정책 설계서 — 최종본 v1.2

프로젝트: **FANUZU** iOS/Android 1차 정식 출시 버전 개발 근거: **정책 원장 v1.1** (별첨 B v1.4 · 2026-09-07 발주사 확정 회신 + **2026-09-16 회신본**) · 견적서 v2.1 8p WBS 「1~2주차 요구사항·정책 확정」 · 별첨 2 1주차 「정책 설계서」 작성: 스위치 주식회사(Sweech) · 개정 2026-09-18 (v1.1 2026-09-11 · 최초 2026-08-31) 대체 관계: `정책 설계서 최종본 v1.1` **(2026-09-11)을 대체**합니다

✦ 개정 이력 — v1.1 → v1.2

2026-09-16 발주사 회신본을 반영한 개정입니다. 발주사께서 9월 14일 제출분(정책 원장 v1.0 · 문서 4종 v1.1 · 해석 확인 요청서 2종)을 검토하시고 **확정 적용 기준 43건(C-01~C-43) · 일반 처리 기준 8항(G-01~G-08) · 정정 22건(R01~R22) · 미확정 6건(S01~S06)** 을 회신해 주셨습니다. 그 전건은 **정책 원장 v1.1** 에 등재되어 있고, 이 문서는 그 원장을

따릅니다.

#	v1.1 의 기재	v1.2 의 확정값	근거	절
1	대표 팬덤 변경 = 저희 초기값(쿨다운 30일) · ● 운영값	**확정** — 변경 무료 · 재변경 대기 **초기 30일**(운영 조정) · 과거 기여와 Passport 유지 · 다른 기능을 일괄 차단하지 않음	**C-15**(§15-③)	P-01
2	Quest 참여 자격에 대표 팬덤 조건 **기재 없음**	**현재 대표 팬덤 1개의 Quest 와 일반 Quest 만 신규 참여 가능**	**C-16**	P-01
3	대표 팬덤 변경 전 제출 건 처리 **기재 없음**	변경 전 정상 제출 건은 **기존 검토 계속 · 승인 시 지급.** 변경만으로 자동 취소하지 않음	**C-17 · G-01**	P-01
4	계정 동일성 판정 기준 **기재 없음**	**이메일 로컬 파트(앞부분)만으로 동일 소유자를 판단하지 않음.** 제공자 인증 이메일 전체 정규화 일치만 허용	**G-07 · R01**	P-01 · P-12
5	Kakao · LINE 등록 주체 **기재 없음**	명의·소유권은 **FANUZU**, 기술 등록·설정·로그인 연동은 **스위치**가 담당하고 납품 시 접근 회수	**C-41**	P-01
6	FPI 축 값의 원천 **기재 없음**	**실제 인정 활동이 원천.** 동일 활동·조건의 점수는 생성자 보상액·광고 지급량으로 달라지지 않으며 무보상 유효 활동도 산정	**C-34 · R07**	P-03
7	출석·현장 방문의 FPI 축 **기재 없음**	출석 · 성지/생일 팝업 · 응원 현장 방문 = **COMMUNITY**, 걸음 · 운동 = **HEALTH**	**C-35**	P-03
8	동률 처리 = **최근 활동 시각이 빠른 쪽 상위**(저희 초기값)	**기각 · 정정** — 실제 산정값 동점은 **1 · 1 · 3 공동 순위**, 표시 반올림만 같으면 실값 순, 최근 활동 시각 차등 없음	**C-19**(§15-②)	P-03
9	User Level = **GLOW~NOVA 5단계 · 누적 기여 POP 3,000/20,000/100,000/500,000 승급**(저희 해석)	**기각 · 정정** — **User EXP 기반 Lv.1~100+ 연속 성장.** GLOW 1~9 / SPARK 10~29 / BEAM 30~59 / STARLIGHT 60~99 / NOVA 100 이상은 **레벨 구간의 칭호**	**C-18 · R04**(§15-①)	P-04
10	Quest 분류·생성 흐름 **기재 없음**	한 화면 **2단 선택**(카테고리 → 활동) — 건강 = Walk/Shake · 행성 활동 = Streaming/YouTube/Vote/SNS · 커뮤니티 = Community · 특정 위치 = Location/QR/NFC	**C-01**	P-05
11	사용자 생성 Quest 광고 보상 = 「고정형 기여 POP」(금액 미기재)	**초기 10 기여 POP / 정상 완료 광고 1회.** 회사 부담 고정형이며 기본 보상액에 비례하지 않고 생성자 Pool 에서 차감하지 않음	**C-02 · B-28**	P-05
12	Streaming Quest = 「1차에 별도 완청 보상형 Quest 없음」	같은 취지를 유지하되 **무보상 기본 참여 Quest 로 1차 활성.** 「보상형 없음」이지 「유형 없음」이 아님	**C-04 · B-25**	P-05
13	QR · NFC 의 지위 **기재 없음**	**독립 유형 유지 + Location 의 추가 인증 수단.** 현장 방문 조건이면 GPS/Geofence 필수	**C-03**	P-05
14	개인 Quest 기간·공개 후 수정·검토 기한·정상 종료 반환 **기재 없음**	공개 후 **기본 24시간**(종료일 선택 시 생성자 현지 23:59:59 · 최대 초기 30일 · 최소 초기 1시간) · 공개 후 **제목과 설명만 수정** · 사람 검토 **24시간 목표 · 자동 승인 없음** · 정상 종료 시 미사용 Pool **즉시 반환**	**C-06 · C-07 · C-08 · C-09 · G-03 · G-04**	P-05
15	Vote · Governance 라벨 **기재 없음**	외부 Vote Quest = **「투표 참여」**, 내부 Governance = **「팬덤 결정」**	**C-10**	P-05 · P-09
16	Community Quest 유효 반응 기준 **기재 없음**	응원글 1개 + **다른 회원의 유효 반응 1개** 기본. 본인·동일 회원 중복, 삭제·어뷰징 확인 활동 제외	**C-11**	P-05
17	위치 Quest 반복 기준 **기재 없음**	동일 Quest · 동일 사용자 **기본 1회.** 허용된 반복형만 직전 **유효** 인증부터 초기 24시간 간격	**C-12**	P-05
18	Eclipse = 「하루 2회 · 방어 성공 시 **침식분 회복**」	**전면 재기술** — 공동 Shake · POP 무소모 · 3분 전 푸시 · 기본 60초 · 개인 유효 Shake 60회 · 목표 ⌈7일 평균 DAU × 5%⌉ 최소 1 · **성공 무차감 · 실패 확정 시에만 시작 FPI × 0.25% 1회 차감** · 선차감과 회복 없음 · 기본 KST 07:50 · 17:50 · 팬덤별 설정 · 집계 오류 회차 취소	**C-20 ~ C-28 · R09**	P-07
19	Growth POP 원천 **기재 없음**	**보상 획득과 이후 기여 두 단계 모두 성장 반영.** 예치·반환·수수료는 원천이 아님	**C-29 · C-30 · C-31 · B-11**	P-08
20	오지급 정정 · 일반 Quest 성장 귀속 **기재 없음**	허위·중복·오지급 **확정 시 잘못 반영분만 역분개** · 일반 Quest 는 **지급 시점의 대표 팬덤**에 귀속	**C-32 · C-33 · G-02**	P-08
21	Campaign 생성 진입·기간 **기재 없음**	**한 진입점 3유형 선택** · 상품/템플릿 **권장 모금 기간 자동 입력** · 모금 기간과 집행 기간 구분	**C-13 · C-14**	P-09
22	Governance 발의비 = 일반 POP 100	**재확인** — 기여 POP 으로 대체하지 않으며 재화 타입 검증과 정합	**G-05 · R03**	P-09
23	미성년자 = 「앱 자체 한도 없음」으로 종결	**유지 · 적용안 제출** — 가입 제한과 광고 명시적 선택은 유지, 연령 확인·구매 대기/거절·연령별 광고·OS/스토어 적용안을 먼저 제출. **보호조치 없음으로 간주하지 않음**	**C-37 · S04 · R22**(§15-④)	P-10
24	AI Agent = 「외부 Agent 엔진은 발주사 영역」	같은 구조를 유지하되 **수신 규격·인증·필수 필드·오류응답·샘플 제출 주체가 저희**로 확정. 표본 수신·승인·노출 검증과 실제 연동 완료를 구분	**C-39 · B-48**	P-11

#	v1.1 의 기재	v1.2 의 확정값	근거	절
25	사전예약 연동 = 「자동 이메일 매칭」	**서버 API 조회(B안)** 로 확정. 서비스키 **클라이언트 비노출** · 이메일 전체 정규화 일치	**C-42 · G-07 · B-70**	P-12
26	「v1.6.1 의 원칙은 그대로 유효합니다」류 문구	**구현·검수 기준은 원장에 등재된 값뿐**이라는 원장 §0.1 정정과 같은 취지로 고침	**R05 · R06**	P-03 · 전 절
27	표기 = 🟢 확정 · 🟡 운영값 2종	🔵 **미확정(S) 추가** — 회신 5절이 「확인 전 유지할 기준」과 함께 남긴 6건	**S01~S06 · R06**	0.1 · 정리

별첨 B 와 대조해 값이 그대로인 것(R05 확인 요청분) — 닉네임 2~20자 중복 허용(B-52) · Marketing 알림 별도 동의 기본 OFF(B-77) · Community 이미지 5장 10MB 및 영상 1개 60초 100MB(B-44) · Campaign 개설 자격과 등록비(B-56 · B-57) · Campaign 취소와 등록비 환불 기준(B-58). **네 항목 모두 v1.1 기재가 별첨 B 확정값과 일치하여 정정하지 않았습니다.** 광고는 유형별로 분리해 다시 적었습니다 — 기본 Quest 보상형(B-03 · 배수 x2/x3 · 일일 5회)과 사용자 생성 Quest 고정형(C-02 · 10 기여 POP)은 서로 다른 기준이며 한쪽 값을 다른 쪽에 확대 적용하지 않습니다.

이 개정은 계약 범위 · 비용 · 일정을 바꾸지 않습니다. 회신 4절 말미의 지시에 따라 추가 비용 · 일정 연장 · 기능 이월을 이번 회신에 포함된 승인으로 처리하지 않았습니다.

✦ 개정 이력 — v1.0 → v1.1

별첨 B 를 반영한 개정입니다. 별첨 B 는 저희가 v1.0 에 남겨 둔 미확정과 과거 기준을 발주사께서 한 번에 확정해 주신 회신표이며, 그 87개 항목을 **정책 원장 v1.0** 에 전건 등재했습니다. **이 문서는 그 원장을 따릅니다.**

#	v1.0 의 기재	v1.1 의 확정값	원장 항목
1	POP 표기 = **활동 POP / 지원 POP**	**일반 POP / 기여 POP**	**B-01**
2	활동·지원 POP **소멸하지 않음** · 휴면 잠금 비활성	**일반 180일 · 기여 365일** 미접속 → 잠금 → 30일 Grace → 소멸	**B-05**
3	차감 순서 = **선입선출(FIFO)**	**겸용 사용처는 일반 POP 우선**, 부족분 기여 POP	**B-06**
4	소멸 예고 = **해당 없음**	잠금 **30일 전·7일 전**, 잠금 시 즉시, 소멸 전 재알림	**B-73**
5	가입 수단 = **이메일 · Google · Apple · Kakao · LINE 5종**	**Google / Apple / Kakao / LINE 4종.** 이메일·X 제외	**B-49**
6	등급 = **GLOW·SPARK·BEAM·STARLIGHT·NOVA 5단계** · 「SILVER·GOLD·DIAMOND 3단계 폐기」	**Passport Tier = SILVER / GOLD / DIAMOND 3종 유지 · 강등 없음.** User Level·Badge 와 **별개 체계**	**B-65 · B-66**
7	**ORIGIN 100** = 1T 등급 · 창립 멤버	**ORIGIN 명칭 폐기.** 사전예약 매칭 → **FIRST LIGHT Badge + 일반 POP 50** / 팬덤 최초 100명 → **기념 Badge + 순번만**	**B-67 · B-68**
8	행성 Stage = **7단계**(태동/성운 포함)	**성운 = Stage0 별도 · 정식 행성 6단계**(시작·성장·함께·동행·빛·영원)	**B-08 · B-53**
9	걸음 수 = 구간별 **10 POP**	**1천/5천/1만/1.5만보 = 일반 POP 5/6/7/8** · 전 단계 순차 클리어	**B-26**
10	YouTube = **약 3분 완청 + Shake 완료 시 10 POP**	**완청 보상 아님.** BPM 기반 **Shake 판정**이 성공·보상 기준	**B-24**
11	위치 스푸핑 = **이동 속도 900km/h 초과 시 인증 거부**	**공통 Risk Engine 종합 판정.** 단일 신호만으로 영구제재하지 않음	**B-61 · B-62**
12	해시태그 **3종 고정**	콘텐츠에 따라 **최대 약 3개 동적 구성**	**B-78**
13	사전예약 = **초대 코드 게이트형 3스텝** · 수집항목 3종	**공개형 사전예약 유지** · 이메일 매칭 + Claim Link + 사전예약 코드 · **수집항목은 운영 폼이 정본**	**B-70 · B-71**
14	유료 테마를 지원 POP·IAP 와 연결	**개인 구매형 파츠 없음.** 기본 외형은 Stage 성장으로만 변화	**B-12**
15	● **미확정 12건**	**전건 해소.** 이 문서에 ● 는 **0건**입니다	**원장 §14**

추가로 확정된 항목(v1.0 에 기재가 없던 것): Focus 구독 혜택 **B-04** · Reward Ad 배수·실패 처리 **B-03** · POP 직접 이전 금지 **B-07** · sFPI 누적 규칙 **B-54** · Campaign Product Catalog **B-59** · Governance 정족수 **B-37 · B-38** · Hero Gift Catalog **B-40 · B-84 · B-85** · Artist Hot Time **B-43** · Global Ticker **B-80** · Push 알림 5분류 **B-77** · 원장 보존 범위 **B-74**.

> **어느 것도 계약 범위를 줄이는 변경이 아닙니다.** 별첨 B 8항이 정한 대로, 이미 확정된 계약 범위를 실제 개발 가능한 기준으로 정렬한 것입니다.

✦ 0. 이 문서의 위치

정책 수치의 단일 기준은 정책 원장 v1.1 입니다. 이 문서는 그 원장을 **설계 관점으로 묶어 읽는 문서**이며, 원장과 어긋나면 **원장이 맞습니다.**

문서	답하는 질문
정책 원장 v1.1	**정책값이 무엇이고 어디에 반영되며 어떻게 검증하는가** — 단일 기준
본 정책 설계서 v1.2	그 값들이 **설계 영역별로 어떻게 묶이는가**
요구사항 정의서 v1.2	무엇을 만드는가
기능 명세서 v1.2	각 화면이 어떻게 동작하는가
Firestore 설계서 v1.2	데이터가 어떻게 저장되는가
별첨 1 완료 기준표	무엇을 완료로 보는가

이 문서의 정책 참조는 원장의 번호 체계를 그대로 씁니다(G-06) — **B-nn** 은 별첨 B 87항목, **C-nn** 은 2026-09-16 회신 확정 적용 기준 43건, **G-nn** 은 일반 처리 기준 8항, **S0n** 은 확인 전 유지 기준 6건입니다.

✦ 0.1 범위와 표시

서비스가 **돈 · 수치 · 권한 · 제재**를 다루는 규칙만 모았습니다. 화면 배치와 문구는 대상이 아닙니다.

표시	뜻
🟢 **확정**	별첨 B · 2026-09-16 회신 · 계약 문서에 근거가 있습니다. 그대로 구현합니다
🟡 **운영값**	**Admin · Remote Config · 서버 설정**으로 조정하는 값입니다. 초기값을 적었고 앱 재배포 없이 바꿉니다
🔵 **미확정(S)**	**[v1.2 추가]** 2026-09-16 회신 5절이 **「확인 전 유지할 기준」**과 함께 남긴 항목입니다(원장 §19 S01~S06). 그 유지 기준으로 진행하면서 5절 형식 제안서를 제출합니다

🔴 **미확정은 이 문서에 0 건입니다.** v1.0 의 12건은 별첨 B 가 8건을 직접 확정했고, 나머지 4건은 저희가 초기값·해석으로 메운 뒤 원장 §15 에 확인 문항을 붙여 올렸으며 **2026-09-16 회신으로 전건 답을 받았습니다**(두 건은 저희 안이 기각되어 이 판본에서 정정했습니다 — C-18 · C-19). 남은 🔵 6건은 발주사께서 유지 기준을 함께 지정하신 항목이므로 진행을 멈추지 않습니다.

이 문서에 적힌 값이 곧 구현·검수 기준입니다(원장 §0.1 정정 · R05 · R06). 상세정의서 v1.6.1 은 기준자료로 남지만, 별첨 B 또는 2026-09-16 회신으로 대체된 v1.6.1 문구는 효력이 없고, 원장에 등재되지 않은 v1.6.1 문구를 확정 정책으로 다루지 않습니다. 다만 v1.6.1 14장 「절대 축소하면 안 되는 연결」 전건은 별첨 B 가 재확인했으므로 유지합니다.

🟡 **운영값 관리 원칙**(별첨 B 말미) — 운영 중 변경이 필요한 수치는 Admin · Remote Config · 서버 설정 중 하나로 관리합니다. **모든 수치를 Admin 화면으로 만들라는 뜻이 아닙니다.** 다만 상품 · Campaign · Quest · Hot Time · Geofence 등 콘텐츠별 운영값은 **앱 재배포 없이** 조정 가능하게 합니다.

✦ P-01. 계정 · 인증

항목	정책	상태	원장
가입 수단	**Google · Apple · Kakao · LINE 4종.** 이메일/비밀번호 가입과 X 로그인은 **1차 제외**	🟢 **확정**	**B-49**
복수 Provider 연결	하나의 FANUZU UID 에 **복수 소셜 Provider 연결 허용**	🟢 **확정**	**B-49**
계정 원칙	**1인 1계정**, 소셜 UID 기준 중복 차단	🟢 확정	—
계정 동일성 판정	**이메일 로컬 파트(@ 앞부분)만으로 동일 소유자를 판단하지 않습니다.** 제공자가 인증한 이메일 **전체를 정규화해 일치**할 때만 같은 소유자로 보며, 인증 자격·전체 식별정보·소유 확인 경로를 함께 기록	🟢 **확정**	**G-07 · R01**
Apple 로그인	소셜 로그인 제공 시 Apple 심사 필수 조건	🟢 확정	—
Kakao · LINE 등록 주체	개발자 콘솔의 **명의와 소유권은 FANUZU**, **기술 등록 · 설정 · 로그인 연동은 스위치**가 담당합니다. 기존 앱이 있으면 활용하고, 필요한 권한을 요청해 실기 로그인을 검증한 뒤 **납품 시 접근을 회수**합니다	🟢 **확정**	**C-41**
세션	만료 시 재로그인 후 직전 화면 복귀 (`E-AUTH-02`)	🟢 확정	—
닉네임	**2~20자 · 중복 허용.** 사용자 식별·참조는 **내부 UID**	🟢 **확정**	**B-52**
팬덤 소속	**복수 팬덤 가입 허용 · 대표 팬덤(Primary Fandom) 1개.** 팬덤당 공용 행성 1개	🟢 **확정**	**B-09**
대표 팬덤 변경	**변경 무료.** 변경 후 재변경까지 **초기 30일 대기**(운영자 조정 가능). **과거 기여와 Passport 기록은 그대로 유지**하며, 변경을 이유로 다른 기능 전체를 일괄 차단하는 규칙으로 **확대하지 않습니다**	🟢 **확정** · 대기일수는 🟡 운영값	**C-15**(§15-③)
Quest 신규 참여 자격	**현재 대표 팬덤 1개의 Quest 와 일반 Quest 만** 신규 참여할 수 있습니다. 다른 팬덤에 가입돼 있어도 **현재 대표 팬덤이 아니면** 그 팬덤 Quest 에 새로 참여할 수 없습니다	🟢 **확정**	**C-16**
변경 전 제출 건	변경 전에 당시 대표 팬덤 Quest 에 **정상 인증을 제출했다면 기존 검토를 계속**하고, 조건 충족·승인 시 보상을 지급합니다. **변경만으로 자동 취소하거나 보상에서 제외하지 않습니다.** 자동 승인이나 변경 후 다른 팬덤 Quest 신규 참여 허용을 뜻하지는 않습니다	🟢 **확정**	**C-17 · G-01**
제출 이력 보존	제출 건마다 **제출 당시 팬덤 · 제출 시각 · 인증 자료 · 검토 이력**을 보존합니다. 보완은 **같은 제출 건의 변경 전 수행 사실을 보충**하는 범위이며, 변경 후 다른 팬덤의 새 활동으로 확대하지 않습니다	🟢 **확정**	**G-01**
Artist 인증	일반 로그인 후 **Admin 에서 5개 필드 연결.** 별도 Artist 가입 플로우 없음	🟢 **확정**	**B-86**
탈퇴	개인 식별정보 파기, 원장은 비식별 처리 후 보존 (P-14)	🟢 확정	**B-74**
최소 지원 OS	**Android 10(API 29) · iOS 15.0**	🟢 확정 — 2주차 플러그인 선검증 리포트 바이너리 실측	—

v1.0 의 5종(이메일 포함)을 4종으로 개정합니다. 답변서 v1.1 Q7 이 5종으로 답해 주셨으나 **별첨 B 가 그 이후 회신이며 이메일 가입을 명시적으로 제외**하셨습니다 (공통 기준 2항 — 과거 값이 이후 확정 정책보다 우선하지 않습니다). 앱 Figma 의 X · WeChat · 자체 로그인 화면군은 **1차 비노출**로 두되 구조는 열어 두어 추가 시 재작업이 없게 만듭니다.

v1.1 의 「팬덤 이동 = 저희 초기값 · 🟡 운영값」을 🟢 확정으로 올립니다. 2026-09-16 회신이 저희 안(복수 가입 · 대표 1개 · 변경 무료 · 대기 30일)을 그대로 확정하시면서 **과거 기여와 Passport 유지, 다른 기능으로 차단을 확대하지 않음**을 함께 못박으셨습니다 (C-15). 대기 일수만 운영값으로 남습니다.

대표 팬덤 변경 전에 제출했으나 아직 검토가 끝나지 않은 건의 처리 상태와 사용자 안내는 상태표로 제출합니다(🔵 **S06**). 확인 전 유지 기준은 위 표 그대로입니다 — 기존 검토 계속, 승인 시 지급, 변경만으로 자동 취소 없음. **이 지급이 어느 팬덤의 성장으로 귀속되는지는** 🔵 **S01** 로 확인받습니다(P-08).

✦ P-02. POP 원장 ★ 핵심

별첨 B 가 POP 정책 전반을 재확정했습니다. v1.0 의 명칭 · 소멸 · 차감 순서 3축이 모두 바뀌었습니다.

항목	정책	상태	원장
재화 종류 · 표기	**일반 POP** · **기여 POP** 2종. 원장 분리. **사용자 노출 표기를 이 둘로 통일**	🟢 **확정**	**B-01**
직접 판매	**POP 자체 직접 판매 없음.** 유료 상품 혜택으로 기여 POP 발생	🟢 **확정**	**B-02**
일반 POP 유효기간	**180일 미접속 → 잠금 → 30일 Grace → 소멸.** Grace 내 재접속 시 복구	🟢 **확정**	**B-05**
기여 POP 유효기간	**365일 미접속 → 잠금 → 30일 Grace → 소멸.** 같은 구조	🟢 **확정**	**B-05**
소멸 사전 알림	잠금 **30일 전 · 7일 전**, 잠금 발생 시 **즉시**, 최종 소멸 전 **재알림**	🟢 **확정** · 시점은 🟡 운영값	**B-73**
차감 순서	**겸용 사용처는 일반 POP 우선, 부족분 기여 POP.** 같은 타입 내부 lot 소진은 선입선출	🟢 **확정**	**B-06**
사용처별 POP 타입	**Funding 후원 = 기여 POP 만.** Campaign 등록비 · Quest 수수료 · Q&A 현상금 = **겸용**(일반 우선). **Governance 발의 등록비 100 POP 은 일반 POP 전용**(기여 POP 대체 없음)	🟢 **확정**	**B-33 · B-57 · B-39 · B-38 · G-05**
사용자간 이전	**직접 송금 · 선물 금지.** POP 이동은 시스템 지급·차감·환불로만 발생	🟢 **확정**	**B-07**
원장 무결성	획득 · 사용 · 회수 · 정산 전건 기록. **원장 · 랭킹 · 통계 3자 교차 대조 가능**	🟢 확정	—
잔액 구분	**총 보유 · 예약 · 사용 가능** 세 값을 구분해 보여 줍니다. 검토 대기 중인 보상처럼 이미 묶인 몫은 **예약**이며 사용 가능 잔액에 들어가지 않습니다. 일반/기여 POP, 기본 보상과 회사 부담 광고 보상도 각각 구분합니다	🟢 **확정**	**G-05 · G-03**
중복 지급 방지	멱등키 기반. 재시도 시 이중 지급 금지 (`E-POP-03`)	🟢 확정	—
서버 검증	**모든 지급은 Cloud Functions 서버 검증.** 클라이언트 단독 지급 경로 없음	🟢 확정	—
보류 지급	`pending` **(검수 대기) — 사람 검토가 필요한 Quest 와 어뷰징 검수 대상만.** 자동 검증 가능한 Quest 는 즉시 지급. 잔액 미포함, 「확정 대기」 표시	🟢 **확정**	**B-60**
차감 UX	차감 전 **총액 · 일반/기여 구성 · 환불 가능여부** 표시, 최종 버튼에 실제 사용 POP 명시. 처리 후 결과·사유·거래내역 즉시 확인	🟢 **확정**	**B-72**
환불 시 회수	결제 환불 시 지급된 POP 을 회수합니다. **잔액이 모자랄 때의 처리(음수 허용 · 회수 대기 · 이후 상계)는 비교표로 확인받습니다.** POP 직접 판매를 전제로 한 새 흐름은 만들지 않습니다	🔵 **미확정(S)**	**S02 · R02**
원장 보존	결제/IAP/환불 · POP 지급·차감·환불·상계 · Funding 정산 **5년 보존.** 탈퇴 후 개인식별정보 파기·비식별	🟢 **확정**	**B-74**

v1.0 의 「소멸하지 않습니다」를 철회합니다. v1.0 은 검토 회신서 Q32 와 Apple 3.1.1 을 근거로 소멸을 비활성으로 두었으나, **별첨 B 가 일반/기여 각각의 소멸 기간을 확정**해 주셨으므로 그대로 구현합니다. 소멸이 부활하면서 **소멸 예고 정책도 함께 복원**했습니다. Apple 3.1.1 대응은 소멸 자체를 없애는 대신 **사전 알림 4회 + Grace 30일 + 재접속 전액 복구**로 이용자 보호를 확보하는 방식으로 바꿉니다.

별첨 1 「조건부 적합 제외 항목」 ①이 POP/FPI 데이터 정합성 오류입니다. 이 절의 정합성이 곧 검수 통과 기준입니다.

✦ P-03. FPI (팬덤 지수)

항목	정책	상태	원장
산출 지표	**BPM · HEALTH · REFERRAL · CONTRIBUTION · COMMUNITY**	🟢 **확정**	**B-14**
축 값의 원천	**실제로 인정된 활동이 원천입니다.** 같은 활동·같은 조건이면 **생성자가 건 보상액이나 광고 지급량에 따라 점수가 달라지지 않습니다.** 보상이 없는 유효 활동(무보상 참여 Quest 등)도 산정 대상이며, **지급 POP 을 FPI 점수로 치환하지 않습니다**	🟢 **확정**	**C-34 · R07**
축 매핑	**출석 · 성지/생일 팝업 · 응원 현장 방문 = COMMUNITY**, **걸음 · 운동 = HEALTH.** Shake = BPM · 추천 = REFERRAL · 기여 = CONTRIBUTION. 홈 화면의 카테고리 구분(건강 · 행성 활동 …)과 FPI 축은 **별개 체계**입니다	🟢 **확정**	**C-35**
원장과의 분리	보상 POP 원장과 활동 기반 FPI 를 **별도로 집계하고 대조**합니다. FPI 원천 데이터에 지급 POP 필드를 두지 않습니다	🟢 **확정**	**G-05 · C-34**
집계 주기	원천 이벤트는 **즉시 적재**, FPI·랭킹은 **기본 1분 주기** 집계. 화면에 마지막 갱신 시각 표시	🟢 **확정** · 주기는 🟡 운영값	**B-15**
산출 기간	**최근 7일 Rolling.** 별도 시간감쇠 **두지 않음**	🟢 **확정**	**B-16**
감소 메커니즘	**Eclipse 로만 처리.** 자동 감쇠 경로 없음	🟢 **확정**	**B-16 · B-55**
지표별 가중치	Admin 조정 · 초기값 균등	🟡 **운영값**	**B-14**
랭킹 모집단	**정식 행성 중 최근 7일 유효 활동이 있는 행성.** Stage0 성운은 제외	🟢 **확정**	**B-17**
동률 처리	**실제 산정값이 같으면 1 · 1 · 3 공동 순위**입니다(같은 순위를 부여하고 다음 순위를 건너뜁니다). **표시 반올림만 같고 실값이 다르면 실값 순**입니다. 공동 순위 안에서의 화면 배치는 재조회해도 흔들리지 않는 **고정 순서**를 쓰며, **최근 활동 시각으로 순위를 차등하지 않습니다**	🟢 **확정**	**C-19**(§15-②)
정밀도 · 정렬키	동점 판정에 쓰는 산정값 정밀도와 공동 순위 내부 정렬키의 구체 명세	🔵 **미확정(S)** — 유지 기준은 위 행 그대로	**S01**
FPI 등급 S/A/B	**삭제.** 등급 산출 경로를 두지 않음	🟢 **확정**	**B-18**
sFPI 누적	**별도 환산비율 없음.** Daily FPI Snapshot 을 하루 1회 그대로 누적한 Sum FPI 가 sFPI	🟢 **확정**	**B-54**
Ranking Snapshot	**주 1회 영구 Archive**, Campaign Draft 자동 생성 후 **Admin 승인 게시**	🟢 **확정**	**B-20 · B-87**
어뷰징 제외	비정상 트래픽 · 매크로 · 반복 클릭은 **FPI 반영 제외**	🟢 확정	**B-62**

v1.0 의 🔴 「sFPI 전환 기준 미확정」이 해소되었습니다. 별도 환산 규칙은 없고, **Daily FPI Snapshot 의 단순 누적**이 sFPI 입니다. **FPI 와 sFPI 를 하나의 점수로 합치지 않습니다** — 상세정의서 v1.6.1 14장 「절대 축소하면 안 되는 연결」의 이 조항은 별첨 B 가 재확인했고 원장에 등재되어 **구현·검수 기준으로 유지**됩니다(원장 §0.1 · R05).

v1.1 의 「동률은 최근 활동 시각이 빠른 쪽 상위」를 정정합니다. 이 값은 저희가 초기값으로 올린 해석이었고, **2026-09-16 회신에서 기각**되었습니다(§15-② · C-19). 최근 활동 시각으로 정렬하는 코드는 남기지 않습니다.

FPI 축 값이 「지급 POP」이라는 해석도 기각되었습니다(요청서 Q-EC-06 (1) A안 · C-34). 보상 750 POP 짜리 Quest 와 1 POP 짜리 Quest 라도, **같은 활동이면 같은 점수**입니다. 축별 환산계수는 명세 확정 전까지 **초기값 1.0** 으로 두고, 환산계수 · 무효 정정 · 과거 기록 정합성 · 유효 활동 정의 · 집계 시간대는 🔵 **S01** 로 제출합니다.

✦ P-04. Passport Tier · User Level · Badge

별첨 B 가 세 체계를 서로 다른 것으로 분리했습니다. v1.0 은 이 셋을 하나의 「등급」으로 묶어 적었고, 그것을 바로잡습니다.

항목	정책	상태	원장
체계 분리	**User Level · Passport Tier · Badge 는 서로 다른 체계**입니다. 한 값의 변화가 다른 값을 자동 변경하지 않습니다	🟢 **확정**	**B-66**
Passport Tier	**SILVER · GOLD · DIAMOND 3종 유지. 강등하지 않습니다.** 카드 재질은 **시각효과로만** 처리하며 기능 혜택과 무관	🟢 **확정**	**B-65**
Tier 승급 조건	SILVER 기본 / GOLD Lv.30 이상 + 활동기간 + 핵심 Badge / DIAMOND Lv.70 이상 + 장기활동 + 복수 상위 Badge + 누적기여	🟡 **운영값**	**B-65**
현재 활동성	Tier 가 아니라 **FPI · 최근활동**으로 별도 표현	🟢 **확정**	**B-65**
User Level	**User EXP 기반 Lv.1 ~ 100+ 연속 성장**입니다. 화면에는 **숫자 레벨과 칭호를 함께** 표시하며, **Lv.100 이후에도 숫자 레벨은 계속 올라갑니다**	🟢 **확정**	**C-18**(§15-①)
레벨 구간 칭호	**GLOW 1~9 / SPARK 10~29 / BEAM 30~59 / STARLIGHT 60~99 / NOVA 100 이상.** 이 다섯은 **별도 등급 체계가 아니라 레벨 구간의 칭호**이며, **칭호별 권한이나 보상을 신설하지 않습니다**	🟢 **확정**	**C-18**
누적 기여 POP 승급	**두지 않습니다.** 5등급을 누적 기여 POP **3,000 / 20,000 / 100,000 / 500,000** 문턱으로 치환하던 기재를 삭제합니다	🟢 **확정 · 정정**	**C-18 · R04**
User EXP 요구량	레벨별 EXP 요구량은 **기존 자료(상세정의서 v1.6.1 · 앱 Figma)에 정의된 값을 따르며 새로 만들지 않습니다.** 두 자료에 없으면 계산 예시로 제출해 확인받습니다	🔵 **미확정 (S)**	**S01 · C-18**
Badge	활동 카테고리별 업적 체계. Level·Tier 와 독립	🟢 **확정**	**B-66**
Planet Evolution	**단순 기념 Badge.** POP · FPI · 권한 보너스 **없음**	🟢 **확정**	**B-19 · B-66**
FIRST LIGHT	사전예약 완료·앱 매칭 사용자에게 **FIRST LIGHT Badge + 일반 POP 50**	🟢 **확정**	**B-67**
팬덤 최초 100명	**경제적 혜택 없는 기념 Badge 와** `#001~#100` **순번 기록만.** Governance · POP · FPI 우대 **없음**	🟢 **확정**	**B-68**
권한 분리	User Level 은 성장·명예이며 **Role/Permission 과 분리**	🟢 확정	—

v1.0 의 「SILVER · GOLD · DIAMOND 3단계를 폐기합니다」를 철회합니다. v1.0 은 앱 Figma 「TIER 정보」의 5단계를 보고 3단계를 폐기했으나, **별첨 B 가 Passport Tier 를 3종 유지로 확정**하시면서 동시에 **「User Level · Passport Tier · Badge 는 서로 다른 체계」** 라고 하셨습니다. 상세정의서 v1.6.1 14장도 **「Silver/Gold/Diamond 를 User Level 로 오해하지 않는다」** 고 명시합니다. **두 자료를 함께 보면 폐기가 아니라 분리가 맞습니다.**

v1.1 이 「GLOW~NOVA 5단계 = User Level · 누적 기여 POP 승급」으로 적은 것을 정정합니다. 이는 저희가 앱 Figma 「TIER 정보」를 보고 세운 해석이었고, **2026-09-16 회신에서 기각**되었습니다(§15-① · C-18 · R04). 확정 체계는 **User EXP 기반 Lv.1~100+ 연속 성장**이고, 다섯 이름은 그 레벨 구간에 붙는 **칭호**입니다.

세 체계의 분리는 그대로입니다. User Level(숫자 + 칭호) · Passport Tier(SILVER · GOLD · DIAMOND) · Badge 는 서로 다른 체계이며, 한 값의 변화가 다른 값을 자동으로 바꾸지 않습니다(B-66). 상세정의서 v1.6.1 14장의 **「Silver/Gold/Diamond 를 User Level 로 오해하지 않는다」** 는 별첨 B 가 재확인해 구현·검수 기준으로 유지됩니다.

빌드 v0.3.0 은 누적 기여 POP 문턱으로 승급하도록 되어 있어 코드 정정 대상입니다(R04). 정정 완료 시점과 검증 결과는 빌드노트 v0.4.0 의 검증표에 기준 빌드·커밋과 함께 적습니다(G-06).

`ORIGIN` **명칭은 폐기합니다.** v1.0 의 「ORIGIN 100 = 1T 등급 · 창립 멤버」는 **사전예약 보상(FIRST LIGHT)** 과 **팬덤 최초 100명 기념 Badge** 두 가지를 하나로 묶은 오기였고, 별첨 B 가 둘을 분리해 확정했습니다.

✦ P-05. 퀘스트 · 보상

항목	정책	상태	원장
Quest 유형	Walk · Shake · Streaming · YouTube · Location · QR · NFC · Vote · SNS · Community **10종**이며 **확장 가능 구조**입니다. 고정 4종으로 하드코딩하지 않음	🟢 **확정**	**B-25 · C-01**
분류 · 생성 흐름	**한 화면에서 카테고리 → 활동을 고른 뒤 그 활동에 필요한 입력만 표시**합니다. **건강 = Walk / Shake · 행성 활동 = Streaming / YouTube / Vote / SNS · 커뮤니티 = Community · 특정 위치 = Location / QR / NFC**	🟢 **확정** · 분류·순서·노출은 🟡 운영값	**C-01**
사용자 생성 허용 범위	어느 활동을 사용자 생성에 열지는 **운영 설정**입니다(C-01 「노출은 운영 관리」). **저희 초기값**은 Walk · Shake · YouTube · Streaming 을 운영 등록 전용으로 두고 Location · QR · NFC · Vote · SNS · Community 를 사용자 생성 허용으로 하는 것이며, **이 초기값은 저희가 정한 것이라 적용표로 확인받습니다**	🟡 **운영값** · 초기값은 🔵 **S03 확인**	**C-02 · S03**
QR · NFC	**독립 유형으로 유지**하면서 **Location 의 추가 인증 수단**으로도 씁니다. **현장 방문이 조건이면 GPS/Geofence 인증이 필수**이고 QR·NFC 는 부가 판정입니다. **위치와 무관한 코드·태그 인증형**은 유효성·중복·복제 검증 명세를 제출한 뒤 사용자 생성 목록에 엽니다	🟢 **확정** · 위치 무관형 명세는 🔵 **S03**	**C-03**
걸음 수 보상	**1,000 / 5,000 / 10,000 / 15,000보 = 일반 POP 5 / 6 / 7 / 8. 전 단계 순차 클리어**	🟢 **확정** · 금액은 🟡 운영값	**B-26**
Music Shake	**YouTube 완청은 보상 기준이 아닙니다. BPM 기반 Shake 판정**이 성공·보상 기준	🟢 **확정**	**B-24**
Streaming · 시청 Quest	**보상형은 두지 않되 무보상 기본 참여 Quest 로 1차 활성**합니다. 참여 기록은 FPI 활동 이벤트로 남고 **POP 지급은 0**입니다. 제거한 시청·완청 보상을 되살리지 않습니다	🟢 **확정**	**C-04 · B-25**
위치 Quest	**탐색은 권한 없이 가능**, 보상 인증만 GPS/Geofence 필수. 기본 반경 **100m**	🟢 **확정** · 반경은 🟡 운영값	**B-27**
위치 Quest 반복	동일 Quest · 동일 사용자 **기본 1회.** 운영자가 허용한 반복형만 **직전 유효 인증 시각부터 초기 24시간 간격**으로 재참여할 수 있고, **인증 실패는 간격을 재시작하지 않습니다.** 최대 보상 횟수는 실제 운영 기간과 간격으로 자동 산정하고 **운영자는 하향만** 조정합니다. 참여 전에 간격과 최대 횟수를 안내합니다	🟢 **확정** · 간격·횟수는 🟡 운영값	**C-12**
위치 Quest 예치 한도	**기본 보상 한도 = 회당 기본 보상 × 최대 횟수.** 회사 부담 광고 보상은 이 한도 **밖**입니다. **같은 장소의 다른 Quest 는 별개 조건**으로 판단합니다	🟢 **확정**	**C-12**
Reward Ad	기본 보상은 **일반 POP**, 광고 증분만 **기여 POP**. 기본 **x2**, 특정 Quest/Event **x3**, **일일 5회**	🟢 **확정** · 배수·횟수는 🟡 운영값	**B-03**
광고 실패 처리	광고 로드·검증 실패 시 **기본 일반 POP 은 지급**하고 추가 기여 POP 및 **광고 사용횟수는 차감하지 않음**	🟢 **확정**	**B-03**
UGC Quest 생성자격	팬덤 소속 + **가입 24h** + **검증활동 1회**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-29**
UGC Quest 수수료	**Reward Pool 의 10%, 최소 10 POP.** 겸용(일반 우선). 공개 확정 시 **Burn**. Draft 취소 미부과 / 운영반려·회사귀책 반환 / 공개 후 생성자 취소 비환불	🟢 **확정**	**B-30**
UGC Quest 보상 재원	**기본 보상은 생성자 Reward Pool 사전 Deposit.** 광고 증분은 **FANUZU 가 지급**하며 생성자 Pool 에서 차감하지 않음	🟢 **확정**	**B-28 · C-02**
UGC 광고 보상 형태	배수형 x2/x3 이 아니라 **선택형 리워드 광고 정상 완료 시 초기 10 기여 POP / 회** 의 고정형입니다. **회사 부담 고정형**이라 **기본 보상액에 비례하지 않고** 생성자 Reward Pool 에서 차감하지 않습니다	🟢 **확정** · 금액은 🟡 운영값	**C-02 · B-28**
UGC Quest 기간	공개 후 **기본 24시간.** 종료 날짜를 고르면 **생성자 현지시간 그 날짜의 23:59:59** 마감입니다. **최대 초기 30일**(공개일이 1일째) · **최소 초기 1시간**이 남으면 당일 종료도 가능합니다. 참여자에게는 **같은 마감 순간을 각자 현지 시각과 남은 시간으로** 보여 주고, 이후 기기 시간대를 바꿔도 마감 순간은 그대로입니다	🟢 **확정** · 30일·1시간은 🟡 운영값	**C-06 · G-04**
공개 후 수정	생성자는 **제목과 설명의 오탈자, 기존 조건 안내 보완만** 고칠 수 있고 **변경 이력을 보관**합니다. **기본 보상액 · 목표 · 인증 조건 · 대상 링크 · 마감일은 변경 불가**이며, **설명을 통한 조건 변경도 불가**합니다. 핵심을 바꾸려면 새 Quest 를 만들고, 기존 건의 취소·반환은 기존 기준을 적용합니다	🟢 **확정**	**C-07**
링크 정보 표시	링크를 넣으면 **제목 · 썸네일 · 서비스명을 자동으로 가져와 표시**하고 설명은 선택 입력입니다. **유효한 링크인데 미리보기 조회만 실패하면** 기본 카드와 최소한의 제목 입력을 허용하고, **잘못된 링크는 저장하지 않고 수정을 요청**합니다. **원본 제목과 사용자 설명은 화면에서 구분**합니다	🟢 **확정**	**C-05 · R10**
미사용 Reward Pool	종료·반려·취소 시 **생성자에게 반환**	🟢 확정	**B-30**
정상 종료 시 반환	지급되지도 예약되지도 않은 미사용 Pool 은 **정상 종료 시 즉시 자동 반환**합니다. 검토·보완·재검토로 **예약된 몫은 유지**하다가 승인되면 지급, 최종 반려되면 반환합니다. **검토가 늦어진다는 이유만으로 예약을 풀지 않습니다.** 기존 수수료와 조기 취소 조건은 그대로입니다	🟢 **확정**	**C-09 · G-03 · B-30**
자동검증 / 보류	**자동 검증 가능한 Quest 는 검증 성공 즉시 기본보상 지급.** 사람 검토가 필요한 Quest 만 `pending`	🟢 **확정**	**B-60**

항목	정책	상태	원장
사람 검토 기한	사람이 보는 제출 건은 **주말을 포함해 제출 후 24시간 안에 검토하는 것을 목표**로 합니다. 검토 중과 승인 후 지급을 안내하고, 반려 시에는 **사유와 보완·재제출 가능 여부**를 알립니다. 24시간이 지나면 **사용자에게 지연을 안내하고 운영자 미처리로 표시**합니다. **시간이 지났다고 자동 승인하거나 지급하지 않습니다**	🟢 **확정**	**C-08 · G-03 · B-60**
상태 분리	**제출 · 검토 · 승인 · 실제 지급을 각각 구분**해 기록하고, **지급 실패를 지급 완료로 표시하지 않습니다.** 사용자 이력 · 운영 미처리 목록 · 잔액이 서로 일치해야 합니다	🟢 **확정**	**G-03**
Vote · Governance 라벨	외부 투표에 참여하는 Quest 는 **「투표 참여」**, 팬덤 내부 의사결정은 **「팬덤 결정」** 입니다. 서로 다른 기능이며 기존 자격·정족수·가결 기준·1인 1표는 그대로입니다	🟢 **확정**	**C-10**
Community Quest	**사용자 생성과 운영 템플릿 선택을 모두 유지**합니다. 기본 조건은 **응원글 1개 + 다른 회원의 유효 반응 1개**이며, **본인 반응 · 같은 회원의 중복 반응 · 삭제된 글 · 어뷰징으로 확인된 활동은 제외**합니다. 목표와 인정 반응 종류는 운영 설정입니다	🟢 **확정** · 목표·반응 종류는 🟡 운영값	**C-11**
지급 후 무효 처리	지급한 뒤 반응이 무효로 확인된 경우의 정정 절차 명세	🔵 **미확정(S)** — 유지 기준은 C-32 의 정정 원칙(P-08)	**S03**
Quest 유형별 보상·중복·Cap	유형별 기존 보상, 중복 참여, 상한, 취소·반환의 적용표	🔵 **미확정(S)** — 확인 전에는 기존 보상·수수료 기준을 그대로 유지	**S03**
일일 한도	퀘스트별 1일 보상 상한	🟡 **운영값**	—
미완주	조건 미충족 시 보상 미지급 (`E-QST-01`)	🟢 확정	—
권한 거부 대응	건강 데이터 거부 시 **앱 자체 집계 전환**(`E-PERM-04`), 위치 거부 시 **탐색은 가능**하고 인증만 불가	🟢 확정	**B-27**

v1.0 의 🔴 「사용자 생성 퀘스트 보상 재원 미확정」이 해소되었습니다. 기본 보상은 생성자가 미리 예치하고, **광고로 늘어난 증분만 FANUZU 가 부담**합니다. 생성자 Pool 이 광고 때문에 줄어들지 않는 것이 판정 기준입니다.

v1.0 의 「YouTube 약 3분 완청 + Shake 완료 시 10 POP」을 철회합니다. 재생 시간은 보상 조건이 아니며 **Shake 판정만이 기준**입니다.

광고 보상은 유형별로 기준이 다릅니다. 기본 Quest 보상형은 **배수 x2 · 특정 Quest 는 x3 · 일일 5회**(B-03)이고, 사용자 생성 Quest 는 **정상 완료 1회당 고정 10 기여 POP**(C-02) 입니다. 회신 2절 서두의 지시대로 **한쪽 유형의 운영값이나 예외를 다른 유형에 확대 적용하지 않습니다.**

v1.1 의 「Streaming Quest 1차 없음」은 「보상형 없음」이지 「유형 없음」이 아닙니다. 회신이 **무보상 기본 참여 Quest 로 유지**하도록 확정했으므로(C-04), 참여는 되고 POP 만 지급하지 않습니다. 참여 기록은 FPI 원천에 남습니다(C-34). 6주차 주간보고에 「화면만 · 참여 비활성」으로 적었던 상태는 **무보상 참여 활성**으로 갱신합니다.

개인 Quest 에 기간 입력이 생깁니다. 해석 확인 요청서 A안이 전제한 「사용자 생성 Quest 에 기간 입력 없음」은 폐기되고, **기본 24시간과 종료일 선택**이 들어갑니다(C-06). 앱 Figma 의 「당일 23:59 종료」 표기는 이 기준으로 대체합니다. **마감 판정은 서버 시각 기준**이며 기기 시각·시간대 변경, 경계 시각, 복수 단말 처리는 시험 사례로 제시합니다(G-04).

Community Quest 를 1차 범위에서 빼자는 저희 권고는 기각되었습니다(요청서 Q-QC-08 ②). 사용자 생성을 그대로 유지하며, 유효 반응 기준을 위 표대로 구현합니다.

✦ P-06. 어뷰징 방어

별첨 B 가 기능별로 흩어져 있던 제재를 하나의 Risk Engine 으로 통합했습니다.

계층	정책	상태	원장
공통 Risk Engine	**Shake · 위치 · 추천 · 광고 · 환불 · 다계정** 신호를 하나의 **Risk Score** 로 연계	🟢 **확정**	**B-62**
단계형 대응	**기록 → 보상 pending / 24h 제한 → 기능차단 → Admin Review → 단계형 제재**	🟢 **확정**	**B-62**
위치 판정	**Mock Location · 이동속도 · 이동시간 · GPS Accuracy · 반복패턴 · 기기/계정 Risk** 복수 신호 종합. **단일 신호만으로 영구제재하지 않음**	🟢 **확정**	**B-61**
Shadow Ban	**봇 · 스팸 · 매크로 · 반복 어뷰징의 기술적 격리에만** 사용. 일반 콘텐츠 위반에는 적용하지 않음	🟢 **확정**	**B-46**
사전예약 단계	**reCAPTCHA v3.** 동일 IP 다량 가입·봇 감지 시 **접수 자동 보류**(`E-PRE-03`)	🟢 확정	—
가입 단계	소셜 UID 기준 1인 1계정, 중복 신청 차단 (`E-PRE-02`)	🟢 확정	—
보상 단계	검수 필요 보상은 `pending` 보류 후 확정 지급 (P-02)	🟢 확정	**B-60**
이의 제기	제한된 이용자는 문의 접수로 이의 제기	🟢 확정	—
탐지 임계치	판정 로직의 구체 수치	🟡 **운영값 — 공개하지 않습니다**(우회 방지). Admin 에서만 조정하고 변경 이력을 `AdminActionLog` 에 기록	**B-83**

v1.0 의 「이동 속도 900km/h 초과 시 인증 거부」를 단일 판정 기준에서 철회합니다. 900km/h 는 Risk Engine 의 신호 하나로 남으며, 그것만으로 영구제재하지 않습니다. Android `isMocked` · iOS `isSimulatedBySoftware` 플래그 병행도 신호 하나입니다.

✦ P-07. 이클립스 (FPI 감소 이벤트)

2026-09-16 회신이 이 절을 전면 확정했습니다. 발동 · 방어 · 판정 · 감소량 · 예외를 아홉 항목(C-20 ~ C-28)으로 정해 주셨으므로 v1.1 의 서술을 대체합니다.

항목	정책	상태	원장
역할	**FPI 감소를 담당하는 유일한 메커니즘.** FPI 의 별도 자동 시간감쇠는 두지 않음	🟢 **확정**	**B-16 · B-55**
방어 방식	**팬덤 공동 Shake 이며 POP 을 소모하지 않습니다.** 홈의 Zap 은 행성 성장 기여로 유지하되 **방어 판정과 분리**합니다 — Zap 은 방어 참여자 집계에 들어가지 않습니다	🟢 **확정**	**C-20**
발생 일정	기본 **KST 07:50 · 17:50**, 푸시는 **07:47 · 17:47. 팬덤별로 발생 횟수와 각 시각을 따로 설정**할 수 있고 설정이 없으면 공통값을 씁니다. **하루 2회는 고정 제한이 아닙니다.** 일정을 바꾸면 푸시와 종료 시각도 함께 계산합니다	🟢 **확정** · 횟수·시각은 🟡 운영값	**C-24**
사전 알림	발생 **3분 전 푸시**	🟢 **확정**	**C-22**
방어 시간	이벤트 시작부터 **기본 60초** 공통 창. 늦게 들어와도 **개인에게 60초를 새로 주지 않고** 공통 창 종료에 함께 마감합니다	🟢 **확정** · 창 길이는 🟡 운영값	**C-22 · C-25**
개인 참여 인정	공통 방어 시간 안에 **개인별 유효 Shake 누적 60회 이상**이면 **고유 참여자 1명**으로 셉니다. 60회 미만은 제외하고, 더 흔들어도 **회차당 1명**입니다. **초당 1회 같은 리듬을 강제하지 않습니다.** 같은 사용자의 복수 단말은 1명입니다	🟢 **확정** · 인정 횟수는 🟡 운영값	**C-25 · G-04**
성공 목표	**목표 = ⌈7일 평균 DAU × 5%⌉ 이며 최소 1명**입니다. 평균 DAU 가 0으로 정상 집계되어도 목표 1명으로 예정대로 진행합니다	🟢 **확정** · 목표율은 🟡 운영값	**C-25 · C-26**
신생 팬덤 목표	생성 후 완료 집계일이 **1~6일이면 그 날짜들의 평균**, 7일 이상이면 최근 7일 평균입니다. 생성 전 날짜는 빼고, **생성 후 활동이 0명인 날은 분모에 포함**합니다. 완료 집계일이 없는 **생성 당일은 임시 목표 1명**	🟢 **확정**	**C-27**
성공 시	**FPI 감소가 없습니다.** 차감했다가 되돌리는 처리를 하지 않습니다	🟢 **확정**	**C-22**
실패 시 감소량	**실패가 확정된 시점에** 그때의 FPI 에서 **회차 시작 시 FPI × 0.25% 를 1회 차감**합니다. 방어 중에 늘어난 활동분은 그대로 두고, **같은 회차에 두 번 차감하지 않습니다.** 과거 sFPI 차감으로 확대하지 않습니다	🟢 **확정** · 비율은 🟡 운영값	**C-22 · C-23**
선차감 금지	**먼저 깎아 두고 성공하면 돌려주는 방식을 쓰지 않습니다**	🟢 **확정**	**C-22**
집계 분모	Eclipse 목표는 **최근 7일 평균 DAU**, Zap 가중치는 **최근 30일 Active** 로 **서로 다른 집계**를 씁니다	🟢 **확정** · 집계 기간은 🟡 운영값	**C-21 · B-23**
집계 누락 · 오류	목표나 결과를 정확히 판정할 수 없는 회차는 **취소하고 FPI 를 차감하지 않습니다.** 사용자에게 안내하고 운영자용 사유를 기록하며, **누락을 활동 0명으로 대체하지 않습니다.** 정상화 후 다음 예정 회차부터 재개합니다	🟢 **확정**	**C-28**
방어 기한	공통 창 종료 후 방어 불가 (`E-ECL-01`)	🟢 확정	—
위험 상태 알림	Eclipse 푸시로 일원화. **「운석 충돌」 등 별도 이벤트를 두지 않음**	🟢 확정	**B-77**
유효 활동 정의 · 집계 시간대	DAU 집계의 유효 활동 정의와 기준 시간대 명세	🔵 **미확정(S)** — 확인 전에는 위 표 그대로 진행	**S01 · C-21**

v1.1 의 「방어 성공 시 침식분 회복」 서술을 삭제합니다. 먼저 깎고 성공하면 되돌리는 구조는 저희 해석이었고 2026-09-16 회신에서 기각되었습니다(요청서 Q-EC-03 A안 · C-22). 성공하면 아무것도 깎이지 않고, 실패가 확정되어야 한 번 깎입니다. 「침식 → 회복」 이라는 말 자체를 쓰지 않습니다.

v1.1 의 「하루 2회」는 기본값이지 제한이 아닙니다(C-24). 팬덤별로 횟수와 시각을 따로 정할 수 있으므로, 「하루 정확히 2회」로 판정하는 검증 기준도 함께 걷어냅니다.

빌드 v0.3.0 의 Eclipse 값은 정정 대상입니다(R09) — 「팬덤 공동 누적 100,000 흔들기」 목표, 「사전 알림 300초」, 기본 시각 13:00 · 21:00, 선차감 후 복구 구조가 모두 최신 기준과 다릅니다. 정정 완료 시점과 실서버 검증일은 빌드노트 v0.4.0 에 적습니다(G-06 · G-08).

데모값(주기 25초 · 지속 10초 · 부스팅 12/18 POP)은 시연 편의값이라 쓰지 않습니다.

✦ P-08. 행성 · 성운 · 성장

항목	정책	상태	원장
성운의 지위	**Stage0 / Pre-Planet 으로 별도 관리.** 정식 행성 6단계에 **포함하지 않음**	🟢 **확정**	B-08
정식 행성 Stage	**6단계 — Stage1 시작 / Stage2 성장 / Stage3 함께 / Stage4 동행 / Stage5 빛 / Stage6 영원.** Stage 강등 없음	🟢 **확정**	B-53
행성 소유 단위	**팬덤당 하나의 공용 성운/행성.** 개인별 행성을 만들지 않음	🟢 **확정**	B-09
성운 → 정식 행성 전환	**10명 이상 + 1,000 POP 이상 + 기본 목표 7일**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	B-10
목표 기간 미달성	**성운과 기여기록을 소멸·초기화하지 않고 유지**	🟢 **확정**	B-10
성장 기준	**누적 Growth POP + sFPI 동시 충족.** 하나만 충족하면 현재 Level 대기	🟢 **확정**	B-11 · B-54
Growth POP 원천	**보상을 받을 때와 그 POP 을 행성에 기여할 때 모두 성장에 반영**하는 두 단계 구조입니다. 사용자 생성 Quest 보상도 포함합니다. 예를 들어 보상 10 POP 을 받으면 Growth +10, 그 10 POP 을 Zap 하면 Growth +10 이 되어 합이 20 입니다. **의도된 두 단계 성장이며 오류가 아닙니다**	🟢 **확정**	C-29 · B-11
중복 방지	**같은 지급 이벤트를 다시 처리해도 성장은 더해지지 않습니다.** 응답 유실 · 재접속 · 중복 요청으로 보상 · 반환 · 성장이 두 번 반영되지 않도록 원래 이벤트와 연결해 미처리분만 재처리합니다	🟢 **확정**	C-29 · G-02
성장 원천이 아닌 것	개인 Quest Reward Pool **예치**, 미사용 POP **반환**, 등록비와 기존 취소·환불 **수수료** 자체에는 **Growth POP 을 더하지 않습니다.** 수수료율과 발생 조건은 기존 기준 그대로입니다. **모든 POP 이동에 성장을 주는 규칙이 아닙니다**	🟢 **확정**	C-30
광고 보상의 성장	사용자 생성 Quest 의 **10 기여 POP 광고 추가 보상도 지급 시와 이후 기여 시 각각 성장에 반영**합니다. 회사 부담 고정형이라는 점은 그대로이며, **다른 광고나 구독 보너스로 자동 확대하지 않습니다**	🟢 **확정**	C-31 · C-02
일반 Quest 성장 귀속	실제 보상이 있는 일반 Quest 는 **보상을 지급하는 시점의 대표 팬덤**에 성장을 반영하고, 그 값을 고정 저장해 **재처리해도 같은 팬덤에 귀속**합니다. 무보상 Quest 에 보상을 신설하거나 모든 일반 Quest 에 10 기여 POP 을 주는 것이 아닙니다	🟢 **확정**	C-33 · G-02
오지급 정정	정상 보상의 성장은 **Quest 종료나 기존 정책상 취소만으로 회수하지 않습니다. 허위 참여 · 중복 지급 · 오지급이 확정되면 잘못 반영된 몫만 정정**하고 정상분은 유지하며, 사유와 수치를 남깁니다. **의심만으로 차감하지 않으며**, 지급 회수 · 계정 제재 · 과거 FPI/sFPI 재산정과는 구분합니다	🟢 **확정**	C-32
팬덤 Quest 지연 지급 귀속	대표 팬덤 변경 전에 제출하고 변경 후 승인된 건의 성장 귀속	🔵 **미확정(S)** — 확인 전에는 보상 획득·이후 기여 두 단계 성장, 일반 Quest 는 지급 시점 대표 팬덤 기준을 유지	S01 · C-17
Planet EXP	**삭제.** 별도 경험치 체계를 두지 않음	🟢 **확정**	B-11
초과분 Carry-over	현재 Level 요구량 초과분은 **다음 Stage 진행도로 이월**	🟢 **확정**	B-54
Level 경계값	Stage 별 Level 구간	🟡 **운영값** — Admin 조정	B-53
ZAP 성장 가중치	최대 **×1.5. 행성 성장용 Growth POP 진행도에만** 적용하며 **POP 잔액·원장·sFPI 에는 적용하지 않음**	🟢 **확정**	B-23
ZAP 롱프레스	**배수 기능 제거.** 2초 롱프레스는 **옵션 메뉴**	🟢 **확정**	B-22
가중치 산출 기준	분모 = 최근 30일 Active 팬덤 사용자 / 참여율 = 최근 7일 평균	🟡 **운영값**	B-23
행성 외형	**기본 외형은 Stage 성장으로만 변화. 개인 구매형 파츠 없음.** 스페셜 케이스만 별도	🟢 **확정**	B-12
Planet DNA	**공용 Asset Layer Pool + 조합 데이터.** 팬덤별 에셋 제작 없음	🟢 **확정**	B-13
GALAXY 중심	기본은 **내 Primary 행성/성운 중심**, Ranking View 는 **FPI 상위 중심**	🟢 **확정**	B-21

v1.0 의 「7단계 — 태동(성운) · 시작 · 성장 · 함께 · 동행 · 빛 · 영원」을 개정합니다. 성운은 정식 단계에서 빠져 **Stage0** 이 되었고, 정식 행성은 **6단계**입니다. 상세정의서 v1.6.1 3장의 7단계 표기도 별첨 B 로 대체되었습니다.

v1.0 의 「유료 테마는 지원 POP 또는 IAP 상품과 연결」을 철회합니다. 개인이 사서 바꾸는 파츠는 두지 않습니다.

「Zap · 기여 이벤트만 Growth POP 의 원천」이라는 v1.1 의 해석은 기각되었습니다 (요청서 Q-EC-05 A안 · C-29). 확정 기준은 **보상 획득과 이후 기여 두 단계 모두**입니다. 6주차 주간보고에 적었던 성장 원천 상태도 이 기준으로 갱신합니다.

새 계수 · 일일 성장 상한 · 사용자 조합 제한은 아직 없습니다. 이벤트별 원 수치와 유효 조건, 환산계수, 팬덤 규모별 성장 시뮬레이션은 🔵 **S01** 로 제출합니다. 확인 전에는 위 표의 기준으로 진행하며, **회신에 없는 상한이나 계수를 저희가 새로 만들지 않습니다.**

✦ P-09. 캠페인 · 펀딩 · 환불 · Governance

이 절이 별첨 1 「조건부 적합 제외 항목」 ③ 캠페인 환불의 판정 기준입니다.

항목	정책	상태	원장
생성 진입	**한 진입점에서 비용형 · 재화 없는 참여형 · Governance 3유형을 고른 뒤** 자격을 안내하고 유형별 폼을 띄웁니다. Catalog · 템플릿 자동 입력과 선택형 UI 를 우선하며, **주요 비용 · 목표 · 기간을 제출 전에 확인**시킵니다. 자격이 안 되는 유형은 **사유와 함께 비활성**으로 보입니다	🟢 **확정**	**C-13**
모금 기간	상품이나 템플릿의 **권장 모금 기간을 자동으로 넣고**, 필요하면 운영자가 정한 **최소~최대 범위 안에서** 바꿉니다. **모금 기간과 집행 기간은 별개 항목**이며 Governance 는 기본 72시간을 유지합니다	🟢 **확정** · 범위는 🟡 운영값	**C-14**
상품별 기간 · 집행 준비	상품별 권장 · 최소 · 최대 모금 일수와 집행 준비 기간의 제안표	🔵 **미확정(S)** — 확인 전에는 Catalog 권장 기간 자동 입력과 기존 수수료 기준 유지	**S03 · C-14**
목표액 산정	**FANUZU Campaign Product Catalog 에서 상품별 필요 기여 POP 을 직접 지정.** 실비 배수 산식을 **두지 않음**	🟢 **확정**	**B-32 · B-59**
Product Catalog	전광판 · 커피차 등 가능한 상품과 필요 기여 POP 을 **FANUZU 가 최초 등록하고 Admin 에서 수정.** 사용자는 Catalog 선택이 기본이며 **특수 Campaign 만 Admin 승인 Custom 금액**	🟢 **확정**	**B-59**
Seed POP	**삭제.** Seed 와 등록비는 동일 목적의 진입비용으로 보아 **등록비 100 POP 만** 적용하고 목표액 비례 Deposit 을 두지 않음	🟢 **확정**	**B-31**
등록비	**100 POP.** 겸용(일반 우선 차감) · 공개 확정 시 **Burn.** Official/Admin/Agent Campaign 은 **면제 가능**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-57**
개설 자격	팬덤 소속 + **가입 7일 이상** + **검증 활동 5회 이상** + 제재/어뷰징 상태 아님 + 등록비 100 POP. **동시 진행 기본 1건**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-56**
후원 POP 타입	**기여 POP 만.** 일반 POP 으로는 후원할 수 없습니다	🟢 **확정**	**B-33**
초과 모금	**목표 초과 금지.** 잔여 목표액까지만 후원 가능	🟢 **확정**	**B-34**
완료 후 처리	`funded` 이후 **업체선정 · 결제 · 집행 · 증빙은 Admin 수동 운영.** 자동 진행하지 않음	🟢 **확정**	**B-35**
환불 SLA	목표 미달·운영 취소 시 **즉시 환불 시작 · 전체 72시간 이내 완료.** 부분 실패는 자동 재시도 후 **Admin Exception Queue**	🟢 **확정**	**B-36**
취소 시점	Draft/Review 및 **첫 후원 전**에는 생성자 철회 가능. **첫 후원 후에는 생성자 단독 취소 불가**(Admin 승인 필요)	🟢 **확정**	**B-58**
취소 시 등록비	생성자 변심으로 공개 후 취소 = **비환불** / 회사귀책·운영반려 = **반환**	🟢 **확정**	**B-58**
HOT ARCHIVE	HOME 의 **Campaign Discovery 캐러셀.** 목표 임박 → 기여 급증 → 신규 등록 기준 **최대 5개**	🟢 **확정**	**B-82**
Governance 투표	기본 **72h** / 투표권자 **10%** / 찬성 **60%.** 투표자 자격 = **가입 7일 + 최근 30일 활동 3회.** 1인 1표 · 가중치 없음	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-37**
Governance 발의	**가입 30일 + 최근 30일 활동 10회 + 일반 POP 100 등록비.** 발의비는 **일반 POP 100 이 기준이며 기여 POP 으로 대체하지 않습니다** — 차감 원장의 재화 타입 검증도 이 기준과 맞춥니다	🟢 **확정**	**B-38 · G-05 · R03**
Governance 구현	Campaign 의 **GOVERNANCE 서브타입.** 별도 엔티티·화면·승인 파이프라인을 새로 만들지 않음. 앱 표기는 **「팬덤 결정」**	🟢 확정	**C-10**
Weekly Ranking Campaign	주간 Snapshot 영구 Archive · Draft 자동 생성 · **자동게시 없이 Admin Publish**	🟢 **확정**	**B-20 · B-87**
상태 전이	`draft → voting → funding → success/fail → report`	🟢 확정	—
승인 전 후원	승인 대기 캠페인 후원 차단 (`E-CMP-03`)	🟢 확정	—
결과 보고	성공 캠페인은 결과보고 제출 의무	🟢 확정	**B-35**

v1.0 의 🔴 2건이 모두 해소되었습니다. 「개설 자격」은 **5개 조건**으로, 「캠페인별 POP 사용 범위」는 **후원 = 기여 POP 만 / 등록비·수수료 = 겸용**으로 확정되었습니다. 원장이 분리되어 있어 이 결정이 정산 구조를 좌우한다고 말씀드렸던 부분입니다.

상세정의서 v1.6.1 의 Seed 1,000 POP 과 목표액 ×1.5~2.0 산식은 별첨 B 로 대체되었습니다. 두 값 모두 삭제이며 코드·설정에 남기지 않습니다.

개설 자격 · 등록비 · 취소 기준을 별첨 B 와 다시 대조했습니다(R05). **B-56 · B-57 · B-58 의 확정값과 v1.1 기재가 일치하여 정정할 곳이 없었습니다** — 가입 7일 · 검증 활동 5회 · 제재 상태 아님 · 등록비 100 POP · 동시 진행 기본 1건, 첫 후원 전 생성자 철회 가능, 변심 취소 비환불 · 회사귀책 반환이 그대로입니다.

환불 시 부족분 처리는 아직 확정하지 않았습니다(🔵 **S02** · R02). 실제 코드의 음수 잔액과 회수 대기 처리, 재화 원천별 부족분 기록, 후속 회수 조건과 이용자 안내를 비교표로 제출합니다. **확인 전에는 POP 직접 판매를 전제로 한 새 흐름을 만들지 않습니다.**

✦ P-10. 결제 · 구독 · 광고 · Hero Gift

항목	정책	상태	원장
결제 수단	스토어 IAP (App Store · Google Play). **우회결제 구조를 두지 않음**	🟢 확정	**B-02**
영수증 검증	**서버 검증 필수.** 실패 시 구매 복원 안내 (`E-PAY-02`)	🟢 확정	—
Focus 구독	**광고 제거 + 일 40 기여 POP. 당일 Claim**, 미수령분 **누적 없음**	🟢 **확정**	**B-04**
구독 가격	광고 제거 구독 **월 US$1.99**	🟢 확정 (v1.6.1 7장) · 🟡 운영값	—
광고 구성	**AdMob · AppLovin MAX · Custom Native** 미디에이션	🟢 확정 (견적서 v2.1)	—
주 미디에이터	셋 중 무엇을 주로 둘 것인가	🟡 **저희가 정합니다** — 기술 판단입니다	—
보상형 광고	**선택 시청(No-Force).** 구독자도 자발적으로 시청 가능하며 **동일한 추가 보상**	🟢 확정	**B-03**
광고 보상 로그	유저 · 팬덤 · 광고 네트워크 · 광고 단위 · 지급 POP · 지급 시간 기준 **Admin 조회**	🟢 확정 (견적서 v2.1)	—
Hero Gift 상품 구조	**상품 Catalog 형 · 상품수 제한 없음.** 3종 SKU 고정을 두지 않음	🟢 **확정**	**B-40 · B-85**
Hero Gift 상품 속성	Store Product ID · 가격 · 구매자 기여 POP · 팬덤 Drop Pool · 기간 · 국가/플랫폼 · 활성여부를 **Admin 관리**	🟢 **확정**	**B-85**
Hero Gift 지급 산식	**25% 는 상품 등록 시 기본 산정 기준.** 실제 지급량은 **Store Product 별 Admin 확정값.** 구매자 = 기여 POP, 팬덤 Drop Pool = **동일 수량의 일반 POP.** 실시간 환율 재계산 없음	🟢 **확정**	**B-84**
Hero Gift Hot Time	기본 **10분**, 1인 획득 상한 **Drop Pool 의 5%.** Pool 선소진 시 종료하며 **잔여분 자동 균등배분 없음**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-41**
Hero Ranking	**누적 발생 Drop Pool 중심**	🟢 **확정**	**B-42**
Artist Hot Time	아티스트별 **1일 1회 / 기본 20분 / 재발동 Cooldown 6시간.** Drop Pool = 최근 30일 Active 사용자 × 5 일반 POP(**최소 500 · 최대 5,000**), 1인 획득 상한 **5%**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-43**
STATION	향후 상점/커머스 영역. **1차에는 사용자 탭과 Coming Soon 을 모두 비노출**하고 **Route/데이터 구조만 유지**해 **앱 재배포 없이 활성화** 가능하게 함	🟢 **확정**	**B-50**
Item Management	**STATION 과 분리.** 이벤트 · Hot Time · 운영보상 · 특별효과 Item 의 **Admin 운영 영역**	🟢 **확정**	**B-81**
미성년자 정책	**만 14세 미만 가입 제한과 Reward Ad 명시적 옵트인은 유지**합니다. **연령 확인 · 구매 대기와 거절 · 연령별 광고 · OS 및 스토어 정책 적용안을 먼저 제출**하고, 자체 결제 한도 도입 여부는 그 뒤에 판단합니다. **「앱 자체 한도 없음」을 보호조치가 없는 것으로 간주하지 않습니다**	🟢 **확정(유지)** · 적용안은 🔵 **S04**	**C-37 · S04**(§15-ⓐ)
소멸 보호조치 근거	상품 · 구독 · 광고 · 활동 등 **발행 원천별 소멸 처리와 그 확인 근거, 스토어 심사 설명자료**	🔵 **미확정(S)** — 확인 전에는 B-05 의 소멸 기간과 사전 알림 · Grace 구조를 그대로 적용	**S04 · R22 · B-05**
개인 효율 Booster	**운영하지 않습니다.** 팬덤 전체 혜택형 공동 이벤트 아이템(Hero Gift)만 예외	🟢 확정 (v1.6.1 6장)	**B-40**

v1.0 의 🔴 「단결형 아이템 ↔ 영웅의 선물 관계」가 해소되었습니다. 같은 기능입니다. 상세정의서 v1.6.1 6장이 **「팬덤 전체에 혜택을 제공하는 공동 이벤트형 유료 아이템 = 영웅의 선물」** 하나만 예외로 인정하고, 별첨 B 가 그 Hero Gift 를 상품 Catalog 형으로 확정했습니다. **별첨 1 ⓔ의 「단결형 아이템」 검수 항목은 Hero Gift 구매 → 팬덤 Drop Pool 발생으로 판정합니다.** 별도 기능을 두 개 만들지 않습니다.

v1.1 이 미성년자 항목을 「앱 자체 한도 없음」으로 종결한 기재를 고칩니다. 2026-09-16 회신은 가입 제한과 광고 옵트인을 **유지**하시면서, **연령 확인 · 구매 대기/거절 · 연령별 광고 · OS/스토어 적용안을 먼저 제출**하라고 하셨고 **자체 결제 한도는 검토 후 판단** 하시겠다고 하셨습니다(C-37 · S04). 적용안 제출 전까지 현행 기준으로 운영하되, **현행 기준을 「보호조치 충족」으로 표기하지 않습니다.**

STATION 은 계약상 5탭 그대로입니다. 견적서 v2.1 이 정한 5탭 구조와 Figma `Bottom Navigation` 정의는 유지하고 **1차 UI 노출만 하지 않습니다.** 1차 하단 탭은 HOME · INSIDE · GALAXY · MY 4개가 보입니다.

별첨 1 「조건부 적합 제외 항목」 ②가 결제/IAP 오류입니다. 1차 검수는 샌드박스, 최종 검수는 실결제입니다.

✦ P-11. 콘텐츠 · 신고 · 제재 · 권한 · AI

항목	정책	상태	원장
관리자 권한 등급	**Level 1 FANUZU 내부 관리자** — 전체 운영 · POP 지급/회수 · 최종 승인 **Level 2 Moderator** — 신고 검토 · 게시글/댓글 임시 숨김 · 경고/차단 요청 *(POP·환불·정산·IAP·시스템·영구제재 확정 불가)* **Level 3 Fandom Manager** — 본인 팬덤 Planet/FPI 요약 · Campaign/Quest 제안 · 참여현황 · 공지 요청 *(전체 개인정보·POP·환불·정산·시스템·스토어 접근 불가)*	🟢 확정 (답변서 Q6)	**B-83**
Admin 운영 계층	상품·콘텐츠·승인·권한·예외처리 등 **자주 바꾸는 값은 Admin**, 낮은 빈도의 수치형 값은 **Remote Config/서버 설정. 핵심 정책은 일반 운영자가 임의 변경 불가**	🟢 **확정**	**B-83**
변경 감사	중요 변경은 **who / what / before / after / reason / timestamp** 를 `AdminActionLog` 에 기록	🟢 확정	**B-83**
신고 임계	정상계정 **5명 우선검토 / 10명 임시숨김**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-45**
제재 단계	**경고 → 24h → 3d → 7d → 30d**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-45**
Shadow Ban	**봇 · 스팸 · 매크로 · 반복 어뷰징 기술적 격리에만 제한.** 일반 제재 수단으로 쓰지 않음	🟢 **확정**	**B-46**
Community 미디어	텍스트 / 이미지 / GIF / 숏폼 영상. **영상 1개 60초 100MB, 이미지 5장 10MB**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-44**
Q&A 현상금	**일반/기여 모두 예치 가능**(일반 우선 차감), 채택자는 **일반 POP 수령, 미채택 7일 후 원타입 환불**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-39**
Moderator 보상	신고 처리건수 자동보상이 **아니라 월간 품질평가 후 일반 POP** 지급	🟢 **확정**	**B-64**
AI Briefing 게시	**AI Draft 자동게시 금지.** 당일 승인된 콘텐츠만 노출. News/SNS **각각 0건이면 해당 섹션 숨김**, 모두 0건이면 **Briefing 블록 전체 숨김.** 전일 콘텐츠 자동 재사용 없음	🟢 **확정**	**B-47**
AI Briefing 출처	각 항목에 **출처명 · 게시/발행시각 · 원본 URL · 원문보기 · AI 요약 표시.** 출처 확인 불가 내용은 게시하지 않음	🟢 **확정**	**B-75**
AI Agent 범위	**외부 Agent 엔진은 발주사 영역.** 저희는 **Candidate / Draft / Admin 연동 구조**를 맡습니다	🟢 **확인**	**B-48**
AI Agent 연동 규격	**수신 규격 · 인증 · 필수 필드 · 오류 응답 · 샘플과 양측 작업 초안을 저희가 제출**합니다. **표본을 받아 관리자 승인과 앱 노출을 검증한 단계**와 **실제 Agent 연동 완료**를 상태로 구분해 표기합니다	🟢 **확정** · 규격 초안은 🔵 **S05**	**C-39** · **B-48**
Global Ticker	Eclipse · Artist Hot Time · Hero Gift · Campaign · 공지를 **하나의 Ticker 시스템으로 통합.** 시작/종료 · 우선순위 · 팬덤 · 국가/언어 · 클릭이동처를 운영설정으로 관리	🟢 **확정**	**B-80**
신고 대상	라운지 게시물 · 댓글 · Q&A 답변 · 캠페인 · 퀘스트	🟢 확정	**B-45**
자동 필터	금칙어 1차 필터 후 운영자 검토	🟢 확정	—
Q&A 채택	자기 답변 채택 금지 (`E-QNA-01`)	🟢 확정	**B-39**
삭제 콘텐츠	감사·분쟁 목적으로 일정 기간 보존	🟢 확정	**B-74**

v1.0 의 🔴 **「현상금 채택 기한」이 7일로 확정되었습니다.** 저희가 제안드린 값과 같습니다. **미채택 환불은 예치한 원래 타입 그대로** 돌려 드립니다.

Community 미디어 한도와 Marketing 알림 기본값을 별첨 B 와 다시 대조했습니다(R05). **이미지 5장 10MB · 영상 1개 60초 100MB**(B-44)와 **Marketing 별도 동의 기본 OFF**(B-77) 모두 v1.1 기재가 확정값과 일치하여 정정할 곳이 없었습니다.

AI Agent 수신 규격의 제공 주체는 저희입니다(C-39). v1.1 까지는 발주사 영역으로만 적었으나, 회신이 **스위치가 수신 규격 · 인증 · 필수 필드 · 오류 응답 · 샘플을 제출** 하도록 확정했습니다. 발주사 제공일은 별도 확인 사항이며 **특정 날짜의 제공 약속으로 기록하지 않습니다.**

역할별 권한 매트릭스를 제출합니다(🔵 **S05** · R16). 위 관리자 3등급의 명칭과 실제 권한 범위(행위 · 데이터 · 팬덤 범위 · 재무 승인)를 대응표로 정리해 검증 결과와 함께 올립니다. 확인 전에는 위 표의 등급 구분을 그대로 적용합니다.

✦ P-12. 사전예약 · 추천 · 공유

항목	정책	상태	원장
사전예약 방식	기존 **fanuzu.co.kr + Supabase 공개형 사전예약 유지**	🟢 **확정**	**B-70**
앱 연동	앱 정상 소셜 로그인 후 **① 자동 이메일 매칭 ② 1회용 Claim Link ③ 사전예약 코드** 로 Firebase UID 연결 후 보상 지급	🟢 **확정**	**B-70**
매칭 방식	**서버 API 조회 방식**으로 구현합니다. 소유 확인 → 기존 사전예약 기록 매칭 → Claim → 중복 없는 보상 순서이며, **조회 API 도 저희가 구현**합니다	🟢 **확정**	**C-42 · B-70**
서비스키 취급	**사전예약 조회에 쓰는 서비스키를 클라이언트에 노출하지 않습니다.** 키는 서버에만 두고 앱은 서버 함수를 통해서만 조회합니다	🟢 **확정**	**C-42 · S05**
이메일 일치 기준	**제공자가 인증한 이메일 전체를 정규화해 일치**할 때만 매칭합니다. **로컬 파트(@ 앞부분)만 같은 이메일은 같은 사람으로 보지 않습니다**	🟢 **확정**	**G-07 · C-42 · R01**
계정 접근 · 배포 담당	조회 API 구현 가능 여부, 필요한 계정 접근 권한, 배포 담당과 제공 가능일	🔵 **미확정(S)** — 확인 전에는 기존 공개형 웹을 그대로 유지	**S05 · C-42**
자동 로그인	**강제하지 않습니다.** 무중단 자동 로그인 체인을 두지 않음	🟢 **확정**	**B-70**
수집 항목	**현재 운영 중인 FANUZU 사전예약 폼의 실제 수집항목이 정본.** 연동을 이유로 개인정보를 **추가 수집하지 않음**	🟢 **확정**	**B-71**
사전예약 보상	**FIRST LIGHT Badge + 일반 POP 50**	🟢 **확정**	**B-67**
추천 보상	**최초 검증 활동 완료 후** 추천인 **일반 POP 100**, 피추천인 **추가 일반 POP 20.** 사전예약 50 POP 과 **중복 가능**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-69**
신규 행성 개설	**P-08 로 이관** — 성운 10명 + 1,000 POP + 7일	🟢 확정	**B-10**
공유 해시태그	브랜드 · Artist/Fandom · Campaign/Quest 등을 콘텐츠에 따라 **최대 약 3개로 동적 구성**	🟢 **확정**	**B-78**
공유 포스터	1차 자동 템플릿 **Weekly Ranking / Campaign / Quest / Passport·Badge 4종.** 사용자 직접 편집 **Poster Editor 는 1차 제외**	🟢 **확정**	**B-79**

v1.0 의 🔴 「OS 자동 설치 · 보상 연동 체인 1차 범위 포함 여부」가 해소되었습니다. 무중단 자동 로그인 체인은 **두지 않는 것으로 확정**되었고, 대신 **이메일 매칭 + Claim Link + 사전예약 코드** 3경로로 연결합니다. 사전예약 소셜 UID ↔ 앱 계정 매칭 설계가 선행되어야 한다고 말씀드렸던 부분이 이 방식으로 정리되었습니다.

v1.0 의 「초대 코드 게이트형 3스텝」과 「수집 항목 = 소셜 UID · 이메일 · 팬덤 선택」 기재를 철회합니다. 발주사께서 운영 중이신 공개형 폼이 정본입니다.

✦ P-13. 국가 · 언어 · 번역

항목	정책	상태	원장
1차 지원 언어	**ko / en / ja / zh-CN / es 5개**	🟢 **확정**	**B-76**
zh-TW	후속 확장 가능하도록 **i18n 구조만 준비**	🟢 **확정**	**B-76**
기본값	앱 기동 시 조회된 국가/언어를 디폴트로 설정 · 단수 선택	🟢 확정	—
참여형 번역	마킹 → 검증 → 보상	🟢 확정	—
번역 보상	**검증 통과 1건당 일반 POP 5, 24시간 확정대기.** 자기 마킹 · 저품질 · 중복 · 도배 제외	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-63**
번역 일일상한	운영설정으로 관리	🟡 **운영값**	**B-63**
자기 번역 마킹	본인 번역 마킹 금지 (`E-TRN-01`)	🟢 확정	**B-63**

v1.0 의 「中文」을 zh-CN 으로 구체화했습니다. 견적서 v2.1 이 다지역·다통화 확대를 2차로 정하므로, 위 5개 언어는 **UI 번역 범위**이며 지역별 스토어 정책·결제 통화 확대는 1차 범위가 아닙니다.

✦ P-14. 개인정보 · 알림 · 데이터 보존

항목	정책	상태	원장
수집 최소화	서비스 제공에 필요한 항목만	🟢 확정	**B-71**
연령 제한	**만 14세 미만 가입 제한**(유지). 연령 확인 절차의 적용안은 별도 제출	🟢 **확정** · 적용안은 🔵 **S04**	**C-37 · S04**
민감 권한	건강(걸음 수) · 위치 — **거부해도 서비스 이용 가능**하도록 대체 경로 제공	🟢 확정	**B-27**
위치 최소 사용	**Quest 인증 시점에 필요한 최소 정보만** 사용하고 상시 추적하지 않음	🟢 확정 (v1.6.1 13장)	**B-27**
Push 알림 분류	**서비스 필수 / 팬덤 이벤트(Eclipse·Campaign·Quest·Artist Hot Time) / AI Briefing / Community / Marketing** 5분류	🟢 **확정**	**B-77**
Marketing 알림	**별도 동의 · 기본 OFF.** 나머지 선택형 알림은 사용자 개별 OFF 가능	🟢 **확정**	**B-77**
POP 소멸 알림	잠금 **30일 전 · 7일 전**, 잠금 시 **즉시**, 최종 소멸 전 **재알림**	🟢 **확정** · 🟡 운영값	**B-73**
원장 보존	결제/IAP/환불 · POP 지급·차감·환불·상계 · Funding 정산 등 원장성 데이터 **5년 보존**	🟢 **확정**	**B-74**
탈퇴 후 처리	개인 식별정보 **파기/비식별 처리**, 원장은 비식별 상태로 존속	🟢 **확정**	**B-74**
약관 · 처리방침	필수 약관 **2종 동의 게이트** · 각 항목 전문 보기 동선 · 마케팅 수신은 선택(미동의로도 가입 완료)	🟢 **확정 — 구조는 확정. 원문은 발주사 제공 자료로 수령 대기**	원장 **§14-9**

약관 원문을 요청드립니다. 이용약관과 개인정보처리방침 **원문은 저희가 정할 수 있는 정책이 아니라 발주사께서 제공해 주셔야 하는 자료**입니다. 동의 게이트 구조는 이미 구현하고 있으며, **12주차 스토어 제출 전 필수이므로 초안을 10주차까지** 주시기를 요청드립니다.

✦ 정리 — 확인 요청 4건의 결과와 남은 미확정

🔴 **미확정은 0 건입니다.**

확인 요청 4건 — 2026-09-16 회신 결과

v1.1 에서 저희가 초기값·해석으로 메우고 원장 §15 에 올린 네 건에 **전건 답을 받았습니다. 두 건은 저희 안이 기각되어 이 판본에서 정정**했고, 한 건은 확정, 한 건은 유지하되 적용안을 먼저 제출합니다.

#	항목	v1.1 의 저희 안	2026-09-16 회신	결과	반영 절
①	앱 Figma 「TIER 정보」 5단계의 소속 체계	GLOW~NOVA 5단계 = User Level · **누적 기여 POP 3,000 / 20,000 / 100,000 / 500,000 승급**	**User EXP 기반 Lv.1~100+ 연속 성장.** 다섯 이름은 **레벨 구간의 칭호**	❌ **기각 · 정정**(C-18 · R04)	P-04
②	FPI 랭킹 동률 처리	최근 활동 시각이 빠른 쪽 상위	**실값 동점은 1 · 1 · 3 공동 순위.** 최근 활동 시각 차등 없음	❌ **기각 · 정정**(C-19)	P-03
③	팬덤 이동 정책	복수 가입 · 대표 1개 · 변경 무료 · 쿨다운 30일	**그대로 확정.** 과거 기여와 Passport 유지 · 다른 기능으로 차단 확대 없음	🟢 **확정**(C-15)	P-01
④	미성년자 결제 한도 · 광고 노출	만 14세 미만 가입 제한 · OS/스토어 정책 위임 · 앱 자체 한도 없음	가입 제한과 광고 명시적 선택은 **유지.** 연령 확인 · 구매 대기/거절 · 연령별 광고 · OS/스토어 **적용안을 먼저 제출**	🔵 **유지 · 적용안 제출**(C-37 · S04)	P-10

🔵 미확정(S) 6건 — 확인 전 유지 기준

2026-09-16 회신 5절이 남긴 여섯 건입니다. 발주사께서 **항목마다 「확인 전 유지할 기준」을 지정**해 주셨으므로, 그 기준으로 진행하면서 회신이 정하신 형식(요청 ID / 기존 근거 / 현재 구현 / 권고안 / 계산·시험 예시 / 사용자 영향 / 비용·일정 영향 / 담당 / 제출 예정일) 으로 제안서를 제출합니다.

ID	무엇이 미확정인가	제출 전 유지 기준	이 문서의 절
S01 성장 · FPI · ZAP	이벤트별 원 수치 · 유효 조건 · 귀속 · 환산계수, 계산 예시, 팬덤 규모별 성장 시뮬레이션. FPI 정밀도와 정렬키, 유효 활동 정의와 집계 시간대, User EXP 요구량, 팬덤 Quest 지연 지급 귀속, 다른 광고·구독 보너스 적용 여부	보상 획득과 이후 기여 **모두 성장**, FPI 는 **활동 기준**, 일반 Quest 는 **지급 시점 대표 팬덤** 귀속. **새 계수 · 일일 성장 상한 · 사용자 조합 제한을 만들지 않음**	P-03 · P-04 · P-07 · P-08
S02 환불 부족분	음수 잔액과 회수 대기 처리, 재화 원천별 부족분 기록 · 후속 회수 조건 · 사용 제한 · 이용자 안내 · 시험 예시 비교표	**POP 직접 판매를 전제로 새 흐름을 만들지 않음.** 어느 한쪽 안도 발주사 확정으로 표시하지 않음	P-02 · P-09
S03 Campaign 기간 · 보상 예외	상품별 집행 준비기간과 권장·최소·최대 모금기간, Quest 유형별 보상 · 중복 · 상한 · 취소/반환 적용표. 사용자 생성 허용 활동 초기값, 위치 무관 QR/NFC 검증 명세, 지급 후 무효 처리 명세 포함	Catalog **권장 기간 자동 입력**, 기존 보상·수수료 기준 유지. **10 기여 POP 은 사용자 생성 Quest 광고 보상에만 적용**	P-05 · P-09
S04 미성년자 · 소멸	연령별 가입 · 구매 대기/거절 · 광고 설정 · OS/스토어 적용안. 상품 · 구독 · 광고 · 활동 원천별 소멸 처리와 확인 근거 · 심사 설명	만 14세 미만 제한과 **광고 명시적 선택 유지.** 자체 결제 한도가 없다는 사실로 **적합성 충족을 추정하지 않음**	P-10 · P-14
S05 권한 · 연동	역할별 행위 · 데이터 · 팬덤 범위 · 재무 승인 권한 매트릭스, AI Agent 수신 규격과 샘플, 필요한 계정 접근 · API 비용 · 배포 담당과 제공 가능일	**FANUZU 소유권 · 서버키 비노출 · 기존 사전예약 웹 유지.** 새 비용이나 발주사 제공일 약속은 별도 확인	P-01 · P-11 · P-12
S06 일정 · 범위 영향	기존 기준 대비 변경 내용과 근거, 막힌 작업과 가능한 작업, 담당 · 수정일 · 검증일 · 제출일	**기존 비용 · 일정 · 검수 범위 유지.** M2 미완의 M3 이월이나 검수 승인을 추정하지 않음	P-01 · 주간보고

여섯 건 모두 유지 기준이 지정되어 있어 진행을 멈추지 않습니다. 제출 예정일은 7주차 주간보고와 답신에 함께 적으며, **확정된 사항을 다시 미결정으로 되돌리지 않습니다.**

이용약관 · 개인정보처리방침 원문은 성격이 다릅니다. 정책이 아니라 **발주사 제공 자료**이며, 이번 회신에 언급이 없어 **10주차까지 초안** 요청을 그대로 유지합니다.

✦ 문서의 효력

항목	내용
판본	**최종본 v1.2** — 2026-09-18 (v1.1 2026-09-11 · v1.0 2026-08-31)
대체	**정책 설계서 최종본 v1.1**(2026-09-11)을 **대체**합니다
기준	**정책 원장 v1.1 이 정책값의 단일 기준**입니다. 이 문서가 원장과 어긋나면 **원장이 맞습니다.** 원장과 발주사 확정 회신이 어긋나면 **회신이 맞습니다**
근거	별첨 B v1.4(2026-09-07) · **2026-09-16 회신본**(확정 적용 기준 43건 · 일반 처리 8항 · 정정 22건 · 미확정 6건) · 상세정의서 v1.6.1 · 견적서 v2.1 8p WBS · 별첨 1 · 별첨 2 · PRD v9.0 · 답변서 v1.1 · 수치표 v1.4 · 검토 회신서 3종 · 앱/Admin Figma
상태 표기	구현 상태를 적을 때는 **완료 / 구현 중 / Mock / 임시 / 차단** 중 하나와 **기준 빌드(v0.3.0 · 2026-09-14)** 를 함께 적습니다. 화면이 있다는 것, 테스트 건수, 임시 시연은 **검수 통과와 구분**합니다(G-06 · G-08)
범위	**계약 범위를 새로 정하지 않습니다.** 이미 확정된 값을 한자리에 모은 것이며 추가 비용·기간의 근거가 아닙니다
일정	**계약 일정은 재기산되지 않습니다.** 12주 안에서 정상화합니다
변경	🟢 확정 후 정책 변경은 **양사 서면 합의**로만 가능합니다. 🟡 운영값은 예외이며 변경 이력을 `AdminActionLog` 에 남깁니다