sweech 정책 설계서 — 최종본 v1.0

프로젝트: **FANUZU** iOS/Android 1차 정식 출시 버전 개발 근거: 견적서 v2.1 8p WBS「1~2주차 요구사항·정책 확정」· 별첨 2 1주차「정책 설계서」 작성: 스위치 주식회사(Sweech) · 2026-08-31 대체 관계: `1주차_정책설계서_초안.pdf` **(v0.9.1 · 2026-08-07)를 대체**합니다

✦ 0. 이 문서가 늦은 이유

계약이 정한 시점을 넘겼습니다. 견적서 8p WBS는 정책 확정을 **1~2주차**에 두었고, 별첨 2도 1주차에 초안, 2주차 M1에 확정으로 정했습니다. **초안만 내고 최종본을 내지 못한 채 4주가 지났습니다.** 계약 1차 결과물 대응표 §5.3의 **미이행 15번**이 이 항목입니다.

사유는 저희 일정 관리 실패입니다. 3주차 GALAXY 2.5D가 미착수로 밀리면서 정책 확정 작업도 함께 뒤로 갔습니다. 발주사 회신을 기다린 것이 아닙니다 — **오히려 회신은 8월 24일 답변서 v1.1과 수치표 v1.4로 이미 와 있었고, 그것을 반영해 확정본을 만드는 일을 저희가 하지 않았습니다.**

✦ 0.1 초안에서 바뀐 것 — 먼저 밝힙니다

초안의 값 여럿이 이후 확정으로 대체되었습니다. 슬쩍 고치지 않고 무엇이 바뀌었는지 적습니다. **어느 것도 계약 범위를 줄이는 변경이 아닙니다.**

#	초안(v0.9.1)의 값	확정값	근거
1	FPI 산출 축 = **음원 · 걸음 수 · 리텐션 · POP · INSIDE 활동**	BPM · HEALTH · REFERRAL · COMMUNITY · CONTRIBUTION	답변서 v1.1 Q3
2	활동 POP **획득일로부터 30일 후 소멸**	**소멸 비활성.** 지원 POP은 무기한	검토 회신서 §Q32 · Apple 3.1.1
3	신규 행성 개설 = 사전예약 **500명**	**성운 10명 + 1,000 POP + 목표 7일**	답변서 v1.1 Q5
4	가입 수단 미확정 (소셜 3종 / 이메일 병행)	**이메일** · Google · Apple · Kakao · LINE 5종	답변서 v1.1 Q7
5	FPI 축별 가중치 미확정	**초기 MVP 단순 합산 · 가중치와 감쇠값은 Admin 조정**	PRD v9.0 PRD-03
6	1차 지원 언어 미확정	**한국어** · English · **日本語** · **中文** · Español	앱 Figma 언어 설정 `554:24126`
7	등급 = SILVER · GOLD · DIAMOND	유지 · **Passport / 티어 화면군이 실물**	답변서 v1.1 Q1
8	이클립스 수치 미확정	**침식 0.25% FPI · 발동 조건과 참여 인원은 Admin 운영값**	수치표 v1.4 Policy Params
9	사용자 생성 퀘스트 언급 없음	**1차 구현 대상** · Admin 승인 **또는** Role 기반 검토	답변서 v1.1 Q8
10	등급 = **SILVER · GOLD · DIAMOND** 3단계 · 승급 조건 미확정	GLOW · SPARK · BEAM · STARLIGHT · NOVA **5단계** · 승급 조건 **누적 기여 POP 3,000 / 20,000 / 100,000 / 500,000**	**앱 Figma「TIER 정보」**

2번을 특히 짚습니다. 초안은 활동 POP을 30일 후 소멸시키는 전제로 FIFO 차감과 소멸 예고 정책을 짰습니다. **소멸이 비활성으로 확정되면서 그 정책들의 전제가 사라졌습니다.** 아래 §P-02를 그 기준으로 다시 썼습니다.

✦ 0.2 범위와 표기

서비스가 **돈 · 수치 · 권한 · 제재**를 다루는 규칙만 모았습니다. 화면 배치와 문구는 대상이 아닙니다.

표시	뜻
🟢 **확정**	계약 문서 · 발주사 확정 회신에 근거가 있습니다. 그대로 구현합니다
🟡 **운영값**	**Admin에서 조정하는 값**입니다. 초기값을 적었고, 코드 재배포 없이 바꿉니다
🔴 **미확정**	근거가 없어 결정이 필요합니다. **결정 주체와 시점을 함께 적었습니다**

초안은 🔴 가 26건이었습니다. 이 최종본은 12건입니다. 14건은 발주사 확정 회신과 기준자료 대조로 해소했습니다.

✦ P-01. 계정 · 인증

항목	정책	상태
가입 수단	**이메일** · Google · Apple · Kakao · LINE 5종	🟢 **확정** (답변서 Q7) — 초안의 CD-18 미확정 해소
계정 원칙	**1인 1계정**, 소셜 UID 기준 중복 차단	🟢 확정
Apple 로그인	소셜 로그인 제공 시 Apple 심사 필수 조건	🟢 확정
세션	만료 시 재로그인 후 직전 화면 복귀 (`E-AUTH-02`)	🟢 확정
팬덤 소속	가입 시 1개 팬덤 확정	🟢 확정
팬덤 이동	이동 허용 여부 · 주기 · 비용	🔴 **미확정 — 운영 정책이라 발주사 결정입니다.** 3주차 갤럭시 맵 이전
탈퇴	POP 잔액 소멸, 원장 기록은 보존 기간 유지	🟢 확정 (P-13)
최소 지원 OS	**Android 10(API 29) · iOS 15.0**	🟢 확정 — `2주차_플러그인_선검증리포트.pdf` 바이너리 실측

앱 Figma에는 WeChat · X 버튼도 그려져 있습니다. 답변서 Q7이 5종으로 확정해 주셨으므로 1차는 5종으로 구현하되, **미디에이션과 같은 구조로 열어 두어 추가 시 재작업이 없게** 만듭니다. 5종이 아니라면 알려 주십시오.

✦ P-02. POP 원장 ★ 핵심

초안의 30일 소멸 전제가 폐기되어 이 절을 다시 썼습니다.

항목	정책	상태
재화 종류	**활동 POP**(무료 획득) · **지원 POP**(유료 구매) 2종. 원장 분리	● 확정 (PRD §4)
표기	화면은 활동/지원, 회계 용어(무료/유료)는 괄호 병기	● 확정
활동 POP 유효기간	**소멸하지 않습니다.** 자동 소멸 · 휴면 잠금 **비활성**	● **확정** — 검토 회신서 Q32. **초안의 「30일 소멸」 폐기**
지원 POP 유효기간	**무기한**	● **확정** — Apple 3.1.1(소모성 아이템 만료 제한) 대응
소멸 예고	**해당 없음**	● 소멸이 없으므로 예고 정책도 없습니다. **초안 D-23 소멸**
차감 순서	**선입선출(FIFO)** — `POPLot` 단위	● 확정 — 소멸이 없어도 **원장 추적성**을 위해 유지합니다
원장 무결성	획득 · 사용 · 회수 · 정산 전건 기록. **원장 · 랭킹 · 통계 3자 교차 대조 가능**	● 확정
중복 지급 방지	멱등키 기반. 재시도 시 이중 지급 금지 (`E-POP-03`)	● 확정
서버 검증	**모든 지급은 Cloud Functions 서버 검증.** 클라이언트 단독 지급 경로 없음	● 확정
보류 지급	`pending` **(검수 대기)** — 레퍼럴 등 어뷰징 검수 대상 보상은 즉시 지급하지 않고 보류. 잔액 미포함, 지갑에 「확정 대기」 표시	● **확정** — 인수 데모가 「어뷰징 검수 후 앱 런칭 시 확정 지급」을 명시합니다
환불 시 회수	결제 환불 시 지급된 POP 회수. 잔액 부족 시 음수 허용 후 충전 시 상계	● **운영값** — 음수 허용 여부를 Admin에서 전환

별첨 1 「조건부 적합 제외 항목」 ①이 POP/FPI 데이터 정합성 오류입니다. 이 절의 정합성이 곧 검수 통과 기준입니다.

✦ P-03. FPI (팬덤 지수)

초안의 5축이 답변서 v1.1의 5지표로 대체되었습니다.

항목	정책	상태
산출 지표	BPM · HEALTH · REFERRAL · COMMUNITY · CONTRIBUTION	🟢 **확정** (답변서 Q3) — **초안의 「음원·걸음수·리텐션·POP·INSIDE」 대체**
TOTAL FPI **산출식**	**초기 MVP는 단순 합산**, 시즌별 고도화	🟢 **확정** — **PRD v9.0 PRD-03**
지표별 가중치 · 감쇠	**Admin에서 조정**	🟡 **운영값** — PRD-03이 「관리자에서 조정」으로 정합니다. 초기값 균등
어뷰징 제외	비정상 트래픽 · 매크로 · 반복 클릭은 **FPI 반영 제외**	🟢 확정 (PRD-03)
갱신 주기	**30초~1분 단위 갱신**, 화면에 마지막 갱신 시각 표시	🟢 확정 (PRD-03 MVP 수용 기준)
집계 구조	실시간 이벤트 반영 + **분산 카운터** + 주기 집계 캐시	🟢 확정 (PRD-11)
sFPI 전환 기준	FPI에서 행성 성장용 sFPI로 넘어가는 규칙	🔴 **미확정** — 수치표 v1.4가 **Level별 필요 sFPI**를 200행으로 확정해 주셨으나 **전환 규칙**은 저희가 대조한 범위에서 찾지 못했습니다. `05_Admin_운영상세` 대조(09-10) 후 없으면 여쭙겠습니다
동률 처리	같은 FPI일 때 순위 결정 규칙	🔴 **미확정** — 같음. 저희 제안은 **최근 활동 시각 우선**

✦ P-04. 등급 · 배지 · Passport

항목	정책	상태
등급 체계	**5단계** — GLOW · SPARK · BEAM · STARLIGHT · NOVA	🟢 **확정** — 앱 Figma「TIER 정보」화면
승급 조건	**누적 기여 POP** — SPARK 3,000 · BEAM 20,000 · STARLIGHT 100,000 · NOVA 500,000. GLOW 는 신규 회원	🟢 **확정** — 같은 화면
실물 화면	`MY/티어 정보` · `MY/티어 상세` **화면군**	🟢 **확정** (답변서 Q1)
ORIGIN 100	**1T 등급 · 창립 멤버**의 대외 명칭. `NO.001~100` 고유 순번 · 전용 배지 또는 식별 표시	🟢 **확정** (답변서 Q1) — 별도 화면군 신설이 아니라 기존 MY/티어 화면을 활용합니다
ID 카드 연동	등급별 재질 진화	🟢 확정 · 등급별 재질 대응은 5단계 기준으로 다시 맞춥니다
강등	**적용하지 않습니다**	🟡 **운영값** — 팬덤 이탈 유인이 되므로 비활성이 초기값입니다. 원하시면 켜 드립니다

초안의「SILVER · GOLD · DIAMOND 3단계」를 폐기합니다. 앱 Figma에 그 세 낱말은 한 번도 나오지 않습니다. 인수 데모에서 가져온 표기를 저희가 확정으로 적어 둔 것이며, 기준자료를 대조하지 않은 잘못입니다. 승급 조건도「운영값 · 09-10 제시」로 미뤄 두었는데 Figma에 누적 기여 POP 으로 이미 적혀 있었습니다.

표기 하나를 확인 부탁드립니다. Figma에 `GLOSW TIER` 와 `GLOW TIER` 가 함께 나옵니다. 저희는 `GLOW` 를 정본으로 보고 구현하되, `GLOSW` 가 맞다면 알려 주십시오.

✦ P-05. 퀘스트 · 보상

항목	정책	상태
퀘스트 종류	만보기 · YouTube Shake · 위치 · 출석	🟢 확정
걸음 수 목표 구간	**1,000 · 5,000 · 10,000 · 15,000보** · 구간별 10 POP	🟢 **확정** (답변서 Q3) — **초안 D-07 해소.** rc2 제안값(3천·6천·1만)은 폐기
YouTube 퀘스트	**약 3분 완청 + Shake 완료 시 10 POP**	🟢 **확정** (답변서 Q3 BPM 지표) — **「제거」가 아니라 조건 변경**입니다. 시청만으로 지급되는 경로는 두지 않되 Quest 자체는 유지합니다
사용자 생성 퀘스트	**1차 구현 대상.** 공개 전 **Admin 승인 또는 Role 기반 검토**	🟢 **확정** (답변서 Q8) — 두 경로 모두 허용됩니다
보상 재원	사용자 생성 퀘스트의 보상 POP을 누가 대는가	🔴 **미확정** — 예치 · 환불 · 회수 기준이 여기서 갈립니다. 발주사 결정
일일 한도	퀘스트별 1일 보상 상한	🟡 **운영값** — 재화 인플레 방어. Admin 조정
미완주	조건 미충족 시 보상 미지급 (`E-QST-01`)	🟢 확정
권한 거부 대응	건강 데이터 거부 시 **앱 자체 집계 전환**(`E-PERM-04`), 위치 거부 시 인증 불가 안내	🟢 확정
위치 인증 범위	Geofence 반경 · 대상 장소	🟡 **운영값** — 반경은 Admin 조정. 대상 장소 등록도 Admin

✦ P-06. 어뷰징 방어

계층	정책	상태
사전예약 단계	**reCAPTCHA v3.** 동일 IP 다량 가입·봇 감지 시 **접수 자동 보류**(`E-PRE-03`)	● 확정 — 인수 데모 명시 정책
가입 단계	소셜 UID 기준 1인 1계정, 중복 신청 차단 (`E-PRE-02`)	● 확정
활동 단계	비정상 활동 감지 시 보상 제한 + **24시간 쿨다운** (`E-QST-02`)	● 확정
위치 스푸핑	**이동 속도 900km/h 초과 시 인증 거부.** Android `isMocked` · iOS `isSimulatedBySoftware` 플래그 병행	● **확정** — iOS 플래그는 Core Location 자체 시뮬레이션만 잡으므로 **서버 측 속도·연속성 휴리스틱 병행**이 필수입니다(2주차 선검증 §4)
보상 단계	검수 필요 보상은 `pending` 보류 후 확정 지급 (P-02)	● 확정
이의 제기	제한된 이용자는 문의 접수로 이의 제기	● 확정
탐지 임계치	판정 로직의 구체 수치	● **운영값** — **공개하지 않습니다**(우회 방지). Admin에서만 조정하고 변경 이력을 `AdminActionLog` 에 남깁니다

✦ P-07. 이클립스 (행성 침식)

항목	정책	상태
자연 침식	활동이 없으면 행성이 침식	● 확정
침식률	**0.25% FPI 감소**	● **확정** — 수치표 v1.4 Policy Params. **초안 CD-91 해소**
발동 조건	시간 · 참여 인원 기준 (예: 12시간마다)	● **운영값** — 수치표가 「어드민 조건에 따라」로 정합니다
방어 수단	**팬덤 사용자 참여 Shake** · 번개 도네이션	● 확정 (수치표)
방어 기한	기한 종료 시 방어 불가 (`E-ECL-01`)	● 확정
방어 가능 시간 · 1회당 POP 소모	방어 창의 길이와 소모량	● **미확정** — 수치표가 방어 방법만 정하고 수치는 비워 두었습니다. Admin 운영값으로 열어 두되 **초기값 결정이 필요합니다**

데모값(주기 25초 · 지속 10초 · 부스팅 12/18 POP)은 시연 편의값이라 쓰지 않습니다.

✦ P-08. 행성 성장 ★ 신규

초안에 없던 절입니다. 수치표 v1.4로 확정된 내용을 반영해 신설합니다.

항목	정책	상태
Level-up 조건	**POP + sFPI 동시 충족.** 하나만 충족하면 현재 Level에서 대기	🟢 **확정** (수치표 Policy Params)
초과분 Carry-over	현재 Level 요구량 초과분은 다음 Level 진행도로 **이월**	🟢 **확정**
Stage 구성	7단계 — 태동(성운) · 시작 Lv.1~20 · 성장 21~40 · 함께 41~60 · 동행 61~80 · 빛 81~99 · 영원 Lv.100	🟢 **확정** (수치표 Stage Summary)
총 요구량	Lv.1→100 누적 **POP 50,000,000 · sFPI 7,500,000**	🟢 **확정**
ZAP 성장 가중치	적용. 상한 **×1.5**	🟢 **확정** — **레벨업 진행도 계산에만** 적용하며 POP 잔액·원장·누적 기여 POP은 증가시키지 않습니다
ZAP 참여자 집계	일 1회 이상 유효 ZAP한 **고유 사용자**. 동일 사용자 다중 ZAP은 1명	🟢 **확정**
분모 기준	최근 **30일 Active 팬덤 사용자** (전체 가입자 아님)	🟢 **확정** · 기간은 🟡 Admin 조정
참여율 평균	최근 **7일 평균** ZAP 참여율로 가중치 결정	🟢 **확정** · 기간은 🟡 Admin 조정
sFPI 가중치	**미적용** — ZAP 가중치는 sFPI에 적용하지 않습니다	🟢 **확정**
성운 → 정식 행성	**10명 이상 + 1,000 POP 이상** 두 조건 모두 충족 · 기본 목표 **7일**	🟢 **확정** (답변서 Q5) — **초안의 「사전예약 500명」 대체**
목표 기간 미달성	**성운도 기여 POP도 자동 소멸시키지 않습니다.** 유지·연장 가능	🟢 **확정** (수치표)
성운 기여 POP	누적 기여 기록에 유지. **소멸·초기화하지 않습니다**	🟢 **확정**

✦ P-09. 캠페인 · 펀딩 · 환불

항목	정책	상태
상태 전이	`draft → voting → funding → success/fail → report`	● 확정
실패 시 환불	**100% 자동 환불.** 트랜잭션 처리, 부분 실패는 자동 재시도 후 **운영자 수동 복구 경로**로 이관 (`E-CMP-02`)	● 확정
환불 기한	마감 후 **72시간 내 전건 환불 완료**	● **확정** — 검수 가능한 판정값으로 별첨 1 ⑤에 반영
목표 초과 후원	목표 POP 초과 후원 차단 (`E-CMP-01`)	● 확정
승인 전 후원	승인 대기 캠페인 후원 차단 (`E-CMP-03`)	● 확정
개설 자격	누가 캠페인을 열 수 있는가	● **미확정** — 운영 정책이라 발주사 결정. 저희 제안은 **운영 신뢰 조건 + 동시 1건**
캠페인별 POP 사용 범위	활동 POP만인가 지원 POP도 쓸 수 있는가	● **미확정** — **원장이 분리돼 있어 이 결정이 정산 구조를 좌우합니다**
AI 초안 승격	AI 초안이 정식 캠페인이 되는 임계치	● **운영값** — Admin 조정
결과 보고	성공 캠페인은 결과보고 제출 의무	● 확정

별첨 1「조건부 적합 제외 항목」③이 캠페인 환불 오류입니다.

✦ P-10. 결제 · 구독 · 광고

항목	정책	상태
결제 수단	스토어 IAP (App Store · Google Play)	🟢 확정
영수증 검증	**서버 검증 필수.** 실패 시 구매 복원 안내 (`E-PAY-02`)	🟢 확정
구독	Focus 구독 — 상태 전이(결제/갱신/해지/만료) 서버 기준 관리	🟢 확정
광고 구성	**AdMob · AppLovin MAX · Custom Native** 미디에이션	🟢 **확정** — 견적서 v2.1 (9주차 WBS · 계정 이전 목록)
주 미디에이터	셋 중 무엇을 주로 둘 것인가	🟡 **저희가 정합니다** — 기술 판단이라 발주사께 여쭐 값이 아닙니다. **09-10에 값과 근거 제시**
보상형 광고	**선택 시청(No-Force).** 시청 완료 후 POP 지급	🟢 확정
광고 보상 로그	유저 · 팬덤 · 광고 네트워크 · 광고 단위 · 지급 POP · 지급 시간 기준 **Admin 조회**	🟢 확정 (견적서 v2.1)
광고 일일 한도 · 진입 지점		🟡 **운영값** — Admin 조정 (`E-AD-02`)
단결형 아이템	구매 시 **동시간대 커뮤니티 전체 2~3배 지급** 발동·종료	🟢 확정 (별첨 1 ⑥)
단결형 ↔ 영웅의 선물	앱 Figma의 「영웅의 선물」과 같은 기능인지	🔴 **미확정 — 보상 방식이 달라 저희가 단정할 수 없습니다.** 양쪽 다 계약 범위로 두고 **관계와 검수 항목을 정리한 안을 09-10에 제시**드립니다
미성년자 정책	결제 한도 · 광고 노출	🔴 **미확정 — 스토어 심사 항목이고 법령 해석이 걸려 발주사 결정이 필요합니다.** 9주차 이전

별첨 1「조건부 적합 제외 항목」②가 결제/IAP 오류입니다. 1차 검수는 샌드박스, 최종 검수는 실결제입니다.

✦ P-11. 콘텐츠 · 신고 · 제재 · 권한

항목	정책	상태
관리자 권한 등급	**Level 1 FANUZU 내부 관리자** — 전체 운영 · POP 지급/회수 · 최종 승인 **Level 2 Moderator** — 신고 검토 · 게시글/댓글 임시 숨김 · 경고/차단 요청 *(POP·환불·정산·IAP·시스템·영구제재 확정 불가)* **Level 3 Fandom Manager** — 본인 팬덤 Planet/FPI 요약 · Campaign/Quest 제안 · 참여현황 · 공지 요청 *(전체 개인정보·POP·환불·정산·시스템·스토어 접근 불가)*	🟢 **확정** (답변서 Q6) — **초안 D-18 해소.** 하나의 Admin Cockpit 안에서 RBAC로 분리
신고 대상	라운지 게시물 · 댓글 · Q&A 답변 · 캠페인	🟢 확정
처리 절차	신고 접수 → 운영자 검토 → 숨김/삭제/제재. **전건** `AdminActionLog` **기록**	🟢 확정
자동 필터	금칙어 1차 필터 후 운영자 검토	🟢 확정
제재 단계	경고 → 기능 제한 → 정지	🟡 **운영값** — 단계별 기간 Admin 조정
Shadow Ban	어뷰징 이용자를 본인 모르게 격리	🟢 확정 (PRD-11)
Q&A 채택	자기 답변 채택 금지 (`E-QNA-01`), 기한 만료 시 현상금 자동 환불 (`E-QNA-02`)	🟢 확정
현상금 채택 기한	며칠 안에 채택해야 하는가	🔴 **미확정** — 운영 정책이라 발주사 결정. 저희 제안은 **7일**
번역 도배 방어	동일 이용자 반복 마킹 · 저품질 번역	🟢 확정 — 검증 통과분만 보상(P-13)

✦ P-12. 사전예약 · 신규 행성

항목	정책	상태
진입	**초대 코드 게이트형 3스텝** (코드 입력 → 소셜 인증 → 등록 완료)	🟢 확정
코드 종류	마스터 · 개인 · 임시	🟢 확정
부여 정보	팬덤 내 **순번** + 개인 초대 코드	🟢 확정
신규 행성 개설	**P-08로 이관** — 성운 10명 + 1,000 POP	🟢 **확정.** 초안의 500명 폐기
수집 항목	사전예약 시 수집하는 개인정보 범위	🟢 **확정** — **최소수집 원칙 적용.** 소셜 UID · 이메일 · 팬덤 선택만. 추가 수집이 필요하시면 알려주십시오
OS 자동 설치 · 보상 연동	스토어 사전예약 → 런칭 시 자동 설치 → 푸시 → 앱 실행 · 자동 로그인 · 보상 획득 무중단 체인	🔴 **미확정 — 1차 범위 포함 여부를 정해 주셔야 합니다.** 사전예약 소셜 UID ↔ 앱 계정 매칭 설계가 선행됩니다. 7주차 이전
공유	X 우선 + 범용 OG 폴백, 해시태그 3종 고정	🟡 운영값

✦ P-13. 국가 · 언어 · 번역

항목	정책	상태
1차 지원 언어	**한국어 · English · 日本語 · 中文 · Español**	🟢 **확정** — 앱 Figma 언어 설정 `554:24126`. **초안 D-14 해소**
기본값	앱 기동 시 조회된 국가/언어를 디폴트로 설정 · 단수 선택	🟢 확정 (Figma)
참여형 번역	마킹 → 검증 → 보상	🟢 확정
자기 번역 마킹	본인 번역 마킹 금지 (`E-TRN-01`)	🟢 확정
번역 보상 지급 시점	**검증 통과 후 지급** — P-02 `pending` 사용	🟢 **확정** — 초안 D-20 해소. 마킹 즉시 지급은 도배 유인이 됩니다

견적서 v2.1은 다지역·다통화 확대를 2차로 정합니다. 위 5개 언어는 UI 번역 범위이며, 지역별 스토어 정책·결제 통화 확대는 1차 범위가 아닙니다.

✦ P-14. 개인정보 · 데이터 보존

항목	정책	상태
수집 최소화	서비스 제공에 필요한 항목만	● 확정
민감 권한	건강(걸음 수) · 위치 — **거부해도 서비스 이용 가능**하도록 대체 경로 제공	● 확정
원장 보존	결제·POP 원장은 전자상거래법상 보존 의무 기간 준수 — **5년**	● 확정
탈퇴 후 처리	개인 식별정보 파기, 원장은 비식별 처리 후 보존	● 확정
약관 · 처리방침	이용약관 · 개인정보처리방침 원문	● **미확정** — **발주사 제공 필요. 스토어 심사 필수 항목**입니다. 12주차 제출 전 필수이나 **초안을 10주차까지** 주시기를 요청드립니다

✦ 정리 — 남은 ● 12건

초안 26건에서 12건으로 줄었습니다. 14건은 발주사 확정 회신과 기준자료 대조로 해소했습니다.

시점이 이른 순서입니다.

#	항목	절	결정 주체	시점
1	**이클립스 방어 가능 시간 · 1회당 POP 소모**	P-07	**발주사** — 수치표가 방어 방법만 정하고 수치를 비워 두었습니다	**5주차 이전**
2	**팬덤 이동 정책** — 허용 여부 · 주기 · 비용	P-01	**발주사** — 운영 정책	**3주차 이전 (경과)**
3	**현상금 채택 기한**	P-11	**발주사** — 운영 정책. 저희 제안 **7일**	8주차 이전
4	**캠페인 개설 자격**	P-09	**발주사** — 운영 정책. 저희 제안 **운영 신뢰 조건 + 동시 1건**	8주차 이전
5	**캠페인별 POP 사용 범위** — 활동 POP만인가 지원 POP도인가	P-09	**발주사** — **원장이 분리돼 있어 정산 구조를 좌우합니다**	8주차 이전
6	**사용자 생성 퀘스트 보상 재원**	P-05	**발주사** — 예치 · 환불 · 회수 기준이 여기서 갈립니다	8주차 이전
7	**OS 자동 설치 · 보상 연동 체인** — 1차 범위 포함 여부	P-12	**발주사** — 사전예약 UID ↔ 앱 계정 매칭 설계가 선행됩니다	7주차 이전
8	**미성년자 결제 한도 · 광고 노출**	P-10	**발주사** — 스토어 심사 항목이고 법령 해석이 걸립니다	9주차 이전
9	**이용약관 · 개인정보처리방침 원문**	P-14	**발주사 제공** — 스토어 심사 필수	**초안 10주차까지**
10	**sFPI 전환 기준**	P-03	발주사 — **09-10 대조 후에도 자료에 없으면**	09-10 대조 후
11	**FPI 동률 처리**	P-03	같음	09-10 대조 후
12	**단결형 아이템 ↔ 영웅의 선물 관계**	P-10	**저희가 안을 제시**드립니다	**09-10**

2번은 이미 3주차를 넘겼습니다. 갤럭시 맵 착수 전에 정해 주셔야 했는데 저희가 3주차를 미착수한 탓에 아직 영향이 나지 않았을 뿐입니다. 09-03 구현 확인물 1차에 갤럭시 맵이 들어가므로 그 전에 알려 주십시오.

● **운영값은 회신을 기다리지 않습니다.** Admin에서 조정하도록 만들어 두었고, 초기값으로 진행합니다. 다르게 원하시면 언제든 바꿔 드립니다 — **코드 재배포 없이** 됩니다.

● **8건 중 09-10 대조로 사라질 수 있는 것이 2건(1·2)입니다.** `05_Admin_운영상세` 를 아직 대조하지 못해 「자료에 없다」고 단정하지 않겠습니다.

✦ 문서의 효력

항목	내용
판본	**최종본 v1.0** — 2026-08-31
대체	`1주차_정책설계서_초안.pdf` (v0.9.1)를 **대체**합니다
근거	견적서 v2.1 8p WBS · 별첨 2 1주차 · PRD v9.0 · 답변서 v1.1 · 수치표 v1.4 · 검토 회신서 3종
범위	**계약 범위를 새로 정하지 않습니다.** 이미 확정된 값을 한자리에 모은 것이며 추가 비용·기간의 근거가 아닙니다
변경	확정 후 정책 변경은 **양사 서면 합의**로만 가능합니다. ● 운영값은 예외이며 변경 이력을 `AdminActionLog`에 남깁니다