구현 확인물 2차 — F4 퀘스트 · F5 캠페인 · F6 MY · F0 공통

작성 2026-09-11 · 스위치 주식회사
대상 빌드: FANUZU Android 테스트 빌드 v0.2.0 (2026-09-11)
근거: 「Android 테스트 빌드·구현 확인물 1차 검토 회신서 v1.0」 §7 · 「수정 시안 방향 v1.1」 §6 ⓑ · 「화면 대조 원장 v1.2」 · 「별첨 B 정책설계서·요구사항정의서 반영 회신표 v1.4」

이 문서는 **2차 검수 대상 41화면을 실제 빌드에서 찍은 캡처**입니다. 화면마다 대응하는 Figma 화면명·노드와 이번 회차에 확인해 주십사 요청드리는 동작을 함께 적었습니다.

상태 판정(완료 / 구현 중 / 미착수 / Mock) · 적합 부적합 판정 요청 항목 · Known Issue · 다음 회차 수정 예정은 같이 보내 드리는 **「FANUZU 구현 확인물 2차 빌드 노트 v0.2.0」**에 있습니다. 두 문서를 함께 보아 주시기 바랍니다.

✦ 0. 확인 환경

항목	값
빌드	Android **릴리스** 빌드 · 앱 버전 **0.2.0 (versionCode 2)**
앱 식별자	`kr.co.fanuzu.app` — 「별첨 C 계정·권한 연동 요청사항 회신서 v1.4」 4번 확정 반영
기기	Android 에뮬레이터 1080×2400 (실기기 해상도 기준)
서버	Firebase · Firestore · Cloud Functions
최소 지원 OS	Android 10 (API 29) — 「별첨 1. 기능별 완료 기준표」 계약값과 일치

설치 전에 반드시 확인해 주십시오. 앱 식별자가 바뀌었기 때문에 이 빌드는 1차 빌드 위에 덮어 설치되지 않고 **별개의 앱으로 나란히 설치되며, 새 앱에서는 다시 로그인해야 합니다.** 자세한 설치 방법과 로그인 수단은 빌드 노트의 「설치 방법과 로그인」 절에 있습니다.

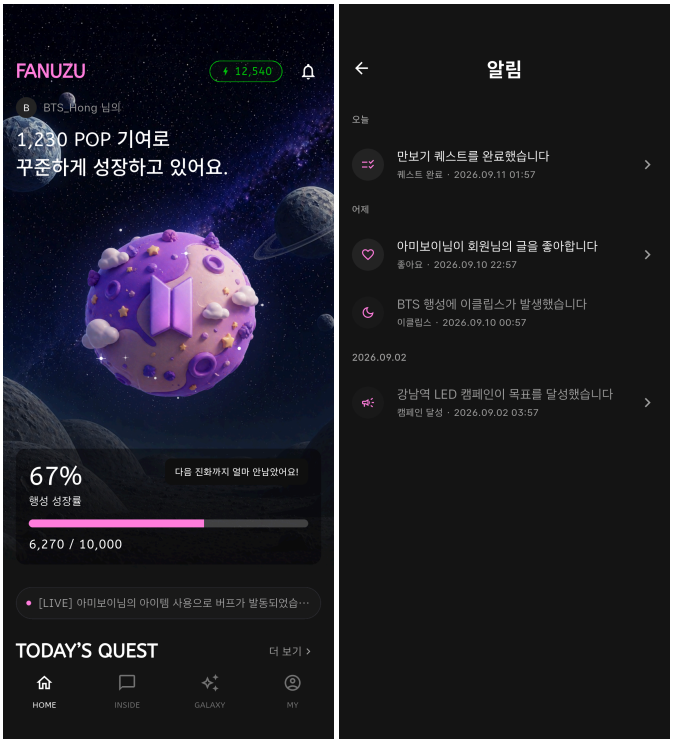
0.1 이번 확인물의 성격 — 기능 연결 확인 단계입니다

1차 검토 회신서 §7 에서 **「어떤 기능이 완료이고 어떤 화면이 Mock 인지 구분되지 않는다」**고 지적해 주셨습니다. 그래서 이번 회차는 확인해 주십사 요청드리는 범위를 먼저 좁혀 적습니다.

확인해 주십사 요청드리는 것	이번 회차에 요청드리지 않는 것
화면이 존재하는가	타이포·여백·카드 비율·아이콘 크기 등 **Figma 픽셀 정합성**
화면과 화면이 이어지는가	화면에 **표시된 수치·순위의 정확성** (Mock 화면의 값은 표본입니다)
상태가 바뀌는가 (시작 전 → 진행 중 → 완료 등)	서버 반영 결과 (연결 범위는 빌드 노트 3절에 적었습니다)
문구·라벨이 확정 정책과 일치하는가	

Figma 정합성 재대조는 회신서 §6 대로 최신 Figma 를 기준으로 다음 회차에 수행한 뒤 판정을 요청드리겠습니다.

✦ 1. F0 공통 — 2화면



#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
1	`Bottom Navigation`	`350:215853`	**HOME · INSIDE · GALAXY · MY 4탭** 이 보이는지 · 선택/미선택 아이콘 · 같은 탭을 다시 누르면 그 탭의 첫 화면으로 돌아가는지
2	`홈/알림` (`S-X-NOTICE`)	`229:11265`	날짜 그룹(오늘 / 어제 / `yyyy.mm.dd`) · 최신순 정렬 · 알림 종류별 아이콘

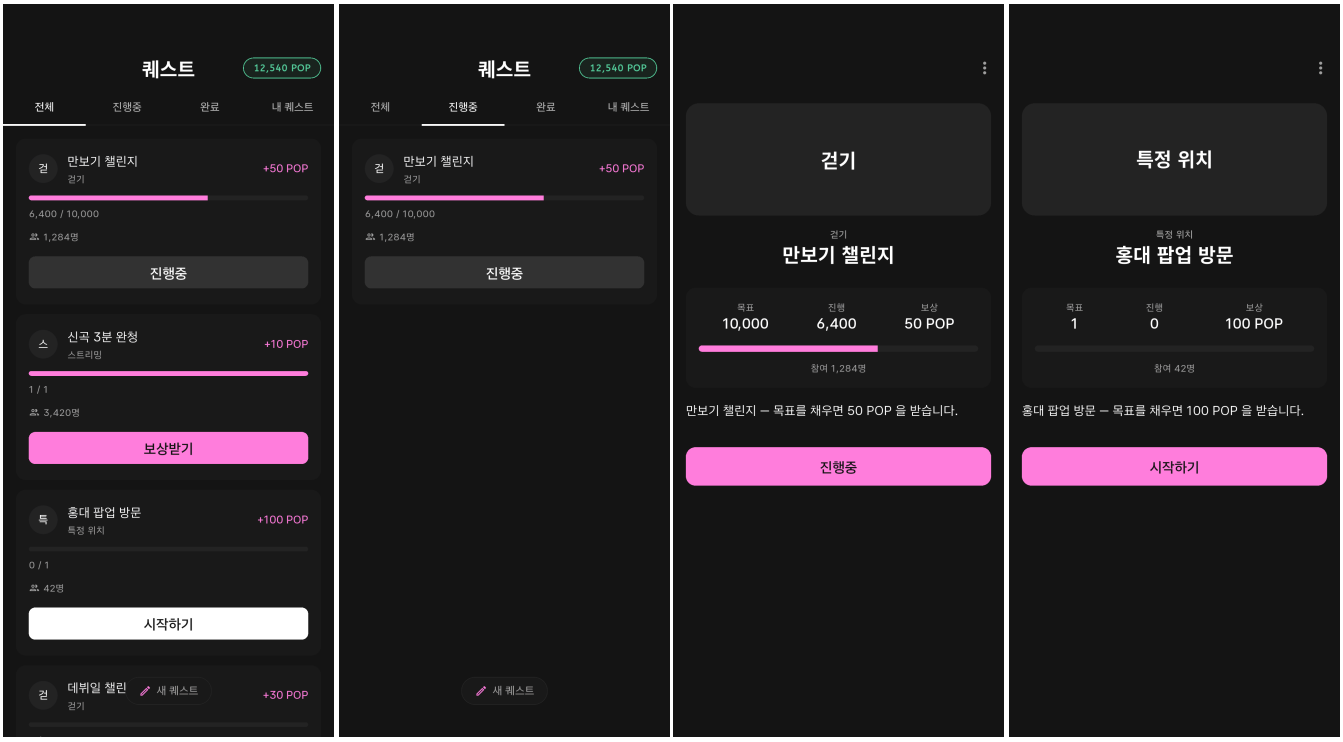
하단 탭이 4탭인 이유. 「별첨 B 회신표 v1.4」가 **1차에서는 STATION 탭과 Coming Soon 을 모두 비노출하고 경로·데이터 구조만 유지하여 앱 재배포 없이 활성화**하도록 확정하셨습니다. 그대로 구현했습니다. **계약(견적서 v2.1)의 5탭 정의는 그대로 두었습니다** — 화면에서 뺀 것과 계약에서 뺀 것은 다른 일이고, 뒤엣것은 하지 않았습니다. 노출 제어 방식에 대한 확인 요청은 빌드 노트 4절에 있습니다.

알림함 유의. 이클립스 알림과 아이템 사용 알림은 명세대로 **눌러도 이동하지 않습니다.** 빠진 것이 아니라 확정된 이동 규칙이 없어 그대로 둔 것입니다.

✦ 2. F4 퀘스트 — 10화면

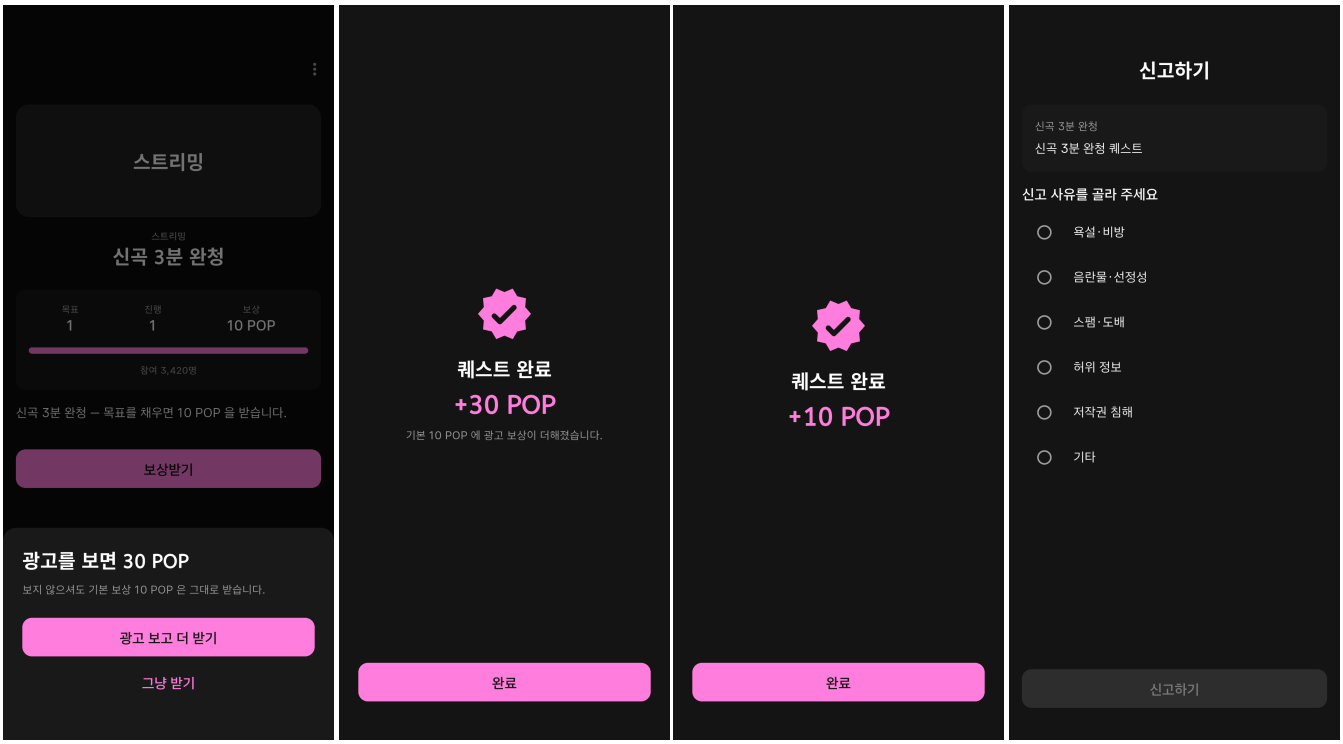
Figma `홈/퀘스트` (`259:46109`) · `홈_퀘스트` (`264:46867`) 계열입니다.

2.1 목록과 상세



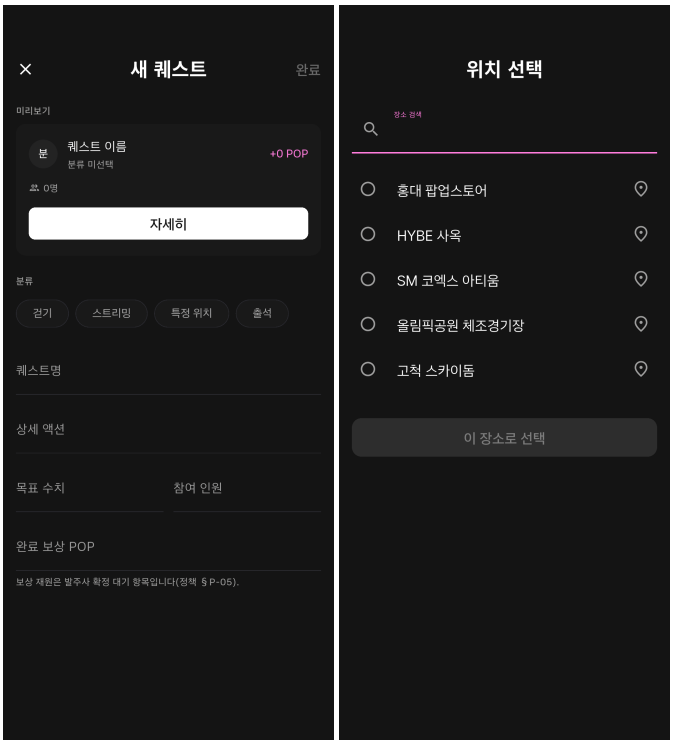
#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
1	`홈/퀘스트`	`259:46109`	밑줄 탭(전체 / 진행중 / 완료 / 내 퀘스트) · 헤더 우측 보유 POP · 하단 「새 퀘스트」
2	`홈/퀘스트` (진행중 탭)	`259:46109`	탭을 바꾸면 목록이 실제로 걸러지는지
3	`홈/퀘스트/퀘스트 상세`	`264:48835`	목표·진행 수치 · 보상 POP 패널 · 버튼 라벨 「진행중」
4	`홈/퀘스트/퀘스트 상세` (시작 전)	`264:48835`	버튼 라벨 「시작하기」 · 누르면 「진행중」으로 상태가 바뀌는지

2.2 광고 보상과 완료



#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
5	`홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 전`	`494:14332`	추가 보상이 기본 보상의 **×3** 으로 표기되는지 · **「그냥 받기」로 닫아도 기본 보상은 받는지**(「별첨 1」 ⑥ No-Force 조건)
6	`홈_퀘스트/퀘스트 상세_광고 시청 후`	`482:15084`	광고를 본 뒤 보상이 30 POP(기본 10 × 3)로 바뀌는지
7	`홈_퀘스트/퀘스트 상세_퀘스트 완료`	—	광고를 보지 않았을 때의 기본 보상 화면 · 되돌아가면 상태가 「보상완료」(다시 누를 수 없음)로 고정되는지
8	`홈/퀘스트/퀘스트 상세/신고하기` (`S-I-REPORT`)	`548:21261`	신고 사유를 하나만 고를 수 있는지 · 처음에는 아무것도 선택되어 있지 않은지

2.3 퀘스트 생성

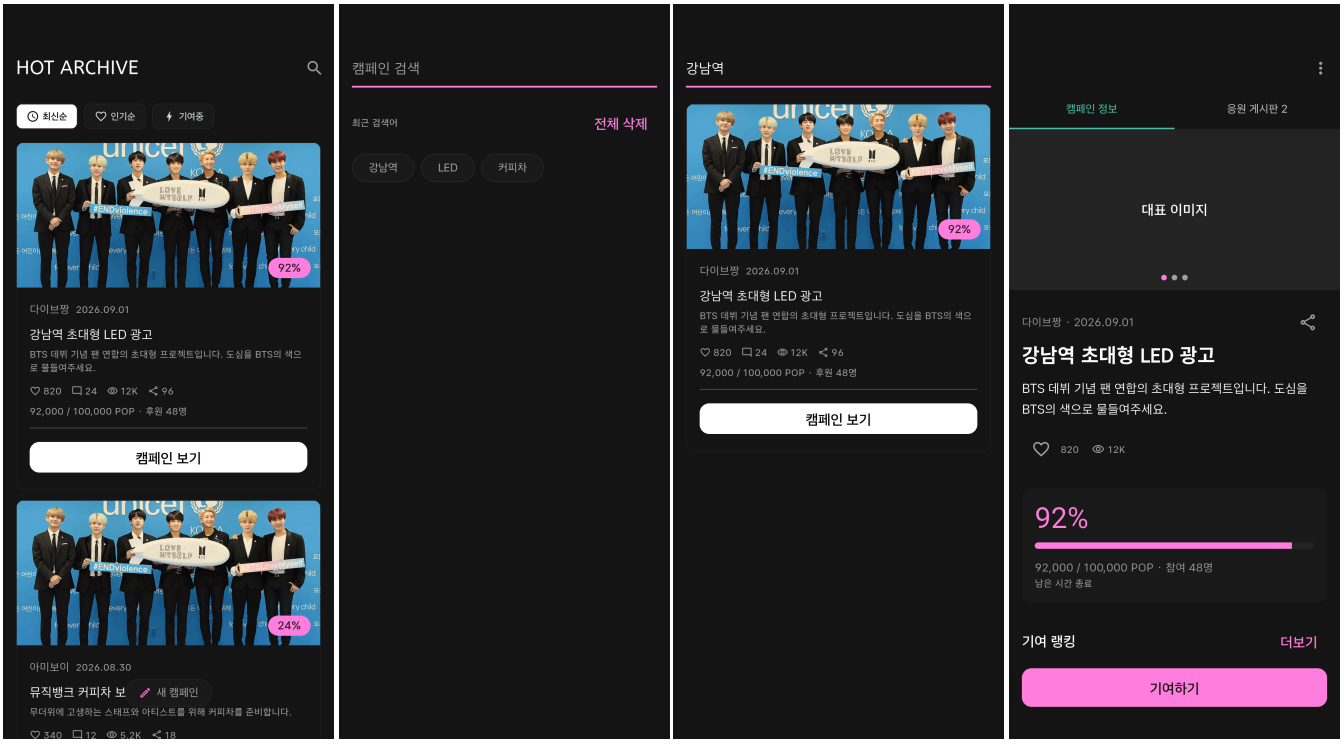


#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
9	`홈/퀘스트/퀘스트 생성`	`254:164081`	값이 다 채워지기 전에는 완료 버튼이 눌리지 않는지 · 미리보기가 입력에 따라 바로 바뀌는지
10	`홈/퀘스트/퀘스트 생성/위치 선택` (`S-H-PLACE-DETAIL`)	`371:356705`	검색어를 넣으면 목록이 줄어드는지 · 장소를 고르기 전에는 확정 버튼이 눌리지 않는지

퀘스트 생성 화면은 이번 회차에 별도 확인 요청이 있습니다. 1차 검토 회신서 §5 에서 **「유형과 관계없이 동일하거나 유사한 단일 폼 구조」** 라고 지적하시면서 동시에 **「임의로 공통폼 등으로 단순화하지 마시고 구현 전에 확인 요청」** 을 요구하셨습니다. 그래서 **이번 빌드는 단일 폼 그대로 두었고 임의로 나누지 않았습니다.** 유형별로 나눌 기준을 확정해 주십사 드리는 요청은 빌드 노트 4절에 있습니다.

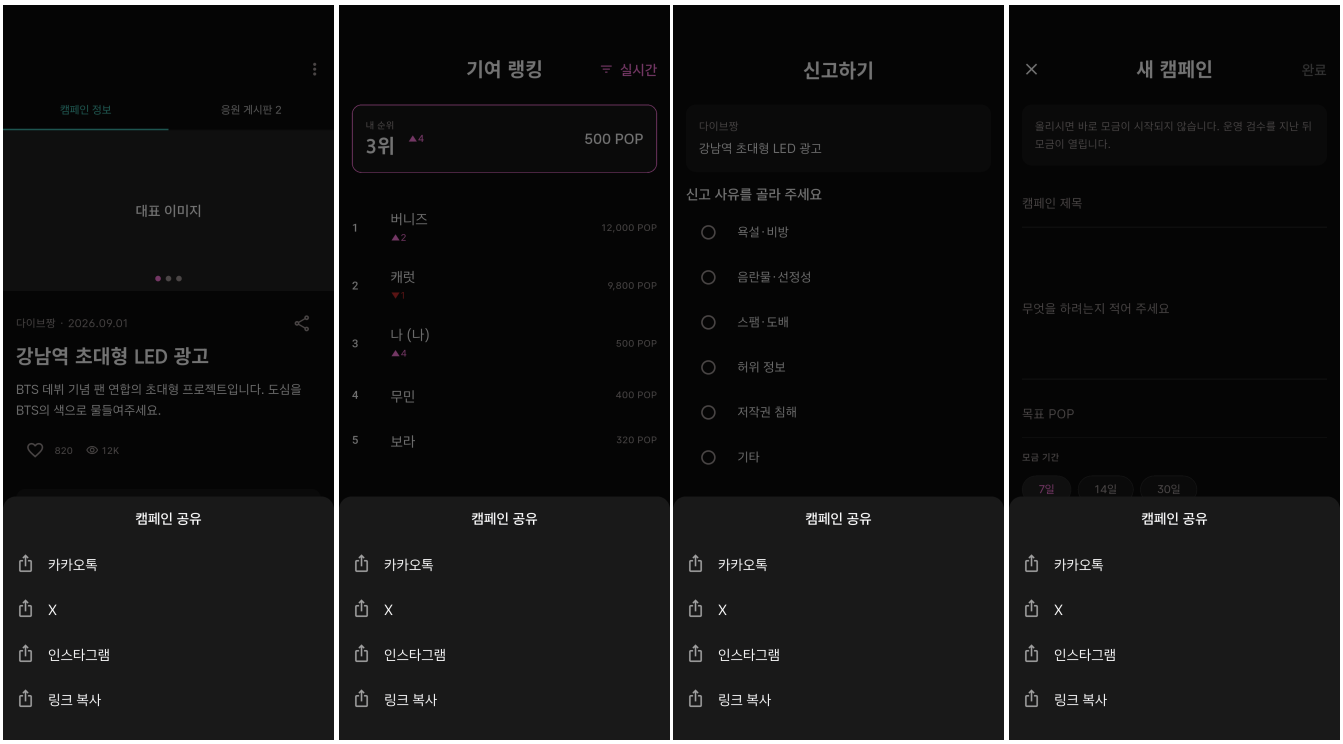
✦ 3. F5 캠페인 (HOT ARCHIVE) — 8화면

3.1 목록과 검색



#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
1	`홈/HOT ARCHIVE` (`S-C-LIST`)	`272:241184`	**HOME 하위 계층으로 복귀**(「수정 시안 방향 v1.1」 S-1) · 상단 정렬 필터 · 새 캠페인 버튼
2	`홈/HOT ARCHIVE/검색`	`272:241681`	최근 검색어 · 전체 삭제
3	`홈/HOT ARCHIVE/검색_검색결과`	`272:241724`	검색 결과 목록 · 결과가 없을 때의 안내
4	`홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세` (`S-C-DETAIL`)	`272:245738`	펀딩 현황(기여율 · 누적 POP · 목표 · 참여 인원 · 남은 시간) · 기여하기 바텀시트

3.2 상세 하위 화면과 캠페인 개설

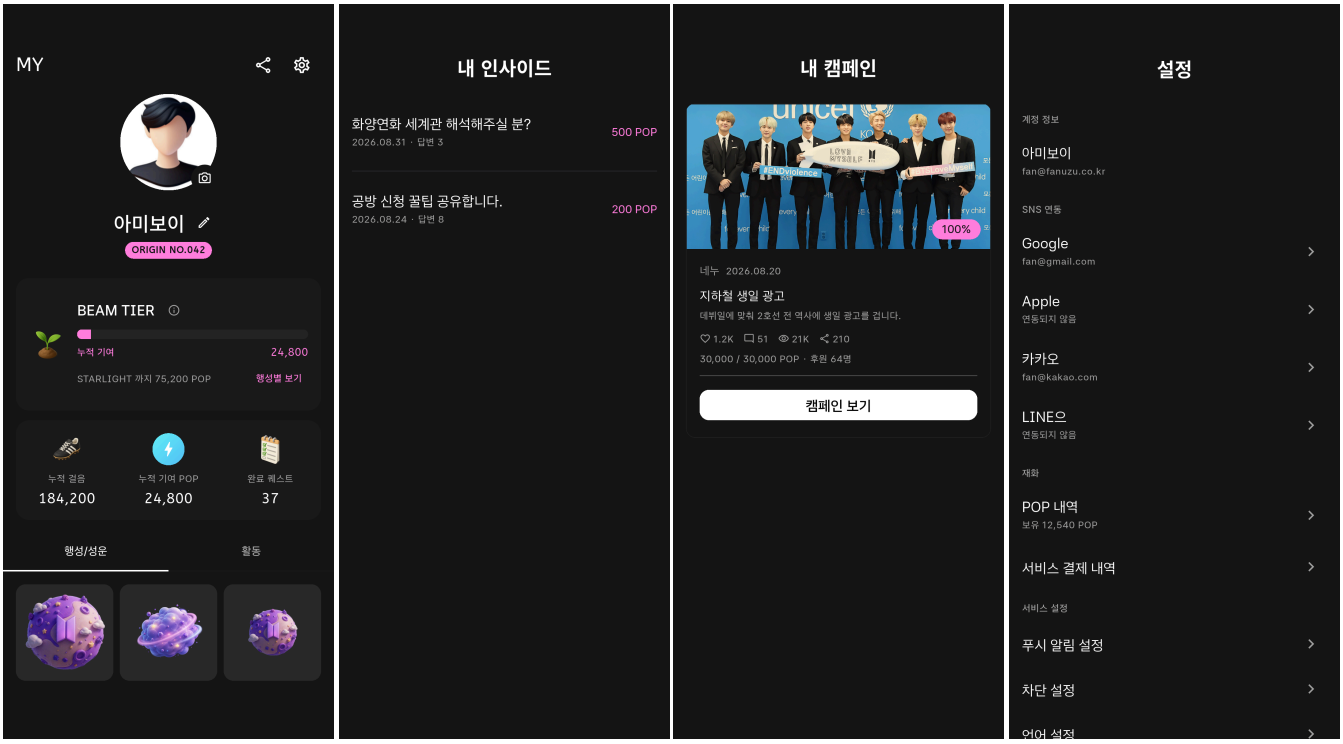


#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
5	`홈/HOT ARCHIVE/공유`	`480:14594`	오버레이가 뜨는 것까지 확인해 주십시오. **실제 공유 전송은 아직 연결되지 않았습니다**
6	`홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/사용자 랭킹`	`333:70971`	기여자 순위 · 실시간/누적 구간 전환
7	`홈/HOT ARCHIVE/캠페인 상세/신고하기` (`S-I-REPORT`)	`272:246311`	F4 퀘스트와 **같은 공용 신고 화면**을 씁니다
8	`홈/HOT ARCHIVE/새 캠페인` (`S-C-NEW`)	`287:16991`	이미지 · 정보 · 기간 · 미리보기. 퀘스트 생성과 같은 이유로 **단일 폼 그대로 두었습니다**(빌드 노트 4절)

기여 시 잔액이 움직이지 않는 이유. 「별첨 1」 ② 「클라이언트 단독 지급 0건」 조건에 따라 잔액 차감·지급은 앱이 직접 쓸 수 없고 서버 함수만 쓸 수 있습니다. 화면이 그 함수를 부르도록 연결하기 전까지 캠페인 상세의 잔액 변화는 표본 위에서만 움직입니다.

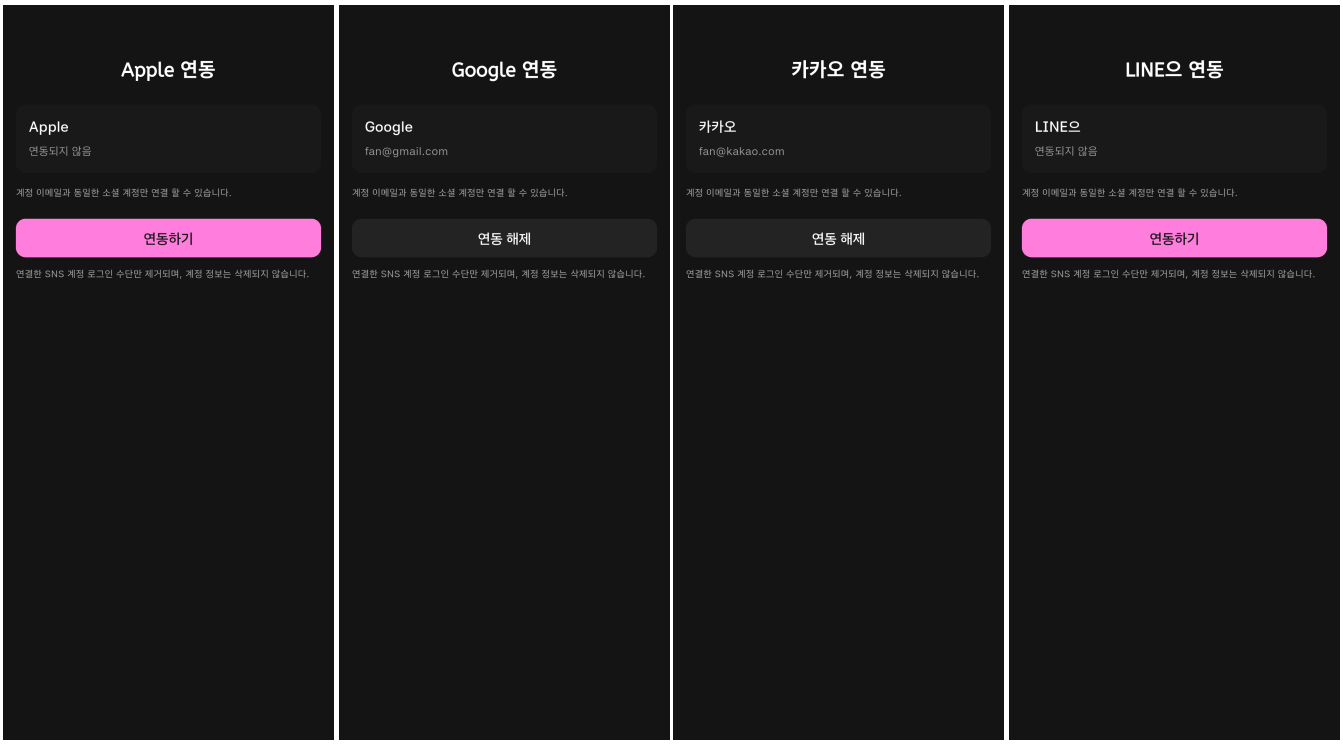
✦ 4. F6 MY — 21화면

4.1 첫 화면과 내 활동



#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
1	`MY` (`S-M-HOME` · `S-M-STATS`)	`373:632962`	**로그인하신 계정의 실제 서버 값**을 읽습니다 — 닉네임 · 이메일 · 누적 기여 POP · 보유 POP · 누적 걸음 · 완료 퀘스트 · 소속 행성 티어. **새 계정은 값이 0 으로 시작하는 것이 정상입니다**
2	`MY/내 인사이드`	`370:228289`	목록 구성 · 비어 있을 때의 안내 문구
3	`MY/내 캠페인` (`S-C-MINE`)	`370:229665`	목록 구성 · 비어 있을 때의 안내 문구
4	`MY/설정` (`S-M-SETTINGS`)	`354:222008`	설정 항목 구성 · 앱 버전 표기 규칙

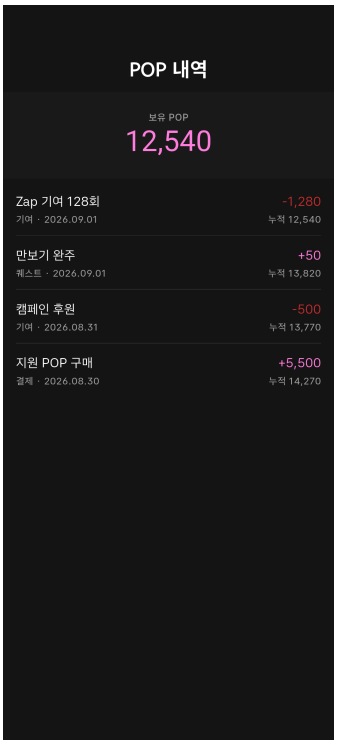
4.2 계정 연결 4종

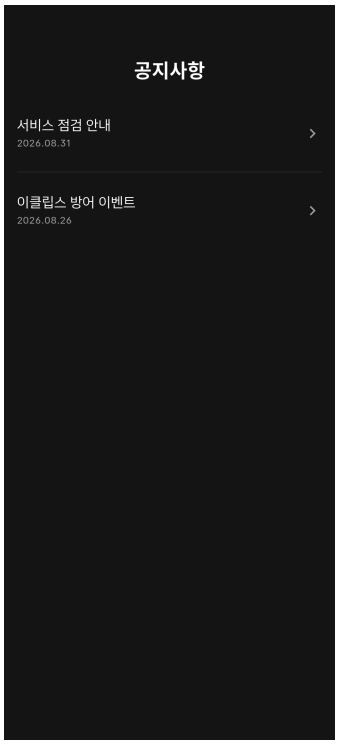


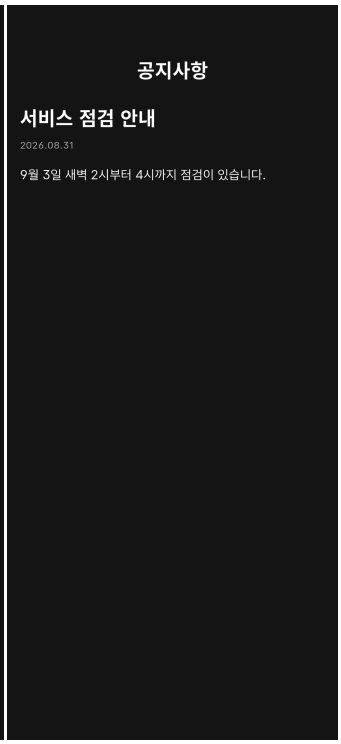
#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
5	`MY/설정/Apple연결`	`357:222740`	아직 연동되지 않은 상태의 표시
6	`MY/설정/Google연결`	`357:222899`	연동 상태 · **같은 이메일인지 판정할 때 골뱅이 앞부분만 비교합니다**(명세 예시 `test123@naver.com` ≡ `test123@gmail.com`)
7	`MY/설정/Kakao연결`	`357:222671`	아직 연동되지 않은 상태의 표시
8	`MY/설정/LINE연결` — 원장의 `MY/설정/X연결` 자리	(`357:222669` 자리)	**X 가 아니라 LINE 입니다.** 「별첨 B 회신표 v1.4」가 확정 4종을 Google · Apple · Kakao · **LINE** 으로 정하고 X 를 제외했습니다

화면 대조 원장을 함께 개정했습니다. 위 8번 때문에 「화면 대조 원장 v1.2」의 `MY/설정/X연결` (`357:222669`) 행이 실제 앱에 없는 화면이 되었습니다. 「별첨 B 회신표 v1.4」의 확정 4종을 그대로 따르는 일이라 여쭙지 않고 `MY/설정/LINE연결` **로 개정해 통보드립니다.** Figma 노드명은 추적용으로 그대로 두었습니다.

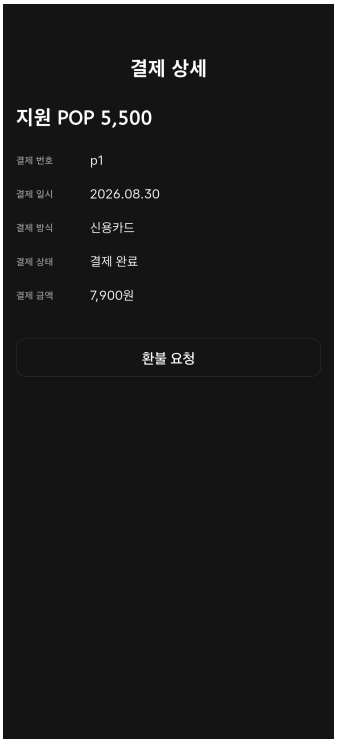
4.3 POP · 공지 · 결제

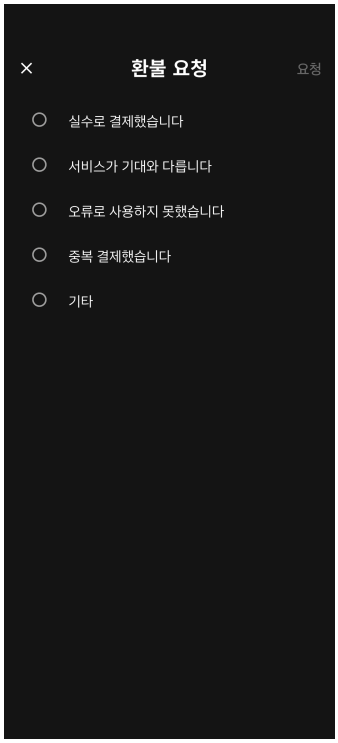

POP 내역
보유 POP
12,540
Zap 기여 128회
기여 · 2026.09.01
-1,280
누적 12,540
만보기 완주
퀘스트 · 2026.09.01
+50
누적 13,820
캠페인 후원
기여 · 2026.08.31
-500
누적 13,770
지원 POP 구매
결제 · 2026.08.30
+5,500
누적 14,270

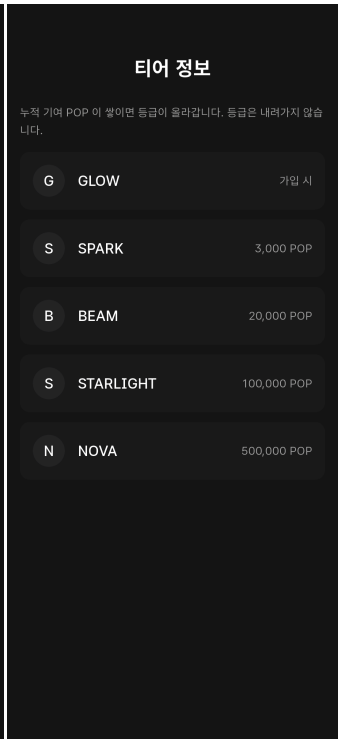

공지사항
서비스 점검 안내
2026.08.31
이클립스 방어 이벤트
2026.08.26

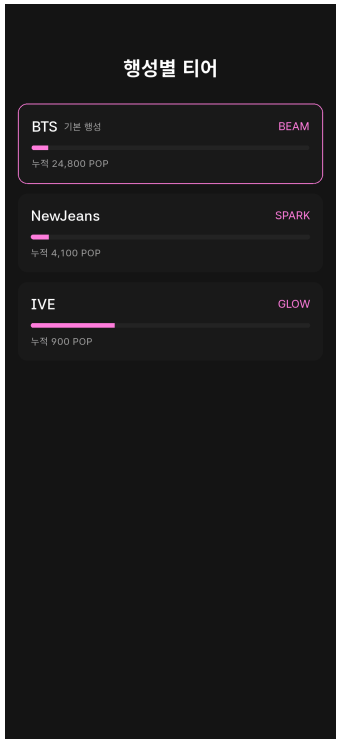

공지사항
서비스 점검 안내
2026.08.31
9월 3일 새벽 2시부터 4시까지 점검이 있습니다.


서비스 결제 내역
지원 POP 5,500
2026.08.30 · 결제 완료
7,900원
Focus 구독 1개월
2026.07.31 · 결제 완료
4,900원
부스트 앰플
2026.07.02 · 결제 완료
2,900원


결제 상세
지원 POP 5,500
결제 번호
p1
결제 일시
2026.08.30
결제 방식
신용카드
결제 상태
결제 완료
결제 금액
7,900원
환불 요청

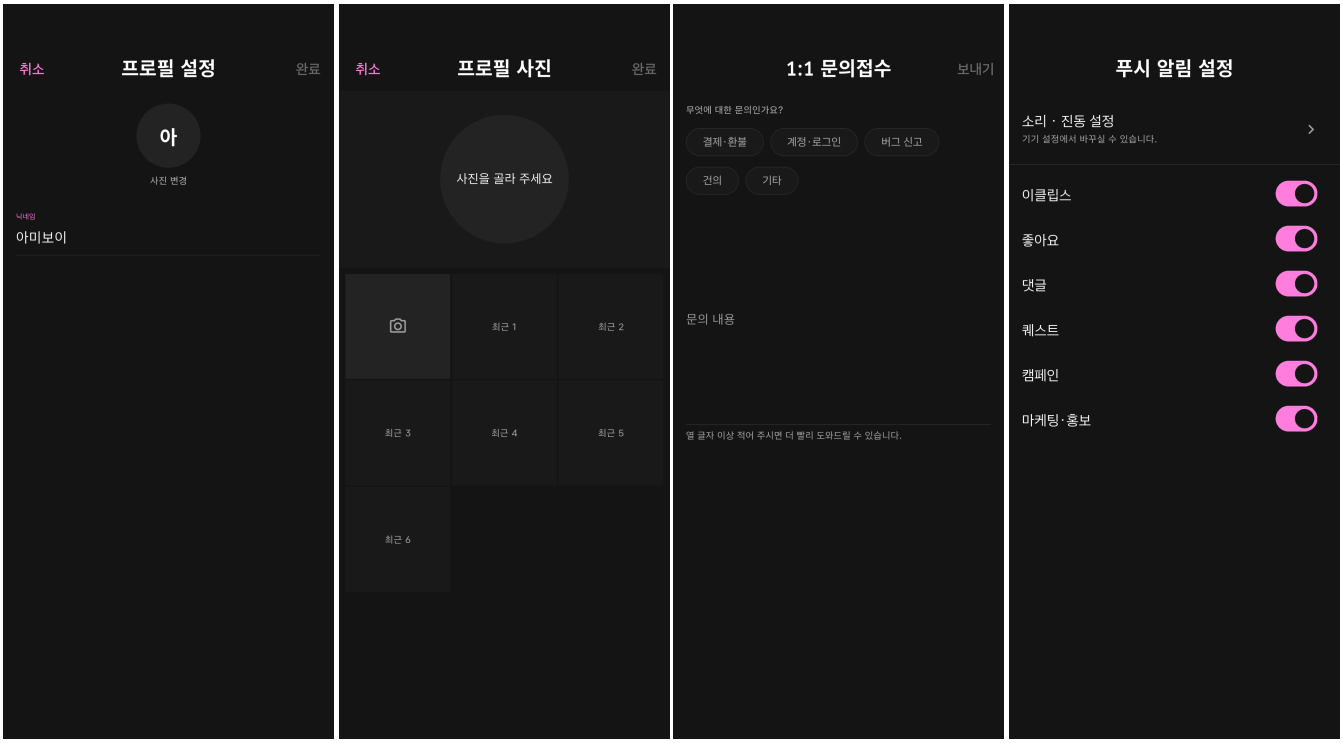

환불 요청
요청
실수로 결제했습니다
서비스가 기대와 다릅니다
오류로 사용하지 못했습니다
중복 결제했습니다
기타

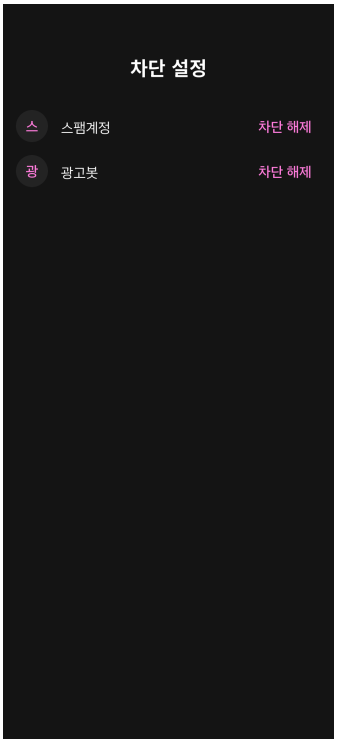

티어 정보
누적 기여 POP 이 쌓이면 등급이 올라갑니다. 등급은 내려가지 않습니다.
G
GLOW
가입 시
S
SPARK
3,000 POP
B
BEAM
20,000 POP
S
STARLIGHT
100,000 POP
N
NOVA
500,000 POP


행성별 티어
BTS 기본 행성
BEAM
누적 24,800 POP
NewJeans
SPARK
누적 4,100 POP
IVE
GLOW
누적 900 POP

#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
9	`MY/설정/POP 상세` (`S-M-WALLET`)	`374:15090`	보유 POP · 내역 목록(최신순 20건)
10	`MY/설정/공지사항` (`S-M-FAQ`)	`357:224574`	목록
11	`MY/설정/공지사항/공지사항 상세`	`357:224775`	상세
12	`MY/설정/서비스 결제 내역` (`S-M-WALLET`)	`374:15185`	목록 · 상태 표기
13	`MY/설정/서비스 결제 내역/상세`	`506:14308`	결제 수단 · 금액 · 상태
14	`MY/설정/서비스 결제 내역/환불 요청` (`S-C-REFUND`)	`506:14437`	사유를 하나만 고를 수 있는지 · 접수한 뒤 상태가 「환불 요청」으로 바뀌는지
15	`MY/티어 정보` (`S-M-BADGE`)	`373:633256`	티어별 이미지 · 티어명 · 기준치가 **낮은 순으로 정렬**되는지
16	`MY/티어 상세` (`S-M-IDCARD`)	`494:16177`	기본 행성이 위쪽 메인에 오고 나머지가 기여 높은 순으로 오는지

4.4 프로필 · 문의 · 알림 · 차단





#	화면 (Figma)	노드	확인해 주실 동작
17	`MY/프로필 설정`	`374:16164`	**닉네임 변경은 서버에 실제로 저장됩니다.** 바꾸고 나갔다가 다시 들어오면 남아 있는지 확인해 주십시오. 그 밖의 항목은 표본입니다
18	`MY/프로필 사진 설정`	`374:15479` · `374:16029`	화면 구성만 확인해 주십시오. **이미지 업로드는 아직 연결되지 않았습니다**
19	`MY_1:1 문의접수` (`S-M-INQUIRY`)	`373:634845`	접수 화면 구성만 확인해 주십시오. **서버로 전송되지 않습니다**
20	`MY_설정/푸시 알림 설정` (`S-M-NOTI`)	`357:223444`	항목별 켜기·끄기 · 기기 알림이 꺼져 있을 때의 안내
21	`MY/설정` 하위 차단 관리 (`S-M-BLOCK`)	`354:222008` 하위	차단 목록 · 차단 해제

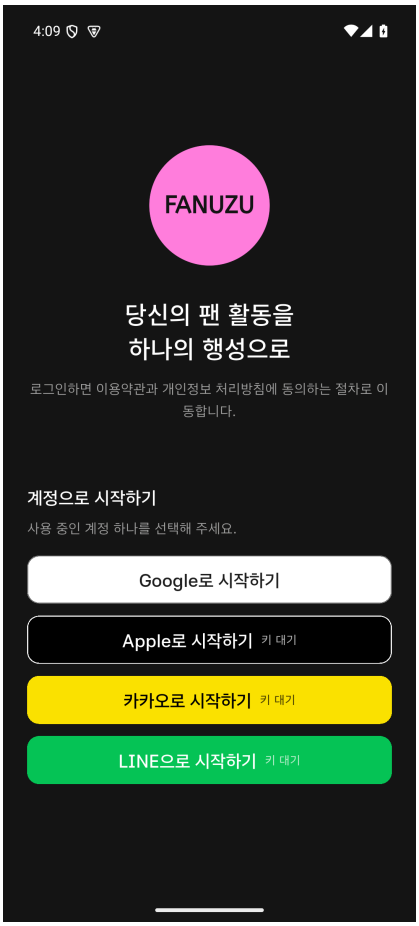
F6 에서 실제로 서버를 읽고 쓰는 곳은 두 군데입니다 — `MY` 첫 화면의 프로필 읽기와 `MY/프로필 설정` 의 닉네임 쓰기입니다. 나머지 화면의 값은 앱 안의 표본이며, 화면에서 바꾼 값이 서버에 남지 않습니다. 화면 단위 구분은 빌드 노트 3절에 있습니다.

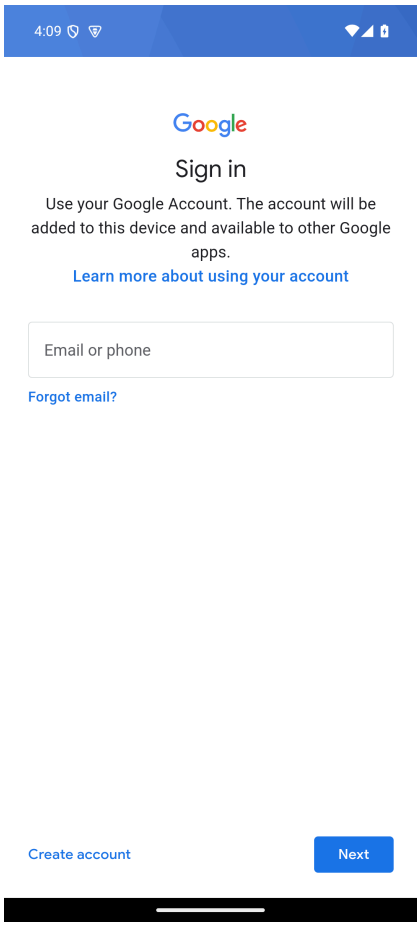
✦ 5. 참고 캡처 — 판정 대상이 아닙니다

아래 6장은 위 41화면과 성격이 다릅니다. **이번 회차의 적합·부적합 판정 대상이 아니며**, 확인해 주십사 요청드린 사항의 증빙으로 붙였습니다.

5.1 실기기 로그인 확인

설치한 릴리스 APK 를 직접 실행해 찍은 것이며, 로그인 수단 확정과 Google 로그인 실동작을 확인해 주십사 붙였습니다.



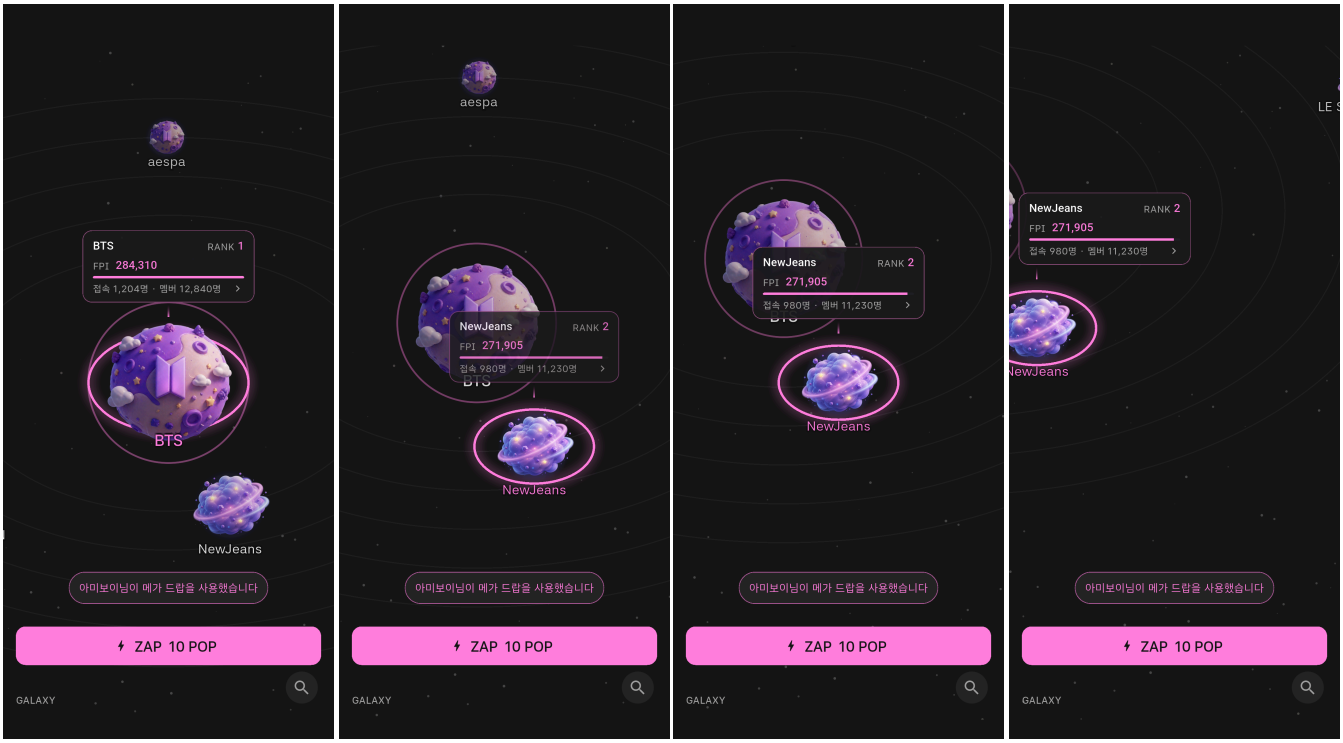


캡처	확인해 주실 내용
로그인 화면	**이메일 가입·비밀번호 재설정 입구가 없습니다.** 「별첨 B 회신표 v1.4」의 「이메일/비밀번호 가입 및 X 로그인은 제외합니다」를 반영한 결과입니다. 계정 수단은 Google · Apple · Kakao · LINE 4종입니다
Google 로그인 흐름	「Google로 시작하기」를 누르면 앱이 **Google 로그인 흐름을 실제로 띄웁니다.** 캡처는 Google 쪽 계정 선택 화면이며, 여기서부터는 Google 이 그리는 화면입니다

나머지 3종(Apple · Kakao · LINE)은 버튼에 「키 대기」가 함께 표시됩니다. 제공자 키와 설정을 받은 뒤 붙입니다.

5.2 GALAXY 행성 연계 HUD · 관성 — 1차 지적 반영 증빙

1차 검토 회신서 §3 에서 **「현재 선택 행성의 정보가 행성과 연계된 HUD 라기보다 화면 최상단의 고정 정보 패널 형태」** 라고 지적하시고, 드래그·회전 관성과 감속 · 중심 전환과 HUD 즉시 연동 · 깊이감을 요구하셨습니다. **이번 빌드에서 반영했습니다.** GALAXY 는 2차 검수 대상이 아니지만, 고친 것을 글로만 적으면 확인하실 방법이 없어 캡처를 함께 넣습니다.



캡처	확인해 주실 내용
내 행성 HUD	HUD 가 화면 최상단에서 떨어져 나와 **선택한 행성에 연결선으로 매달려 있습니다**
중심 전환 중	다른 행성을 고르면 중심이 **순간이동하지 않고 감속하며** 옮겨 갑니다
전환 완료	중심이 바뀐 그 즉시 HUD 의 Rank · FPI · 접속자 · 멤버 값이 그 행성 값으로 바뀝니다
드래그 관성	맵을 끌면 HUD 도 그 행성을 따라 함께 움직이고, 손을 떼면 관성으로 미끄러지다 멈춥니다. 궤도별로 이동량을 달리해 깊이감을 주었습니다

HUD 를 누르면 그 행성의 FPI 상세로 들어갑니다. 행성 상세를 선택한 행성의 식별자로 열기 때문에 **HUD 의 FPI 와 상세의 TOTAL FPI 가 어긋나지 않습니다** — 회신서 §4 에서 지적하신 지표 화면 간 수치 불일치에 대한 조치입니다.

✦ 6. 캡처 방법 — 그대로 밝힙니다

캡처	방법
참고 2장 (5절)	**설치한 릴리스 APK 를 에뮬레이터(1080×2400)에서 직접 실행**해 화면을 그대로 찍었습니다
검수 대상 41장	**같은 커밋의 앱 화면을 같은 기기 위에 그대로 띄워** 화면마다 한 장씩 찍었습니다. 1절의 하단 탭 캡처는 부분이 아니라 **앱 전체를 띄워** 찍은 것이라 실제 빌드의 탭 목록 그대로입니다

왜 눌러 다니며 찍지 않았는가. 41화면을 조작으로 눌러 다니는 방식을 먼저 시도했으나, 확인에 쓴 에뮬레이터에서 **버튼 한 번 누르는 데 최대 60초**가 걸려 재현이 되지 않았고, 같은 기기를 쓰는 다른 작업이 앞으로 올라오면 캡처가 통째로 깨졌습니다. **앱 코드는 고치지 않았고 캡처 도구만 더했습니다. 캡처 도구는 배포되는 APK 에 들어가지 않습니다.**

그래서 생기는 차이 한 가지 — F4 · F5 · F6 캡처는 화면을 단독으로 띄운 것이라 **하단 탭 바가 함께 보이지 않습니다.** 화면 자체의 결함이 아닙니다. 탭과 함께 보시려면 첨부한 APK 를 설치해 직접 이동해 주십시오.

✦ 7. 확인 순서 제안

#	보실 것	함께 보실 곳
1	설치 → 로그인 화면 → Google 로 로그인	5.1절 · 빌드 노트 「설치 방법과 로그인」
2	하단 탭 4개를 차례로	1절
3	HOME → 퀘스트 목록 → 상세 → 시작하기 → 진행중 → 완료	2절
4	퀘스트 상세 → 광고 시청 전 → 「그냥 받기」 → 기본 보상	2.2절 · 「별첨 1」 ⓒ
5	HOME → HOT ARCHIVE → 검색 → 캠페인 상세 → 사용자 랭킹	3절
6	MY → 프로필 설정에서 닉네임 변경 → 나갔다 다시 진입	4.4절 (서버 저장 확인)
7	MY → 설정 → 계정 연결 4종	4.2절

✦ 8. 이번 확인물에 들어 있지 않은 것

- **F7 이클립스 · F10 진입·인증 · Admin** — 이번 회차 검수 대상이 아닙니다. APK 에서 일부 화면이 보이더라도 판정 대상으로 보지 말아 주시기 바랍니다.
- **F1 HOME · F2 GALAXY · F3 행성 상세** — 1차 확인물의 범위이며 이번 회차의 판정 대상이 아닙니다. 1차 검토 회신서의 지적 3건에 대한 이번 빌드의 상태(반영 2건 · 미반영 1건)는 빌드 노트 「Known Issue」 절에 그대로 적었고, 반영분의 증빙은 5.2절에 있습니다.
- **소셜 로그인 3종(Apple · Kakao · LINE) 실동작** — 제공자 키와 설정을 받은 뒤 붙입니다.
- **결제·인앱 구매 결과, iOS TestFlight** — 계정과 설정을 받은 뒤 진행합니다.
- **Figma 픽셀 정합성** — 0.1절에 적은 대로 다음 회차에 최신 Figma 기준으로 재대조합니다.