤더
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 정렬
동작	뒤로가기 버튼 - MY 화면 이동

2. 티어 정보 영역 — `549:22185`

축	내용
요소	티어 정보 영역
데이터	티어별 이미지 티어별 티어명 티어별 기준치
규칙	티어가 낮은 순으로 소팅

2.82 티어 상세 영역

`549:22200` · 명세 2건

1. 헤더 — `549:22200`

축	내용
요소	헤더
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 정렬
동작	뒤로가기 버튼 - MY 화면 이동

2. 티어 상세 영역 — `549:22206`

축	내용
요소	티어 정보 영역
데이터	소속된 행성 이미지 소속된 행성 명 소속된 행성의 나의 티어 이미지 소속된 행성의 나의 티어 명 소속된 행성의 나의 누적 기여 그래프 소속된 행성의 나의 누적 기여 수치
규칙	갤럭시에서 선택된 기본 행성의 티어를 메인으로 상단에 위치 나머지 행성 티어는 티어 높은순으로 소팅 동장 없음

[9/21 회신서 · 정책 우선] §2.81 · §2.82 공통 — Passport 는 **팬덤별로 카드 · History · Tier 를 따로** 보여 주고, 기록은 발생 당시 `fandomId` 로 귀속해 **합산 · 이동하지 않습니다**(원장 C-74 · §1.3 ㉟). 대표 팬덤이 아닌 팬덤과 ARCHIVED 상태의 Passport 도 열람할 수 있습니다(원장 C-75 · C-76). Passport 문구는 **「이 팬덤과 함께 만든 기록」** 을 원칙으로 합니다(원장 C-77). S11 확인 전 유지 기준: 팬덤별 History 는 진행하고 Tier 저장 위치 이동 · 이관은 보류합니다(§1.3 ㉟ 비고). 등급 체계는 §1.3 ⑧ · ⑲ 그대로입니다. 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.83 게시글 리스트 영역

`554:22382` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:22382`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - MY 화면_활동 탭 이동

2. 필터 영역 — `554:22388`

축	내용
요소	필터 영역
데이터	최신순 POP순 채택 완료
규칙	디폴트 최신순 단수 선택
동작	선택에 따른 필터로 리스트 소팅

3. 게시글 리스트 영역 — `554:22419`

축	내용
요소	게시글 리스트 영역
데이터	프로필 이미지 닉네임 작성 시간 제목 내용 대표 이미지/영상 보상 POP 채택 유무 좋아요수 댓글수 조회수
규칙	필터에 따른 리스트 형태 노출
동작	게시글 정보 표시 및 상세 화면 이동

2.84 캠페인 리스트 영역

`554:22578` · 명세 4건

1. 헤더 영역 — `554:22578`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - MY 화면_활동 탭 이동

2. 필터 영역 — `554:22584`

축	내용
요소	필터 영역
데이터	최신순 달성 완료
규칙	디폴트 최신순 단수 선택
동작	선택에 따른 필터로 리스트 소팅

3. 캠페인 리스트 영역 — `554:22604`

축	내용
요소	캠페인 리스트 영역
데이터	등록된 캠페인
규칙	기본 10개 노출 아래 스크롤 시 10개 업데이트
동작	캠페인 정보 미리보기

4. 캠페인 카드 — `554:22611`

축	내용
요소	캠페인 카드
데이터	캠페인 대표 이미지&영상 작성자 프로필 작성자 닉네임 작성일시 달성률(%) 제목 내용 좋아요 수 댓글 수 조회수 수 공유 수 캠페인 보기 버튼
규칙	작성일시 타임스탬프 기준 ~1분 : 방금 전 ~1시간 : n분 전 ~24시간 : n시간 전 ~7일 : n일 전 이후 : 날짜(2026.01.01) 캠페인 카드 업데이트 된 시점의 달성률 표시 내용은 최대 2줄까지 이후는 … 처리 반응 수치는 K 단위 활용
동작	캠페인 보기 클릭 시 캠페인 상세 화면 이동

2.85 SNS 연동 계정 영역

`554:22628` · 명세 7건

1. 헤더 영역 — `554:22628`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 클릭 시, MY 화면 이동

2. 계정 정보 영역 — `554:22634`

축	내용
요소	계정 정보 영역
데이터	닉네임 가입 이메일 값
규칙	사용자 정보 기준 노출
동작	계정 정보 표시

3. SNS 연동 계정 영역 — `554:22797`

축	내용
요소	SNS 연동 계정 영역
데이터	SNS 플랫폼 상태값 애플 구글 X 카카오톡 연동값
규칙	플랫폼별 연동 상태 반영 동일 이메일만 연동 가능 예) test123@naver.com = test123@gmail.com (O) test123@naver.com = other123@gmail.com (X)
동작	SNS 계정 연결 및 해제

4. POP 내역 영역 — `554:22807`

축	내용
요소	POP 내역 영역
데이터	보유 POP 값
규칙	사용자 데이터 기준 노출
동작	POP 내역 화면 이동

5. 결제 내역 영역 — `554:22821`

축	내용
요소	결제 내역 영역
동작	결제 내역 화면 이동

6. 서비스 설정 영역 — `554:22831`

축	내용
요소	서비스 설정 영역
데이터	푸시 알림 설정 차단 설정 언어 설정
동작	푸시 알림 설정 - 푸시 알림 설정 화면 이동 차단 설정 - 차단 화면 이동 언어 설정 - 언어 설정 바텀시트 노출

7. 서비스 정보 영역 — `554:22857`

축	내용
요소	서비스 정보 영역
데이터	공지 사항 1:1 문의접수 앱 버전 값 최신버전 → “최신 버전" 이전버전 → “n.n”
동작	공지 사항 - 공지 사항 화면 이동 1:1 문의접수 - 1:1 문의 화면 이동

2.86 계정 관리 영역

`554:22903` · 명세 1건

7. 계정 관리 영역 — `554:22903`

축	내용
요소	계정 관리 영역
데이터	로그아웃 상태값 서비스 탈퇴 상태값
규칙	계정 상태 기준 노출
동작	로그아웃 - 로그아웃 안내 모달 노출 서비스탈퇴 - 서비스탈퇴 안내 모달 노출

2.87 POP 내역 리스트 영역

`554:23672` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:23672`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 클릭 시, 설정 화면 이동

2. POP 보유 영역 — `554:23714`

축	내용
요소	POP 보유 영역
데이터	현재 보유 POP 값
규칙	사용자 데이터 기준 노출
동작	보유 POP 표시

3. POP 내역 리스트 영역 — `554:23732`

축	내용
요소	POP 내역 리스트 영역
데이터	날짜 활동명 활동 타입 증감 POP 값 누적 POP 값
규칙	디폴트 최신순으로 20개 노출 행성/성운 기여 CASE Zap 횟수에 따라 리스트 생성이 아닌 당일 기준 총기여 값 및 시간 update 하는 방식응로 노출 예) Zap 128회

2.88 결제 내역 영역

`554:23801` · 명세 2건

1. 헤더 영역 — `554:23801`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 클릭 시, 설정 화면 이동

2. 결제 내역 영역 — `554:23841`

축	내용
요소	결제 내역 영역
데이터	결제 일시 결제 아이템명 결제 아이템 가격
규칙	최신순으로 소팅
동작	결제 내역 상세 화면 이동

2.89 결제 내역 상세 영역

`554:23955` · 명세 2건

1. 헤더 영역 — `554:23955`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 클릭 시, 서비스 결제 내역 화면 이동

2. 결제 내역 상세 영역 — `554:23961`

축	내용
요소	결제 내역 상세 영역
데이터	결제 아이템명 결제 번호값 결제 일시 결제 방식 결제 상태값 어드민에서 설정한 상태값 반영 결제 완료 환불 요청 환불 승인 환불 완료 환불 반려 결제 금액
동작	결제 내역 상세 정보 노출

2.90 환불 사유 선택 영역

`554:23972` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:23972`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	닫기 버튼 타이틀 요청
규칙	상단 고정 노출 요청 - 디폴트 비활성화, 환불 사유 선택 시 활성화
동작	닫기 버튼 - 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동 요청 - 환불 신청 안내 모달 노출

2. 환불 사유 선택 영역 — `554:23978`

축	내용
요소	환불 사유 선택 영역
데이터	환불 사유 리스트
규칙	디폴트 선택 X 단일 선택
동작	선택 활성화

3. 환불 신청 안내 모달 — `554:24008`

축	내용
요소	환불 신청 안내 모달
데이터	취소 확인
규칙	중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 확인 - 어드민 데이터 전송 및 결제 상태 결제 완료 → 환불 요청으로 update 후 모달 종료

2.91 헤더 영역

`554:24037` · 명세 1건

1. 헤더 영역 — `554:24037`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 클릭 시, 설정 화면 이동

2.92 푸시 알림 설정 영역

`554:24049` · 명세 1건

1. 푸시 알림 설정 영역 — `554:24049`

축	내용
요소	푸시 알림 설정 영역
데이터	푸시 알림 상태값
규칙	사용자 디바이스 Fancake 앱 설정의 알림이 off 되어있을 경우 표시되는 영역
동작	사용자 디바이스 Fancake 앱 설정으로 이동

2.93 푸시 알림 설정 영역

`554:24062` · 명세 1건

1. 푸시 알림 설정 영역 — `554:24062`

축	내용
요소	푸시 알림 설정 영역
데이터	푸시 알림 상태값 소리,진동 설정 버튼 이클립스 알림 토글 좋아요 알림 토글 댓글 알림 토글 퀘스트 알림 토글 캠페인 알림 토글 마케팅·홍보 알림 토글
규칙	사용자 디바이스 Fancake 앱 설정의 알림이 ON 되어있을 경우 표시되는 영역 디폴트 알림 전부 활성화
동작	소리,진동 설정 버튼 - 사용자 디바이스 Fancake 앱 설정으로 이동 각 토글로 기능 on/off

2.94 차단 프로필 영역

`554:24083` · 명세 2건

1. 헤더 영역 — `554:24083`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 클릭 시, 설정 화면 이동

2. 차단 프로필 영역 — `554:24090`

축	내용
요소	차단 프로필 영역
데이터	차단 프로필 상태값 차단 프로필 사진 차단 닉네임 차단 해제 버튼 차단 일시
규칙	차단 프로필이 없을 경우 노출 차단 프로필이 1개 이상 있을 경우

2.95 언어 설정 영역

`554:24120` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:24120`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	타이틀 닫기 버튼
규칙	상단 고정
동작	닫기 버튼 - 바텀시트 종료

2. 언어 설정 영역 — `554:24126`

축	내용
요소	언어 설정 영역
데이터	한국어 English 日本語 中文 Español
규칙	앱 기동 단계에서 조회된 국가/언어를 디폴트로 설정 소팅은 UI대로 유지 단수 선택
동작	체크 박스 비/활성화

3. 선택 버튼 — `554:24161`

축	내용
요소	선택 버튼
데이터	선택 버튼 입력값
규칙	하단 고정
동작	선택된 언어로 설정 처리 후 모달 종료

2.96 공지사항 리스트 영역

`554:24180` · 명세 2건

1. 헤더 영역 — `554:24180`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 설정 화면 이동

2. 공지사항 리스트 영역 — `554:24207`

축	내용
요소	공지사항 리스트 영역
데이터	공지사항 제목 공지사항 내용 미리보기 작성일시
규칙	최신순 소팅
동작	공지사항 상세 화면 이동

2.97 공지사항 상세 영역

`554:24214` · 명세 2건

1. 헤더 영역 — `554:24214`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 공지사항 화면 이동

2. 공지사항 상세 영역 — `554:24220`

축	내용
요소	공지사항 상세 영역
데이터	공지사항 제목 작성일시 공지사항 내용 텍스트 첨부 자료
규칙	어드민에 등록된 공지사항
동작	공지사항 내용 노출

2.98 문의 리스트 영역

`554:24235` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:24235`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 설정 화면 이동

2. 문의 리스트 영역 — `554:24241`

축	내용
요소	문의 리스트 영역
데이터	문의 제목 작성일 문의 상태 접수 처리중 답변 완료
규칙	최신순으로 소팅
동작	문의 상세 화면 이동

3. 문의 작성 버튼 — `554:24271`

축	내용
요소	문의 작성 버튼
데이터	문의 작성 버튼 입력값
규칙	하단 고정
동작	문의 작성 화면 이동

2.99 문의 상세 영역

`554:24278` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:24278`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀 수정 버튼 상태값
규칙	상단 고정 상태값 접수에서만 수정 버튼 노출
동작	뒤로가기 버튼 - 1:1문의접수 화면 이동 수정 버튼 - 문의 수정 화면 이동

2. 문의 상세 영역 — `554:24284`

축	내용
요소	문의 상세 영역
데이터	문의 제목 작성 날짜 문의 내용(첨부 자료)

3. 문의 답변 영역 — `554:24290`

축	내용
요소	문의 답변 영역
데이터	어드민에 작성된 문의 답변 데이터 작성 날짜 답변 내용 상태값

2.100 로그아웃 안내 모달

`554:24866` · 명세 1건

1. 로그아웃 안내 모달 — `554:24866`

축	내용
요소	로그아웃 안내 모달
데이터	취소 로그아웃
규칙	중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 로그아웃 - 로그아웃 처리 후 로그인 화면으로 이동

2.101 탈퇴 안내 모달

`554:24885` · 명세 1건

1. 탈퇴 안내 모달 — `554:24885`

축	내용
요소	탈퇴 안내 모달
데이터	취소 서비스 탈퇴 연동 상태값
규칙	중앙 오버레이 연동 상태값이 있을 경우 비정상 탈퇴 처리 탈퇴시에도 기존 작성한 게시물은 삭제되지 않고 데이터 보존
동작	취소 - 모달 종료 탈퇴 - 서비스 탈퇴 처리 후 앱 종료

2.102 비정상 탈퇴 안내 모달

`554:24908` · 명세 1건

1. 비정상 탈퇴 안내 모달 — `554:24908`

축	내용
요소	비정상 탈퇴 안내 모달
데이터	확인
규칙	중앙 오버레이
동작	확인 - 모달 종료

2.103 문의 작성 영역

`554:24451` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:24451`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀 완료 버튼
규칙	상단 고정 완료 버튼 - 디폴트 비활성화, 제목 및 내용 작성 시 활성화
동작	뒤로가기 버튼 - 1:1문의 화면 이동 완료 - INSERT 후 1:1 문의 화면 이동

2. 문의 작성 영역 — `554:24457`

축	내용
요소	문의 작성 영역
데이터	제목 입력 필드 내용 입력 필드 첨부 미리보기 필드
동작	입력 필드 클릭 시 키보드 활성화 첨부 미리보기 항목 클릭 시 삭제 안내 모달 노출

3. 첨부 기능 영역 — `554:24481`

축	내용
요소	첨부 기능 영역
데이터	카메라 버튼 갤러리 버튼
규칙	하단 고정 및 키보드 노출 시 키보드 상단 고정
동작	카메라 버튼 - 사진 촬영 갤러리 버튼 - 갤러리 이미지 선택 (최대 10개)

2.104 문의 작성 영역

`554:24644` · 명세 3건

1. 헤더 영역 — `554:24644`

축	내용
요소	헤더 영역
데이터	뒤로가기 버튼 타이틀 완료 버튼
규칙	상단 고정
동작	뒤로가기 버튼 - 1:1문의 화면 이동 완료 - UPDATE 후 1:1 문의 화면 이동

2. 문의 작성 영역 — `554:24650`

축	내용
요소	문의 작성 영역
데이터	제목 입력 필드 내용 입력 필드 첨부 미리보기 필드
동작	입력 필드 클릭 시 키보드 활성화 첨부 미리보기 항목 클릭 시 삭제 안내 모달 노출

3. 첨부 기능 영역 — `554:24656`

축	내용
요소	첨부 기능 영역
데이터	카메라 버튼 갤러리 버튼
규칙	하단 고정 및 키보드 노출 시 키보드 상단 고정
동작	카메라 버튼 - 사진 촬영 갤러리 버튼 - 갤러리 이미지 선택 (최대 10개)

2.105 SNS 연동 계정 영역

`554:23602` · 명세 1건

1. SNS 연동 계정 영역 — `554:23602`

축	내용
요소	SNS 연동 계정 영역
데이터	SNS 플랫폼 상태값 연동값 연동 이메일 주소 연동 날짜
규칙	아이디 4번째 자리부터 마스킹 처리
동작	SNS 계정 연결 및 해제

2.106 연동 오류 모달

`554:23643` · 명세 1건

1. 연동 오류 모달 — `554:23643`

축	내용
요소	연동 오류 모달
데이터	확인
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	모달 종료

2.107 연동 해제 안내 모달

`554:23654` · 명세 1건

1. 연동 해제 안내 모달 — `554:23654`

축	내용
요소	연동 해제 안내 모달
데이터	취소 연결 해제
규칙	화면 중앙 오버레이
동작	취소 - 모달 종료 연결 해제 - 연동 해제 처리 후 모달 종료

2.108 1 단계 : 태동/Breath

`2013:15377` · 명세 2건

1. 1 단계 : 태동/Breath — `2013:15377`

축	내용
요소	성운
데이터	3d성운
규칙	성운 터치 - 햅틱 반응 1 단계 변화 행성/성운 가입 또는 생성한 유저에게만 노출
동작	성운 터치시 흔들림, 이펙트, 조명 빛의 가루와 가스가 소용돌이치는 성운 상태 누적 POP 10000/ 100 명(가입자, 창립자)도달시 2단계 정식 행성으로 진화 1단계에서는 FP(FPI 종합 점수) 반영되지 않음 10000POP Lv 1

3. 행성 사용자 인터렉티브 — `2033:15818`

축	내용
요소	행성 리액션 1
데이터	zap, 행성터치
규칙	디폴트 : idle 상태 POP 기여 (Zap)버튼 1회 터치시 행성 우측 하단 [+1] 표시 POP 기여 (Zap)버튼 10 회 이상 터치시 행성 우측 하단 [+10] 표시
동작	Idle 상태: 은은한 회전과 펄스 효과 zap or 행성 1회 터치시 흔들림 1번, 0.5초간 [+1] 표시 zap 10회 이상 터치시 흔들림 x2 + 왼쪽에서 오른쪽으로 자전속도 1.5 배로 증가, 0.5 [+1] 연속적 표시 주의 : 수학적 데이터에 따라 픽셀을 직접 제어하는

2.109 2 단계 : 시작/Begining

`2016:20703` · 명세 2건

1. 2 단계 : 시작/Begining — `2016:20703`

축	내용
요소	행성 2단계
데이터	3d행성
규칙	행성 터치 - 햅틱 반응 2 단계 변화
동작	공전 성운 터치시 흔들림, 이펙트, 조명 기본행성 누적 POP 11000/ 도달시 3단계 정식 행성으로 진화 조건 부분 충족 FPI 누적 종합 점수11000 이상 1000POP 마다 Lv 2~10까지

2. 4 단계 :성장 / Growth — `2024:20727`

축	내용
요소	행성 3단계
데이터	3d행성 , 텍스쳐 구름
규칙	행성 터치 - 햅틱 반응 3 단계 변화
동작	공전 성운 터치시 흔들림, 이펙트, 조명 기본행성 누적 POP 211,000/ 도달시 4단계 정식 행성으로 진화 조건 부분 충족 FPI 종합 점수211000 이상 1000POP 마다 Lv 21~20까지

2.110 4 단계 :성장 / Growth

`2024:20736` · 명세 1건

2. 4 단계 :성장 / Growth — `2024:20736`

축	내용
요소	행성 3단계
데이터	3d행성 , 텍스쳐 구름
규칙	행성 터치 - 햅틱 반응 3 단계 변화
동작	공전 성운 터치시 흔들림, 이펙트, 조명 기본행성 누적 POP 211,000/ 도달시 4단계 정식 행성으로 진화 조건 부분 충족 FPI 종합 점수211000 이상 1000POP 마다 Lv 21~20까지

2.111 4 단계 :성장 / Growth

`2024:20743` · 명세 1건

2. 4 단계 :성장 / Growth — `2024:20743`

축	내용
요소	행성 3단계
데이터	3d행성 , 텍스쳐 구름
규칙	행성 터치 - 햅틱 반응 3 단계 변화
동작	공전 성운 터치시 흔들림, 이펙트, 조명 기본행성 누적 POP 211,000/ 도달시 4단계 정식 행성으로 진화 조건 부분 충족 FPI 종합 점수211000 이상 1000POP 마다 Lv 21~20까지

2.112 2 단계 : 시작/Begining

`2024:20758` · 명세 6건

1. 2 단계 : 시작/Begining — `2024:20758`

축	내용
요소	행성 2단계
데이터	3d행성
규칙	idle 상태 lv up 시 행성 터치 zap 기여 다음 단계 진화 수치 도달 5% 미만시
동작	dle 상태 : 은은한 회전과 펄스 효과 lv up 시 : 행성에 표면 아우라 발생 행성 터치 : 행성 1회 터치시 흔들림 1번, 커뮤니티 이동 zap 기여 : 흔들림 1번, 0.5초간 [+1] 표시(연속 가능) 다음 단계 진화 수치 도달 5%전 : 행성에 표면 아우라 발생 누적 POP 110,000/FP 1000 도달시 3단계 정식 행성으로 진화 10000 POP 마다

2. 3 단계 :성장 / Growth — `2024:20764`

축	내용
요소	행성 3단계
데이터	3d행성
규칙	idle 상태 (상동 생략)
동작	dle 상태 : 은은한 회전과 펄스 효과 + 표면 텍스처가 뚜렷해지며 고유의 색상이 확립됨. 누적 POP 210,000/FP3000 도달시 3단계 정식 행성으로 진화 10000 POP 마다 레벨업(Lv 11~20까지)

3. 4 단계 :성장 / Growth — `2024:20770`

축	내용
요소	행성 4단계
데이터	3d행성
규칙	idle 상태 (상동 생략)
동작	dle 상태 : + 행성 주위에 파편들이 궤도를 그리며 행성 주변 먼지(고리띠 전) 시스템 형성 누적 POP 1,210,000/FP 10,000 도달시 4단계 정식 행성으로 진화 100,000POP 마다 Lv 21~30까지

4. 5 단계 :성장 / Growth — `2024:20776`

축	내용
요소	행성 5단계
데이터	3d행성
규칙	Idle 상태 (상동 생략)
동작	Idle 상태 : + 1선명한 고리 시스템 형성. 누적 +POP1000만/FP100,000 도달시 4단계 정식 행성으로 진화 100만 POP 마다 Lv 31~40까지

5. 6 단계 :성장 / Growth — `2024:20782`

축	내용
요소	행성 6단계
데이터	3d행성
규칙	idle 상태 (상동 생략)
동작	Idle : 행성 주위에 파편들이 궤도를 그리며 회전하는 고리 시스템 형성. 누적 +POP 1억/FP100만 도달시 7단계 정식 행성으로 진화 조건 부분 충족 1000만POP 마다 Lv 41~50까지

6 — `2024:20821`

축	내용
요소	행성 3단계
데이터	3d행성
규칙	idle 상태 (상동 생략)
동작	Idle : 자기장(Field) 라인이 행성을 감싸며 외곽으로 방사됨. 1억 POP& FP 100만 마다 Lv 51~까지

[9/21 회신서 · 정책 우선] §2.108 ~ §2.112 공통 — 행성 터치의 **햅틱 반응**은 최종 체결 계약서 **[별지. 업무내역서] 업무 개요**의 「시각적 애니메이션, 게이지, 햅틱 피드백을 활용한 Cinematic & Non-Verbal UI」를 근거로 합니다(원장 C-80 · R26). Evolution 결과는 **「당신도 이 진화에 함께했습니다」 + Passport History 연결**을 원칙으로 합니다(원장 C-77). 단계별 누적 POP · FP 수치는 §1.3 ③ · ⑥, 연출 톤은 §1.3 사본 기준 예외(C-52 · C-53)를 따릅니다. 위 명세 원문은 고치지 않았습니다.

2.113 행성 색 미리보기

`2066:17898` · 명세 5건

1. 헤더 — `2066:17898`

축	내용
요소	닫기 버튼 타이틀
데이터	닫기 버튼 - 닫기 아이콘 타이틀 - 텍스트
규칙	닫기 버튼 - 상단 좌측 정렬 타이틀 - 상단 중앙 정렬
동작	닫기 버튼 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 행성 색 미리보기 — `2066:17904`

축	내용
요소	행성 색 미리보기
데이터	선택된 배경 및 오브젝트 색상값
규칙	중앙 정렬
동작	화면 진입 시 노출

3. 색상 선택 섹션 — `2066:17910`

축	내용
요소	배경색 선택 흰, 검, 하늘, 초록, 노랑, 주황, 빨강, 보라, 사용자화 오브젝트 색 선택 흰, 검, 하늘, 초록, 노랑, 주황, 빨강, 보라, 사용자화
데이터	흰 : #FFFFFF 검 : #000000 하늘 : #009CFE 초록 : #00C60C 노랑 : #FFC500 주황 : #FF7D00 빨강 : #FF0049 보라 : #C300C8 사용자화 : 컬러 팔레트에서 설정된 #값
규칙	가로 정렬 디폴트 흰색 선택
동작	미선택된 타입 클릭 시, primary stroke 활성화 선택된 타입+다른 타입 선

4. 이전/완료 버튼 — `2066:17916`

축	내용
요소	이전 버튼 다음 버튼
데이터	이전 버튼 - 입력값 다음 버튼 - 입력값
규칙	하단 정렬
동작	이전 버튼 - 행성 타입 선택 화면 이동 완료 버튼 - 완료 안내 모달 노출

5. 완료 안내 모달 — `2066:17922`

축	내용
요소	타이틀 취소 버튼 생성 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 취소 버튼 - 입력값 생성 버튼 - 입력값
규칙	중앙 정렬
동작	취소 버튼 - 클릭 시, 모달 종료 생성 버튼 - 클릭 시, DB 행성 CREATE 및 모달 종료 후 홈 화면 이동

2.114 AI Daily Briefing 영역

`2097:16385` · 명세 8건

1. 헤더 — `2097:16385`

축	내용
요소	로고 POP 상점 알림
데이터	로고 - 이미지 POP - 보유 POP 수치 상점 - 상점 아이콘 알림 - 알림 아이콘 / 알림 상태값
규칙	로고 - 상단 좌측 정렬 POP - 상단 우측 정렬 상점 - 상단 우측 정렬 알림 - 상단 우측 정렬
동작	상점 - 클릭 시, 상점 바텀시트 노출 알림 - 클릭 시, 알림 화면 이동 / 알림 존재 시 배찌 알림으로 변경

2. 행성 영역 — `2097:16391`

축	내용
요소	프로필 닉네임 타이틀 갤럭시맵 행성/성운/생성 버튼 성장 카드 배경
데이터	프로필 - 이미지 닉네임 - 닉네임 데이터 타이틀 - 텍스트 갤럭시맵 - 이미지 (2.5d) 행성/성운/생성 버튼 - 행성 정보 성장 카드 - 행성/성운명, 더보기 아이콘, (행성 레벨)/ 성장률 수치 (%), 성장률 그래프, 현 수치 및 총 수치 배경 - 좌표/사이즈/궤도/오브젝트 수량 값
규칙	프로필 - 로그인 사용자 기준 노출 닉네임 - 로그인 사용자 기준 노출 타이틀 - 로그인 사용자 기준 노출 갤럭시맵 - 항상 노출 행성/성운/

3. TODAY'S QUEST 영역 — `2097:16397`

축	내용
요소	관리자 퀘스트 1 관리자 퀘스트 2 관리자 퀘스트 3 더보기 버튼
데이터	관리자 퀘스트 1 - 어드민에서 등록된 퀘스트 관리자 퀘스트 2 - 어드민에서 등록된 퀘스트 관리자 퀘스트 3 - 어드민에서 등록된 퀘스트 더보기 버튼 - 입력값
규칙	관리자 퀘스트 - 최신순으로 최대 3개 노출 더보기 버튼 - 우측 정렬
동작	관리자 퀘스트 - 클릭 시, 해당 퀘스트 상세 화면 이동 더보기 버튼 - 클릭 시, 퀘스트 화면 이동

4. 성운 추천 영역 — `2097:16403`

축	내용
요소	성운 추천 영역
데이터	성운명 가입 인원수 성운 이미지 기여율% 기여율 그래프 함께 성장하기 버튼
규칙	기여율이 가장 높은 순서대로 최대 6개 노출
동작	함께 성장하기 버튼 클릭 시, 성운 상세 화면 이동

5. AI Daily Briefing 영역 — `2097:16409`

축	내용
요소	AI 브리핑 1 AI 브리핑 2 AI 브리핑 3 공유 버튼
데이터	AI 브리핑 - AI 브리핑 데이터 공유 버튼 - 입력값
규칙	AI 브리핑 영역 - 행성/성운 가입 또는 생성 유저에게만 노출 공유 버튼 - 우측 정렬
동작	공유 버튼 - 클릭 시, 공유 카드 오버레이

6. HOT ARCHIVE 영역 — `2097:16415`

축	내용
요소	캠페인 캐러셀 캠페인 보기 버튼 더보기 버튼
데이터	캠페인 캐러셀 - 캠페인 데이터 캠페인 보기 버튼 - 입력값 더보기 버튼 - 입력값
규칙	캠페인 캐러셀 - 최대 5개 소팅(목표 달성 임박 건 > 실시간 기여 급증 건 > 신규 등록 건 순) 캠페인 보기 버튼 - 캠페인 카드 하단 정렬 더보기 버튼 - 우측 정렬
동작	캠페인 캐러셀 - 좌/우 스와이프 캠페인 보기 버튼 - 해당 캠페인 상세 화면 이동 더보기 버튼 - HOT ARCHIVE 화면 이동

7. 인기 K-INSIDE — `2097:16421`

축	내용
요소	인사이드 리스트 1 인사이드 리스트 2 인사이드 리스트 3 더보기 버튼
데이터	인사이드 리스트 - 인사이드 데이터 더보기 버튼 - 입력값
규칙	인사이드 리스트 - 최대 3개 소팅(미해결 + 고액 포인트 순) 더보기 버튼 - 우측 정렬
동작	인사이드 리스트 - 해당 인사이드 상세 화면 이동 더보기 버튼 - 인사이드 화면 이동

8. 하단 네비게이션 — `2097:16427`

축	내용
요소	HOME 버튼 INSIDE 버튼 GALAXY 버튼 MY 버튼
데이터	HOME 버튼 - 텍스트, 아이콘 / 입력값 INSIDE 버튼 - 텍스트, 아이콘 / 입력값 GALAXY 버튼 - 텍스트, 아이콘 / 입력값 MY 버튼 - 텍스트, 아이콘 / 입력값
규칙	하단 고정 노출
동작	HOME 버튼 클릭(아이콘 스타일 변경 선택/미선택) HOME 화면에서 클릭 시, Y스크롤값 초기화. 타 화면에서 클릭 시, HOME 화면 이동. INSIDE 버튼 클릭(아이콘 스타일 변경 선택/미선택) INSDE 화면에서 클릭 시,

2.115 행성 색 미리보기

`2066:16468` · 명세 5건

1. 헤더 — `2066:16468`

축	내용
요소	닫기 버튼 타이틀
데이터	닫기 버튼 - 닫기 아이콘 타이틀 - 텍스트
규칙	닫기 버튼 - 상단 좌측 정렬 타이틀 - 상단 중앙 정렬
동작	닫기 버튼 클릭 시, 하단 move out 페이지 종료 후 이전 화면 이동

2. 행성 색 미리보기 — `2066:16474`

축	내용
요소	행성 색 미리보기
데이터	선택된 배경 및 오브젝트 색상값
규칙	중앙 정렬
동작	화면 진입 시 노출

3. 색상 선택 섹션 — `2066:16480`

축	내용
요소	배경색 선택 흰, 검, 하늘, 초록, 노랑, 주황, 빨강, 보라, 사용자화 오브젝트 색 선택 흰, 검, 하늘, 초록, 노랑, 주황, 빨강, 보라, 사용자화
데이터	흰 : #FFFFFF 검 : #000000 하늘 : #009CFE 초록 : #00C60C 노랑 : #FFC500 주황 : #FF7D00 빨강 : #FF0049 보라 : #C300C8 사용자화 : 컬러 팔레트에서 설정된 #값
규칙	가로 정렬 디폴트 흰색 선택
동작	미선택된 타입 클릭 시, primary stroke 활성화 선택된 타입+다른 타입 선

4. 이전/완료 버튼 — `2066:16486`

축	내용
요소	이전 버튼 다음 버튼
데이터	이전 버튼 - 입력값 다음 버튼 - 입력값
규칙	하단 정렬
동작	이전 버튼 - 행성 타입 선택 화면 이동 완료 버튼 - 완료 안내 모달 노출

5. 완료 안내 모달 — `2066:16492`

축	내용
요소	타이틀 취소 버튼 생성 버튼
데이터	타이틀 - 텍스트 취소 버튼 - 입력값 생성 버튼 - 입력값
규칙	중앙 정렬
동작	취소 버튼 - 클릭 시, 모달 종료 생성 버튼 - 클릭 시, DB 행성 CREATE 및 모달 종료 후 홈 화면 이동

✦ 3. Admin 화면 명세

3.1 로그인 타이틀 영역

`557:40636` · 명세 3건

1. 로고 영역 — `557:40636`

축	내용
요소	로고 영역
데이터	로고 이미지 서비스 명
동작	클릭 시 로그인 페이지 새로고침

2. 로그인 타이틀 영역 — `557:40663`

축	내용
요소	로그인 타이틀 영역
데이터	타이틀 서브 타이틀

3. 로그인 입력 영역 — `557:40673`

축	내용
요소	로그인 입력 영역
데이터	이메일 입력 필드 비밀번호 입력 필드 자동 로그인 여부 체크박스 로그인 버튼
규칙	이메일 입력 필드 - 이메일 형식 입력 비밀번호 입력 필드 - 입력 시 마스킹 처리 자동 로그인 여부 체크박스 - 체크 시 로그인 상태 유지 로그인 버튼 - 필수값 입력 시 활성화
동작	이메일 입력 필드 - 입력값 실시간 반영 비밀번호 입력 필드 - 입력값 실시간 반영 자동 로그인 여부 체크박스 - 선택/해제

3.2 캠페인 승인 미리보기 영역

`557:40682` · 명세 5건

1. 로고 영역 — `557:40682`

축	내용
요소	로고 영역
데이터	로고 이미지
동작	클릭 시 페이지 새로고침

2. LNB 영역 — `557:40688`

축	내용
요소	LNB 영역
데이터	메뉴 리스트 로그아웃 버튼
규칙	디폴트 하위 메뉴 hide
동작	상위 메뉴 클릭 시 하위 메뉴 노출 하위 메뉴 클릭 시 해당 화면 이동 로그인 페이지 이동

3. 상단 통계 카드 영역 — `557:40861`

축	내용
요소	상당 통계 카드 영역
데이터	전체 가입자 수 일일 활성 사용자(DAU) 일일 광고 시청 건수 인앱 결제 건수
규칙	전체 가입자 수 - 오늘/누적 데이터 노출 일일 활성 사용자(DAU) - 오늘/평균 데이터 노출 일일 광고 시청 건수 - 오늘/평균 데이터 노출 인앱 결제 건수 - 오늘/평균 데이터 노출

4. 차트 영역 — `557:40871`

축	내용
요소	차트 영역
데이터	POP 사용량 아이템 사용량
규칙	기간별 데이터 시각화
동작	Hover 시 데이터 수치 노출

5. 캠페인 승인 미리보기 영역 — `557:40881`

축	내용
요소	캠페인 승인 미리보기 영역
데이터	캠페인 리스트 더보기 버튼
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 화면 이동 더보기 버튼 - 캠페인 일람 화면 이동

3.3 사용자 리스트 영역

`557:40888` · 명세 3건

1. 검색 영역 — `557:40888`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 상태값 전체 정상 제재 탈퇴 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 닉네임/이메일 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 사용자 리스트 영역 — `557:40926`

축	내용
요소	사용자 리스트 영역
데이터	사용자 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3. 페이지네이션 영역 — `557:40935`

축	내용
요소	페이지네이션 영역
데이터	페이지 번호 페이지 노출 개수
규칙	페이지 번호 - 페이지 기준 리스트 노출 페이지 노출 개수 - 10/30/50 선택
동작	페이지 번호 - 페이지 이동 페이지 노출 개수 - 리스트 개수 변경

3.4 POP(포인트) 투여 영역

`569:21773` · 명세 3건

1. POP(포인트) 투여 영역 — `569:21773`

축	내용
요소	POP(포인트) 투여 영역
데이터	POP 포인트값 설명 문구
규칙	숫자만 입력 가능
동작	입력값 반영

2. 커스터마이징 영역 — `569:21779`

축	내용
요소	커스터마이징 영역
데이터	행성 커스터마이징 리스트 추가 삭제
규칙	등록 순서 기준 노출
동작	추가 - 추가 모달 오버레이 노출 삭제 - 삭제 모달 오버레이 노출

3. 커스터마이징 추가 모달 — `569:21827`

축	내용
요소	커스터마이징 추가 모달
데이터	커스터마이징 이미지 이름 추가 버튼
규칙	커스터마이징 이미지 - 이미지 파일만 업로드 이름 - 최대 글자 수 제한 가능 추가 버튼 - 필수값 입력 시 활성화
동작	커스터마이징 이미지 - 이미지 미리보기 노출 이름 - 입력값 반영 추가 버튼 - 커스터마이징 등록

3.5 퀘스트 종류 영역

`569:21970` · 명세 3건

1. 퀘스트 종류 영역 — `569:21970`

축	내용
요소	퀘스트 종류 영역
데이터	종류 번호 종류명 종류 추가 버튼 종류 삭제 버튼
규칙	종류 삭제 - 디폴트 비활성화
동작	행 클릭 시 우측 항목 노출 종류 번호 - 더블 클릭 시 수정 가능 종류명 - 더블 클릭 시 수정 가능 종류 추가 버튼 - 종류 추가 모달 노출 종류 삭제 버튼 - 종류 삭제 모달 노출

2. 항목 추가 버튼 — `569:21976`

축	내용
요소	항목 추가 버튼
데이터	입력값
규칙	디폴트 비활성화, 종류 선택 시 활성화
동작	항목 추가 모달 노출

3. 저장 버튼 — `569:21982`

축	내용
요소	저장 버튼
데이터	입력값
규칙	변경사항이 있을 경우 활성화
동작	update

3.6 이클립스 관리 영역

`569:21920` · 명세 2건

1. 이클립스 관리 영역 — `569:21920`

축	내용
요소	이클립스 관리 영역
데이터	행성 정보 자동 이클립스 발생(1차) 시간 이클립스 발생(2차) 시간 FPI 감소 수치(%) 사전 알림 시간(초) 저장
규칙	이클립스 발생 1,2차 동일 시간대 설정 시 오류 모달 노출
동작	이클립스 발생(1차/2차) 시간 - 데이트 피커 노출 FPI 감소 수치(%) - 입력값 반영 사전 알림 시간(초) - 타임 피커 노출 저장 - update 후 저장 완료 모달 노출

2. 오류 안내 모달 — `569:21926`

축	내용
요소	오류 안내 모달
데이터	확인
규칙	중앙 오버레이
동작	확인 - 모달 종료

3.7 제재 이력 관리 영역

`557:40942` · 명세 4건

1. 사용자 정보 영역 — `557:40942`

축	내용
요소	사용자 정보 영역
데이터	No 닉네임 이메일 간편 로그인 정보 보유 포인트 가입일 탈퇴일 상태
규칙	No - 읽기 전용 닉네임 - 읽기 전용 이메일 - 읽기 전용 간편 로그인 정보 - 읽기 전용 보유 포인트 - 읽기 전용 가입일 - 읽기 전용 탈퇴일 - 읽기 전용, 탈퇴 회원만 노출 상태 - 읽기 전용, 정상/탈퇴/제재 노출

2. 제재 이력 관리 영역 — `557:40968`

축	내용
요소	제재 이력 관리 영역
데이터	제재 이력 리스트
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시, 제재 모달(제재 적용된 정보를 담은 모달) 노출

3. 운영자 메모 영역 — `557:40978`

축	내용
요소	운영자 메모 영역
데이터	운영자 메모 데이터
규칙	최대 글자 수 제한 가능
동작	입력값 저장

4. 하단 버튼 영역 — `557:40989`

축	내용
요소	하단 버튼 영역
데이터	목록으로 버튼 제재 버튼 저장 버튼
규칙	저장 버튼 - 수정 내용 존재 시 활성화
동작	목록으로 버튼 - 사용자 일람 화면 이동 제재 버튼 진행중인 제재가 없을 경우 제재 모달 노출 진행중인 제재가 있을 경우 추가 제재 안내 모달 노출 저장 버튼 - 저장 처리

3.8 행성/성운 정보 영역

`565:18803` · 명세 1건

1. 행성/성운 정보 영역 — `565:18803`

축	내용
요소	행성/성운 정보 영역
데이터	No 닉네임 아티스트명 분류 단계 생성자 닉네임 가입 유저수 TOTAL FPI BMP STEPS REFERAL CONTRIBUTION COMMUNITY 생성일 상태
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기 전용, 정상/제재 노출

3.9 행성/성운 정보 영역

`565:19259` · 명세 2건

1. 행성/성운 정보 영역 — `565:19259`

축	내용
요소	퀘스트 정보 영역
데이터	No 퀘스트명 분류 목표 참여 인원 설정 완료 보상 참여 인원 생성자 닉네임 생성일 상태
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기 전용, 진행중/제재/종료 노출

2. 제재 이력 관리 영역 — `567:19841`

축	내용
요소	제재 이력 관리 영역
데이터	제재 이력 리스트
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시, 제재 모달(제재 적용된 정보를 담은 모달) 노출

3.10 퀘스트 정보 입력 영역

`567:19531` · 명세 1건

1. 퀘스트 정보 입력 영역 — `567:19531`

축	내용
요소	퀘스트 정보 입력 영역
데이터	퀘스트명 분류 상세 액션 목표 수치 목표 수치(특정 위치) 완료 보상
규칙	분류 특정 위치를 선택했을 경우 목표 수치(특정 위치) 필드 활성화
동작	입력값 반영

3.11 퀘스트 정보 영역

`567:19549` · 명세 1건

1. 퀘스트 정보 영역 — `567:19549`

축	내용
요소	퀘스트 정보 영역
데이터	No 퀘스트명 분류 상세 액션 목표 수치 목표 수치(특정 위치) 완료 보상 생성일
규칙	분류 특정 위치를 선택했을 경우 목표 수치(특정 위치) 필드 활성화
동작	입력값 반영

3.12 아이템 정보 입력 영역

`572:4797` · 명세 1건

1. 아이템 정보 입력 영역 — `572:4797`

축	내용
요소	아이템 정보 입력 영역
데이터	아이템명 아이템 설명 아이템 분류 아이템 효과 행성 전송 POP 구매 제공 POP 가격
규칙	분류 구독형 선택 시 “행성 전송 POP” 및 “구매 제공 POO” 비활성화
동작	입력값 반영

3.13 상태 선택 필드

`572:4820` · 명세 2건

1. 상태 선택 필드 — `572:4820`

축	내용
요소	상태 선택 필드
데이터	판매중 판매 종료
규칙	판매 종료 시 서비스 내 노출 X
동작	클릭 시 상태 필터 노출

2. 삭제/저장 영역 — `572:4839`

축	내용
요소	삭제/저장 영역
데이터	삭제 저장
규칙	저장 - 변경사항 있을 경우 활성화
동작	삭제 - 삭제 안내 모달 노출 저장 - 저장 완료 모달 노출

3.14 행성/성운 리스트 영역

`563:18714` · 명세 3건

1. 검색 영역 — `563:18714`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 분류 행성 성운 상태 전체 정상 제재 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	분류 - 디폴트 전체 상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 아티스트명 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 분류값 - 분류값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 행성/성운 리스트 영역 — `563:18720`

축	내용
요소	행성/성운 리스트 영역
데이터	행성/성운 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3. 페이지네이션 영역 — `563:18726`

축	내용
요소	페이지네이션 영역
데이터	페이지 번호 페이지 노출 개수
규칙	페이지 번호 - 페이지 기준 리스트 노출 페이지 노출 개수 - 10/30/50 선택
동작	페이지 번호 - 페이지 이동 페이지 노출 개수 - 리스트 개수 변경

3.15 퀘스트 리스트 영역

`565:19040` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `565:19040`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 분류 건강 행성 활동 커뮤니티 특정 위치 상태 전체 진행중 제재 종료 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 퀘스트명 검색 가능
동작	기간값 -선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 퀘스트 리스트 영역 — `565:19046`

축	내용
요소	퀘스트 리스트 영역
데이터	퀘스트 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.16 퀘스트 리스트 영역

`567:19326` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `567:19326`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 분류 건강 행성 활동 커뮤니티 특정 위치 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	분류값 - 디폴트 전체 검색어 - 퀘스트명 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 분류값 - 분류값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 퀘스트 리스트 영역 — `567:19284`

축	내용
요소	퀘스트 리스트 영역
데이터	퀘스트 리스트 액셀 다운 퀘스트 생성
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운 퀘스트 생성 클릭 시 생성 화면 이동

3.17 인사이드 리스트 영역

`567:19556` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `567:19556`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 상태 전체 진행중 삭제 제재 종료 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 제목/본문 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 인사이드 리스트 영역 — `567:19562`

축	내용
요소	인사이드 리스트 영역
데이터	인사이드 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.18 팬덤 라운지 리스트 영역

`569:19849` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `569:19849`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 상태 전체 공개 제재 삭제 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 제목/본문 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 팬덤 라운지 리스트 영역 — `569:19855`

축	내용
요소	팬덤 라운지 리스트 영역
데이터	팬덤 라운지 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.19 캠페인 리스트 영역

`569:20757` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `569:20757`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 상태 진행중 달성 집행전 집행중 집행 완료 제재 삭제 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 제목/본문 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 캠페인 리스트 영역 — `569:20763`

축	내용
요소	캠페인 리스트 영역
데이터	캠페인 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.20 인사이드 정보 영역

`567:19580` · 명세 1건

1. 인사이드 정보 영역 — `567:19580`

축	내용
요소	인사이드 정보 영역
데이터	No 생성자 제목 본문 첨부 자료(이미지/영상) 완료 보상POP 채택자 생성일 삭제일 채택일 상태
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기전용, 진행중/제제/식제/종료 노출

3.21 행성/성운 정보 영역

`2122:32515` · 명세 2건

1. 행성/성운 정보 영역 — `2122:32515`

축	내용
요소	퀘스트 정보 영역
데이터	No 퀘스트명 분류 목표 참여 인원 설정 완료 보상 참여 인원 생성자 닉네임 생성일 상태
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기 전용, 진행중/제재/종료 노출

2. 제재 이력 관리 영역 — `2122:32521`

축	내용
요소	제재 이력 관리 영역
데이터	제재 이력 리스트
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시, 제재 모달(제재 적용된 정보를 담은 모달) 노출

3.22 퀘스트 리스트 영역

`2122:32528` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `2122:32528`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 분류 건강 행성 활동 커뮤니티 특정 위치 상태 전체 진행중 제재 종료 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 퀘스트명 검색 가능
동작	기간값 -선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 퀘스트 리스트 영역 — `2122:32534`

축	내용
요소	퀘스트 리스트 영역
데이터	퀘스트 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.23 팬덤 라운지 정보 영역

`569:20621` · 명세 1건

1. 팬덤 라운지 정보 영역 — `569:20621`

축	내용
요소	팬덤 라운지 정보 영역
데이터	No 생성자 본문 첨부 자료(이미지/영상) 생성일 삭제일 상태
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기전용, 공개/삭제/제재 노출

3.24 캠페인 정보 영역

`569:20780` · 명세 1건

1. 캠페인 정보 영역 — `569:20780`

축	내용
요소	팬덤 라운지 정보 영역
데이터	No 캠페인 종류 생성자 생성자 이메일 제목 본문 첨부 파일(이미지/영상) 생성일 캠페인 종료일 상태 삭제일 집행 메모
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기전용, 진행중/달성/집행전/집행중/집행 완료/제재/삭제 노출
동작	집행 메모 - 입력값 노출

3.25 AI 브리핑 리스트 영역

`569:21275` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `569:21275`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간 상태 수집 완료 생성 완료 생성 실패 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 키워드 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. AI 브리핑 리스트 영역 — `569:21281`

축	내용
요소	AI 브리핑 리스트 영역
데이터	AI 브리핑 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.26 AI 브리핑 정보 영역

`569:21306` · 명세 2건

1. AI 브리핑 정보 영역 — `569:21306`

축	내용
요소	AI 브리핑 정보 영역
데이터	탐색 키워드 상태 No 브리핑 내용 재시도
규칙	모든 항목 읽기 전용 상태 - 읽기전용, 수집 완료/생성 완료/생성 실패 노출 생성된 브리핑 수집 완료 및 실패일 경우 "-"로 표시
동작	재시도 - 브리핑 재생성 작업

2. 수집된 뉴스 정보 영역 — `569:21766`

축	내용
요소	수집된 뉴스 정보 영역
데이터	No 뉴스 제목 뉴스 출처 수집 일시 원문 링크
규칙	모든 항목 읽기 전용
동작	링크 클릭 시 외부 링크 이동

3.27 아이템 리스트 영역

`572:4756` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `572:4756`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 분류 구독형 소비형 상태값 판매중 판매 종료 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	분류 - 디폴트 전체 상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 아이템명 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 분류 - 분류값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 아이템 리스트 영역 — `572:4762`

축	내용
요소	아이템 리스트 영역
데이터	아이템 리스트 액셀 다운 아이템 추가
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운 아이템 추가 클릭 시 아이템 등록 화면 이동

3.28 신고 항목 리스트 영역

`572:5007` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `572:5007`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 국가 독일 대만 대한민국 멕시코 미국 브라질 인도네시아 일본 캐나다 태국 프랑스 홍콩 유형 욕설 음란물 도배 사칭 저작권 스팸 기타 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	국가 - 디폴트 전체 검색어 - 산고 사유명 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 국가 - 선택값 반영 유형 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 신고 항목 리스트 영역 — `572:5013`

축	내용
요소	신고 항목 리스트 영역
데이터	신고 항목 리스트 액셀 다운 항목 추가
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운 항목 추가 클릭 시 항목 등록 화면 이동

3.29 신고 항목 입력 영역

`572:5021` · 명세 1건

1. 신고 항목 입력 영역 — `572:5021`

축	내용
요소	신고 항목 입력 영역
데이터	적용 국가 셀럭터 신고 유형 셀럭터 신고 사유명 입력필드 항목 삭제 버튼 항목 추가 버튼
규칙	항목 삭제 버튼 2번째 항목부터 표시
동작	적용 국가 셀럭터 - 국가 필터 노출 신고 유형 셀럭터 - 신고 유형 필터 노출 신고 사유명 입력필드 - 입력값 노출 항목 삭제 버튼 - 항목 삭제 처리 항목 추가 버튼 - 항목 추가 처리

3.30 공지사항 리스트 영역

`572:5240` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `572:5240`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 상태값 공개 비공개 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 제목/내용 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 공지사항 리스트 영역 — `572:5246`

축	내용
요소	공지사항 리스트 영역
데이터	공지사항 리스트 액셀 다운 공지 추가
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운 공지 추가 클릭 시 공지 등록 화면 이동

3.31 공지 정보 입력 영역

`572:5318` · 명세 1건

1. 공지 정보 입력 영역 — `572:5318`

축	내용
요소	공지 정보 입력 영역
데이터	제목 내용 텍스트 첨부 파일(이미지) 첨부 파일 삭제 버튼 첨부 버튼 상태 공개 비공개
규칙	제목 및 내용 필수값 비공개일 경우 앱 서비스 내에 hide
동작	첨부 파일 삭제 버튼 - 해당 첨부 파일 삭제 첨부 버튼 - 로컬 파일 업로드

3.32 1:1문의 리스트 영역

`572:5465` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `572:5465`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 상태값 접수 처리중 답변 완료 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 제목/내용 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 1:1문의 리스트 영역 — `572:5471`

축	내용
요소	1:1문의 리스트
데이터	1:1문의 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.33 1:1문의 상세 정보 영역

`572:5541` · 명세 2건

1. 1:1문의 상세 정보 영역 — `572:5541`

축	내용
요소	1:1문의 상세 정보 영역
데이터	상태 공개 비공개 접수일 제목 내용 텍스트 첨부 파일(이미지)
규칙	읽기전용

2. 답변 입력 영역 — `572:5634`

축	내용
요소	답변 입력 영역
데이터	답변일 답변 입력 필드
규칙	답변일 - 읽기 전용, 디폴트 "-"
동작	답변일 - 답변이 저장된 시점으로 date update 답변 입력 필드 - 입력값 표시

3.34 결제 리스트 영역

`572:5663` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `572:5663`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 상태값 결제 완료 환불 요청 환불 승인 환불 완료 환불 반려 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 닉네임, 상품명, 결제번호 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 결제 리스트 영역 — `572:5669`

축	내용
요소	결제 리스트 영역
데이터	결제 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.35 신고 리스트 영역

`572:6952` · 명세 2건

1. 검색 영역 — `572:6952`

축	내용
요소	검색 영역
데이터	기간값 상태값 접수 검토중 처리완료 반려 검색어 검색 버튼 초기화 버튼
규칙	상태값 - 디폴트 전체 검색어 - 미리보기 내용 검색 가능
동작	기간값 - 선택 기간값 반영 상태값 - 선택값 반영 검색어 - 입력값 반영 검색 버튼 - 검색 실행 초기화 버튼 - 검색 조건 초기화

2. 신고 리스트 영역 — `572:6958`

축	내용
요소	신고 리스트 영역
데이터	신고 리스트 액셀 다운
규칙	최신순 노출
동작	행 클릭 시 상세 이동 엑셀 다운 클릭 시 엑셀 파일 생성 후 로컬 다운

3.36 신고 대상 콘텐츠 영역(게시물)

`573:7168` · 명세 3건

1. 신고 정보 영역 — `573:7168`

축	내용
요소	신고 정보 영역
데이터	No 신고 유형 작성 위치 신고수 접수일 진행 상태
규칙	읽기 전용
동작	진행 상태 디폴트 접수 신고 처리 상태 값 반영

2. 신고 대상 콘텐츠 영역(게시물) — `573:7174`

축	내용
요소	신고 대상 콘텐츠 영역
데이터	신고 대상 콘텐츠
규칙	게시물 상세 정보를 그대로 차용
동작	읽기 전용

3. 신고 처리 입력 영역(게시물) — `573:7421`

축	내용
요소	신고 처리 입력 영역
데이터	신고 사유 처리 상태 검토중 처리완료 반려 운영자 메모
규칙	신고 사유 - 읽기전용
동작	처리 상태 - 처리 상태 필터 노출 운영자 메모 - 입력값 노출

3.37 신고 대상 콘텐츠 영역(댓글)

`573:7326` · 명세 1건

1. 신고 대상 콘텐츠 영역(댓글) — `573:7326`

축	내용
요소	신고 대상 콘텐츠 영역
데이터	댓글 No 작성자 닉네임 댓글 본문
규칙	게시물 댓글 정보를 그대로 차용
동작	읽기 전용

3.38 결제 상세 정보 영역

`572:5806` · 명세 1건

1. 결제 상세 정보 영역 — `572:5806`

축	내용
요소	결제 상세 정보 영역
데이터	No 결제 번호 사용자 ID 닉네임 상품명 상품타입 플랫폼 결제일 결제 금액 스토어 ID 결제 수단 결제일 사용 여부
규칙	읽기전용

3.39 환불 상태 입력 영역

`572:5824` · 명세 1건

1. 환불 상태 입력 영역 — `572:5824`

축	내용
요소	환불 상태 입력 영역
데이터	환불 사유 처리 상태 환불 반려 환불 승인
규칙	환불 사유 - 읽기 전용
동작	처리 상태 - 선택한 저장값은 저장 후 결제 상세의 상태에 반영되고, 해당 값은 서비스 결제 내역 상세_결제 상태에 반영 환불 처리가 완료되고 나면 처리 상태값은 자동으로 환불 완료로 update

3.40 회원가입 도메인 관리 영역

`573:7471` · 명세 1건

1. 회원가입 도메인 관리 영역 — `573:7471`

축	내용
요소	회원가입 도메인 관리 영역
데이터	도메인 항목 필드 항목 추가 항목 삭제
규칙	추가된 항목의 필드 초기 필드값은 “-”
동작	항목 필드 클릭 시 입력 가능 항목 추가 - 개행 항목 삭제 - 폐행

✦ 4. 구현 확인물 대응

구현물이 근거로 적어 둔 Figma Node ID 로 이은 것입니다. 화면 대조 원장의 「대응」 열에 그대로 들어갈 값입니다.

4.1 이 표가 말하는 것과 말하지 않는 것 — 상태 표기 규약

[v1.2 신설 · G-06 · G-08 · R19, v1.3 갱신 · C-46 ~ C-48 · 9/21 회신서 C-55 · C-56 · C-61]

축	내용
기준 빌드	**v0.4.0 · 커밋** `31d1616` **· fanuzu-dev 2026-09-26 배포 · 실서버 검증 전**(6주차 누적 빌드 v0.3.0 · 2026-09-14 제출분에서 갱신)
판정 산출물	발주사께서 판정하시는 「스위치 산출물」은 **발주사께 전달한 APK(검수용 Android 빌드)** 입니다. 위 기준 빌드의 빌드번호 · 해시가 전달 APK 의 것과 **일치**해야 하며, 캡처 · 시연 영상은 APK 판정을 대신하지 않습니다(**C-47** · 회의 합의 · 서면 확인 전 · G-08). iOS 산출물 기준은 C-40 · 원장 §20 E-1 그대로입니다
기준 서버	**[9/21 회신서 갱신]** 2026-09-14 확인 시점에는 서버 함수가 배포되지 않았으나, **2026-09-21 Cloud Functions 37종 배포**(회신서 1절 확인)에 이어 기준 빌드 v0.4.0 의 서버는 **fanuzu-dev 에 2026-09-26 배포 · 실서버 검증 전**입니다. 배포된 함수 목록과 시각은 빌드노트 v0.4.0 에 적습니다
배포 후 상태 갱신	**[9/21 회신서]** 배포로 「차단(미배포)」 사유가 풀린 항목은 **실서버 시나리오를 다시 실행한 뒤에만** 상태를 바꾸고, 재실행 일시 · 기준 빌드 · 결과를 함께 적습니다. **출석 왕복 1건 확인만으로 다른 시나리오의 통과를 추정하지 않습니다**(원장 C-56 · G-06 · G-08)
M2 공식 판정	**[9/21 회신서]** 2026-09-22 13:00 KST 시연은 **현재 구현 상태와 실제 동작을 확인하는 진행 확인**입니다. M2 적합 / 조건부 적합 / 부적합 **공식 판정은 v0.4.0 과 E-1 ~ E-8 증빙을 제출하고 실서버 재검증 결과를 확인하신 뒤** 별첨 1 · 2 와 최신 확정 기준에 따라 진행됩니다(원장 C-55 · §20). 이 문서의 어떤 상태 표기도 판정 결과를 뜻하지 않습니다
「없음 / 부분 / 순차」 표기	**[9/21 회신서]** UX · FX 대응표의 「없음 / 부분 / 순차」는 **반영 순서와 현재 정도를 적은 것이며 범위 표기가 아닙니다.** 대응표 ① · ② 는 기존 기능의 구현 정렬 · 완성도 기준으로 현재 구현에 반영합니다(원장 C-61 · C-82)
커밋	이 빌드의 커밋 식별자와 빌드 일시는 **「빌드노트 v0.4.0」** 에 적었습니다. 이 문서 · 화면 대조 원장 · 빌드노트 · QA 체크리스트가 **같은 빌드 · 같은 커밋 · 같은 서버 버전**을 기준으로 상태를 적습니다
시각 일치 표기	**[v1.3 신설]** 화면마다 「사본 시각 일치 여부」와 「기능 상태(완료 / 구현 중 / Mock / 임시 / 차단)」를 **따로** 적습니다. 시각이 사본과 다르더라도 기능 상태를 낮추지 않고, 반대로 시각이 일치해도 기능 상태를 올리지 않습니다(**C-46** · 회의 합의 · 서면 확인 전). 시각 일치 여부는 화면별 디자인 피드백 대상 체크표(C-54)에 적습니다
판정 대상 예외	**[v1.3 신설]** Figma 사본대로 구현되지 않은 화면은 **디자인 판정 대상이 아닙니다**(**C-48** · 회의 합의 · 서면 확인 전). 「판정 대상 아님」 화면을 검수표 · 빌드노트에 「통과」 · 「완료」로 적지 않으며, 어느 화면이 해당하는지는 화면별 디자인 피드백 대상 체크표(C-54)로 확인합니다. 판정 시점을 정한 것일 뿐 해당 화면 · 기능을 범위에서 빼는 것은 아닙니다(공통 기준 6 · 8항)

상태는 다섯 가지로만 적습니다.

표기	뜻
완료	기준 빌드에서 해당 기능이 **정책이 정한 대로 동작**하고, 실서버 시나리오로 확인한 것
구현 중	화면과 코드가 있으나 **정책 반영 또는 연결이 남은 것**
Mock	화면이 **표본 데이터**로 동작하고 서버를 읽거나 쓰지 않는 것
임시	확정 명세 제출 전이라 **잠정 값 · 잠정 동작**으로 넣어 둔 것. 원장 §19 의 S 번호를 함께 적습니다
차단	선행 조건(예: 서버 배포)이 풀리기 전에는 **확인 자체가 불가능한 것**

아래 표는 화면과 Figma Node ID 의 대응만 보여 줍니다. 이 표에 행이 있다는 것은 **그 화면이 존재하고 근거 Node ID 가 확인되었다**는 뜻이며, **검수 통과를 뜻하지 않습니다.** 「통과」는 **실서버 시나리오를 통과한 건**에만 씁니다. 화면 존재 건수 · 테스트 건수 · 임시 시연을 검수 통과 건수로 바꾸어 적지 않습니다(**G-08**).

화면별 완료 · Mock · 차단 상태는 이 문서가 아니라 화면 대조 원장의 구현 상태 절과 빌드노트에 있습니다. 이 문서는 화면이 **어떻게 동작해야 하는가**를 적는 문서이고, 그 화면이 **지금 어디까지 되어 있는가**는 두 문서가 같은 빌드 기준으로 적습니다(**G-06**).

4.2 Node ID 대응표

화면	흐름	차수	구현 단위(화면 · 기능)
`Bottom Navigation`	F0	1차	하단 탭 네비게이션 · 화면 라우팅
`Galaxy`	F2	1차	GALAXY 맵 화면
`Galaxy/성운 상세`	F3	1차	행성 상세 화면
`Galaxy/성운 상세/신고하기`	F3	1차	신고 · 차단 처리
`Galaxy/성운 상세/차단하기`	F3	1차	신고 · 차단 처리
`Galaxy/행성 상세`	F3	1차	행성 상세 화면
`Galaxy/행성 상세/글 상세`	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성)
`Galaxy/행성 상세/글 상세/신고하기`	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성) · 신고 · 차단 처리
`Galaxy/행성 상세/글 상세/차단하기`	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성) · 신고 · 차단 처리
`Galaxy/행성 상세_팬덤 라운지/글 쓰기`	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성)
`Galaxy_검색`	F2	1차	GALAXY 검색 화면
`MY`	F6	1차	MY 홈 화면
`MY/내 인사이드`	F6	1차	MY 내 활동 목록 화면
`MY/내 캠페인`	F6	1차	MY 내 활동 목록 화면
`MY/설정`	F6	1차	MY 설정 화면
`MY/설정/Apple연결`	F6	1차	소셜 계정 연결 화면
`MY/설정/Google연결`	F6	1차	소셜 계정 연결 화면
`MY/설정/Kakao연결`	F6	1차	소셜 계정 연결 화면
`MY/설정/POP 상세`	F6	1차	POP 사용 내역 화면
`MY/설정/X연결`	F6	1차	소셜 계정 연결 화면
`MY/설정/공지사항`	F6	1차	공지사항 화면(목록 · 상세)
`MY/설정/공지사항/공지사항 상세`	F6	1차	공지사항 화면(목록 · 상세)
`MY/설정/서비스 결제 내역`	F6	1차	결제 내역 화면(목록 · 상세 · 환불 요청)
`MY/설정/서비스 결제 내역/상세`	F6	1차	결제 내역 화면(목록 · 상세 · 환불 요청)
`MY/설정/서비스 결제 내역/환불 요청`	F6	1차	결제 내역 화면(목록 · 상세 · 환불 요청)
`MY/티어 상세`	F6	1차	티어 화면(정보 · 상세)
`MY/티어 정보`	F6	1차	티어 화면(정보 · 상세)
`MY/프로필 사진 설정`	F6	1차	프로필 설정 화면
`MY/프로필 설정`	F6	1차	프로필 설정 화면
`MY/프로필 설정/프로필 사진 설정`	F6	1차	프로필 설정 화면
`MY_1:1 문의접수`	F6	1차	1:1 문의 접수 화면
`MY_설정/푸시 알림 설정`	F6	1차	푸시 알림 설정 화면
`홈`	F1	1차	홈 데이터 모델 · 홈 화면
`홈/HOT ARCHIVE`	F5	1차	캠페인 목록 화면(HOT ARCHIVE)
`홈/HOT ARCHIVE/검색`	F5	1차	캠페인 검색 화면

화면	흐름	차수	구현 단위(화면 · 기능)
홈/HOT ARCHIVE/검색_검색결과	F5	1차	캠페인 검색 화면
홈/HOT ARCHIVE/공유	F5	1차	캠페인 상세 화면
홈/HOT ARCHIVE/새 캠페인	F5	1차	캠페인 생성 화면
홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세	F5	1차	캠페인 상세 화면
홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/사용자 랭킹	F5	1차	캠페인 사용자 랭킹 화면
홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/신고하기	F5	1차	캠페인 상세 화면
홈/성운 생성	F1	1차	성운 생성 화면
홈/알림	F0	1차	홈 화면 · 알림 화면
홈/퀘스트	F4	1차	퀘스트 목록 화면
홈/퀘스트/퀘스트 상세	F4	1차	퀘스트 상세 화면
홈/퀘스트/퀘스트 상세/신고하기	F4	1차	퀘스트 상세 화면
홈/퀘스트/퀘스트 생성	F4	1차	퀘스트 생성 화면
홈/퀘스트/퀘스트 생성/위치 선택	F4	1차	위치 선택 화면
홈/행성 상세_FPI	F3	1차	행성 상세 화면
홈/행성 상세_FPI/BMP	F3	1차	행성 상세 화면
홈/행성 상세_FPI/BMP/사용자 랭킹	F3	1차	FPI 지표 랭킹 화면 · 행성 상세 화면
홈/행성 상세_팬덤 라운지	F3	1차	행성 상세 화면
홈/행성 상세_팬덤 라운지/글 상세	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성)
홈/행성 상세_팬덤 라운지/글 쓰기	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성)
홈/행성 상세_팬덤 라운지/신고하기	F3	1차	팬덤 라운지 글 화면(상세 · 작성)
홈_성장 완료	F1	1차	성장 완료 화면
홈_성장 완료/행성 생성	F1	1차	행성 생성 화면
홈_초기사용자	F1	1차	홈 초기 사용자 온보딩 화면
홈_퀘스트	F4	1차	퀘스트 목록 화면
홈_퀘스트/퀘스트 상세	F4	1차	퀘스트 상세 화면
홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 전	F4	1차	퀘스트 상세 화면
홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 후	F4	1차	퀘스트 상세 화면 · 퀘스트 보상 결과 화면
홈_퀘스트/퀘스트 상세_퀘스트 완료	F4	1차	퀘스트 보상 결과 화면

원장 97화면 중 63건입니다 — 2026-09-03 제출분(구현 확인물 1차) 기준이며, 이후 회차(2차 · 3차)에서 만든 화면은 화면 대조 원장 v1.3 과 구현 확인물 3차에서 대조합니다. 구현물이 근거로 적어 둔 값을 그대로 뽑으므로, 화면을 만들면 표가 늘어납니다.

[v1.2 · R19] 이 63건은 「Node ID 대응이 확인된 화면 수」입니다. 검증이 끝난 화면 수도, 검수를 통과한 화면 수도 아닙니다. 화면 대조 원장의 **63 프레임**, 화면 인벤토리의 **65 Screen ID**, 이 표의 **63건**은 세는 대상이 서로 달라 숫자가 일치하지 않습니다 — 각각 Figma 프레임 · 화면 식별자 · 구현물이 근거로 적은 Node ID 를 셉니다. **세 숫자를 같은 지표로 합산하거나 진척률로 쓰지 않습니다.** 화면별 **완료 / 구현 중 / Mock / 임시 / 차단** 상태와 각 수정 항목의 **담당 · 수정 완료일 · 실서버 검증일 · 제출일**은 화면 대조 원장과 빌드노트에 적습니다(**G-08**).

✦ 5. 이 문서의 한계

Figma 명세 구간이 없는 화면이 있습니다. 주석이 붙지 않은 프레임은 이 문서에 행이 없습니다. 그 화면의 동작 근거는 PRD·별첨·정책 설계서에서 찾아야 하며, 어디에도 없으면 09-10 화면 대조 때 여쭙겠습니다.

명세 안에 물음표가 남아 있습니다. 「팬덤 규모 뱃지 (소형/중형/대형 기준???)」 처럼 발주사께서 기준을 비워 두신 자리가 있습니다. 원문 그대로 두었고, 구현 시점에 정책 설계서나 확인 요청으로 올립니다.

[v1.2 추가] 근거가 비어 있는 자리를 저희가 임의로 메우지 않습니다. 자료 사이에 해석이 갈리거나 정책 · 수치 · 데이터 관계의 정의가 분명하지 않으면, 화면군에 착수하기 전에 **해석 확인 요청서**로 여쭙습니다. 회신이 오기 전에는 정책 원장 **§19 S01 ~ S06** 의 **「확인 전 유지할 기준」**으로 진행하고, 그 구간에 넣은 잠정 동작은 **「임시」**로 표기해 어느 것이 확정이고 어느 것이 잠정인지 구분되게 합니다(§4.1 · **R06**). 회신을 받으면 확정값을 정책 원장으로 옮기고 이 문서의 §1.3 에 대조 항목으로 추가합니다.

이 문서는 판정 기준이 아닙니다. 완료 판정은 별첨 1이 합니다.