✦ 문서 정보

문서명	**별첨 1 — 기능별 완료 기준표** (기능 단위 완료 시나리오 · 예외 처리 · 검수 방법 · 판정 기준)
프로젝트	Fancake iOS/Android 1차 정식 출시 버전 개발 — 앱 + 마케팅 웹 브릿지 + 사전예약 웹앱
관련 문서	견적서 v2 (2026-07-06) 9p 「기능별 완료 기준 — 요약」의 상세본 · 별첨 2 「주차별 테스트 빌드 제출 및 중간 산출물 확인 기준」
버전 / 작성일	**초안 v0.9** / 2026-07-09 — 발주사 확인·협의 후 **계약 별첨으로 확정(v1.0)**
작성	스위치 주식회사

문서의 효력: 본 문서는 **검수 및 잔금 지급의 판정 기준**으로 사용됩니다. 완료 판정 기준은 "구현 여부"나 "심사 제출"이 아닌 **App Store·Google Play 심사 통과 및 정식 출시 가능한 상태**(실사용자 운영을 전제로 한 정식 서비스 운영 가능 수준)입니다. 계약 체결 전 발주사 확인을 거쳐 확정하며, 이후 변경은 양사 서면 합의로만 가능합니다. 2주차 설계 확정 시점에 화면·정책 확정 내용을 반영해 1회 정밀화합니다.

✦ 전 기능 공통 완료 기준

아래 기준은 이후 기능별 기준표 전체에 공통 적용되며, 개별 표에는 반복 기재하지 않습니다.

- **무크래시** — 해당 기능의 완료 시나리오 수행 중 앱 크래시·프리즈(ANR) 0건
- **기준 단말 성능** — iPhone 11 · Galaxy S21 동급 이상에서 체감 지연 없는 수준(주요 구간 60fps 목표), 견적서 11p 기준 적용
- **서버검증 원칙** — 모든 POP 지급·차감은 Firebase Cloud Functions 서버검증 경유, 클라이언트 단독 지급 경로 없음
- **데이터 정합성** — 화면 표시값과 서버(Firestore) 기록값 일치, Admin 로그로 추적 가능
- **오프라인·재접속** — 네트워크 단절 시 명확한 안내 노출, 재접속 시 상태 복원(데이터 유실·중복 처리 없음)
- **다국어(i18n)** — 지원 언어에서 문자열 누락·레이아웃 깨짐 없음

✦ 판정 등급 · 검수 절차

판정	기준	처리
적합	완료 시나리오 전 항목 통과, 판정 기준 충족	해당 기능 검수 완료
조건부 적합	핵심 시나리오는 통과하나 **경미한 결함**(서비스 운영에 지장 없는 표시 오류 등) 존재 — **아래 핵심 오류 항목은 제외**	검수 진행하되 결함은 **하자보수 기준(견적서 13p)으로 수정 완료 후 종결**
부적합	완료 시나리오 미통과 또는 판정 기준 미충족(데이터 정합성 오류·핵심 플로우 차단 등)	개발사 수정 후 **재검수** (재검수 횟수 제한 없음)

조건부 적합 제외 항목 (핵심 오류 — 발주사 요청 반영): 아래 항목은 서비스 운영에 직접 영향을 주는 **핵심 오류**이므로 **조건부 적합 대상에서 제외**하며, 발생 시 **부적합(재검수)**으로 처리합니다 — ① POP/FPI 데이터 정합성 오류 · ② 결제/IAP 오류 · ③ 캠페인 환불 오류 · ④ 로그인 불가 · ⑤ 앱 크래시·프리즈 · ⑥ Admin 핵심 기능 불가 · ⑦ 스토어 심사 미통과 항목.

※ 검수는 개발사가 제출하는 **QA 리포트 + 검수용 테스트 빌드**(TestFlight/Play 내부 트랙)를 기준으로 하며, 발주사는 본 문서의 완료 시나리오를 따라 확인합니다. 검수 중 발견 사항은 이슈 트래커로 접수하고 「하자 / 개선·추가」로 분류합니다(분류 기준: 견적서 13p). 본 문서에 없는 신규 요구는 개선·추가(별도 협의)로 처리합니다.

① GALAXY 2.5D — 행성 성장 · 갤럭시 맵 · 이클립스

완료 시나리오	1. 온보딩에서 아티스트/행성 선택 → 행성 생성·종류/컬러 반영 확인 2. POP 기여 누적에 따라 행성 **1→7단계 성장**이 실시간 반영 3. 갤럭시 맵(미니맵)에서 행성 공전 · **드래그 360° 회전** · FPI 최상위 행성 중심부 배치 확인 4. 이클립스 발동(자연침식) → **푸시 워닝 수신** → 앱 진입 → **Shake(흔들기) 방어 / 번개 버튼 연타 / 오토 도네이션** → 침식률 회복 확인 5. 방어 참여 시 라이브 소셜 프루프(섬광 배너)가 타 사용자 화면에 실시간 노출
예외 처리	• 푸시 미수신·알림 거부 단말 — 인앱 워닝 배너 병행 노출 • 다수 사용자 동시 방어 — 분산 카운터로 침식률 카운트 유실 없음 • 백그라운드 복귀·화면 회전 시 렌더링 정상 재개, 저사양 단말 열화 방지(단계적 이펙트 축소)
검수 방법	기준 단말 실기 테스트. Admin 파라미터로 이클립스 강제 발동 후 시나리오 4~5 E2E 시연. 성장 단계는 테스트 계정 POP 지급으로 단계별 확인. 성능은 구간별 프레임 측정(성능 테스트 리포트 병행)
판정 기준	✓ 시나리오 1~5 전 구간 통과 · ✓ 침식→방어→회복 수치가 서버 기록과 일치 · ✓ 기준 단말에서 행성/맵/애니메이션 체감 지연 없음

② POP 재화 이코노미 · FPI 랭킹 · 등급/배지

완료 시나리오	1. 활동 보상(퀘스트·출석 등) → **무료 POP 지급** → 원장 기록 → 행성 성장 반영 2. IAP 구매 → **유료 POP 지급**(무료/유료 **분리 원장**) → 사용처 구분(유료: 광고·결제 실비 캠페인) 확인 3. POP 사용(도네이션·현상금·캠페인) → 차감 → 잔액·통계 일치 4. **FPI 지수 계산·랭킹** — 내 기여도·커뮤니티 전체 순위 정렬 정확성 확인 5. 활동 기반 **등급·배지** 부여·프로필 표시
예외 처리	• 네트워크 중단·재시도 시 **중복 지급 방지(멱등성 보장)** • 서버검증 실패 시 지급 보류·자동 재시도, 실패 건 Admin 확인 가능 • 랭킹 집계 캐시 갱신 주기(지연 허용 범위)를 화면에 안내 — 확정 수치는 서버 기준
검수 방법	검수 시나리오 세트(지급·차감·환불 전 유형)를 테스트 계정으로 실행 후 **POP 원장 – FPI 랭킹 – MY 통계 3자 교차 대조**. Admin의 POP/FPI 로그·정합성 화면으로 전 트랜잭션 추적
판정 기준	✓ 전 케이스 Cloud Functions 서버검증 경유(클라이언트 단독 지급 0건) · ✓ 원장–랭킹–통계 **정합성 오류 0건** · ✓ 무료/유료 POP 원장 분리 유지 · ✓ Admin 로그로 추적 가능

③ HOME 퀘스트(만보기·스밍·위치·출석) · AI Daily Briefing

완료 시나리오	1. **만보기** — Health 권한 동의 → 걸음 수 집계 → 목표 달성 → 보상 지급 2. **YouTube 스밍** — 지정 영상 재생 → **포그라운드 유지·완주 검증** → 보상 지급 3. **위치 퀘스트** — 지정 장소 방문 → 위치 인증(지오펜스) → 보상 지급 4. **출석·긴급 돌발 타임어택** — 참여 → 검증 → 보상 지급 5. **AI Daily Briefing** — 브리핑 카드 생성(Functions→캐시) → FCM 푸시 수신 → 카드 열람 → SNS 공유 카드 정상 노출
예외 처리	• 권한(Health·위치·알림) 거부 시 안내·재요청 UX, 미동의 상태에서 앱 정상 사용 가능 • 스밍 중 백그라운드 이탈·조기 종료 — 미완주 처리(보상 미지급, 사유 안내) • 위치 스푸핑(mock location)·시간 조작 — 서버검증 필터 차단 • 브리핑 생성 실패 시 이전 캐시 카드 노출(빈 화면 없음)
검수 방법	퀘스트별 정상 수행 E2E + **어뷰징 시도 테스트**(중복 참여·반복 요청·시간/위치 조작)를 병행 실행. 브리핑은 발송 스케줄 1회 실측
판정 기준	✔ 각 퀘스트 수행→검증→보상 E2E 통과 · ✔ 부정 시도 필터 차단 확인(중복 참여·반복 요청·비정상 패턴) · ✔ 보상 전량 서버검증 경유 · ※ 플랫폼 정책 제한 발생 시 5p 「정책 리스크별 대체 시나리오」 적용

④ INSIDE — 글로벌 K 지식인(현상금 Q&A) · 팬덤 라운지 피드

완료 시나리오	1. 라운지 피드 — 게시물(이미지 포함) 작성·수정·삭제 → 댓글·좋아요·공유 정상 동작, 행성/지표 연계 표시 2. 현상금 Q&A — POP 현상금 **예치** 후 질문 등록 → 답변 등록 → **채택 → POP 즉시 전송** → 재료 창고 반영 3. 신고·차단 — 부적절 게시물/사용자 신고 → Admin 접수 → 숨김/제재 처리 반영
예외 처리	• 채택 전 질문 삭제·채택 기한 만료 — 예치 현상금 환불 규칙 적용(정책 설계서 기준) • 채택 후 번복 불가 처리, 자기 답변 채택 방지 • 이미지 업로드 실패·용량 초과 시 안내 노출
검수 방법	질문자/답변자 **2계정 교차 테스트**로 예치→채택→전송 플로우 확인, 현상금 원장 대조. 신고 처리는 Admin 연동으로 확인
판정 기준	✔ 피드·Q&A 전 플로우 통과 · ✔ 현상금 예치·전송·환불 원장 정합성 오류 0건 · ✔ 신고→처리 반영 확인

⑤ 유저 캠페인(크라우드 펀딩) · 100% 자동환불 · 결과보고

완료 시나리오	1. 캠페인 개설(커피차·지하철/LED 생일광고 등) → 노출 → 후원(POP 차감) → 달성률·기여 표시 갱신 2. **성공 케이스** — D-Day 목표 달성 → 집행 → 결과 사진·소감 보고 게시 3. **실패 케이스** — D-Day 목표 미달 → 참여 지갑으로 **POP 100% 자동환불**(Firestore 트랜잭션) → 참여자 알림
예외 처리	• 환불 트랜잭션 부분 실패 — 자동 재시도 + 실패 건 Admin 수동 복구 경로 제공 • **중복 환불 차단**(멱등성), 마감 직전 동시 후원의 목표 초과 처리 규칙 적용 • 개설 남용 방지 — 개설 조건(등급 등)·신고 처리 연동
검수 방법	테스트 파라미터(기간 단축)로 **성공/실패 케이스 각 1회 이상** 시뮬레이션. 실패 케이스는 참여 계정 전수의 환불 원장 대조
판정 기준	✔ 성공/실패 분기 정확 · ✔ 자동환불 **무결성 — 부분 실패 방치·중복 환불 0건** · ✔ 결과보고 게시 확인

⑥ 수익화 — IAP · Focus 구독 · 보상형 광고/광고 미디에이션 · 단결형 BM

완료 시나리오	1. **IAP** — 부스트 앰플·유료 POP 구매 → **영수증 서버검증** → 지급 (iOS/Android 각각) 2. **Focus 구독** — 결제 → 광고 제거 반영 → 갱신 → 해지 → 만료 시 광고 복귀 3. **보상형 광고·광고 미디에이션** — 선택 시청(강제 노출 없음) → 시청 완료 → 보상 지급, 일일 한도 도달 시 노출 제한. **Custom Native·AdMob Native·AppLovin MAX 등 미디에이션 연동**, 네트워크 확장 가능 광고 모듈, **광고 보상 지급 내역 로그 저장 → Admin 조회**(유저·팬덤·광고 네트워크·광고 단위·지급 POP·시간 기준) 4. **단결형 아이템** — 구매 → 동시간대 커뮤니티 전체 2~3배 지급 발동·종료 확인
예외 처리	• 결제 중단·앱 재시작 시 **구매 복원(restore)** 정상, 미지급 결제 자동 보정 • 영수증 위조·재사용 차단(서버검증), 환불 결제 건 지급 회수 정책 적용 • 광고 로드 실패 시 대체 안내(보상 경로 안내), 오지급 없음
검수 방법	iOS/Android **샌드박스 + 실결제 각 최소 1회**, 구독 갱신·해지 시나리오 실측, 영수증 위조 케이스 차단 테스트
판정 기준	✔ 영수증 서버검증 통과(위조 차단) · ✔ 구독 상태 전이(결제/갱신/해지/만료) 정확 · ✔ 보상형 광고 **No-Force·일일 한도** 준수 · ✔ 미디에이션 연동·광고 보상 지급 로그 Admin 조회 확인 · ✔ 단결형 지급 대상·배수·시간창 정확 ※ 광고 매출 API·eCPM/Fill Rate 상세 대시보드·Artist Execution Pool 자동 정산은 1차에서 구조 확장성만 확보, 세부 구현은 2차 협의(견적서 6p)

⑦ 마케팅 웹 브릿지 · Deferred Deep Link · 사전예약 웹앱

완료 시나리오	1. 앱 미설치 사용자 — 웹 브릿지(브리핑 카드·섹션) 열람 → 스토어 이동 → 설치 → **Deferred Deep Link로 원래 콘텐츠 도달** 2. OG 기반 SNS 공유 카드 — 카카오톡·X·인스타그램에서 미리보기 정상 노출 3. **사전예약** — 신청 폼 제출 → Firestore 저장 → 완료 안내 → **Admin 신청자 조회·CSV 다운로드** 일치 4. 오픈 시 사전예약자 연동 — Admin **이벤트성 POP 일괄 지급** 대상으로 연계 확인
예외 처리	• 중복 신청 방지(연락처/계정 기준), 입력 유효성 오류 안내 • 딥링크 매칭 실패·만료 시 홈 랜딩 폴백(오류 화면 없음) • 트래픽 집중 시 신청 저장 유실 없음
검수 방법	iOS/Android + 모바일 Safari·Chrome **반응형 확인**, 신청→저장→Admin 조회→CSV 전 구간 데이터 대조, 미설치 단말에서 딥링크 E2E 실측, SNS 3종 공유 미리보기 확인
판정 기준	✔ 신청 데이터 전 구간 일치(유실·중복 없음) · ✔ Deferred Deep Link 정상 도달 · ✔ 주요 브라우저·해상도에서 레이아웃 깨짐 없음 · ※ 발주사 **데모 소스·디자인 시안 제공 전제**(제공 지연 시 일정 협의)

⑧ i18n · 참여형 번역(마킹·검증·보상)

완료 시나리오	1. 언어 전환(원격 배포 리소스) → 전 화면 UI 문자열 전환 확인 2. 사용자 번역 등록 → "번역함" 마크 표시 → 타 멤버 유효/무효 마킹 → **24시간 후 POP 보상 지급**
예외 처리	• 자기 번역 자기 마킹 제외(자기검증 방지), 도배성 등록 제한 • 무효 판정 누적 시 보상 미지급, 미번역 문구는 기본 언어 폴백
검수 방법	2개 언어 이상 전환 전수 화면 확인, 번역→마킹→지연 보상 타임라인을 테스트 파라미터(단축)로 실측
판정 기준	✔ 지원 언어 문자열 누락·깨짐 없음 · ✔ 유효/무효 판정에 따른 보상 지급 정확(서버검증 경유) · ✔ 어뷰징 가드(도배·자기검증) 동작

⑨ Admin Cockpit — 운영 · 마케팅 · 시스템 운영

완료 시나리오	1. **운영 기본** — 퀘스트·이클립스(침식률)·캠페인 관리, POP 재화·리워드 정책 파라미터 변경 → 앱 반영 확인, 어뷰징 모니터링·Shadow Ban, 콘텐츠/유저 관리, 지표 모니터링 2. **운영·마케팅 확장** — 사전예약 신청자 관리, **이벤트성 POP 일괄 지급**(대상 필터 → 미리보기 → 실행 → 결과 확인), POP/FPI 로그·정합성 확인, 문의/신고 처리, 공지/배너/브리핑 카드 관리 3. **시스템 운영** — 앱 버전/점검 모드/강제 업데이트 제어 → 앱 동작 확인, 푸시 알림 발송 관리, **관리자 작업 로그** 기록·조회, CSV 다운로드
예외 처리	• 일괄 지급 오지급 방지 — **실행 전 대상·수량 미리보기 + 2단계 확인**, 실행 이력·결과 리포트 저장 • 점검 모드 중 앱 접근 시 점검 안내 노출, 해제 시 정상 복귀 • 관리자 권한 없는 접근 차단, 주요 조작(정책 변경·일괄 지급·제재)은 전건 작업 로그 기록
검수 방법	기능 체크리스트 전수 확인. 일괄 지급은 **테스트 그룹 대상 실제 실행 후 POP 원장 대조**. 점검 모드·강제 업데이트는 실기 단말에서 확인
판정 기준	✔ 요구 운영 기능 전체 동작 · ✔ 일괄 지급 결과와 원장 일치(오지급 0건) · ✔ 관리자 조작 전건이 작업 로그로 추적 가능 · ✔ CSV 다운로드 데이터 정확

⑩ 공통(출시) — 스토어 심사 · QA/성능 리포트 · 핵심 플로우

완료 시나리오	1. 핵심 사용자 플로우 — **온보딩 → 행성 → 퀘스트 → 보상 → 결제** E2E 통과 2. App Store·Google Play **심사 제출 → (리젝 시 수정·재제출) → 심사 통과 → 정식 출시** 3. 회차별 QA 리포트·**성능 테스트 리포트**(기준 단말 실측) 제출, 운영 교육·서비스 매뉴얼 인계
예외 처리	• 심사 리젝 — 사유 분석·수정 후 재제출, **심사 통과까지 개발사 대응**(견적서 12p) • 플랫폼 정책 변경 등 외부 요인 지연 — 사전 공유 후 일정 협의
검수 방법	최종 검수 회차에서 본 문서 ①~⑨ 판정 결과 취합 + 핵심 플로우 E2E 시연 + 리포트 일체 확인
판정 기준	✔ 양 스토어 심사 통과·정식 출시 · ✔ 핵심 플로우 크래시 0건 · ✔ 성능 기준(견적서 11p) 충족 · ✔ ①~⑨ 전 항목 「적합」 또는 「조건부 적합(하자보수 처리 중)」

✦ 플랫폼 정책 리스크별 대체 시나리오 (견적서 11p 병기 사항)

플랫폼 정책상 구현 제한·심사 리스크가 확인되는 경우 **사전 공유 → 대체안 제시 → 발주사 협의 → 전환** 절차로 처리하며, 전환된 대체안은 본 기준표의 해당 기능 완료 기준을 갈음합니다.

리스크 항목	정책 리스크	대체 시나리오(안)
YouTube 스밍	조회수 직접 유도 보상은 YouTube ToS 리스크, IFrame은 서버 측 완주 검증에 한계	**활동 인증형 보상**으로 설계(시청 인증·포그라운드·완주 검증) — 리스크 심화 시 음악 감상 인증 등 대체 퀘스트로 전환
Health 걸음 수	건강 데이터의 리워드·광고 직접 연계는 심사 제약(HealthKit/Health Connect 가이드라인)	표현·데이터 사용 범위를 가이드라인 내로 조정(건강 증진 목적 표현), 제약 심화 시 걸음 수를 만보기 자체 집계 기반 대체 퀘스트로 전환
위치 퀘스트	백그라운드 위치 수집·프라이버시 심사 제약	**포그라운드 체크인 방식**(방문 시 앱 열어 인증)으로 운영, 수집 목적·범위 명시
유료 POP·IAP	디지털 재화(IAP 의무)와 실물 서포트 결제 혼용 시 정책 충돌, 유료 POP 구조의 스토어 정책 리스크	무료 POP(활동)·유료 POP(IAP)·실물 결제(STATION, 2차 범위) **수단 분리** 유지(1차 실물 결제 미포함). **스토어 정책 검토 후 리스크 확인 시, 1차 출시에서는 유료 POP/IAP를 정책 안전형 구조로 조정 가능**(발주사 협의 후 전환)
참여형 번역	보상형 UGC의 도배·자기검증 어뷰징	유효/무효 마킹 + **24시간 지연 보상** + 자기 마킹 제외 — 어뷰징 패턴 확인 시 보상 정책 파라미터 조정(Admin)

✦ 검수 이의 처리 · 문서 확정 절차

- **이의 처리** — 판정 결과에 이견이 있는 경우 해당 기능의 완료 시나리오를 양사 입회 하에 재현하여 판정하며, 본 문서에 기재되지 않은 사항은 협의로 결정합니다
- **변경 관리** — 확정(v1.0) 후 완료 기준 변경은 양사 서면 합의로만 가능하며, 범위 추가는 「개선·추가(유상)」로 별도 협의합니다
- **기준 범위** — 발주사가 제공한 **PRD(v9.0)·와이어프레임·Admin Figma** 및 **견적서 v2의 1차 정식 출시 범위**(P0+P1·사전예약 웹앱·Admin 운영 확장)에 해당하는 기능은, 본 별첨 세부 항목에 누락되어 있더라도 **신규 요구로 보지 않습니다**. 단, 견적서 v2에서 **2차 범위로 명시한 항목**(STATION 커머스·다지역/다통화 확대·광고 매출 대시보드/자동 정산 등)은 제외합니다
- **확정 절차** — ① 본 초안(v0.9) 발주사 검토·의견 회신 → ② 협의 반영 → ③ **계약 별첨 v1.0 확정** → ④ 2주차 설계 확정 시점에 화면·정책 확정 내용 반영 1회 정밀화(양사 확인)

본 문서는 계약 전 초안(v0.9)입니다. 발주사 확인·협의 후 계약 별첨으로 확정되며, 그전까지 각 기준의 세부 수치·시나리오는 협의에 따라 조정될 수 있습니다. 관련 문서: 견적서 v2 9p(요약) · 11p(성능·어뷰징) · 13p(하자보수 기준) · 별첨 2(주차별 검수).